



图形操作终端

GOT2000 系列

主机使用说明书 (实用菜单篇)



● 安全注意事项 ●

(使用前请务必仔细阅读)

在使用本产品时,请务必熟读本手册以及本手册中介绍的相关手册。同时请务必充分注意安全事宜,正确使用。
本手册中所述注意事项仅为本产品直接相关内容。
在本手册中,用“警告”和“注意”对●安全注意事项●进行等级区分。



警告

错误使用时,会引起危险,有可能导致死亡或重伤。



注意

错误使用时,会引起危险,有可能导致中度伤害或轻伤,或导致财物损失。

此外,即使是⚠️注意的事项,因具体情况不同,也可能引发重大事故。
由于记载的都是重要的内容,所以请务必遵守。

请妥善保管本手册,以备必要时取阅,并且请务必将其交至最终用户。

【设计注意事项】



警告

- 根据 GOT、电缆的故障,输出有可能保持为 ON 的状态或保持为 OFF 的状态。
根据触摸面板的故障,可能会导致触摸开关等输入对象发生误动作。
对于有可能引起重大事故的输出信号,应设置外部监视的电路。误输出或误动作可能导致事故。
- 请不要将 GOT 作为报警装置使用,这样有可能导致重大事故。
显示重要的报警或者输出报警的装置,请使用独立并具有冗余性的硬件或者机械互锁的构成。误输出、误动作有可能导致事故。
- GOT 的背光灯发生故障时,触摸开关有可能无法操作。
GOT 的背光灯一旦发生故障,POWER LED 灯将持续闪烁(橙色、绿色),显示屏变暗,触摸开关的输入无效。
- GOT 的显示屏采用的是模拟电阻膜方式
[GT27]
虽然 GOT 对应多点触摸,但是请勿在显示屏上同时按压 3 点以上。
同时按压 3 点以上有可能因误输出,误动作而引发事故。
[GT23]
在显示屏上同时按压 2 点以上时,如果按压点的中心附近有开关,该开关将可能动作。请勿在显示屏上同时按压 2 点以上。同时按压 2 点以上有可能因误输出、误动作而导致事故。
- 对通过 GOT 进行监视的连接机器(可编程控制器等)的程序以及参数等进行更改后,请立即对 GOT 进行复位或者切断电源后重新接通。
误输出或误动作有可能导致事故。
- 通过 GOT 执行监视时,如果发生通讯异常(包括电缆脱落),GOT 与可编程控制器 CPU 的通讯将被中断,GOT 无法动作。
总线连接时(仅 GT27):可编程控制器 CPU 死机,GOT 无法操作
非总线连接时:GOT 无法动作
在构建使用了 GOT 的系统时,应考虑到 GOT 的通讯异常时的情况,使对系统进行重大动作的开关操作通过 GOT 以外的装置进行。
否则可能会因为误输出、误动作而导致事故发生。

【设计注意事项】

注意

- 请勿将控制线及通讯电缆与主电路及动力线等捆扎在一起或相互靠得太近。应相距 10mm 以上距离。因为噪声可能导致误动作。
- 请勿用钢笔及螺丝刀等尖物按压 GOT 的显示屏。有可能导致破损及故障。
- 将 GOT 连接在以太网上使用时，根据系统配置，可使用的 IP 地址会有所限制。
 - 在以太网网络中连接多台 GOT 时：请勿将 GOT 以及连接机器的 IP 地址设置为 192.168.3.18。
 - 在以太网网络中连接 1 台 GOT 时：请勿将除 GOT 以外的连接机器的 IP 地址指定为 192.168.3.18。如果上述系统配置中将 IP 地址设置为 192.168.3.18，GOT 启动时将会发生 IP 地址重复，可能会对 IP 地址设置为 192.168.3.18 的机器的通讯产生不良影响。
IP 地址重复时的动作因机器和系统而异。
- 在与 GOT 连接前，请接通连接机器以及网络机器的电源，使其处于可通讯状态。
连接机器以及通讯线路为不可通讯状态时，GOT 可能会发生通讯错误。
- GOT 受到振动和撞击时，或 GOT 上显示特定的颜色时，GOT 的画面有时会出现闪烁。

【安装注意事项】

警告

- 在将 GOT 本体安装到控制柜上或从控制柜上拆下时，必须将系统中正在使用的所有外部供应电源全部断开之后再进行操作。
如果未全部断开，可能导致模块故障或者误动作。
- 在 GOT 上拆装选项模块时，必须将系统中正在使用的外部供应电源全部断开之后再进行操作。
如果未全部断开，可能导致模块故障或者误动作。（仅 GT27）

注意

- 应在符合本说明书中规定的一般规格环境下使用 GOT。
在不符说明书中规定的一般规格环境下使用 GOT，可能会引起触电、火灾、误动作、产品损坏或使产品性能变差。
- 将 GOT 安装到控制柜上时，应使用 No.2 十字螺丝刀在规定的扭矩范围内（0.36N·m ~ 0.48N·m）拧紧安装螺栓。
如果螺栓拧得过松，有可能导致脱落、短路、误动作。
如果螺栓拧得过紧，有可能导致螺栓及模块损坏而导致脱落、短路、误动作。
- 在 GOT 上安装无线局域网模块以外的通讯模块或选项模块时，应安装在 GOT 的扩展接口上，并使用 No.2 十字螺丝刀在规定的扭矩范围内（0.36N·m ~ 0.48N·m）紧固安装螺栓。
在 GOT 上安装无线局域网模块时，应安装在 GOT 侧面的接口上，并使用 No.1 十字螺丝刀在规定的扭矩范围内（0.10N·m ~ 0.14N·m）紧固安装螺栓。
安装螺栓未拧紧可能会导致脱落、故障或误动作。
安装螺栓拧得过紧可能损坏螺栓及模块，导致脱落、故障或误动作。（仅 GT27）
- 关闭 GOT 的 USB 防护罩时，为确保保护结构有效，应用力将 PUSH 标记的部位压入固定。（仅 GT27）
- 使用时请将保护膜揭下。
如果不揭下就使用，日后可能无法将其揭下。
- 请勿在阳光直射的场所、高温、粉尘、湿气或振动大的场所使用以及保管本产品。
- 在有油或化学品的环境中使用 GOT 时，请使用防油罩。
如果不使用防油罩，可能会因为油或化学品的浸入而导致故障或误动作。

【配线注意事项】

警告

- 在进行接线作业时，必须将系统中正在使用的所有外部供电电源全部断开之后再进行操作。
如果未全部断开，可能会引起触电、产品损坏、误动作。

注意

- 必须将 GOT 电源部分的 FG 端子及 LG 端子与 GOT 的专用接地线连接。
否则，可能引起触电、误动作。
- 请使用 No.2 十字螺丝刀拧紧端子螺栓。
- 空余端子必须以 0.5N·m ~ 0.8N·m 的扭矩拧紧。
否则可能导致与压接端子短路。
- 请使用合适的压接端子，并按规定的扭矩拧紧。
如果使用了前开口型的压接端子，当端子螺栓松脱时有可能导致脱落、故障。
- GOT 的电源线路，应在确认了产品的额定电压及端子排列之后进行正确安装。
连接了与额定电压不匹配的电源、或者错误接线，可能导致火灾、故障。
- 应在规定的扭矩范围内 (0.5N·m ~ 0.8N·m) 紧固 GOT 电源部分的端子螺栓。
如果端子螺栓拧得过松，有可能导致短路、误动作。
如果端子螺栓拧得过紧，有可能导致螺栓及模块的损坏而引起短路、误动作。
- 应注意防止切屑及线头等异物掉入模块内。
否则可能导致火灾、故障、误动作。
- 为防止接线时线头等异物掉入模块内，模块上粘贴有防止异物掉入的标签。
在接线作业时请勿揭下该标签。
在系统运转时，为了散热必须将该标签揭下。(仅 GT27)
- 通讯电缆安装在 GOT 的接口或与 GOT 连接的模块的连接器上，应在规定的扭矩范围内拧紧安装螺栓和端子螺栓。
如果安装螺栓和端子螺栓拧得过松，有可能导致短路、误动作。
如果安装螺栓和端子螺栓拧得过紧，有可能导致螺栓及模块的损坏而引起短路、误动作。
- 请将 QnA/ACPU/运动控制器(A 系列)用总线连接电缆插入安装到要连接的模块的接口上，直到发出“咔嚓”声为止。
安装后应确认电缆是否浮起。
否则可能会因为连接不良而导致误动作。(仅 GT27)

【测试操作注意事项】



警告

- 应在熟读用户操作手册，充分理解操作方法后，进行用户创建的监视画面的测试操作（位软元件的 ON/OFF、字软元件的当前值更改、定时器、计数器的设置值·当前值更改、缓冲存储器的当前值更改）。此外，对于那些对系统有重大影响的软元件请勿通过测试操作更改其数据。否则可能导致误输出、误动作。

【启动 / 维护注意事项】



警告

- 通电时请勿触摸端子。
可能引起触电。
- 应正确连接电池连接器。
切勿对电池实施如下行为。
· 充电、拆解、加热、置于火中、短接、焊接等
错误使用电池，可能由于发热、破裂、燃烧等引起人身伤害及火灾。
- 清洁或者紧固端子螺栓时，必须从外部将电源全部断开之后再进行操作。
如果未全部断开，可能导致设备故障或者误动作。
如果螺栓拧得过松，有可能导致短路、误动作。
如果螺栓拧得过紧，有可能由于螺栓或模块损坏引起短路、误动作。



注意

- 请勿拆解或改造模块。
可能导致故障、误动作、人身伤害、火灾。
- 请勿直接触碰模块的导电部分或电子部件。
可能导致模块的误动作、故障。
- 与模块连接的电缆必须收入套管中或者用夹具进行固定处理。
如果未将电缆收入套管或未用夹具进行固定处理，可能由于电缆的晃动及移动、不经意的拉拽等造成模块及电缆损坏、电缆接触不良而导致误动作。
- 在拆卸与模块连接的电缆时，请勿用手拉扯电缆部分。
如果在与连接模块的状态下拉扯电缆，可能造成模块或电缆的损坏、电缆接触不良从而导致误动作。
- 请勿使模块掉落或受到强烈撞击。
否则可能造成模块损坏。
- 请勿使安装在模块中的电池掉落或受到撞击。
由于掉落·受撞击，电池有损坏、电池内部泄露电池液的可能。
掉落·受撞击后的电池请勿继续使用，应废弃。
- 在触碰模块前，必须先与接地的金属物等接触，释放掉人体等所携带的静电。
如果不释放掉静电，可能导致模块故障或者误动作。
- 请使用本公司生产的电池。如果使用非本公司生产的电池，可能会导致火灾或破裂。
- 使用后的电池请立即废弃。请勿让儿童接近。请勿拆解或者投入火中。
- 更换电池、设置终端电阻的 DIP 开关时，必须将外部供应电源全部断开之后再进行操作。
如果未全部断开，可能会因为静电而导致故障或者误动作。

【触摸面板的注意事项】

⚠注意

- 使用模拟电阻膜方式的触摸面板时，通常不需要调整，但是经过长时间使用，对象位置和触摸位置有可能错离。对象位置和触摸领域如发生错离，请调整触摸面板
- 对象位置和触摸位置发生错离时，有可能导致其他对象动作、或由于误输出、误动作导致其他意料之外的动作。

【数据存储设备使用时的注意事项】

⚠警告

- 如在 GOT 访问过程中拔下安装在 GOT 的 A 驱动器上的 SD 卡，GOT 的处理将会停止约 20 秒左右。在此期间，将无法操作 GOT，且画面的更新、报警、日志、脚本等在后台动作的功能也会停止。否则将对系统的动作产生影响，可能导致事故。请在确认 SD 卡存取 LED 熄灭后再拔下 SD 卡。

⚠注意

- 如在 GOT 访问过程中拔下安装在 GOT 上的数据存储设备，可能会导致数据存储设备或文件损坏。如需从 GOT 上拔下数据存储设备，请在通过 SD 卡存取 LED 或系统信号等确认当前未对数据存储器进行访问之后再拔下。
- 将 SD 卡安装在 GOT 上使用时，请切实关闭 SD 卡护盖。未关闭护盖时，无法读取或写入数据。
- 取出 SD 卡时，由于 SD 卡可能会弹出，请用手抵住 SD 卡将其取出。否则可能会因为脱落而导致 SD 卡损坏或故障。
- 将 USB 机器安装到 GOT 的 USB 接口上时，请切实插入 USB 接口。如未正确插入，则可能会因为接触不良而导致误动作。
- 取出数据存储设备时，请在 GOT 的实用菜单画面进行数据存储设备的取出操作，在弹出正常结束通知对话框后，再用手抵住数据存储设备将其取出。否则可能会因为脱落而导致数据存储设备损坏或故障。

【报废处理注意事项】

⚠注意

- 产品报废时，应作为工业废弃物处理。废弃电池时应根据各地区制定的法令单独进行。（关于欧盟国家的电池规定的详细内容请参阅所使用的 GOT 的全体使用说明书（硬件篇）。）

【运输注意事项】

⚠注意

- 在运输含锂电池时，必须遵守运输规定。（关于限制对象机种的详细内容，请参阅所使用的 GOT 的 本体使用说明书（硬件篇）。）
- 模块是精密设备，所以在运输时应避免使其受到超过本体使用说明书中记载的一般规格值的撞击。否则可能会导致模块故障。运输后，应进行模块的动作确认。
- 如果木质包装材料的消毒·除虫用熏蒸剂中所含的卤素类物质（氟、氯、溴、碘等）混入本公司产品，可能会导致故障。请注意防止残留的熏蒸成分混入本公司产品，或采用熏蒸以外的方法（热处理等）进行处理。另外，消毒·除虫措施请在包装前的木材加工阶段实施。

前言

非常感谢您选购三菱图形操作终端。

请在使用前仔细阅读本手册，在充分理解图形操作终端的功能和性能的基础上，正确使用本产品。

目录

安全注意事项.....	A - 1
前言	A - 6
目录	A - 6
GT Works3 的手册一览表.....	A - 11
简称、总称.....	A - 12

1. 实用菜单功能

1.1 关于实用菜单的执行	1 - 1
1.2 实用菜单扩展功能.....	1 - 2
1.3 实用菜单的显示.....	1 - 5
1.3.1 主菜单的显示操作.....	1 - 7
1.3.2 实用菜单的基本构成.....	1 - 10
1.3.3 设置更改的基本操作.....	1 - 11

2. GOT 基本设置

2.1 显示.....	2 - 2
2.1.1 显示的设置功能.....	2 - 2
2.1.2 显示的显示操作.....	2 - 4
2.1.3 显示的设置操作.....	2 - 5
2.2 语言.....	2 - 7
2.2.1 语言的设置功能.....	2 - 7
2.2.2 语言的显示操作.....	2 - 7
2.2.3 语言的设置操作.....	2 - 8
2.3 特有信息.....	2 - 9
2.3.1 特有信息的设置功能.....	2 - 9
2.3.2 特有信息的显示操作.....	2 - 9
2.3.3 特有信息的设置操作.....	2 - 10
2.4 IP 地址.....	2 - 11
2.4.1 IP 地址的设置功能.....	2 - 11
2.4.2 IP 地址的显示操作.....	2 - 12
2.4.3 IP 地址的设置操作.....	2 - 13
2.5 操作.....	2 - 16
2.5.1 操作的设置功能.....	2 - 16
2.5.2 操作的显示操作.....	2 - 17
2.5.3 操作的设置操作.....	2 - 18
2.6 实用菜单调用键.....	2 - 19
2.6.1 应用程序调用键的设置功能.....	2 - 19
2.6.2 应用程序调用键的显示操作.....	2 - 19
2.6.3 实用菜单调用键的设置操作.....	2 - 20

2.7	USB host	2 - 22
2.7.1	USB host 的设置功能	2 - 22
2.7.2	USB host 的显示操作	2 - 22
2.7.3	USB host 的设置操作	2 - 23
2.8	时间	2 - 25
2.8.1	时间的设置功能	2 - 25
2.8.2	时间的显示操作	2 - 26
2.8.3	时间的设置操作	2 - 27
2.9	连接机器	2 - 30
2.9.1	连接机器设置功能	2 - 30
2.9.2	连接机器的显示操作	2 - 31
2.9.3	连接机器的内容	2 - 32
2.9.4	连接机器设置的操作	2 - 35
2.9.5	连接机器详细设置	2 - 40
2.10	以太网通讯	2 - 46
2.10.1	以太网通讯的设置功能	2 - 46
2.10.2	以太网通讯的显示操作	2 - 46
2.11	透明模式	2 - 50
2.11.1	透明模式的设置功能	2 - 50
2.11.2	透明模式的显示操作	2 - 50
2.11.3	透明模式的设置操作	2 - 51
2.12	安全	2 - 52
2.12.1	安全等级认证	2 - 52
2.13	操作员认证	2 - 54
2.13.1	操作员管理	2 - 54
2.13.2	密码更改	2 - 66
2.13.3	功能设置	2 - 68

3. 扩展功能设置

3.1	SoftGOT-GOT 链接功能	3 - 2
3.1.1	SoftGOT-GOT 链接功能的设置功能	3 - 2
3.1.2	SoftGOT-GOT 链接功能的显示操作	3 - 2
3.1.3	SoftGOT-GOT 链接功能的设置操作	3 - 3
3.2	VNC 服务器功能	3 - 5
3.2.1	VNC 服务器功能设置的设置功能	3 - 5
3.2.2	VNC 服务器功能设置的显示操作	3 - 5
3.2.3	VNC 服务器功能的设置操作	3 - 6
3.3	顺控程序监视	3 - 7
3.3.1	顺控程序监视的设置功能	3 - 7
3.3.2	顺控程序监视的显示操作	3 - 8
3.3.3	顺控程序监视的设置操作	3 - 8
3.4	备份 / 恢复	3 - 9
3.4.1	备份 / 恢复的设置功能	3 - 9
3.4.2	备份 / 恢复设置的显示操作	3 - 10
3.4.3	备份 / 恢复设置的设置操作	3 - 10
3.5	触发备份设置	3 - 12
3.5.1	触发备份设置的设置功能	3 - 12
3.5.2	触发备份设置的显示操作	3 - 12
3.5.3	触发备份设置的设置操作	3 - 13

3.5.4	触发时间设置的设置操作	3 - 14
3.6	授权管理	3 - 15
3.6.1	授权管理的设置功能	3 - 15
3.6.2	授权管理的显示操作	3 - 15
3.6.3	授权管理的设置操作	3 - 16
3.7	视频·RGB	3 - 17
3.7.1	视频连接机器设置	3 - 17
3.7.2	视频显示设置	3 - 20
3.7.3	RGB 显示设置	3 - 23
3.8	多媒体	3 - 25
3.8.1	视频连接机器设置	3 - 25
3.8.2	影像设置	3 - 28
3.8.3	长时间录像保存设置	3 - 31
3.8.4	升级模块软件版本	3 - 33
3.8.5	网络设置	3 - 36
3.8.6	多媒体画面	3 - 38
3.9	无线连接功能	3 - 42
3.9.1	无线连接功能的设置功能	3 - 42
3.9.2	无线连接功能的显示操作	3 - 42
3.9.3	无线连接功能设置的显示内容	3 - 43

4. 维护

4.1	批量自诊断	4 - 2
4.1.1	批量自诊断的功能	4 - 2
4.1.2	统一自我诊断功能的显示操作	4 - 3
4.1.3	统一自我诊断功能的操作	4 - 4
4.2	USB device 管理	4 - 6
4.2.1	USB device 管理的功能	4 - 6
4.2.2	USB device 管理的显示操作	4 - 6
4.2.3	USB device 状态显示的操作	4 - 7
4.3	画面清屏	4 - 8
4.3.1	画面清屏的功能	4 - 8
4.3.2	画面清除的显示操作	4 - 8
4.3.3	画面清除的操作	4 - 9
4.4	触摸面板校准	4 - 10
4.4.1	触摸面板校准的设置功能	4 - 10
4.4.2	触摸面板校准设置的显示操作	4 - 10
4.4.3	触摸面板校准操作	4 - 11
4.5	系统报警	4 - 13
4.5.1	系统报警的功能	4 - 13
4.5.2	系统报警的显示操作	4 - 13
4.5.3	系统报警的显示的操作	4 - 14
4.6	绘图检查	4 - 15
4.6.1	绘图检查的功能	4 - 15
4.6.2	绘图检查的显示操作	4 - 15
4.6.3	绘图检查操作	4 - 16
4.7	字体检查	4 - 19
4.7.1	字体检查的功能	4 - 19
4.7.2	字体检查的显示操作	4 - 19

4.7.3	字体检查操作	4 - 20
4.8	触摸屏检查	4 - 21
4.8.1	触摸屏检查的功能	4 - 21
4.8.2	触摸屏检查的显示操作	4 - 21
4.8.3	触摸屏检查操作	4 - 22
4.9	I/O 检查	4 - 23
4.9.1	I/O 检查的功能	4 - 23
4.9.2	I/O 检查的显示操作	4 - 24
4.9.3	I/O 检查操作	4 - 24
4.10	以太网状态检查	4 - 27
4.10.1	以太网状态检查的功能	4 - 27
4.10.2	以太网状态检查的显示操作	4 - 27
4.10.3	以太网状态检查操作	4 - 27
4.11	GOT 信息	4 - 28
4.11.1	GOT 信息的功能	4 - 28
4.11.2	GOT 信息的显示操作	4 - 28
4.11.3	GOT 信息的显示	4 - 29

5. 监视

5.1	各种监视	5 - 1
5.1.1	各种监视的功能	5 - 1
5.1.2	各种监视功能的显示操作	5 - 2

6. 数据管理

6.1	数据的种类和存储目标	6 - 1
6.2	报警信息	6 - 4
6.2.1	报警信息的功能	6 - 4
6.2.2	报警信息的显示操作	6 - 5
6.2.3	报警信息的显示示例	6 - 6
6.2.4	报警信息的操作	6 - 7
6.3	图像文件管理	6 - 10
6.3.1	图像文件管理的功能	6 - 10
6.3.2	图像文件管理的显示操作	6 - 10
6.3.3	图像文件管理的显示示例	6 - 11
6.3.4	图像文件管理的操作	6 - 12
6.4	配方信息	6 - 16
6.4.1	配方信息的功能	6 - 16
6.4.2	配方信息的显示操作	6 - 17
6.4.3	配方信息的显示示例	6 - 18
6.4.4	配方信息的操作	6 - 19
6.4.5	注意事项	6 - 32
6.5	日志信息	6 - 34
6.5.1	日志信息的功能	6 - 34
6.5.2	日志信息的显示操作	6 - 35
6.5.3	日志信息的显示示例	6 - 36
6.5.4	日志信息的操作	6 - 37
6.5.5	注意事项	6 - 46
6.6	操作日志信息	6 - 48
6.6.1	操作日志信息的功能	6 - 48

6.6.2	操作日志信息的显示操作	6 - 49
6.6.3	操作日志信息的显示示例	6 - 50
6.6.4	操作日志信息的操作	6 - 51
6.6.5	注意事项	6 - 65
6.7	软件包管理	6 - 66
6.7.1	软件包管理的功能	6 - 66
6.7.2	软件包管理的显示操作	6 - 66
6.7.3	软件包管理的显示示例	6 - 67
6.7.4	软件包管理的操作	6 - 68
6.8	备份 / 恢复功能	6 - 72
6.8.1	备份 / 恢复功能	6 - 72
6.8.2	备份 / 恢复功能的显示操作	6 - 72
6.8.3	备份 / 恢复功能的设置操作	6 - 72
6.9	SRAM 管理	6 - 73
6.9.1	SRAM 管理的功能	6 - 73
6.9.2	SRAM 管理的显示操作	6 - 73
6.9.3	SRAM 管理的显示示例	6 - 74
6.9.4	SRAM 管理的操作	6 - 75
6.10	存储卡格式化	6 - 78
6.10.1	存储卡格式化的显示操作	6 - 78
6.10.2	存储卡格式化的操作	6 - 79
6.11	存储器检查	6 - 81
6.11.1	存储器检查的功能	6 - 81
6.11.2	存储器检查的显示操作	6 - 81
6.11.3	存储器检查的操作	6 - 82
6.12	GOT 数据统一取得	6 - 84
6.12.1	GOT 数据统一取得的功能	6 - 84
6.12.2	GOT 数据统一取得的显示操作	6 - 84
6.12.3	GOT 数据统一取得的显示示例	6 - 85
6.12.4	GOT 数据统一取得的操作	6 - 85

7. BootOS、基本系统应用程序的安装

7.1	需要安装的 BootOS、基本系统应用程序	7 - 2
7.2	BootOS、系统应用程序的安装前准备	7 - 3
7.3	使用了数据存储设备的 BootOS、系统应用程序的安装	7 - 4
7.3.1	在 GOT 电源接通时安装的方法	7 - 5
7.3.2	使用数据管理功能 (实用菜单) 进行安装的方法	7 - 7
7.4	BootOS、基本系统应用程序的版本不同时	7 - 9

修订记录

GT WORKS3 的手册一览表

在安装绘图软件的同时，请同时安装与本产品相关的手册。
如需印刷版，请就近向代理店或分公司咨询。

■ 1. GT Designer3(GOT2000)的手册一览表

(1) 画面创建软件相关手册

手册名称	手册编号 (型号代码)
GT Works3 Version1安装方法	-
GT Designer3(GOT2000)帮助	-
GT Converter2 Version3操作手册 对应GT Works3	SH-081117CHN (1D7MH2)
GOT2000 系列MES接口功能手册 对应GT Works3 Version1	SH-081229CHN

(2) 连接相关手册

手册名称	手册编号 (型号代码)
GOT2000系列 连接手册(三菱电机机器连接篇)对应GT Works3 Version1	SH-081205CHN (1D7MK7)
GOT2000系列连接手册(其他公司机器连接篇1)对应GT Works3 Version1	SH-081206CHN
GOT2000系列连接手册(其他公司机器连接篇2)对应GT Works3 Version1	SH-081207CHN
GOT2000系列 连接手册(微型计算机/MODBUS/周边机器连接篇)对应GT Works3 Version1	SH-081208CHN

(3) GT SoftGOT2000用手册

手册名称	手册编号 (型号代码)
GT SoftGOT2000 Version1操作手册	SH-081209CHN

(4) GOT2000用手册

手册名称	手册编号 (型号代码)
GOT2000系列 主机使用说明书(硬件篇)	SH-081202CHN (1D7MK4)
GOT2000系列主机使用说明书(实用菜单篇)	SH-081203CHN (1D7MK5)
GOT2000系列 主机使用说明书(监视篇)	SH-081204CHN (1D7MK6)

简称、总称

帮助中使用的简称、总称如下所示。

■ 1. GOT

简称、总称		内容	
GOT2000系列	GT27	GT2712-S	GT2712-STBA、GT2712-STWA、GT2712-STBD、GT2712-STWD
		GT2710-S	GT2710-STBA、GT2710-STBD
		GT2710-V	GT2710-VTBA、GT2710-VTWA、GT2710-VTBD、GT2710-VTWD
		GT2708-S	GT2708-STBA、GT2708-STBD
		GT2708-V	GT2708-VTBA、GT2708-VTBD
	GT23	GT2310-V	GT2310-VTBA、GT2310-VTBD
		GT2308-V	GT2308-VTBA、GT2308-VTBD
GT SoftGOT2000		GT SoftGOT2000 Version1	
GOT1000系列		GOT1000系列	
GOT900系列		GOT-A900系列、GOT-F900系列	
GOT800系列		GOT-800系列	

■ 2. 通讯模块

简称、总称	内容
总线连接模块	GT15-QBUS、GT15-QBUS2、GT15-ABUS、GT15-ABUS2、GT15-75QBUSL、GT15-75QBUS2L、GT15-75ABUSL、GT15-75ABUS2L
串行通讯模块	GT15-RS2-9P、GT15-RS4-9S、GT15-RS4-TE
MELSECNET/H通讯模块	GT15-J71LP23-25、GT15-J71BR13
CC-Link IE控制器网络通讯模块	GT15-J71GP23-SX
CC-Link IE现场网络通讯模块	GT15-J71GF13-T2
CC-Link通讯模块	GT15-J61BT13
无线局域网通讯模块	GT25-WLAN
串行多台拖带连接模块	GT01-RS4-M
接口转换适配器	GT10-9PT5S

■ 3. 选项模块

简称、总称		内容
打印机模块		GT15-PRN
视频·RGB模块	视频输入模块	GT27-V4-Z(GT16M-V4和GT27-IF1000的套装)
	RGB输入模块	GT27-R2-Z(GT16M-R2和GT27-IF1000的套装)
	视频·RGB输入模块	GT27-V4R1-Z(GT16M-V4R1和GT27-IF1000的套装)
	RGB输出模块	GT27-ROUT-Z(GT16M-ROUT和GT27-IF1000的套装)
多媒体模块		GT27-MMR-Z(GT16M-MMR和GT27-IF1000的套装)
视频信号转换模块		GT27-IF1000
外部输入输出模块		GT15-DIO、GT15-DIOR
声音输出模块		GT15-SOUT

*1 *1GT15-CFEX+GT15-CFEXIF+GT15-C08CF的套装品

■ 4. 选配件

简称、总称		内容
SD卡		L1MEM-2GBSD、L1MEM-4GBSD
电池		GT11-50BAT、GT11-BAT
保护膜	GT27用	GT25-12PSGC、GT25-10PSGC、GT25-08PSGC、GT25-12PSCC、GT25-10PSCC、GT25-08PSCC、GT25-12PSCC-UC、GT25-10PSCC-UC、GT25-08PSCC-UC
	GT23用	GT25-10PSCC-UC、GT25-08PSCC-UC
防油罩		GT20-10PCO、GT20-08PCO
USB防护罩		GT25-UCOV
支架		GT15-90STAND、GT15-80STAND、GT15-70STAND、GT15-60STAND
附属装置		GT15-70ATT-98、GT15-70ATT-87、GT15-60ATT-97、GT15-60ATT-96、GT15-60ATT-87、GT15-60ATT-77

■ 5. 软件

(1) GOT关联软件

简称、总称	内容
GT Works3	SW1DNC-GTW3-J、SW1DND-GTW3-J、SW1DNC-GTW3-E、SW1DND-GTW3-E、SW1DND-GTW3-C
GT Designer3 Version1	GOT2000系列、GOT1000系列用画面创建软件GT Designer3
GT Designer3	GT Works3中包含的GOT2000系列用画面创建软件
GT Designer3(GOT2000)	
GT Designer3(GOT1000)	GT Works3中包含的GOT1000系列画面创建软件
GT Simulator3	GOT2000系列、GOT1000系列、GOT900系列用屏幕模拟器GT Simulator3
GT SoftGOT2000	监控软件GT SoftGOT2000
GT Converter2	GOT1000系列、GOT900系列用数据转换软件GT Converter2
GT Designer2 Classic	GOT900系列用画面创建软件GT Designer2 Classic
GT Designer2	GOT1000系列、GOT900系列用画面创建软件GT Designer2
DU/WIN	GOT-F900系列用画面创建软件FX-PCS-DU/WIN

(2) 其他软件

简称、总称	内容
GX Works2	SW □ DNC-GXW2-J(-JA、-JAZ)型可编程控制器工程软件 (□表示版本)
GX Simulator2	GX Works2的模拟功能
GX Simulator	SW □ D5C-LLT-J(-JV)型梯形图逻辑测试工具功能软件包 (SW5D5C-LLT(-V)以后) (□表示版本)
GX Developer	SW □ D5C-GPPW-J(-JV)/SW □ D5F-GPPW(-V)型软件包 (□表示版本)
GX LogViewer	SW □ DNN-VIEWER-J型软件包 (□表示版本)
PX Developer	SW □ D5C-FBDQ-J型计装控制用FBD软件包 (□表示版本)
MT Works2	运动控制器工程环境MELSOFT MT Works2 (SW □ DNC-MTW2-J) (□表示版本)
MT Developer	SW □ RNC-GSV型运动控制器Q系列用集成启动支持软件 (□表示版本)
MR Configurator2	SW □ DNC-MRC2-J型伺服安装软件 (□表示版本)
MR Configurator	MRZJW □ -SETUP型伺服安装软件 (□表示版本)
FR Configurator	变频器安装软件(FR-SW □ -SETUP-WJ) (□表示版本)
NC Configurator	CNC参数设置支持工具NC Configurator
FX Configurator-FP	FX3U-20SSC-H参数设置·监视、测试用软件包(SW □ D5CFXSSCJ) (□表示版本)
FX3U-ENET-L设置工具	FX3U-ENET-L型以太网模块设置用软件 (SW1D5-FXENETL-J)
RT ToolBox2	机器人编程用软件 (3D-11C-WINJ)
MX Component	MX Component Version □ (SW □ D5C-ACT-J、SW □ D5C-ACT-JA) (□表示版本)
MX Sheet	MX Sheet Version □ (SW □ D5C-SHEET-J、SW □ D5C-SHEET-JA) (□表示版本)
QnUDVCPU、LCPU日志设置工具	QnUDVCPU、LCPU日志设置工具(SW1DNN-LLUTL-J)

■ 6. 许可证密钥(GT SoftGOT2000用)

简称、总称	内容
许可证密钥	GT27-SGTKEY-U

■ 7. 其他

简称、总称	内容
IAI公司	株式会社IAI
阿自倍尔公司	阿自倍尔株式会社
欧姆龙公司	欧姆龙株式会社
基恩士公司	株式会社基恩士
光洋电子工业公司	光洋电子工业株式会社
捷太格特公司	株式会社捷太格特
夏普工业控制系统公司	夏普工业控制系统株式会社
神港科技公司	神港科技株式会社
千野公司	株式会社千野
东芝公司	株式会社东芝
东芝机械公司	东芝机械株式会社
松下公司	松下株式会社
松下设备SUNX公司	松下设备SUNX株式会社
日立产机系统公司	株式会社日立产机系统
日立制作所	株式会社日立制作所
富士电机公司	富士电机株式会社
安川电机公司	株式会社安川电机
横河电机公司	横河电机株式会社
理化工业公司	理化工业株式会社
ALLEN-BRADLEY	Allen-Bradley(Rockwell Automation, Inc)
GE公司	GE Intelligent Platforms
LS产电公司	LS产电株式会社
施耐德电气公司	Schneider Electric SA
SICK公司	SICK AG
西门子公司	Siemens AG
可编程控制器	各公司可编程控制器
控制机器	各公司控制机器
温度调节器	各公司温度调节器
指示调节器	各公司指示调节器
调节器	各公司调节器

1. 实用菜单功能

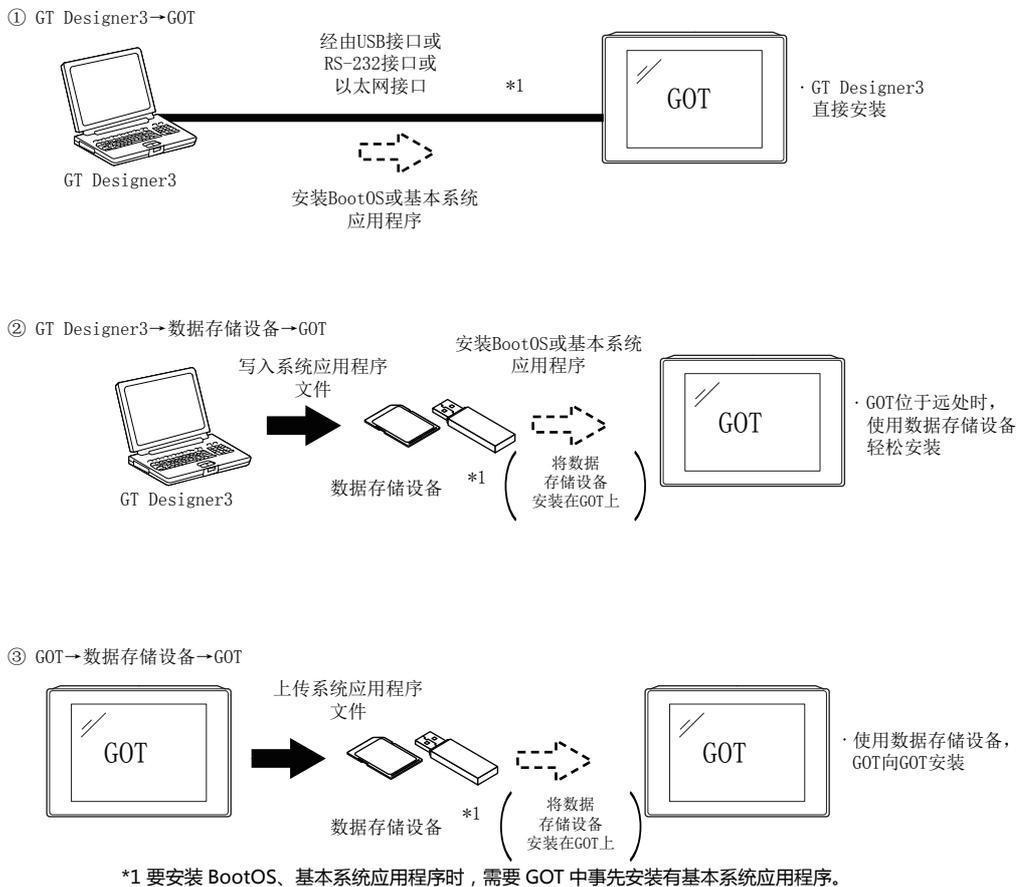
实用菜单是用于进行 GOT 与连接机器的连接、画面显示的设置、操作方法的设置、程序 / 数据管理、自诊断等的功能。
关于实用菜单功能一览，请参照以下内容。

➡ 1.2 实用菜单扩展功能

1.1 关于实用菜单的执行

要执行实用菜单，需要在 C 驱动器（内置闪存）中安装 BootOS、基本系统应用程序以显示实用菜单。

BootOS、基本系统应用程序的安装方法有以下 3 种。



关于使用 GT Designer3 的安装，请参照以下内容。

➡ GT Designer3 Version1 帮助

关于使用 GOT 的安装，请参照以下内容。

➡ 7. BootOS、基本系统应用程序的安装

1.2 实用菜单扩展功能

实用菜单的各画面中可设置、操作的内容如下所示。
但是，使用版本较早的 GT Designer3 时，所显示的画面和设置项目可能会与本手册存在差异。

项目		功能概要	参照章节		
GOT 基本设置	显示	标题显示时间 / 屏幕保护时间的设置	2.1		
		屏幕保护时背景灯 ON/OFF 的设置			
		电池报警显示 ON/OFF 的设置			
		人体感应器的检测灵敏度 / 监视时间的设置			
		亮度的调节			
	语言	信息语言切换	2.2		
	固有信息	GOT ID 编号的设置	2.3		
	IP 地址	设置 GOT 的 IP 地址、子网掩码、默认网关与 GOT 的 IP 地址相同的机器，为后来加入网络时，对 GOT 的动作进行设置。	2.4		
	操作	蜂鸣器音 / 窗口移动时的蜂鸣器音的设置 设置蜂鸣器音的音程 按键灵敏度 / 响应速度的设置 设置按键按下压 设置 A 驱动器的访问开关	2.5		
		应用程序调用键		应用程序调用键的设置	2.6
		USB host		USB 鼠标 / 键盘的设置	2.7
	时间	显示 / 设置时钟的当前时间	2.8		
	连接机器	以太网 I/F 分配	设置以太网 I/F 的分配	2.9	
		通道 - 驱动程序分配	显示分配给各通道的通讯驱动程序		
			分配更改		更改被分配的通讯驱动程序
5V 电源供给		设置 Ch No.1 的 5V 电源供给			
	连接机器详细设置	通讯参数的设置、顺控程序保护用口令设置 / 删除 / 保护状态解除 (FXCPU 连接时)			
以太网通讯	以太网设置的设置内容的显示、本站的更改	2.10			
透明模式	使用 FA 透明功能时的通讯对象的通道号的设置	2.11			
安全	安全等级认证	安全等级的认证	2.12		
操作人员认证	操作员管理	操作员的管理	2.13		
	密码更改	更改密码			
	功能设置	设置操作人员认证功能			

(下页继续)

项目	功能概要	参照章节	
扩展功能设置	SoftGOT-GOT 链接功能	设置 SoftGOT-GOT 链接功能	3.1
	VNC 服务器功能	VNC® 服务器功能设置	3.2
	顺控程序监视	启动顺控程序监视	3.3
	备份 / 恢复设置	设置备份 / 恢复	3.4
		触发备份设置	触发备份的设置
	触发时刻设置	设置触发时刻	
	授权管理	显示用于进行授权登录、解除的画面	3.6
	视频·RGB	显示用于进行视频·RGB 输入输出模块的设置的画面	3.7
	多媒体	显示用于进行多媒体的设置的画面	3.8
	无线连接功能	无线连接功能设置	3.9
维护	统一自我诊断	对各种诊断进行统一诊断，将诊断结果复制到数据存储设备	4.1
	USB device 管理	USB 设备的状态显示	4.2
	画面清除	显示用于清除显示部的画面	4.3
	触摸面板校准	触摸面板的调节	4.4
	系统报警	系统报警的显示	4.5
	绘图检查	绘图的检查	4.6
	字体检查	字体的检查	4.7
	触摸面板检查	触摸面板的检查	4.8
	I/O 检查	RS-232 接口的输入输出检查	4.9
	以太网状态检查	以太网的连接状态检查	4.10
	GOT 信息	GOT 的信息的显示	4.11

(下页继续)

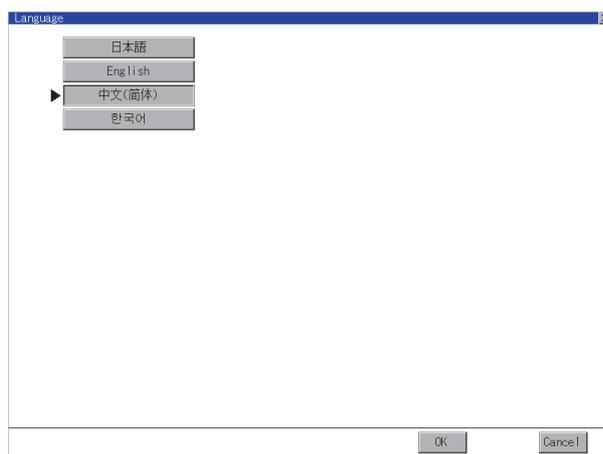
项目	功能概要	参照章节	
监视	软元件监视	启动软元件监视	5.1
	顺控程序监视	启动顺控程序监视	
	FX 梯形图监视	FX 梯形图监视的启动	
	网络监视	网络监视的启动	
	智能模块监视	智能模块监视的启动	
	伺服放大器监视	伺服放大器监视的启动	
	Q 运动控制器监视	Q 运动监视的启动	
	顺控程序监视 (SFC)	SFC 监视的启动	
	运动控制器 SFC 监视	运动控制器 SFC 监视的启动	
	日志阅览	日志阅览的启动	
	网络状态显示	网络模块的状态显示	
	FX 列表编辑	FX 列表编辑的启动	
	MELSEC-L 故障排除	MELSEC-L 故障排除的启动	
数据管理	报警信息	报警日志文件的删除 / 复制	6.2
		报警日志文件的 G2A → CSV/TXT 转换	
		报警日志文件的图表显示	
	图像文件管理	图像文件的删除 / 复制 / 名称更改	6.3
	配方信息	配方文件的 G2P → CSV/TXT 转换、配方文件的删除 / 复制 / 移动 / 新建，配方文件夹的删除 / 移动 / 名称更改 / 新建，基于配方记录一览表的记录值的写入 / 读取 / 校验，软元件值的删除	6.4
	日志信息	日志文件的 G2L → CSV/TXT 转换	6.5
		日志文件的删除 / 复制 / 移动 / 名称更改，日志文件夹的删除 / 新建	
	操作日志信息	操作日志文件的 G20 → CSV/TXT 转换	6.6
		操作日志文件的删除 / 复制 / 移动 / 名称更改，操作日志文件夹的删除 / 新建	
	软件包管理	软件包数据的安装 / 上传 / 数据检查	6.7
	备份 / 恢复功能	启动备份 / 恢复功能	6.8
	SRAM 管理	SRAM 用户区域的使用状况的确认、备份、恢复、初始化	6.9
存储卡格式化	数据存储设备的格式化	6.10	
存储器检查	数据存储设备、内置闪存的写 / 读检查	6.11	
GOT 统一取得	将 GOT 内的数据批量复制到 SD 卡	6.12	

1.3 实用菜单的显示

要显示各种实用菜单的设置画面，首先需要显示主菜单。



- (1) 主菜单
显示实用菜单中可设置的菜单项目。
触摸各菜单项目，即显示各设置画面或如下的项目选择画面。
- (2) 系统信息切换按钮
用于切换实用菜单上的语言和系统报警的语言的按钮。
触摸 [Language] 按钮后，即弹出 Select Language 画面。



1. 请触摸要显示的语言的按钮。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，实用菜单上的语言将切换为所选择的语言。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

POINT

GOT 启动时未选择语言的情况下，或所选择的语言与 GOT 中安装的字体不匹配的情况下将弹出如下画面。

触摸要显示的语言的按钮后，GOT 将重新启动，并切换为所选择的语言。



HINT

(1) 可选择的语言

系统信息切换按钮只显示可选择的语言。

可选择的语言因 GOT 中安装的字体而异。

关于可选择的语言与字体的关系，请参照以下内容。

⇒ GT Designer3 Version1 帮助

(2) 使用软件的系统语言切换

可以使用通过 GT Designer3 设置的系统语言切换软件来切换系统语言。

关于系统语言切换软件的制作方法，请参照以下内容。

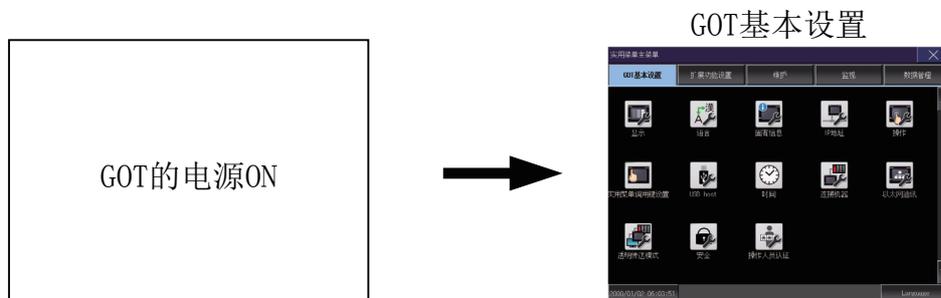
⇒ GT Designer3 Version1 帮助

1.3.1 主菜单的显示操作

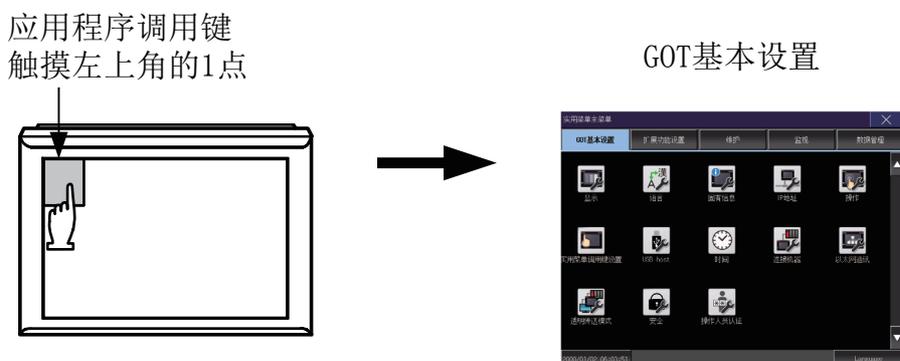
主菜单可通过以下 3 种操作进行显示。

(不论哪种操作都请在从 GT Designer3 将基本系统应用程序安装到 GOT 的内置闪存后进行。)

- (1) 未下载工程数据时
接通 GOT 的电源，在显示标题后会自动弹出主菜单。



- (2) 触摸应用程序调用键时
显示用户自制画面时，触摸应用程序调用键即弹出主菜单。
出厂时应用程序调用键的位置在 GOT 的画面左上角。



实用菜单调用键可以通过 GOT 的实用菜单、GT Designer3 进行设置。

关于应用程序调用键的设置方法，请参照以下内容。

- ➡ 2.6.3 实用菜单调用键的设置操作
GT Designer3 Version1 帮助

POINT

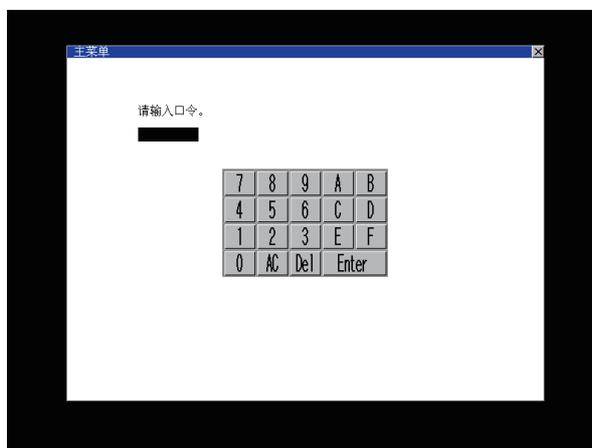
- (1) 禁止同时按下 2 点以上
请勿在 GOT 的画面上同时触摸 2 点以上的位置。如果同时触摸，可能未触摸的部位会发生反应。
- (2) 应用程序调用键设置为 1 点时
在实用菜单调用键的设置画面中将 [按下时间] 设置为 0 秒以外时，请按压触摸面板上的 [按下时间] 超过其所设定的时间后，从触摸面板上松开手指。
关于应用程序调用键的设置，请参照以下内容。

- ➡ 2.6.3 实用菜单调用键的设置操作

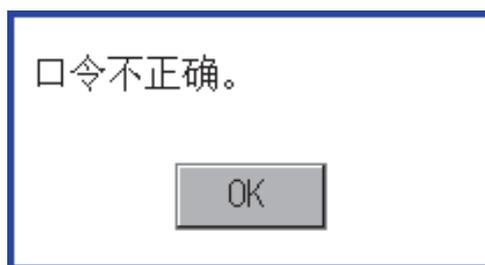


通过口令锁定实用菜单的显示

通过 GT Designer3 在 GOT 中设置了口令时，进行显示实用菜单的主菜单的操作时，会显示密码输入画面。（GT Designer3 的密码设置在公共设置菜单中。）



密码不一致时，将显示错误信息。



触摸 [OK] 按钮即返回监视画面。

(1) 口令的输入操作

1. 请触摸 [0] ~ [9]、[A] ~ [F] 键以输入密码。
2. 输入密码后，请触摸 [Enter] 键以确定密码。
3. 要修改已输入的字符时，请触摸 [Del] 键删除要修改的字符，重新输入新的字符。

(2) 中断密码输入的操作

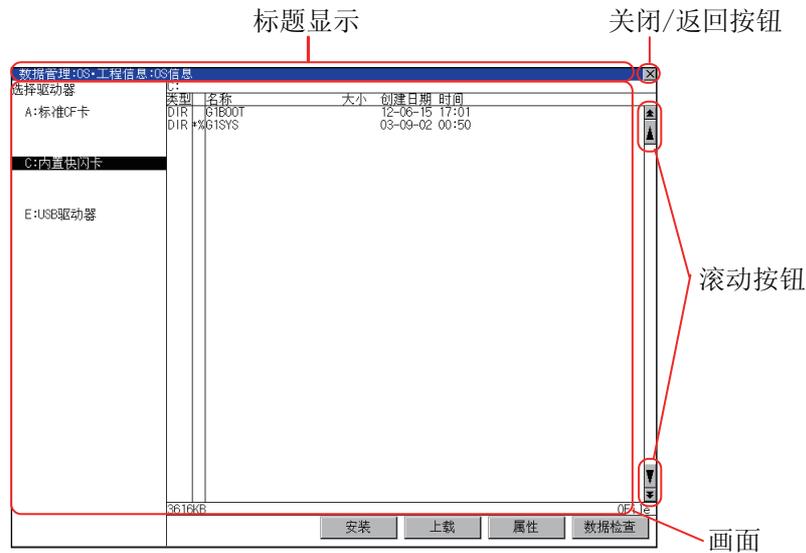
触摸 [×] 按钮后，即返回监视画面。

关于口令设置的详细内容，请参照以下内容。

▣ GT Designer3 Version1 帮助

1.3.2 实用菜单的基本构成

实用菜单的基本构成如下所示。



(1) 标题显示

标题显示部将显示该画面的标题名。
因为画面为多层结构，因此标题显示也是多层的。



(2) 关闭 / 返回按钮

在显示多层画面中某一层的画面时，触摸画面右上角的 [×] (关闭 / 返回) 按钮后，将返回上一层画面。
从监视画面直接显示时，触摸该按钮后将关闭画面，返回监视画面。

(3) 滚动按钮

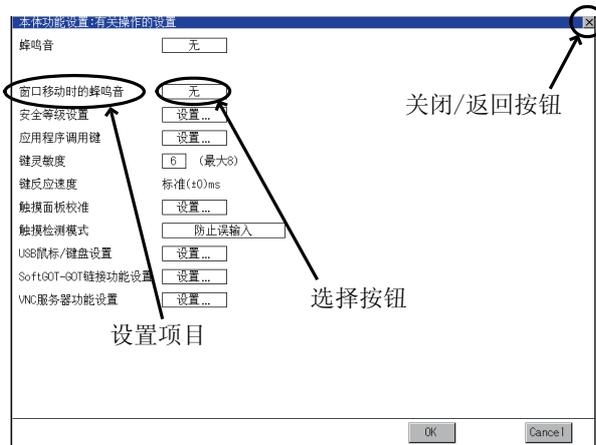
内容在 1 幅画面中显示不全时，在画面的右侧或下方有滚动按钮。

▲按 / ▼按 / ◀按 / ▶按 键滚动 1 行或 1 列。

▲按 / ▼按 / ◀按 / ▶按 键滚动 1 个画面。

1.3.3 设置更改的基本操作

■ 设置值的更改



例：[有关操作的设置]画面

(1) 设置项目、选择按钮

触摸选择按钮可以更改设置。

根据不同的设置项目，设置方法有所不同。

设置方法有以下几种。

(a) 切换设置值

触摸后，会切换设置值的 **有** / **无**。

(b) 通过键盘输入设置值

触摸后，会在 GOT 的画面上显示键盘。

(c) 转到其他的设置画面

触摸后，会转到其他的设置画面。

关于各设置项目的设置方法，请参照各设置画面的设置操作。

(2) [OK] 按钮、[Cancel] 按钮、[×](关闭/返回) 按钮

进行已更改设置的反映和放弃。

• [确定] 按钮

触摸后，会反映已更改的设置，返回前一画面。

根据不同的设置项目，GOT 可能会重新启动。

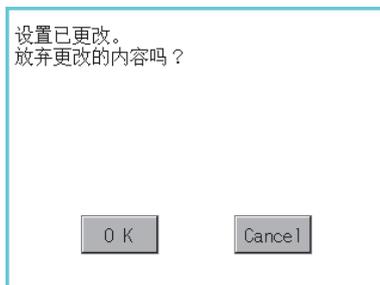
• [Cancel] 按钮

触摸后，会放弃已更改的设置，返回前一画面。

• [×](关闭/返回) 按钮

触摸后，即弹出以下对话框。(没有已更改的设置时不显示)

请按照对话框中显示的信息进行操作。



2. GOT 基本设置

可以从 GOT 实用菜单画面打开与显示有关的设置画面和与操作有关的设置画面。
在与显示有关的设置画面和与操作有关的设置画面中可以进行下列设置。

项目	内容	参照章节
显示	标题显示时间、屏幕保护时间、电量不足报警输出、屏幕保护人体感应器、人体感应器检测灵敏度、人体感应器监视时间、人体感应器 OFF 延迟、亮度调整	2.1
语言	语言设置	2.2
固有信息	编号设置、显示 GOT 名称、显示 GOT 说明	2.3
IP 地址	IP 地址设置、子网掩码设置、默认网关设置、IP 重复时的动作设置	2.4
操作	蜂鸣器音、音程、窗口移动时的蜂鸣器音、按键灵敏度、按键响应速度、触摸检测模式	2.5
应用程序调用键	调用键设置、按下时间设置	2.6
USB host	USB 鼠标使用设置、鼠标光标点击连动设置、USB 键盘使用设置、USB 键盘类型设置	2.7
时间	时钟管理、时钟显示、本体内置电池电压状态	2.8
连接机器	可以对通讯接口的设置内容进行确认，对设置进行更改。	2.9
以太网通讯	可以对以太网设置的设置内容进行确认，对本站进行更改。	2.10
透明模式	CH No. 设置	2.11
安全	安全等级认证	2.12
操作人员认证	操作员管理、更改密码、功能设置	2.13

2.1 显示

2.1.1 显示的设置功能

可以进行显示设置。

可设置的项目如下表所示，触摸各项目部后，将分别进入可设置的状态。

项目	内容	设置范围
标题显示时间	可以设置本体启动时的标题显示时间。	0 秒 ~ 60 秒* ¹ < 出厂时：0 秒 >
屏幕保护时间	可以设置从用户不再操作触摸面板开始到屏幕保护功能启动为止的时间。	0 ~ 60 分钟 < 出厂时：0 分钟 >
电量不足报警输出	可以指定当 GOT 内置的电池电压过低时显示 / 不显示系统报警。	ON/OFF < 出厂时：OFF >
屏幕保护人体感应器	可以设置通过人体感应器解除屏幕保护状态的有效 / 无效。	有效 / 无效 < 出厂时：无效 >
人体感应器检测灵敏度* ²	可以设置人体感应器检测灵敏度的等级。	0 ~ 10 < 出厂时：10 >
人体感应器监视时间* ²	显示与 [人体感应器检测灵敏度] 的等级相对应的时间。(无法设置) 更改了 [人体感应器检测灵敏度] 时，触摸 [OK] 按钮后，将更改为对应的时间。	0 ~ 4 < 出厂时：0 秒 >
人体感应器 OFF 延迟	可以设置从检测不到人的动作时开始到人体感应器检测信号 (系统信号 2-1.b5)OFF 为止的时间。	0 分 10 秒 ~ 60 分 0 秒 < 出厂时：0 分 10 秒 >
亮度调节	可以进行亮度的调节。	1 ~ 32 < 默认：32 >

*¹ 即使设置为 0 秒，也不会不显示标题画面。

标题画面一定会显示 4 秒以上 (随工程数据的内容而变)。

*² 与人体感应器检测灵敏度的等级 (0 ~ 10) 相对应的监视时间如下所示。

检测灵敏度等级的数值越大，人体感应器的灵敏度越高。

人体感应器检测灵敏度等级	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
人体感应器监视时间 [秒]	0	0.1	0.2	0.4	0.8	1	1.5	2	2.5	3	4

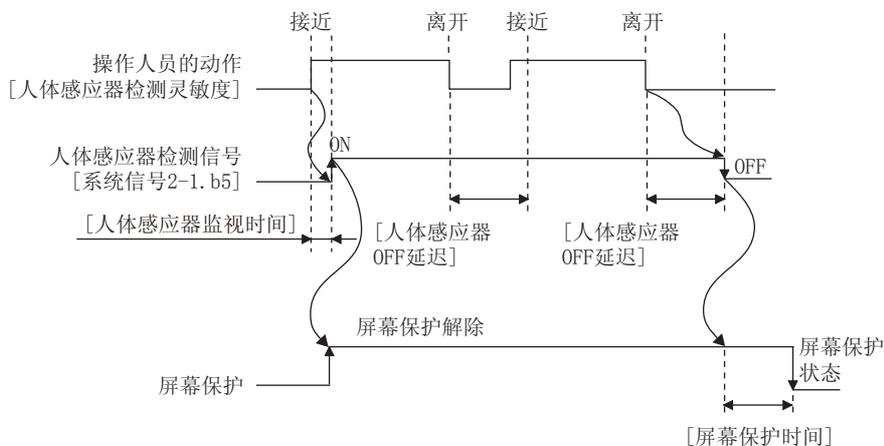
- (1) 通过 GT Designer3 进行显示的设置
 请通过 GT Designer3 的 GOT 环境设置的 GOT 设置，对标题显示时间、屏幕保护时间进行设置。
 下载工程数据后要对部分设置进行更改时，请通过 GOT 的显示的设置进行更改。

▣▣▣ GT Designer3 Version1 帮助

- (2) 屏幕保护时间
 使用系统信息功能，可以从连接机器强制切换到屏幕保护状态（强制屏幕保护无效信号），或使通过实用菜单设置的屏幕保护时间无效（自动屏幕保护无效信号）。

▣▣▣ GT Designer3 Version1 帮助

- (3) 通过人体感应器进行显示的控制
 人体感应器是无需触摸 GOT 就能解除屏幕保护的 1 种功能。
 操作人员只要接近 GOT 就可以解除屏幕保护。



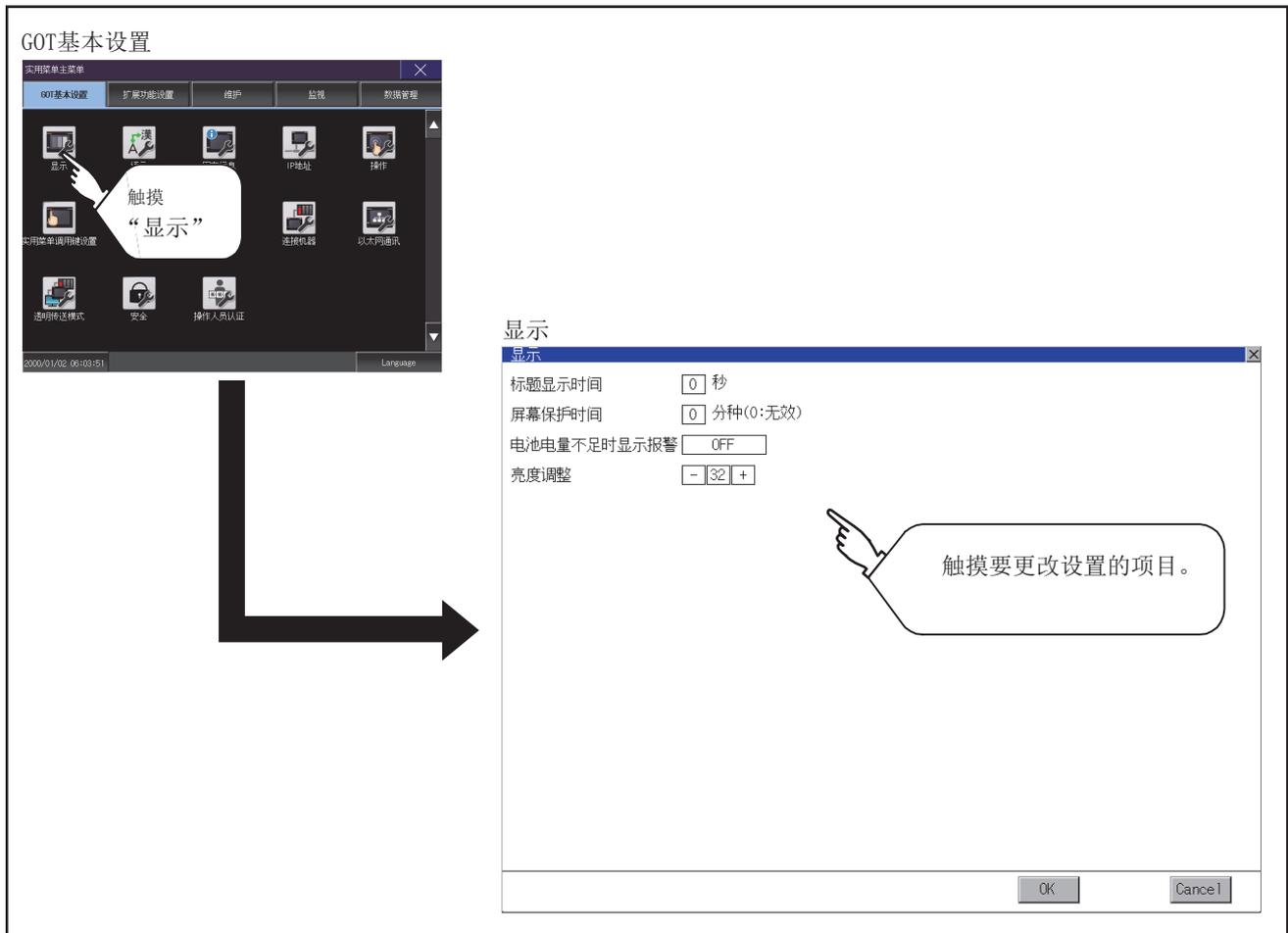
在 [人体感应器 OFF 延迟] 中设置的时间内操作员未进行动作时，将 [人体感应器检测信号] 置于 OFF。
 [人体感应器检测信号] OFF 后，经过了 [屏幕保护时间] 中设置的时间，GOT 即进入屏幕保护状态。

关于人体感应器检测信号（系统信号 2-1.b5），请参照以下内容。

▣▣▣ GT Designer3 Version1 帮助

- (4) 关于将屏幕保护人体感应器设置为无效时
 即使通过实用菜单将屏幕保护人体感应器设置为无效，当检测到人的动作后，人体感应器检测信号（系统信号 2-1.b5）仍将 ON。
 因此，通过顺控程序等将强制屏幕保护信号强制（系统信号 1-1.b1）与人体感应器检测信号关联起来进行控制时，可能会出现意料之外的动作。
 要使屏幕保护人体感应器无效时，请对相关的顺控程序等进行修改。

2.1.2 显示的显示操作



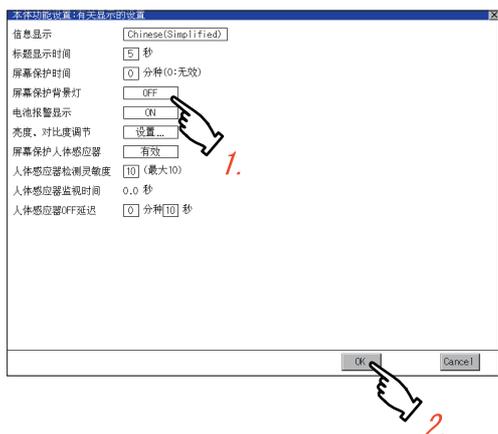
2.1.3 显示的设置操作

■ 标题显示、屏幕保护时间



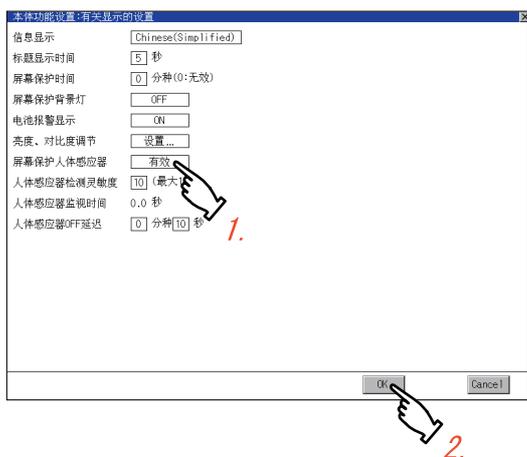
1. 触摸设置（数字）后，即弹出键盘。使用键盘输入数字。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

■ 电量不足报警输出



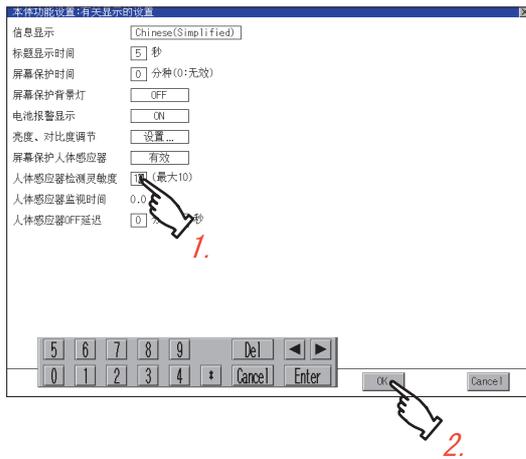
1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。(ON ↔ OFF)
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

■ 屏幕保护人体感应器



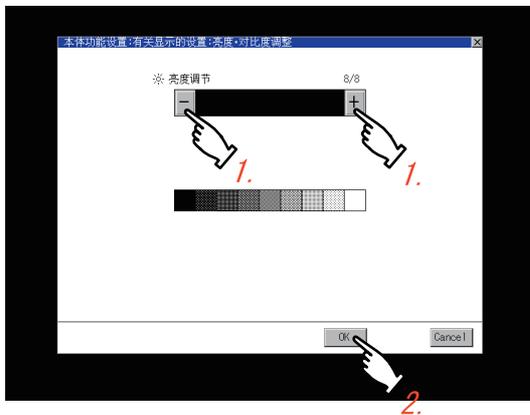
1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。（有效 ↔ 无效）
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

■ 人体感应器检测灵敏度、人体感应器 OFF 延迟



1. 触摸设置（数字）后，即弹出键盘。使用键盘输入数字。要移动光标时，触摸 ◀ 或 ▶ 按钮。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

■ 亮度调整



1. 可以通过触摸亮度调整的 [+]、[-] 键来调节亮度。
2. 触摸 [OK] 按钮后，会反映已更改的设置，并返回 [与显示相关的设置] 画面。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [与显示相关的设置] 画面。

2.2 语言

2.2.1 语言的设置功能

可以设置语言。

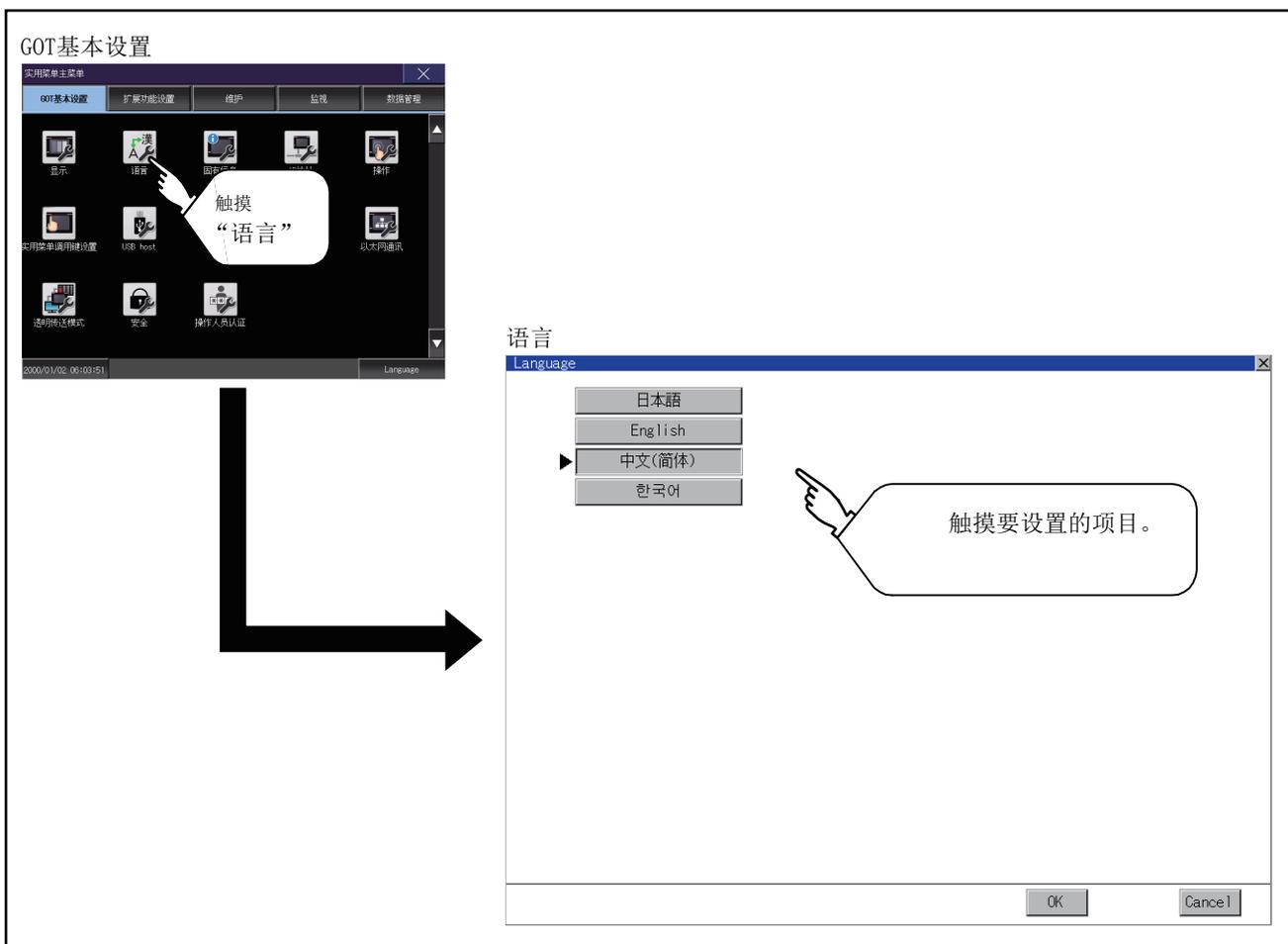
项目	内容	设置范围
语言 *1	可以对实用菜单和对话框中显示的语言进行当前语言的确认和语言的切换。	<input type="button" value="日本語"/> (日语) <input type="button" value="English"/> (英语) <input type="button" value="中文(简体)"/> (中文(简体)) <input type="button" value="中文(繁體)"/> (中文(繁体)) <input type="button" value="한국어"/> (韩国语) < 出厂时：根据用户选择 >

*1 只显示可选择的语言。

可选择的语言因 GOT 中安装的字体而异。
关于字体的详细内容，请参照以下手册。

▶▶▶ GT Designer3 Version1 帮助

2.2.2 语言的显示操作



2.2.3 语言的设置操作

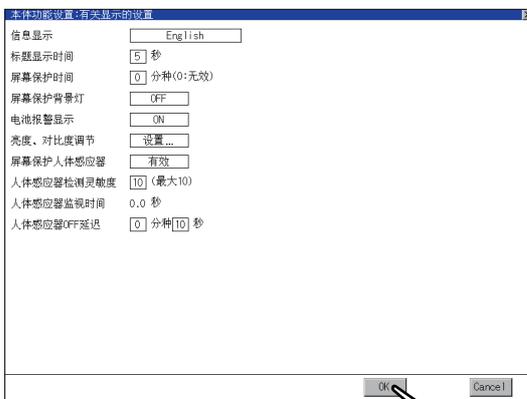
■ 语言

1. 触摸要显示的语言的按钮后，该语言被选中。



2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。

触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。



(1) 可选择的语言

系统信息切换按钮只显示可选择的语言。
可选择的语言因 GOT 中安装的字体而异。
关于可选择的语言与字体的关系，请参照以下内容。

▶▶▶ GT Designer3 Version1 帮助

(2) 使用软元件的系统语言切换

可以使用通过 GT Designer3 设置的系统语言切换软元件来切换系统语言。
关于系统语言切换软元件的设置方法，请参照以下内容。

▶▶▶ GT Designer3 Version1 帮助

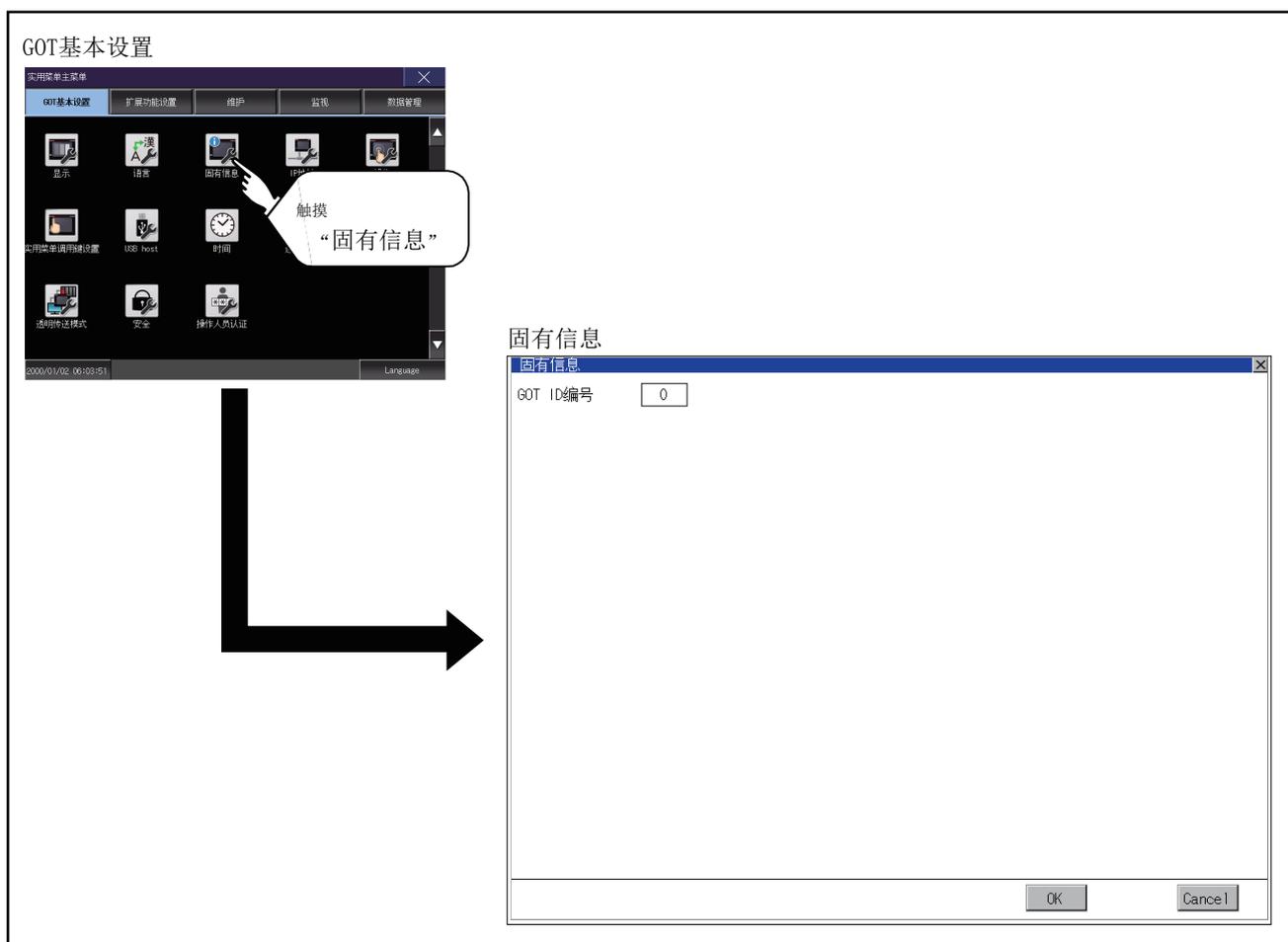
2.3 特有信息

2.3.1 特有信息的设置功能

可以设置特有信息。

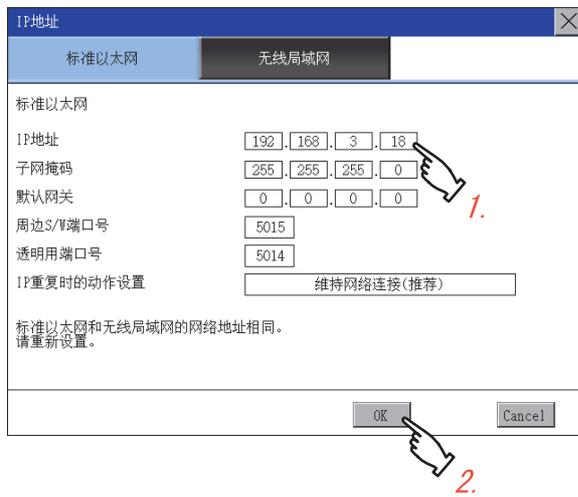
项目	内容	设置范围
GOTID 号	作为 GOT 的特有信息，可设置 ID 号。	0 ~ 32767 < 默认 : 0 >

2.3.2 特有信息的显示操作



2.3.3 特有信息的设置操作

■ GOTID 号



1. 触摸设置项目后，即弹出键盘。
使用键盘输入数字。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

2.4 IP 地址

2.4.1 IP 地址的设置功能

可设置 IP 地址。

项目	内容	设置范围
IP 地址设置	可以进行 IP 地址的显示、设置。	0 ~ 255 < 默认 : 192.168.3.18 >
子网掩码设置	可以进行子网掩码的显示、设置。	0 ~ 255 < 默认 : 255.255.255.0 >
默认网关设置	可以进行默认网关的路由器地址的显示、设置。	0 ~ 255 < 默认 : 0.0.0.0 >
下载用端口号设置	设置 GOT 在下载时使用的端口号。	1024 ~ 5010 , 5014 ~ 49152 , 49171 ~ 65534 < 默认 : 5014 >
透明用端口号设置	设置 GOT 进行透明传送时使用的端口号。	1024 ~ 5010 , 5014 ~ 49152 , 49171 ~ 65534 < 默认 : 5015 >
IP 重复时的动作设置	与 GOT 的 IP 地址相同的机器, 为后来加入网络时, 可以对 GOT 的动作进行设置。	维持网络连接 (推荐) / 不维持网络连接 < 默认 : 维持网络连接 (推荐) >

2.4.2 IP 地址的显示操作

The image shows a sequence of two screenshots from a GOT (GOT) device's configuration interface. The first screenshot, titled "GOT基本设置" (GOT Basic Settings), shows a main menu with various icons. A callout bubble with a hand icon points to the "IP地址" (IP Address) icon, with the text "触摸 'IP地址'" (Touch 'IP Address'). A large black arrow points from this icon to the second screenshot.

The second screenshot is titled "IP地址" (IP Address) and shows the configuration screen for the IP address. It has two tabs: "标准以太网" (Standard Ethernet) and "无线局域网" (Wireless LAN). The "标准以太网" tab is selected. The configuration fields are as follows:

标准以太网	无线局域网
IP地址	
子网掩码	
默认网关	
周边S/W端口号	
透明用端口号	
IP重复时的动作设置	

标准以太网和无线局域网的网络地址相同。
请重新设置。

OK Cancel

2.4.3 IP 地址的设置操作

■ IP 地址设置、子网掩码设置、默认网关设置

The screenshot shows the 'IP地址' (IP Address) configuration window for '标准以太网' (Standard Ethernet). The window has two tabs: '标准以太网' (Standard Ethernet) and '无线局域网' (Wireless LAN). The '标准以太网' tab is active. The configuration fields are as follows:

IP地址	192 . 168 . 3 . 18
子网掩码	255 . 255 . 255 . 0
默认网关	0 . 0 . 0 . 0
周边S/W端口号	5015
透明用端口号	5014
IP重复时的动作设置	维持网络连接(推荐)

Below the fields, there is a note: '标准以太网和无线局域网的网络地址相同。请重新设置。' (Standard Ethernet and Wireless LAN network addresses are the same. Please re-configure.) At the bottom, there are 'OK' and 'Cancel' buttons. A hand icon points to the 'OK' button with the number '2', and another hand icon points to the IP address field with the number '1'.

1. 触摸设置项目后，即弹出键盘。使用键盘输入数字。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

■ 下载用端口号、透明用端口号

This screenshot is identical to the one above, showing the 'IP地址' configuration window for '标准以太网'. The configuration fields are the same. A hand icon points to the '透明用端口号' (Transparent port number) field, which contains '5014', with the number '1'. Another hand icon points to the 'OK' button with the number '2'.

1. 触摸设置项目后，即弹出键盘。使用键盘输入数字。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

■ IP 重复时的动作设置的设置操作

IP地址

标准以太网 无线局域网

标准以太网

IP地址 192 . 168 . 3 . 18

子网掩码 255 . 255 . 255 . 0

默认网关 0 . 0 . 0 . 0

周边S/T端口号 5015

透明用端口号 5014

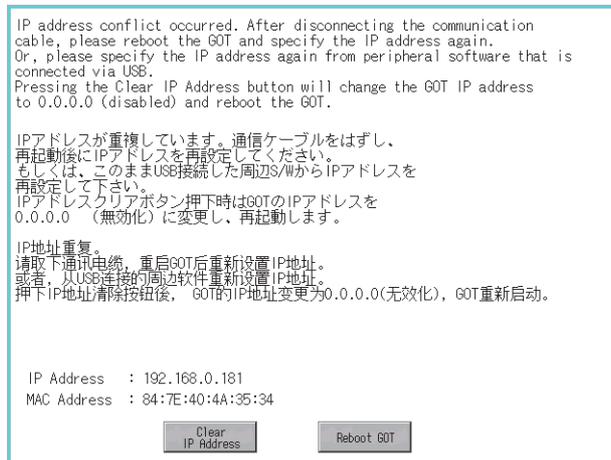
IP重复时的动作设置 维持网络连接(推荐)

标准以太网和无线局域网的网络地址相同。
请重新设置。

OK Cancel

1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。
 - 维持网络连接（推荐）：
与 GOT 的 IP 地址相同的机器为后来加入网络时，GOT 将维持网络连接。发生系统报警。
 - 不维持网络连接：
与 GOT 的 IP 地址相同的机器为后来加入网络时，GOT 将被从网络上断开。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

- (1) 不进行 IP 地址重复检查时
 - (a) 将GOT的IP地址设置为192.168.0.18时，不进行IP地址重复时的检查。
 - (b) 根据与GOT连接的不同机器，可能会不进行IP地址重复时的检查。
- (2) GOT 为后来加入与 GOT 的 IP 地址相同的机器所在的网络时
GOT 变为离线状态，即弹出以下对话框。



IP 地址重复时，无论通讯线路如何，FA 透明功能都将无法使用。

- 修正与 GOT 的 IP 地址相同的其他机器的 IP 地址时
修正与 GOT 的 IP 地址相同的其他机器的 IP 地址后，请触摸 [Reboot GOT] 按钮以重新启动 GOT。
 - 更改 GOT 的 IP 地址时
请触摸 [Clear IP Address] 按钮以清除 GOT 的 IP 地址。
触摸 [Reboot GOT] 按钮重新启动 GOT 后，请在实用菜单中更改 GOT 的 IP 地址。
- (3) 选择 [不维持网络连接] 时的注意事项
选择了[不维持网络连接]时，与GOT的IP地址相同的机器加入网络后，IP地址发生重复的GOT将从网络上断开。因此，可能会因为 IP 地址的设置错误或者心存恶意的用户有意识的行动而导致正在运行的 GOT 通讯中断，对系统的控制产生影响。
[IP 重复时的动作设置] 的更改请在充分考虑必要性的基础上进行。
 - (4) 使用支持 Spanning tree protocol 的交换式集线器时的注意事项
请对连接 GOT 的交换式集线器进行使所连接的机器处于可立即通讯的状态（转发状态）的设置（PortFast 等），使得在通过 Spanning tree protocol 连接后不需要等待。
未进行设置时，无法正确进行以太网的 IP 地址重复检测。
此外，还可能会无法正确进行 GOT 的以太网连接。
关于使所连接的机器处于可立即通讯的状态（转发状态）的设置，请参照所使用的交换式集线器的使用说明书。

2.5 操作

2.5.1 操作的设置功能

可以进行 GOT 的有关操作的设置。
可设置的项目如下表所示，触摸各项目部后，将分别进入可设置的状态。

功能	内容	设置范围
蜂鸣音设置	可以更改蜂鸣器音的设置。	无 / 短 / 长 < 出厂时：短 >
音程设置	可以更改蜂鸣器音的音程设置。	1 ~ 5 < 默认：4 >
窗口移动时的蜂鸣音设置	可以选择移动窗口时蜂鸣音鸣响 / 不鸣响。	有 / 无 < 出厂时：无 >
键灵敏度的设置	可以设置触摸 GOT 的画面时的触摸面板的灵敏度。 比如，当触摸 GOT 的画面 1 次时发生了触摸 2 次的动作，则需要更改设置。（防止颤动）	1 ~ 8 ^{*1} < 默认：6 >
A 驱动器的访问开关	设置在 SD 卡接口护盖打开的状态下，是否访问 A 驱动器。	不忽略 / 忽略 < 默认：不忽略 >

*1 [按键灵敏度] 的设置与响应速度的关系

[按键灵敏度] 的设置值越大，从对触摸面板进行触摸到 GOT 发出反应为止的时间就越短。比如，当触摸 GOT 的画面 1 次时发生了触摸 2 次的动作，则需要减小 [按键灵敏度] 的设置值。（降低响应速度。）

POINT

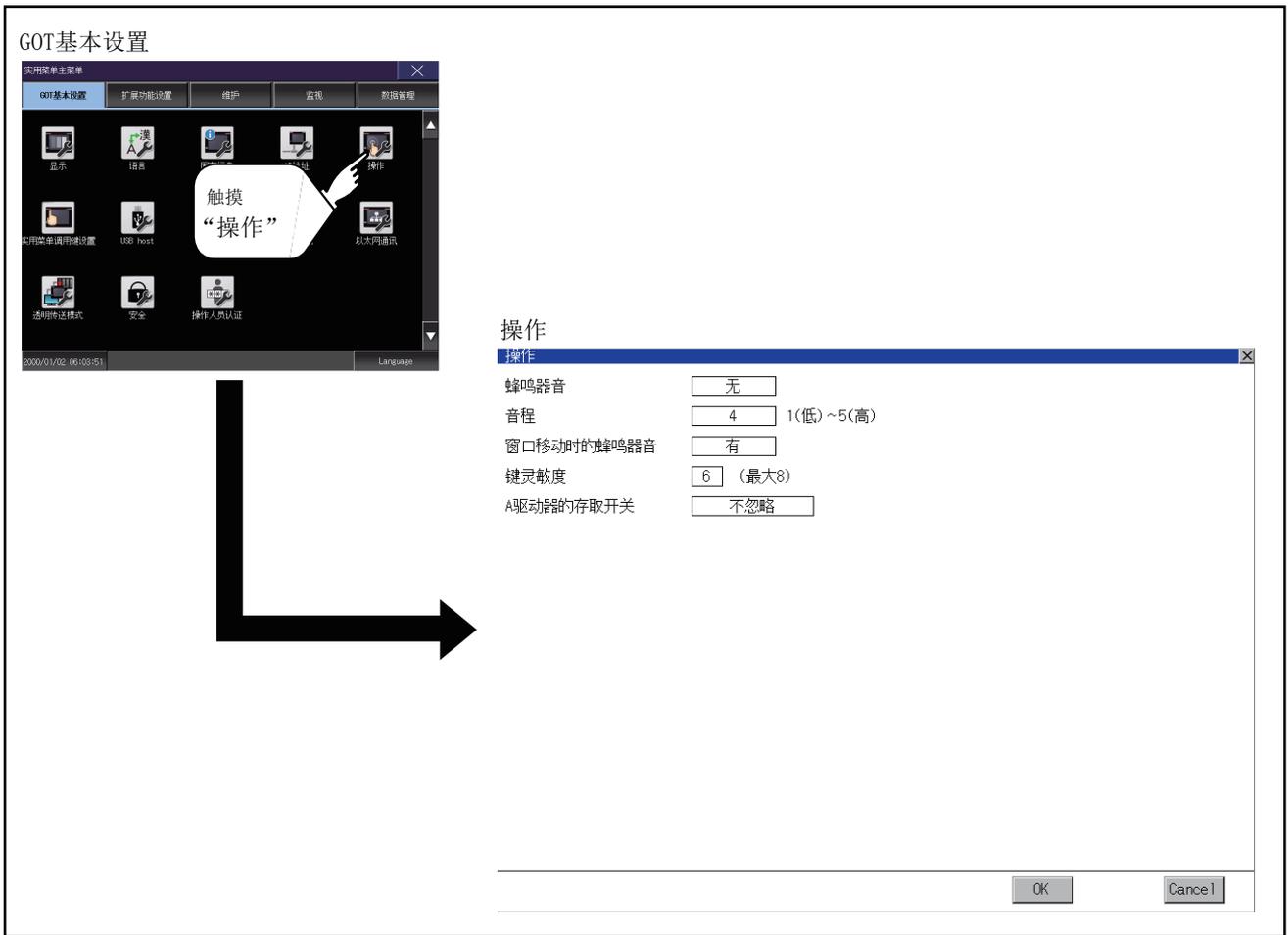
通过 GT Designer3 进行操作的设置

请通过 GT Designer3 的 GOT 环境设置的 GOT 设置进行蜂鸣器音和窗口移动时蜂鸣器音的设置。

下载工程数据后要对部分设置进行更改时，请通过 GOT 的显示的设置进行更改。

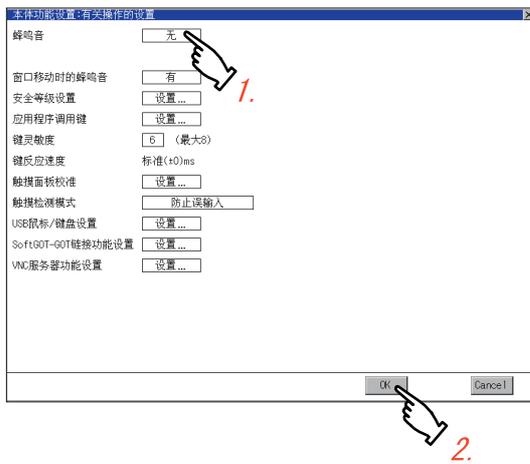
➡ GT Designer3 Version1 帮助

2.5.2 操作的显示操作



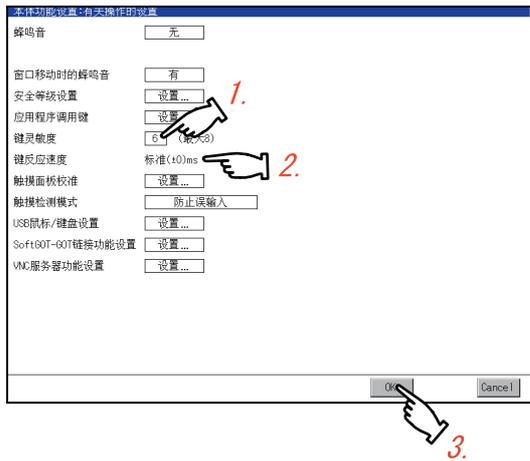
2.5.3 操作的设置操作

■ 蜂鸣器音、音程、窗口移动时蜂鸣器音、A 驱动器的访问开关



1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

■ 键灵敏度的设置



1. 触摸设置项目后，即弹出键盘。
使用键盘输入数字。
2. 显示与 [按键灵敏度] 的设置相对应的按键响应速度。
3. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

2.6 实用菜单调用键

2.6.1 应用程序调用键的设置功能

可以指定用于调用实用菜单的主菜单的键位置。
按键位置可以设置为画面四角中的 1 点或未指定。
(使用了 GT Designer3 时可以设置为未指定。)
此外,还可以设置为长按画面时切换到实用菜单。
由此可以防止无意间切换到实用菜单。

POINT

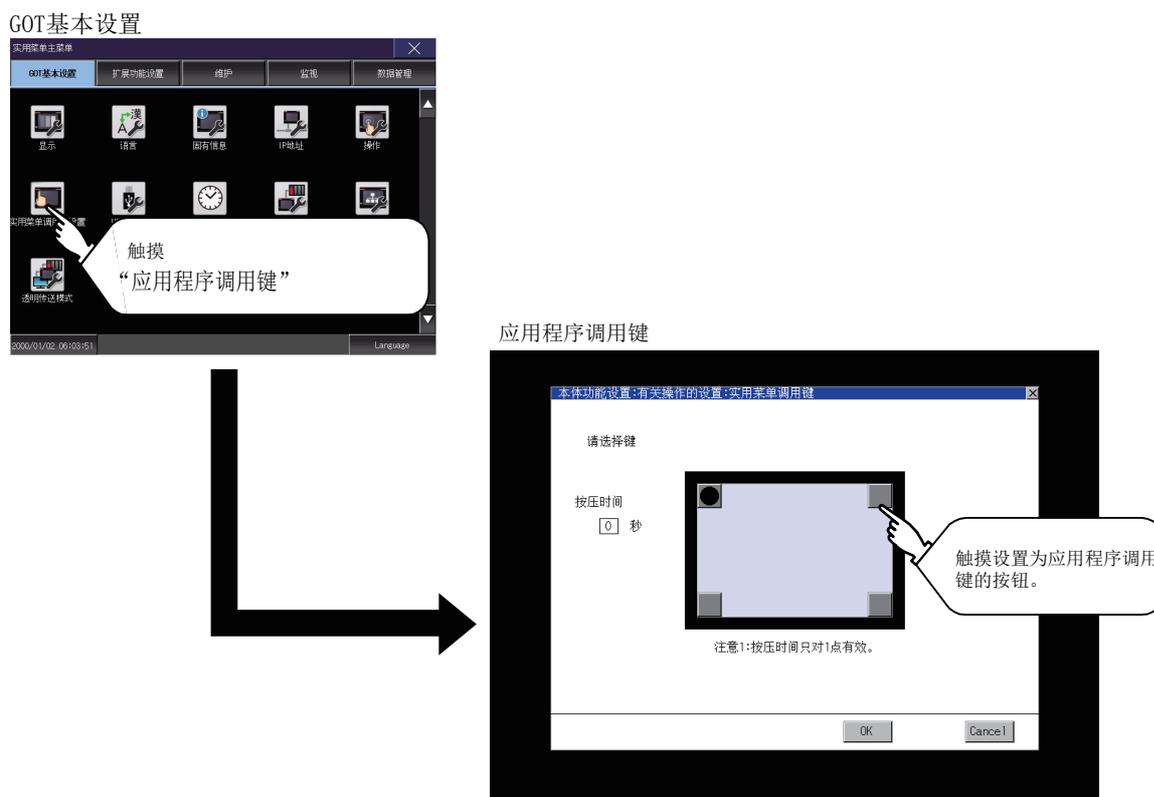
通过 GT Designer3 进行操作的设置

请通过 GT Designer3 的 GOT 环境设置的 GOT 设置进行实用菜单调用键的设置。

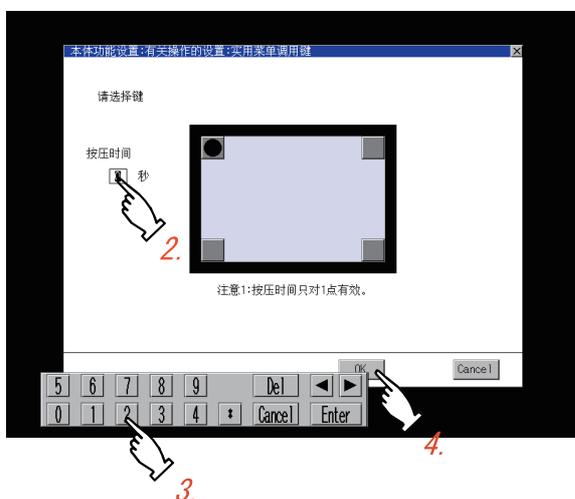
下载工程数据后要部分设置进行更改时,请通过 GOT 的显示的设置进行更改。

▶▶ GT Designer3 Version1 帮助

2.6.2 应用程序调用键的显示操作



2.6.3 实用菜单调用键的设置操作



1. 触摸设置画面的四角显示的  或 。每次按下按钮时反复切换  。使要指定为键位置的部分为 。按键位置最多可设置为 1 点。不指定按键位置时，无法通过实用菜单调用键显示实用菜单。

2. 设置从长按键位置到显示实用菜单所需的时间。触摸时间的输入区。

3. 触摸输入区后，即弹出键盘。使用键盘输入数字。

4. 触摸 [OK] 按钮后，会反映已更改的设置，并返回 [与操作相关的设置] 画面。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [与操作相关的设置] 画面。

5. 在 [与操作相关的设置] 画面中触摸 [OK]、[Cancel]、[×] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。

POINT

(1) 未指定实用菜单调用键时
通过以下方法，可以不使用应用程序调用键而显示实用菜单。

(a) 通过 GT Designer3 更改工程数据

1. 请通过 GT Designer3 读取工程数据。
2. 请通过 GT Designer3 进行以下任意一项设置。
 - 在 [环境设置] 对话框的 [显示 / 操作] 页中设置实用菜单调用键
 - 在用户自制画面中设置用于显示实用菜单的扩展功能开关
3. 请将更改了设置的工程数据写入到 GOT。

(b) 通过 GOT 进行实用菜单的强制启动操作

接通 GOT 的电源后，在画面左上角显示 [Booting] 的期间按下 S.MODE 开关，即弹出实用菜单。要限制实用菜单的显示时，请通过 GT Designer3 设置口令。

⇒ GT Designer3 Version1 帮助

(2) 使用报警弹出显示时的注意事项

将报警弹出显示的 [切换显示位置] 设置为 [切换] 时, 请对实用菜单调用键进行以下任意一项设置。

- 将应用程序调用键的位置设置为右上或者右下
- 将实用菜单调用键的 [按下时间] 设置为 1 秒以上

将实用菜单调用键的 [按下时间] 设置为 0 秒, 位置设置为左上或左下时, 如果实用菜单调用键和报警弹出显示的位置重叠, 这时, 进行报警弹出显示的显示位置切换操作, 即弹出实用菜单。

关于报警弹出显示, 请参照以下内容。

▣▶ GT Designer3 Version1 帮助

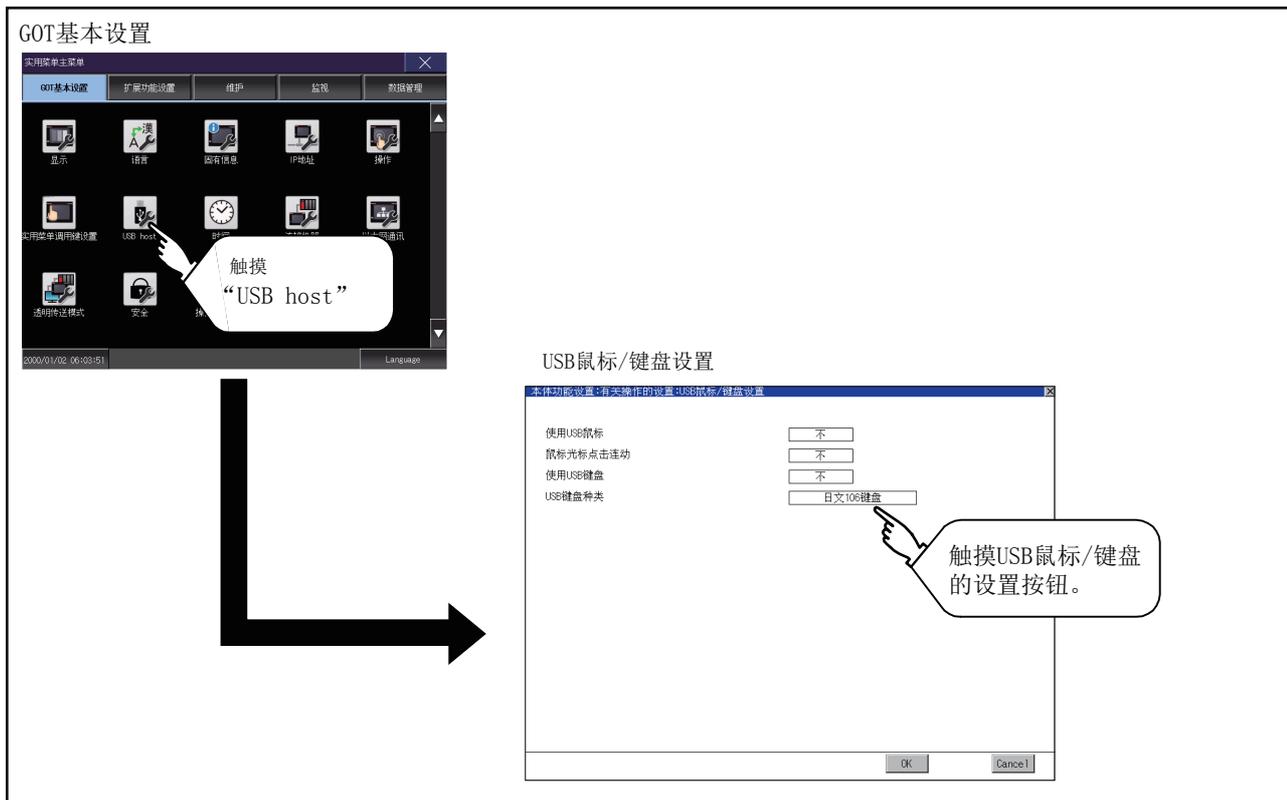
2.7 USB host

2.7.1 USB host 的设置功能

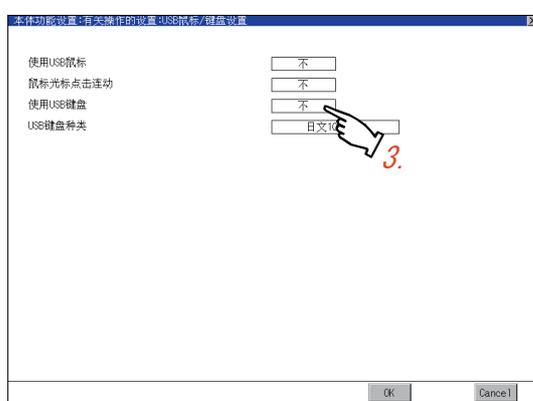
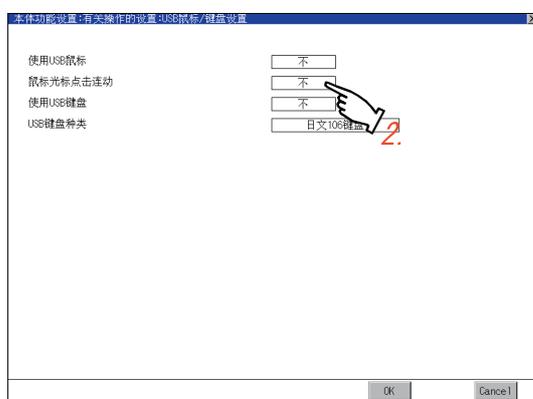
要在 GOT 上安装 USB 鼠标、键盘使用时，需要进行 USB 鼠标、键盘的设置。

项目	内容	设置范围
使用 USB 鼠标	可设置是否使用 USB 鼠标。	是 / 不 < 默认：不使用 >
鼠标光标点击连动	可将鼠标光标移动到触摸部位。	是 / 不 < 默认：不使用 >
使用 USB 键盘	可设置是否使用 USB 键盘。	是 / 不 < 默认：不使用 >
USB 键盘类型	可设置 USB 键盘的类型。	日文 106 键盘 / 英文 101 键盘 < 默认：日文 106 键盘 >

2.7.2 USB host 的显示操作



2.7.3 USB host 的设置操作

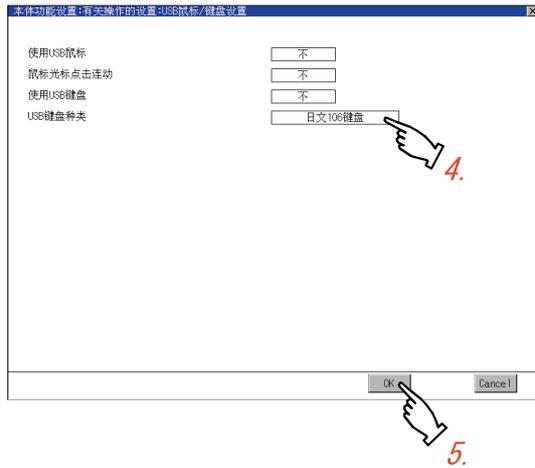


↓
(下页继续)

1. 要使用USB鼠标时,触摸[使用USB鼠标]的设置项目。
触摸后,设置内容会发生变化。
(使用↻不)

2. 要将光标移动到触摸位置时,须触摸[鼠标光标点击连动]的设置项目。
触摸后,设置内容会发生变化。
(使用↻不)

3. 要使用USB键盘时,须触摸[使用USB键盘]的设置项目。
触摸后,设置内容会发生变化。
(使用↻不)



4. 要使用 USB 键盘时，须触摸 [USB 键盘类型] 的设置项目。
触摸后，设置内容会发生变化。
(日文 106 键盘 ↔ 英文 101 键盘)
5. 触摸 [OK] 按钮后，会反映所更改的设置，并返回 [USB host] 画面。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [USB host] 画面。
6. 在 [操作] 画面触摸 [OK]、[Cancel][×] 按钮，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。

2.8 时间

2.8.1 时间的设置功能

可以进行时间相关的设置。

功能	内容	参照章节
时钟管理	通过 GOT 时钟数据和与 GOT 连接的连接机器的时钟数据，设置校准时间的方法。	(1) 时钟管理
时钟显示	进行 GOT 的时钟数据显示和设置。	(2) 时钟显示
本体内置电池电压状态	显示本体内置电池的电压状态。	(3) 本体内置电池电压状态

POINT

关于时间的更改

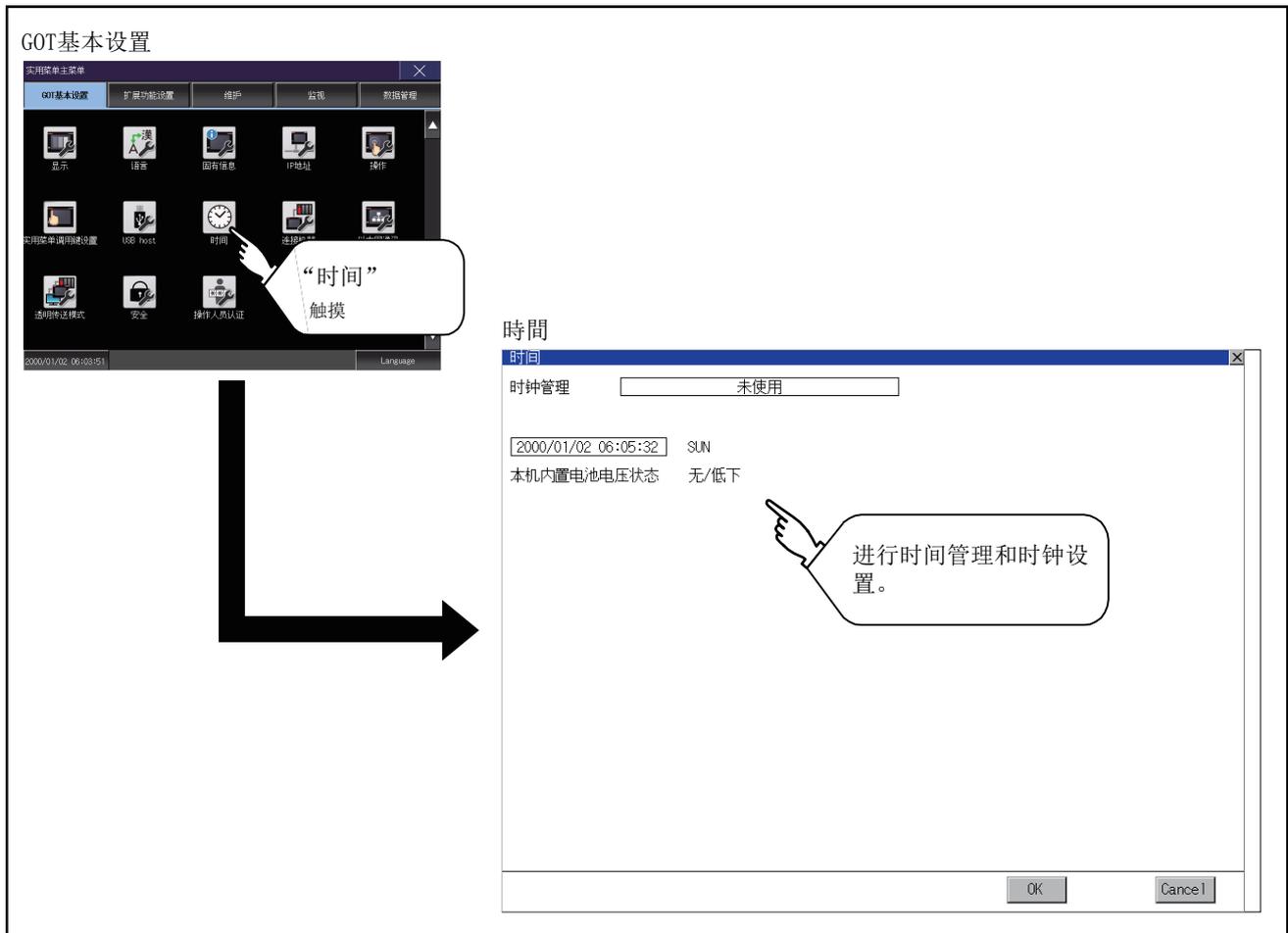
通过时间的显示和设置对时间进行了更改时，更改后的时间将被写入到可编程控制器，与时间调整和时间通知无关。因此，即使正在使用时间调整，也可以在 GOT 中更改可编程控制器的时间。

(此时，通过 GT Designer3 的 [GOT 设置] (时钟设置)，对在 [根据外部机器的时钟数据对 GOT 的时钟数据进行调整 (时间校准)] 的 [基准 CH No.] 中，设置了 CH No. 的连接机器进行时钟数据的更改。)

关于时间校准、时间通知的详细内容，请参照以下手册。

▣ GT Designer3 Version1 帮助

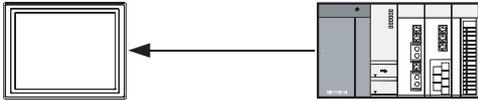
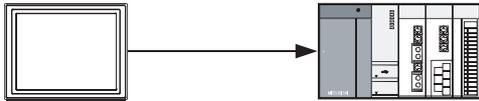
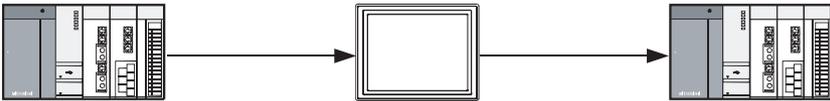
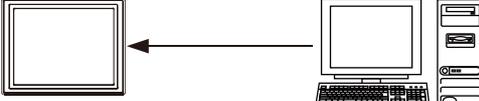
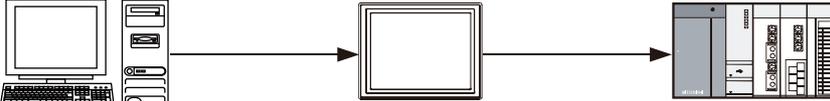
2.8.2 时间的显示操作

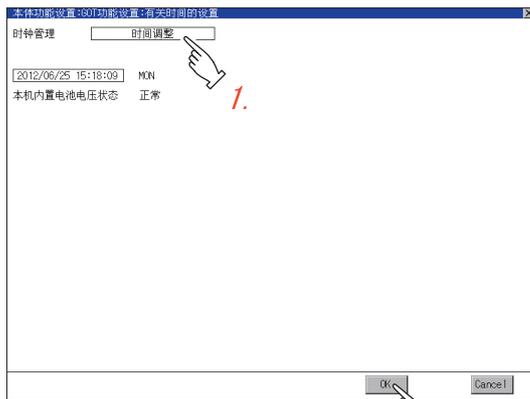


2.8.3 时间的设置操作

(1) 时钟管理

通过 GOT 时钟数据和与 GOT 连接的连接机器的时钟数据，设置调整时间的方法。

设置	内容
时间校准	<p>根据连接机器的时钟数据对 GOT 的时钟数据进行调整。</p>  <p>与通过 GT Designer3 的 GOT 环境设置的 GOT 设置进行设置时相同。 ■■■ GT Designer3 Version1 帮助</p>
时间通知	<p>根据 GOT 的时钟数据对连接机器的时钟数据进行调整。</p>  <p>与通过 GT Designer3 的 GOT 环境设置的 GOT 设置进行设置时相同。 ■■■ GT Designer3 Version1 帮助</p>
时间校准 / 时间通知	<p>根据连接机器的时钟数据对 GOT 和其他的连接机器的时钟数据进行调整。</p>  <p>与通过 GT Designer3 的 GOT 环境设置的 GOT 设置进行设置时相同。 ■■■ GT Designer3 Version1 帮助</p>
时间校准 (SNTP 有效)	<p>根据 SNTP 服务器的时钟数据对 GOT 的时钟数据进行校准。</p>  <p>与通过 GT Designer3 的 GOT 环境设置的 GOT 设置进行设置时相同。 ■■■ GT Designer3 Version1 帮助</p>
时间校准 / 时间通知 (SNTP 有效)	<p>根据 SNTP 服务器的时钟数据对 GOT 和其他的连接机器的时钟数据进行校准。</p>  <p>与通过 GT Designer3 的 GOT 环境设置的 GOT 设置进行设置时相同。 ■■■ GT Designer3 Version1 帮助</p>
未使用	<p>不进行时钟数据的调整。</p>



1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化

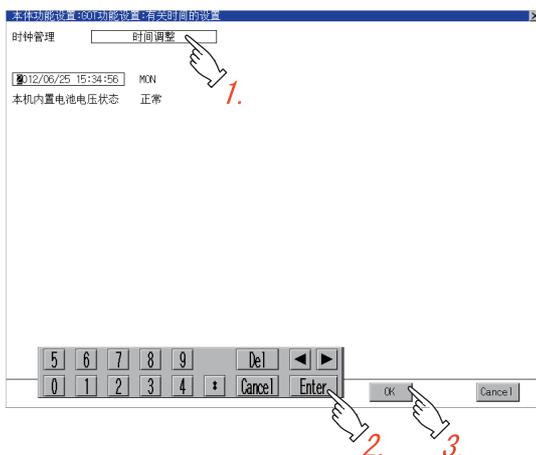


2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

POINT

- (1) 与不具备时钟功能的外部机器连接时
与不具备时钟功能的外部机器（可编程控制器和微型计算机）连接时，通过时钟管理进行了“时间校准”或“时间通知”的设置的情况下，不进行时钟数据的时间校准。
关于具备时钟功能的可编程控制器的一览，请参照以下内容。
 - ➡ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册
GT Designer3 Version1 帮助
- (2) 使用一对多连接功能时的时钟管理
实用菜单中无法设置时间通知、时间调整的对象机器的通道编号。
时间通知、时间校准的对象机器可以通过 GT Designer3 进行设置。
关于通道设置，请参照以下内容。
 - ➡ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册
GT Designer3 Version1 帮助
- (3) 时钟管理的设置和电池
购买 GOT 时，GOT 的接口与电池的接口未连接。
通过时钟管理选择了“时间通知”或“未使用”时，请在连接 GOT 与电池时进行一次时钟的设置。
- (4) 通过 GT Designer3 进行操作的设置
请通过 GT Designer3 的 GOT 环境设置的 GOT 设置进行时钟管理的设置。
下载工程数据后要对部分设置进行更改时，请通过 GOT 的显示的设置进行更改。
 - ➡ GT Designer3 Version1 帮助

(2) 时钟显示
进行 GOT 的时钟数据显示和设置。
时钟数据的设置方法如下所示。



1. 触摸时钟显示，即弹出输入用的键盘，时钟停止更新。
2. 参照下表，操作键盘，输入时间。
输入的时间将通过步骤 3 的操作被反映到时钟数据中，请输入预定进行步骤 3 的操作的时间。
星期的显示会根据所输入的时间自动显示。
时钟的设置有效范围如下所示。
2000 年 1 月 1 日 ~ 2037 年 12 月 31 日

按键	内容
[0] ~ [9]	在光标位置输入数值。
◀、▶	移动光标。
[Del]	在输入年、月、日、时、分、秒的各项目时触摸 [Del] 键，光标将向左移动一个字符。 非输入时触摸 [Del] 键不会进行任何操作。
[Enter]	在时钟显示中显示所输入的时间，关闭键盘。 即使键盘关闭，时钟显示仍未开始更新。 执行步骤 3 的操作后，重新开始更新。
[Cancel]	删除所输入的时间，时钟显示的时间恢复到键盘弹出时的时间，关闭键盘。 即使键盘关闭，时钟显示仍未开始更新。 执行步骤 3 的操作后，重新开始更新。

3. 触摸 [OK] 按钮后，会反映已更改的设置，并返回主菜单。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

(3) 本体内置电池电压状态
显示电池的电压状态。

显示	状态
正常	正常时
过低、无	发生电压过低时

电池电压过低时请立即更换电池。
电池的更换步骤请参照以下内容。

⇒ GOT2000 系列主机使用说明书 (硬件篇)

2.9 连接机器

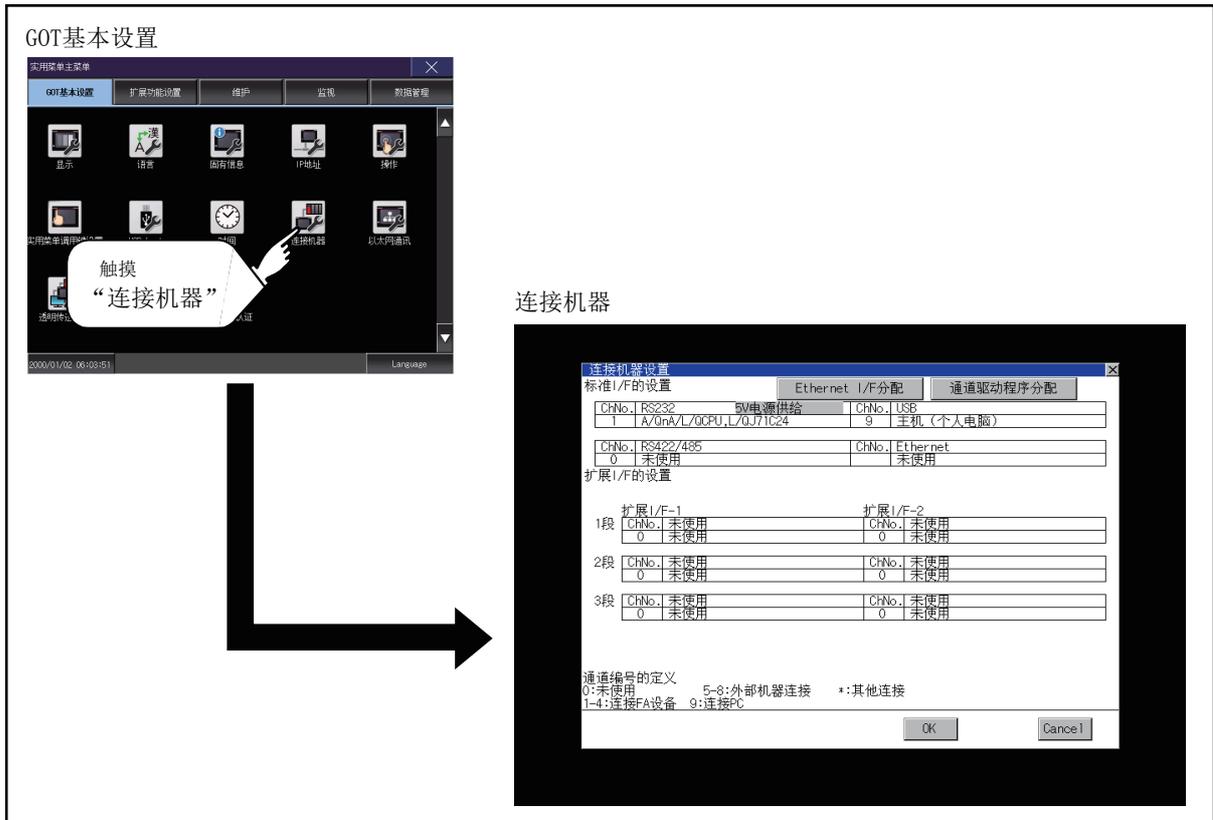
2.9.1 连接机器设置功能

可进行连接机器设置。

可设置的项目如下表所示，触摸各项目部后，将分别进入可设置的状态。

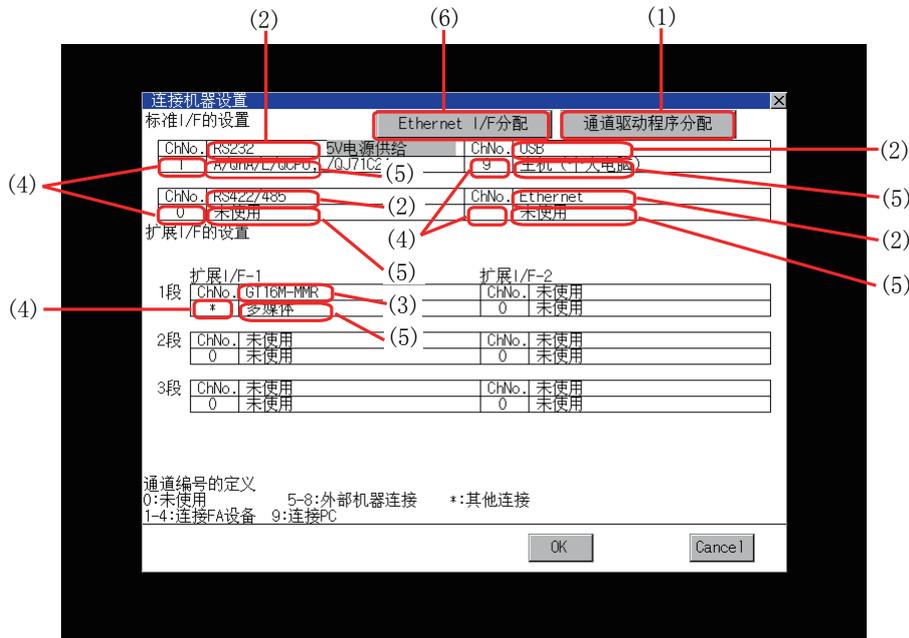
功能	内容
以太网 I/F 分配	更改以太网接口上连接的机器的通道号和通讯驱动程序名称的分配。
通道驱动程序分配	更改通道编号和通讯驱动程序名称的分配。
通道号 (Ch No.) 设置	设置通讯接口 (标准接口、扩展接口) 的通道号。
5V 电源供给	将连接机器连接在 RS-232 接口时,可以选择是否经由 9 针接口向连接机器供给 DC5V 电源。
连接机器详细设置	设置连接机器的通讯参数。

2.9.2 连接机器的显示操作



2.9.3 连接机器的内容

对连接机器的设置项目和显示内容进行说明。



(1) 通道驱动程序分配

(a) 针对通道的通讯驱动程序的分配

可以对通道编号分配 GOT 中安装的通讯驱动程序。

即使没有进行 GT Designer3 的 [连接机器设置] 的设置，使用本功能来分配通道号也可以与连接机器进行通讯。

➡ 2.9.4 ■ 通道驱动程序分配操作

(b) 更改针对通道的通讯驱动程序的分配

可以不使用 GT Designer3 而更改针对通道的通讯驱动程序的分配。

要更改通讯驱动程序时，需要事先在 GOT 中安装通讯驱动程序。

(2) 标准接口显示栏

显示 GT16 中标配的通讯接口。

有以下 4 种接口。

RS-232..... 与计算机 (GT Designer3) 或连接机器通讯用
 RS-422/485.. 与连接机器通讯用
 USB..... 与计算机 (GT Designer3) 通讯用
 以太网 与计算机 (GT Designer3) 或连接机器通讯用

(3) 扩展接口显示栏

显示安装于扩展接口上的模块的型号。

(未安装模块时，显示为 [未使用]。)

关于各模块的详细内容，请参照以下内容。

➡ GOT2000 系列主机使用说明书 (硬件篇)

(4) 通道编号指定菜单栏

设置标准接口和扩展接口中使用的通道编号。

关于可分配给各通道的驱动程序，请参照 (5)。

0: 未使用通讯接口时设置。

1 ~ 4: 与连接机器连接时设置。

(指纹认证模块、条形码阅读器、RFID 控制器、计算机除外)

5 ~ 7: * 1 *2 与条形码阅读器、RFID 控制器、计算机连接时设置。

仅扩展 I/F 可以设置。

8: * 1 *2 与指纹认证模块、条形码阅读器、RFID 控制器、计算机连接时设置。

仅标准 I/F 可以设置。

9: * 1 与计算机 (GT Designer3) 连接时设置。(对于 USB、RS-232 接口，可以同时设置为任意一方。但是当一方正在通讯时，另一方无法通讯)

* : 网关功能 (与连接机器的连接为非以太网连接时)、MES 接口功能、以太网下载功能时，使用报表功能、硬拷贝 (打印输出时)、视频显示、RGB 显示、RGB 输出、外部输入输出、操作面板功能、声音输出、多媒体的功能时设置。

• 对于 USB 接口，将自动设置为 [9]。

*1 无法通过以太网 I/F 分配进行分配。

*2 无法通过 ChNo.5 ~ ChNo.8 同时使用同一机器。

关于外部机器的限制，请参照以下手册。

➡ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册
GT Designer3 Version1 帮助

(5) 驱动程序显示栏

显示被分配给通道的通讯驱动程序的名称和 GT Designer3 的连接机器的设置中设置的驱动程序。

关于所显示的驱动程序的全部内容，请参照以下手册。

➡ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册
GT Designer3 Version1 帮助

以下所示任一情况下，驱动程序显示栏中显示 [未使用]。

• 未安装通讯驱动程序时。

• 通道号指定菜单栏中设置为 [0] 时。

• 在扩展接口侧，所安装的通讯模块的种类与通讯驱动程序互相不一致时。

标准 I/F-1 中的通道号设置为 [9] 时，可以选择通讯驱动程序 [主机 (计算机)]、[主机 (调制解调器)]。

此外，标准 I/F-2 中的通道号设置为 [9] 时，自动分配给通讯驱动程序 [主机 (计算机)]。

关于通讯驱动程序的设置方法，请参照以下内容。

➡ 2.9.4 ■ 主机 (计算机)、主机 (调制解调器) 的设置

(6) 以太网 I/F 分配

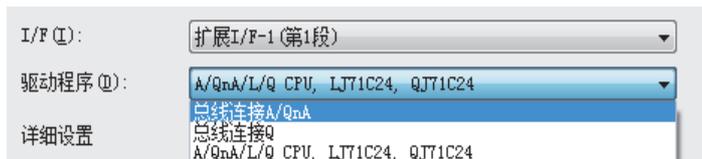
可以进行以太网连接时的连接机器设置。

以太网 I/F 分配中，1 个接口最多可以分配 4 个通道。

➡ 2.9.4 ■ 以太网 I/F 分配操作

进行 GOT 与连接机器的通讯时的注意事项

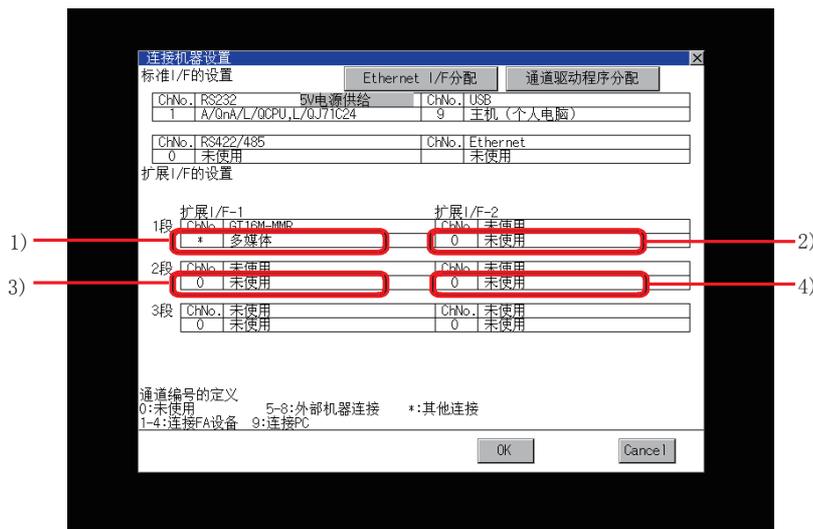
- (1) 通讯驱动程序的安装与连接机器设置的下载
要与连接机器进行通讯，需要对通讯接口进行下列操作。
 - 1) 安装通讯驱动程序 (最多 4 个)
 - 2) 分配针对通讯接口的通道编号、通讯驱动程序
 - 3) 下载步骤 2) 中所分配的内容 (工程数据)
 上述步骤 1)、2)、3) 请通过 GT Designer3 进行。



关于详细内容，请参照以下内容。

- ➡ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册
GT Designer3 Version1 帮助

- (2) 未下载连接机器设置时
GOT 会按以下 1) ~ 4) 的顺序自动分配已安装的通讯驱动程序。
(仅扩展接口为自动分配。)



- 1) : ChNo.1, 第 1 个安装的通讯驱动程序
- 2) : ChNo.2, 第 2 个安装的通讯驱动程序
- 3) : ChNo.3, 第 3 个安装的通讯驱动程序
- 4) : ChNo.4, 第 4 个安装的通讯驱动程序

(a) 自动分配后

自动分配后，按 [OK] 按钮将设置保存到 GOT 中的情况下，从下次启动时开始不进行自动分配。

(b) 与 GT Designer3 的 [连接机器设置] 间的优先度

自动分配后，通过 GT Designer3 将连接机器设置下载到 GOT 中之后，GOT 按 GT Designer3 的连接机器设置进行动作。(按最后设置的连接机器的设置进行动作。)

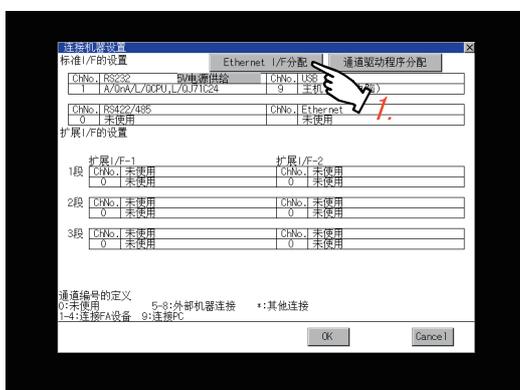
- (3) 通讯驱动程序与 GOT 中安装的模块的组合不一致时
显示 [连接机器设置] 时，GOT 中会显示出错。
显示出错时，请确认通讯驱动程序与通讯模块的组合。
关于组合，请参照以下手册。

- ➡ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册

2.9.4 连接机器设置的操作

■ 以太网 I/F 分配操作

以下对以太网 I/F 分配的操作方法进行说明。
与连接机器设置画面的设置操作方法相同。



1. 在 [连接机器] 中触摸 [以太网 I/F 分配] 按钮。



2. 显示左侧的画面，要更改通道号时，触摸通道号指定菜单栏。

⇒ ■ 通道号设置操作



3. 要更改参数的设置时，触摸驱动程序显示栏。

⇒ 2.9.5 连接机器详细设置

4. 设置完成后，触摸 [OK] 按钮，会反映所更改的设置，并返回 [连接机器] 画面。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [连接机器] 画面。

5. 在 [连接机器] 画面中触摸 [OK]、[Cancel]、[×] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。

■ 通道驱动程序分配操作

以下将对通道驱动程序分配的操作方法进行说明。

本项中，以对计算机链接连接的 GOT(通讯驱动程序：[AJ71QC24、MELDAS C6*]) 更改为 CPU 直接连接 (通讯驱动程序：[Q/L/QnA/A CPU、QJ71C24、LJ71C24]) 时为例进行说明。

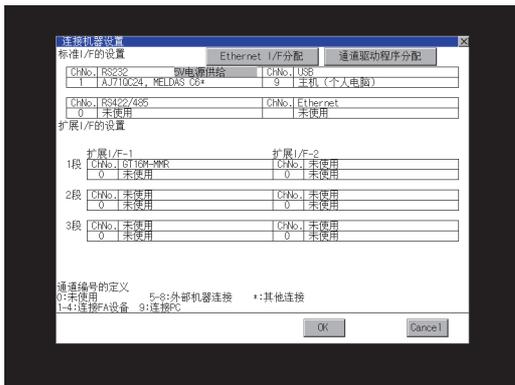
POINT

进行操作前

执行本操作后，GOT 自动重新启动。

此外，下载工程数据后，将在重新启动后开始连接机器的监视。

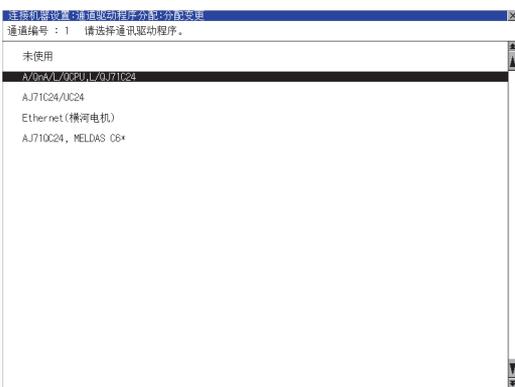
请在充分确认安全的基础上执行本设置。



1. 在 GOT 中安装通讯驱动程序 [Q/L/QnA/A CPU、QJ71C24、LJ71C24]。
(无需从 GT Designer3 下载 [连接机器设置]。) 安装通讯驱动程序后，在 [连接机器] 中触摸 [通道驱动程序分配] 按钮。



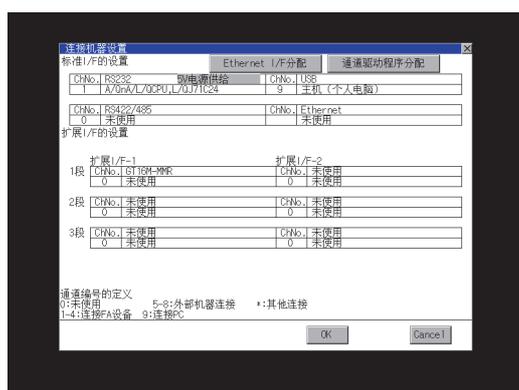
2. 显示左侧的画面，触摸 [分配更改] 按钮。



3. 显示 GOT 中安装的通讯驱动程序 ([Q/L/QnA/A CPU、QJ71C24、LJ71C24])，进行触摸。



(下页继续)



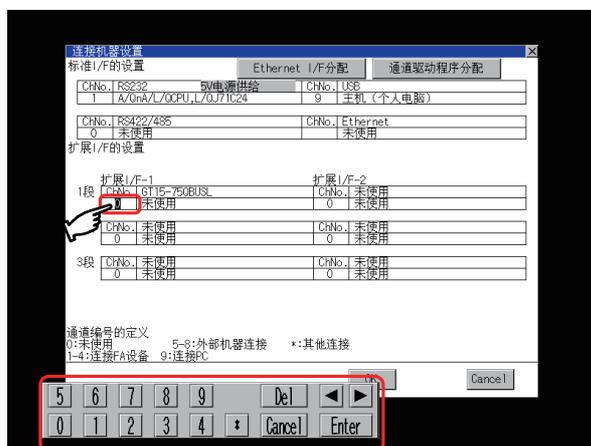
4. 返回 [通道驱动程序分配] 画面，触摸 [OK] 按钮后，会反映所更改的设置，并返回 [连接机器] 画面。

触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [连接机器] 画面。

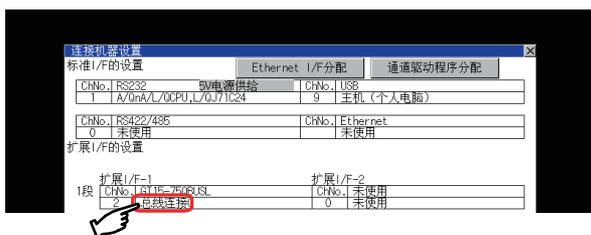
5. 请确认所选择的通讯驱动程序 ([Q/L/QnA/A CPU、QJ71C24、LJ71C24]) 已经分配。

6. 确认后，触摸 [OK]、[Cancel]、[×] 按钮，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。

■ 通道号设置操作



键盘



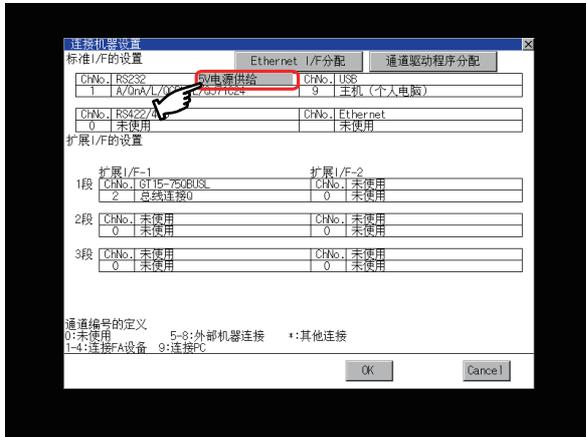
■ 至连接机器详细设置的切换操作

1. 触摸连接机器设置画面或以太网 I/F 分配画面的驱动程序显示栏后，将切换到相关联的连接机器的详细设置。
(➡ 2.9.5 连接机器详细设置)

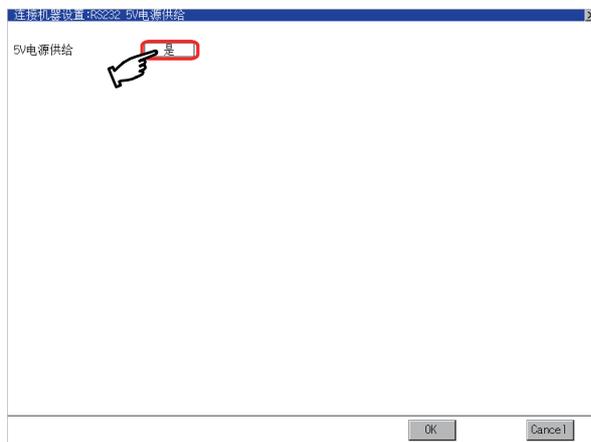
■ 5V 电源供给的设置操作

将连接机器连接在 RS-232 接口时，可以选择是否经由 9 针接口向连接机器供给 DC5V 电源。因此，无需连接外部电源。

将 RS-232 接口设置为 9 (主机 (计算机)) 时，会自动将 5V 电源供给更改为 [否]。



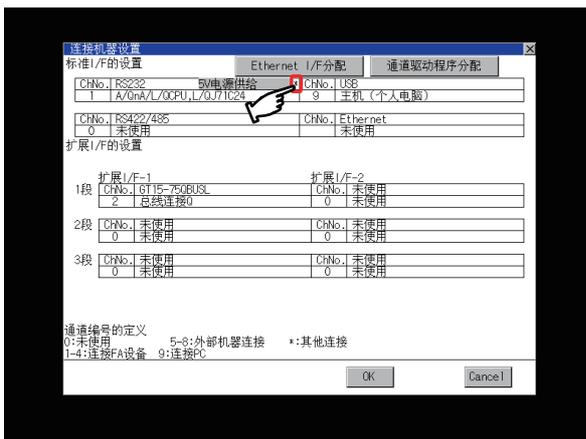
1. 触摸 [5V 电源供给]。



2. 选择是 / 否供给 5V 电源。

触摸 [OK] 按钮后，会反映所更改的设置，并返回 [连接机器] 画面。

触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [连接机器] 画面。



3. 设置完成后，会显示表示设置为供给 5V 电源的 [*]。

4. 触摸 [OK]、[Cancel]、[×] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。

■ 主机 (计算机)、主机 (调制解调器) 的设置

以下对 [主机 (计算机)]、[主机 (调制解调器)] 的设置方法进行说明。
在 [计算机连接种类] 中选择 [主机 (计算机)] 后，无需进行以下设置。
仅在选择了 [主机 (调制解调器)] 时请进行以下设置。

连接机器设置(连接机器详细设置)

计算机连接种类

波特率 BPS

数据长度 BIT

停止位 BIT

奇偶性

重试次数 次

超时时间 秒

初始化AT命令

调制解调器操作

项目	内容	设置范围
计算机连接种类	可以选择至计算机的连接方法	主机 (计算机) / 主机 (调制解调器) < 默认 : 主机 (计算机) >
波特率 (BPS)	设置通讯时的波特率。	9600/19200/38400/57600/115200 < 默认 : 115200 >
数据长度	设置通讯时的数据长度。	7bit/8bit < 默认 : 8bit >
停止位	设置通讯时的停止位长度。	1bit/2bit < 默认 : 1bit >
奇偶性	设置在通讯时是否进行奇偶校验，以及校验的方式。	奇数 / 偶数 / 无 < 默认 : 奇数 >
超时时间 (秒)	显示通讯时的超时时间。	< 默认 : 5 (固定) >
重试次数 (次)	显示通讯时的重试次数。	< 默认 : 1 (固定) >
初始化 AT 命令	设置用于对调制解调器进行初始化的 AT 指令。	255 个半角英数字字符以内 *1 < 默认 : AT & FE0 % CO & KO & DOW2SO=1 >
调制解调器操作	触摸 [初始化] 按钮后，调制解调器即开始初始化。 触摸 [断开] 按钮后，线路即被断开。	-

*1 AT 命令的最大字符数根据调制解调器的规格而有所不同。

如果调制解调器所能使用的 AT 命令的最大字符数少于 255，则初始化指令需要与调制解调器的规格保持一致。

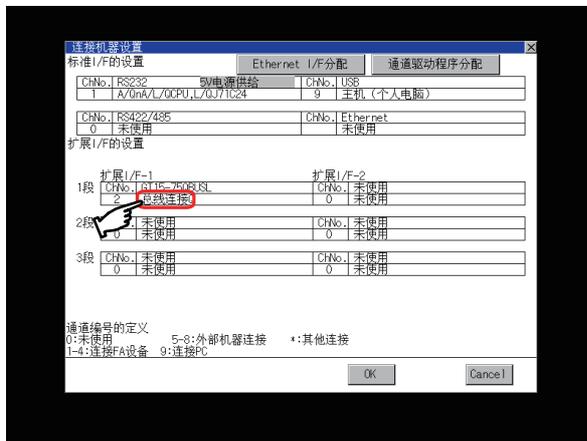
2.9.5 连接机器详细设置

■ 连接机器详细设置的设置功能

功能	内容
通讯参数设置	可以设置连接机器的各种通讯参数。 可以设置的参数因连接机器而异。
关键字设置	连接机器为 FX 系列可编程控制器时，可以设置用于保护可编程控制器内程序的关键字。
关键字删除	连接机器为 FX 系列可编程控制器时，可以删除用于保护可编程控制器内程序的关键字。
关键字保护解除	连接机器为 FX 系列可编程控制器时，可以解除可编程控制器内程序的保护状态。
关键字保护	连接机器为 FX 系列可编程控制器时，可以将可编程控制器内解除保护的程序重新设为保护状态。

■ 连接机器详细设置的显示操作

(1) 连接机器设置时



1. 在连接机器中，触摸要进行设置的通讯参数的驱动程序显示栏。



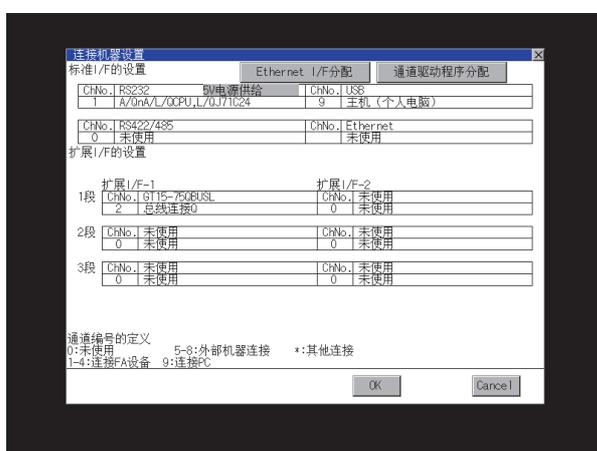
2. 切换至连接机器详细设置。
从该画面设置通讯参数。
关于设置更改的操作，请参照以下内容。
 ➡ 1.3.3 设置更改的基本操作

POINT

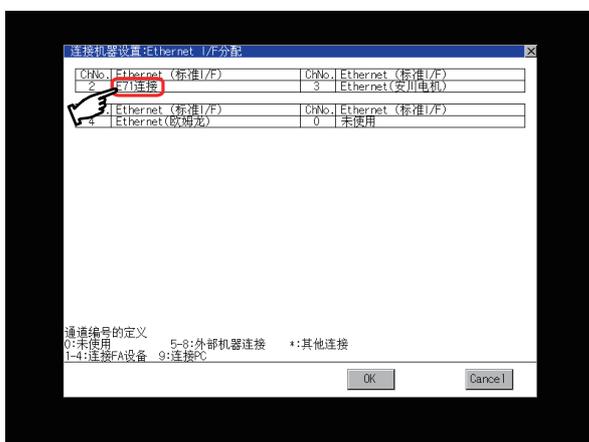
- (1) 通过 GT Designer3 进行通讯的参数设置
 请通过 GT Designer3 的连接机器设置进行与各通讯驱动程序对应的通讯参数的设置。
 下载工程数据后要对通讯参数的设置进行更改时，请通过 GOT 的连接机器详细设置进行更改。
 - ▣ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册
 GT Designer3 Version1 帮助
- (2) 以太网多点连接时
 触摸以太网连接的驱动程序显示栏，即弹出通道编号 1 的连接机器详细设置画面。

(2) 以太网 I/F 分配时

虽然是对同一个以太网接口分配多个驱动程序，但 GOT 的 IP 地址与接口为 1 对 1 关系。
 通过对一个接口更改设置，分配给该接口的其他驱动程序的 GOT IP 地址、GOT 端口号下载、默认网关、子网掩码设置将联动地发生变更。



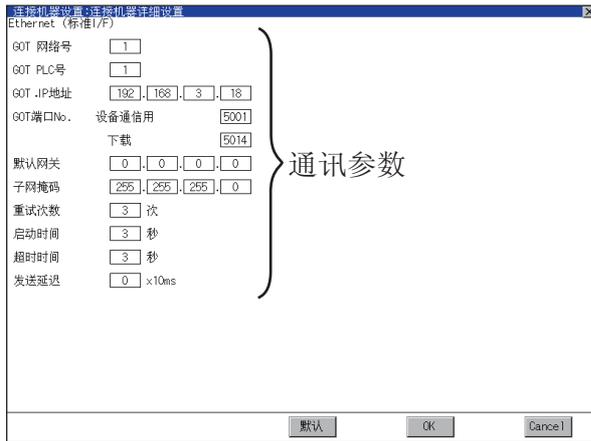
1. 在连接机器中触摸 [以太网 I/F 分配] 按钮。



2. 在 [以太网 I/F 分配] 画面中，触摸要进行设置的通讯驱动程序的驱动程序显示栏。



(下页继续)



3. 切换至连接机器详细设置。
从该画面设置通讯参数。
关于设置更改的操作，请参照以下内容。
 ➡ 1.3.3 设置更改的基本操作

POINT

通过 GT Designer3 进行通讯的参数设置

请通过 GT Designer3 的连接机器设置进行与各通讯驱动程序对应的通讯参数的设置。

下载工程数据后要对通讯参数的设置进行更改时，请通过 GOT 的连接机器详细设置进行更改。

- ➡ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册
GT Designer3 Version1 帮助

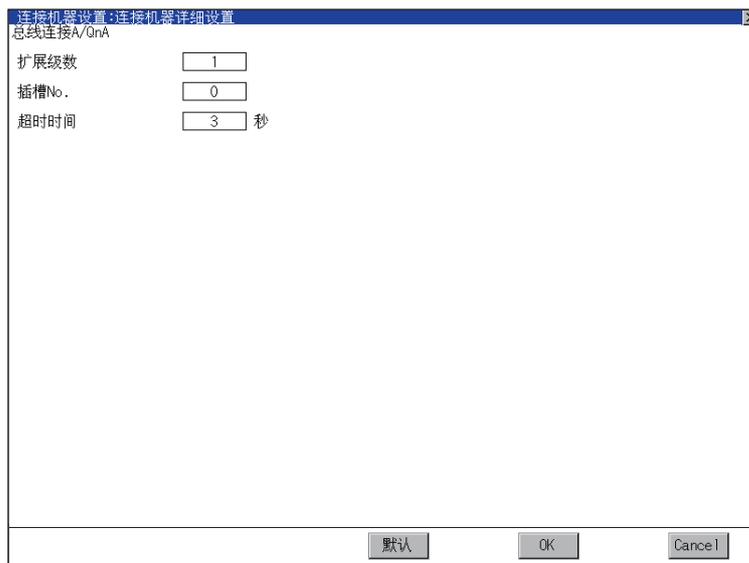
■ 连接机器详细设置的显示内容

连接机器详细设置的内容因驱动程序的种类而异。

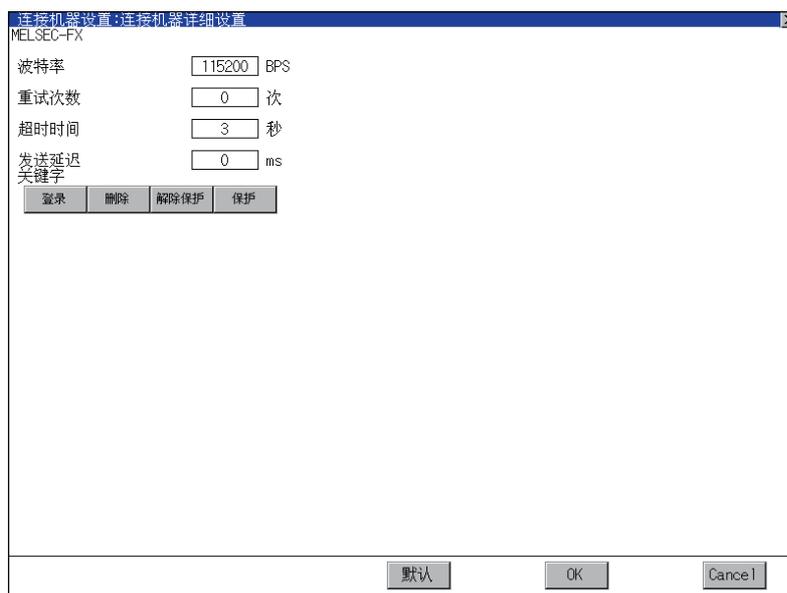
本项中将对与 GT Designer3 的连接机器详细设置不同的项目进行说明。

关于本项所示内容以外的设置项目，请参照以下手册。

- ➡ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册
GT Designer3 Version1 帮助



(1) 关键字的登录、删除、解除保护、保护
MELSEC-FX



(a) 登录

进行关键字的登录。

1. 触摸 [登录] 键后，弹出关键字输入用键盘。
2. 输入关键字并触摸 [Enter] 键后，完成登录。
关键字由 A ~ F、0 ~ 9 组成，最多可设置为 8 位。



连接可编程控制器	设置	
	登录关键字和第 2 关键字时	只登录关键字时
对应第 2 关键字的 FX 可编程控制器	可以选择 [登录条件]* ¹ 。	无法选择 [登录条件]* ¹ 。
不对应第 2 关键字的 FX 可编程控制器	-	

*1 关于 [登录条件]

可以从 [禁止读取 / 写入]、[禁止写入]、[禁止所有在线操作] 中选择访问限制。
关于各设置中的访问限制，请参照以下手册。

➡ 所使用的 FX 可编程控制器的手册

POINT

(1) 关键字保护等级的选择方法

对于可对 FX 可编程控制器进行在线操作的机器，可设置 3 个级别的保护等级。

需要通过在线机器进行监视以及设置更改等时，请充分考虑以下因素，设置恰当的关键字。

(a) 只登录关键字时

以关键字的起始文字选择保护等级。

禁止所有操作：设置以 A、D ~ F、0 ~ 9 中的任意一个开头的关键字。

禁止误写入、误读取：设置以 B 开头的关键字。

禁止误写入：设置以 C 开头的关键字。

(b) 登录关键字和第 2 关键字时

在 [登录条件] 中选择保护等级。

(2) 各关键字保护等级下的监视可否

每个保护等级下的软元件的监视可否如下所示。

项 目	只登录关键字时			登录关键字和第 2 关键字时			关键字未登录、保护解除
	禁止所有操作	禁止误写入、误读取	禁止误写入	禁止所有在线操作	禁止读取 / 写入	禁止写入	
软元件的监视	○	○	○	×	○	○	○
软元件的更改	T、C 设置值和文件寄存器 (D1000 ~)	×	×	×	○	○	○
	上述以外	○	○	○	×	○	○

(3) 禁止所有在线操作与禁止所有操作的区别

设置为禁止所有在线操作时，编程工具、GOT 中的软元件显示、所有输入均被禁止。

设置为禁止所有操作时，编程工具的所有操作将被禁止，但允许 GOT 上的软元件显示及输入。

- (b) 删除
删除已登录的關鍵字。

1. 触摸 [删除] 键后，弹出关键字输入用键盘。
2. 输入关键字并触摸 [Enter] 键后，关键字即被删除。



连接可编程序控制器	设置
对应第 2 关键字的 FX 可编程序控制器	请输入要删除的關鍵字。
不对应第 2 关键字的 FX 可编程序控制器	请仅在关键字中输入要删除的關鍵字。 第 2 关键字将被忽略。

- (c) 解除保护
为访问登录有关键字的 FX 可编程序控制器，解除通过关键字进行的保护。

1. 触摸 [解除保护] 键后，弹出关键字输入用键盘。
2. 输入关键字并触摸 [Enter] 键后，保护即被解除。



连接可编程序控制器	设置
对应第 2 关键字的 FX 可编程序控制器	请输入要解除保护的關鍵字。
不对应第 2 关键字的 FX 可编程序控制器	请仅在关键字中输入要解除保护的關鍵字。 第 2 关键字将被忽略。

- (d) 保护
将解除了保护的關鍵字重新设为保护状态

1. 触摸 [保护] 键后，即转为关键字保护状态。

2.10 以太网通讯

2.10.1 以太网通讯的设置功能

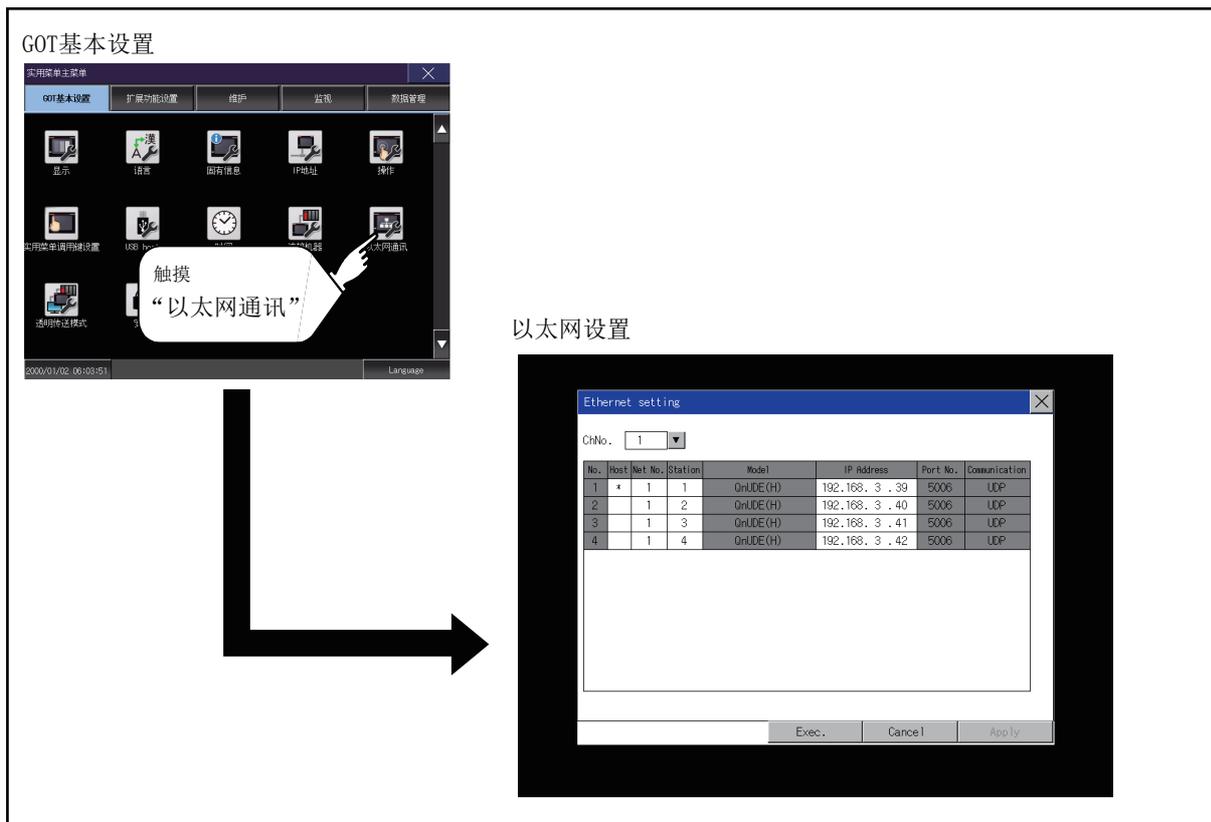
可以确认通过 GT Designer3 设置的以太网设置的内容。

可以更改本站的设置。

关于以太网设置，请参照以下内容。

➡ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册

2.10.2 以太网通讯的显示操作



■ 以太网设置的显示内容

对以太网设置的设置项目和显示内容进行说明。

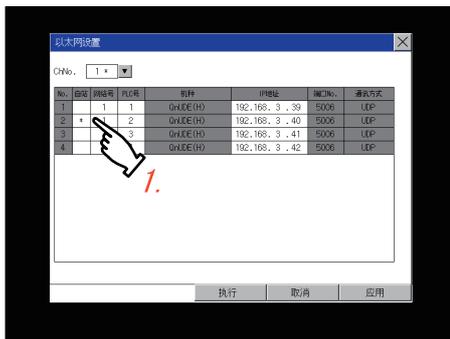


- (1) 通道选择页
可以切换通道。
无法切换到未进行以太网设置的通道。
更改了设置的通道的右侧会显示 [*]。
- (2) 以太网设置项目
显示通过 GT Designer3 设置的以太网设置的内容。
可以更改 [本站]、[网络号]、[站号]、[IP 地址]。
 - ▣ 本站的更改， ▣ 网络号的更改， ▣ 站号的更改， ▣ IP 地址的更改

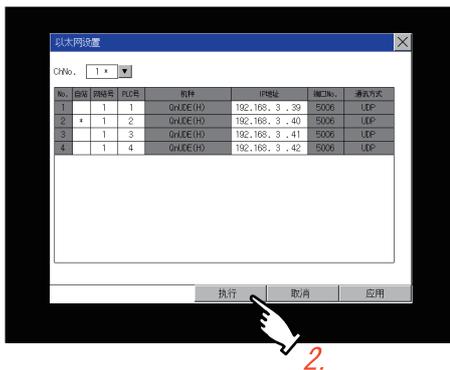
POINT

- (1) 取消在 [以太网设置] 画面中更改的设置的方法
在 [以太网设置] 画面中已更改的设置请通过 [返回初始值] 按钮取消。
在通过 [返回初始值] 按钮取消前，将保留所更改的设置。
即使将工程数据和系统应用程序写入到 GOT 中，也无法取消所更改的设置。
不取消所更改的设置而向 GOT 中写入工程数据时，将在写入后的工程数据的以太网设置中反映所更改的设置。
(在写入的工程数据中，不存在与已在 [以太网设置] 画面中更改了设置的通道，有相同通道的以太网设置时，不反映)

■ 本站的更改

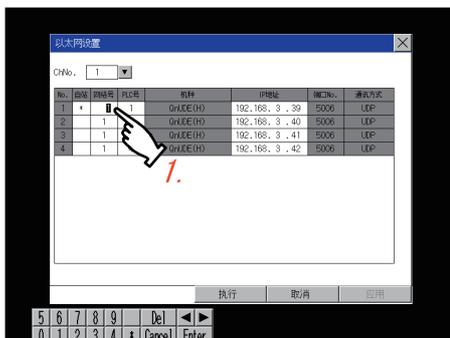


1. 触摸要设置为本站的机器。

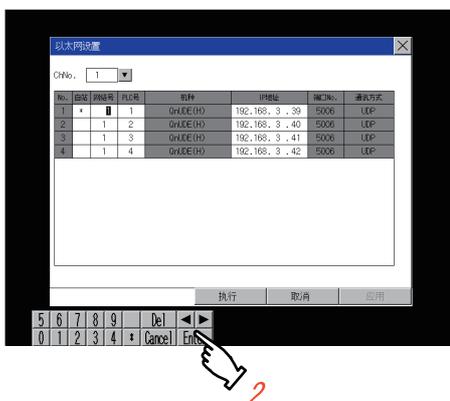


2. 触摸 [OK] 按钮后, GOT 将重新启动, 并以更改后的设置进行动作。
触摸 [Cancel] 按钮后, 更改的设置将被取消, 并返回 [连接机器] 画面。

■ 网络号的更改

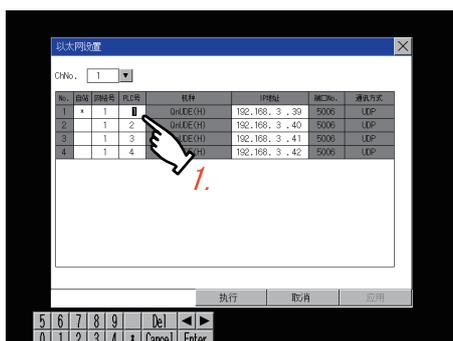


1. 触摸要更改的网络号, 通过显示的数字键输入更改的网络号。

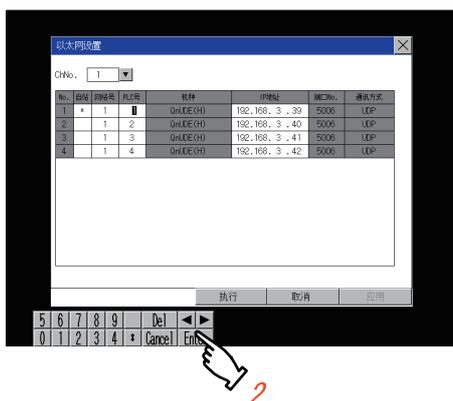


2. 触摸 [Enter] 按钮, 并触摸 [OK] 按钮后, GOT 将重新启动, 并以更改后的设置进行动作。
触摸 [Cancel] 按钮后, 更改的设置将被取消, 并返回 [GOT 基本设置] 画面。

■ 站号的更改

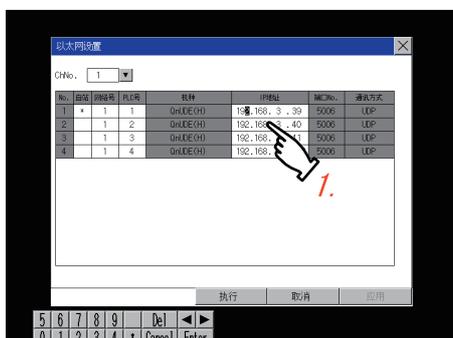


1. 触摸要更改的站号，通过显示的数字键输入更改的连接目标的以太网模块的站号。

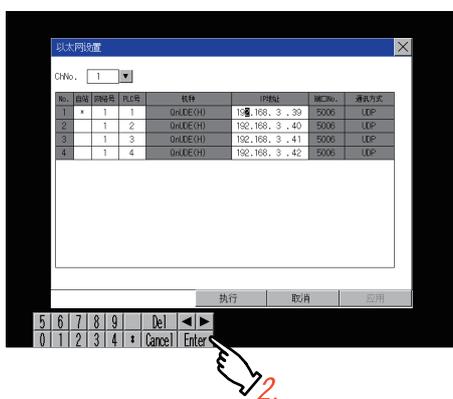


2. 触摸 [Enter] 按钮，并触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被取消，并返回 [GOT 基本设置] 画面。

■ IP 地址的更改



1. 触摸要更改的 IP 地址，通过显示的数字键输入更改的连接目标的 IP 地址。



2. 触摸 [Enter] 按钮，并触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被取消，并返回 [GOT 基本设置] 画面。

2.11 透明模式

2.11.1 透明模式的设置功能

使用一对多连接功能时，可以指定对哪个通道编号的连接机器执行 FA 透明功能。关于一对多连接，请参照以下内容。

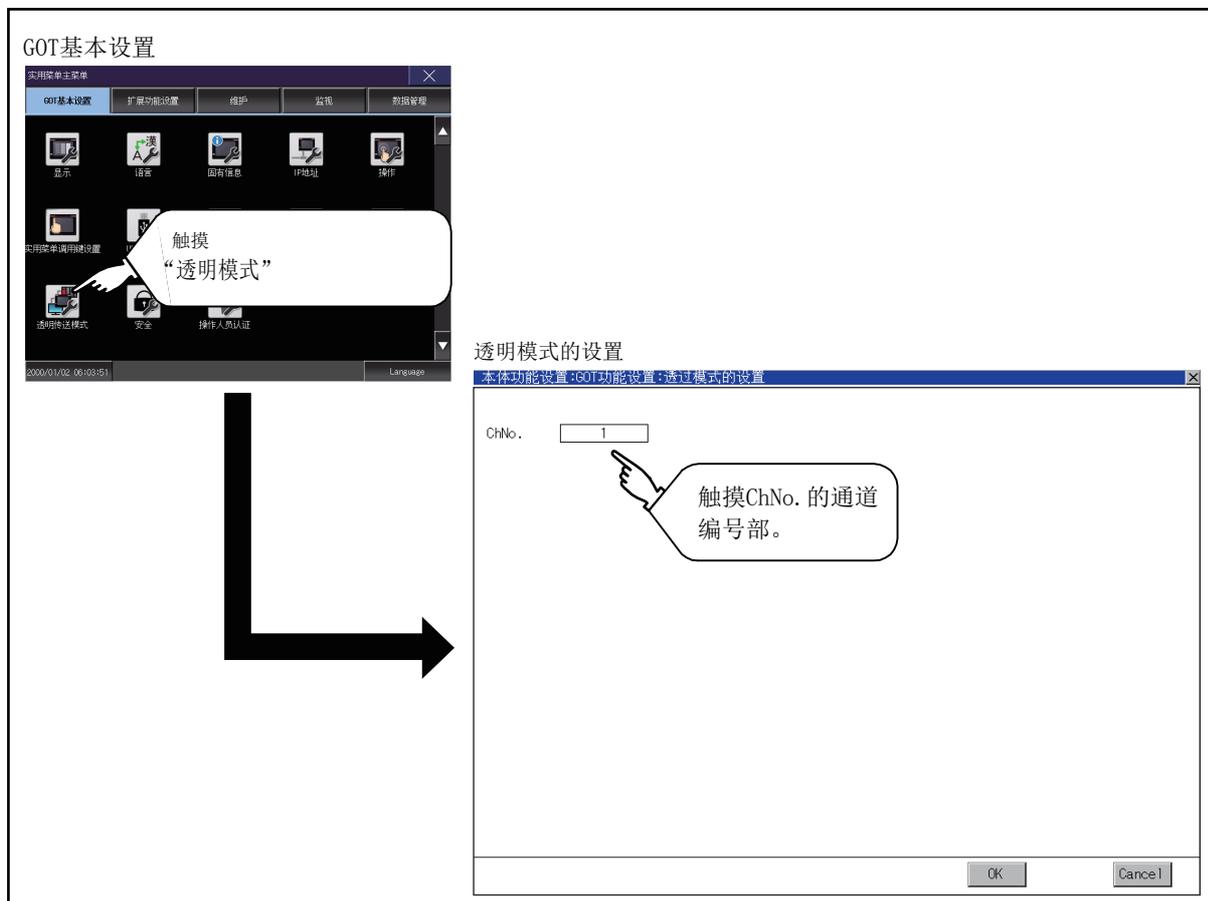
- ➡ GOT2000 系列连接手册 (三菱电机机器连接篇)
GT Designer3 Version1 帮助

此外，关于 FA 透明功能，请参照以下手册。

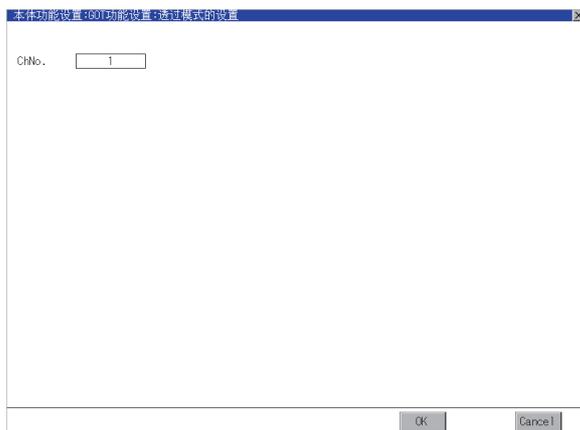
- ➡ GOT2000 系列连接手册 (三菱电机机器连接篇)

功能	内容	设置范围
ChNo.	可以设置对哪个通道编号的机器执行 FA 透明功能。	1/2/3/4 < 默认 : 1 >

2.11.2 透明模式的显示操作



2.11.3 透明模式的设置操作



1. 触摸左图所示的透明的 ChNo. 数字部，即弹出键盘。
请通过键盘输入数值。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被放弃，并返回主菜单。

2.12 安全

2.12.1 安全等级认证

■ 安全等级的更改功能

对在各对象和画面切换中设置的安全等级进行认证。

关于安全等级的详细内容，请参照以下手册。

安全等级的设置 ➡

GT Designer3 Version1 帮助

密码设置 ➡

GT Designer3 Version1 帮助

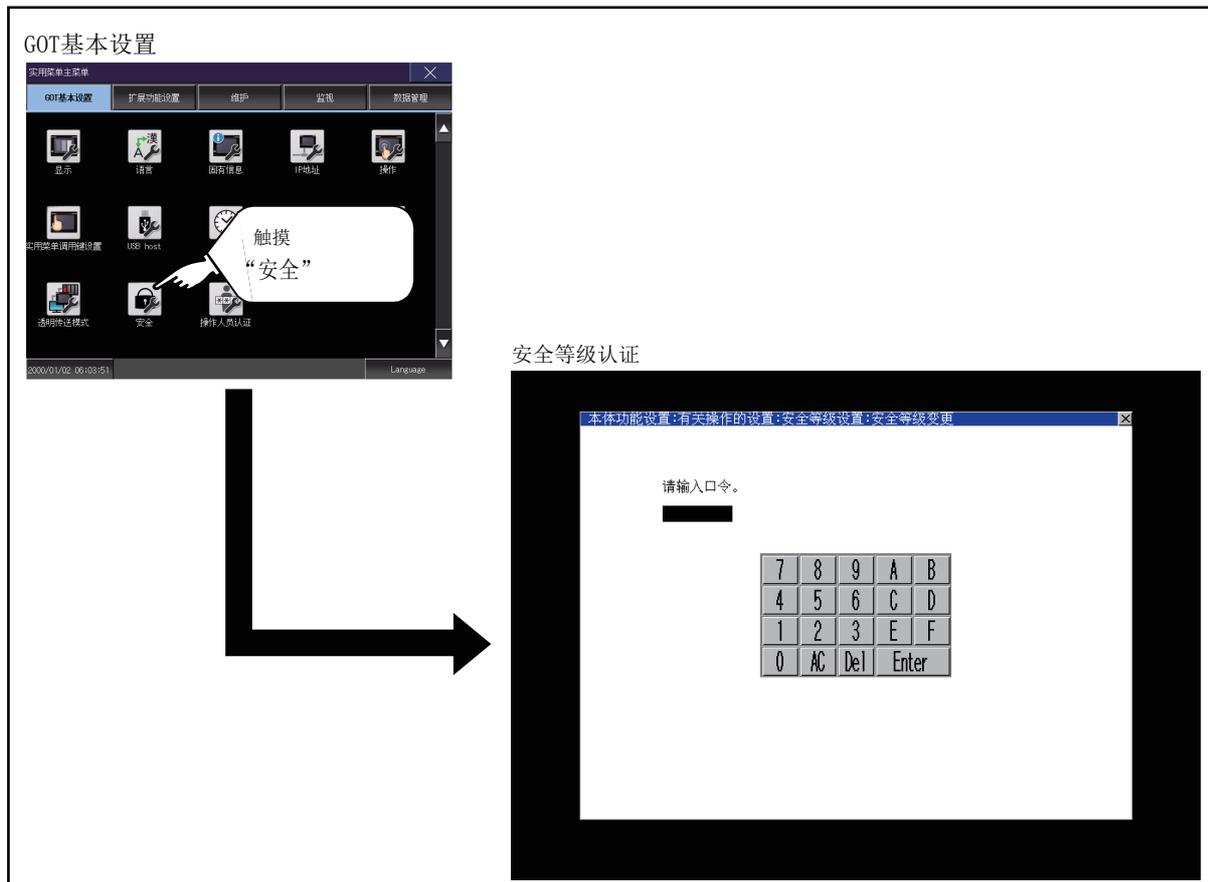
POINT

画面显示相关限制事项

GOT 中不存在工程数据时，无法显示安全等级更改画面。

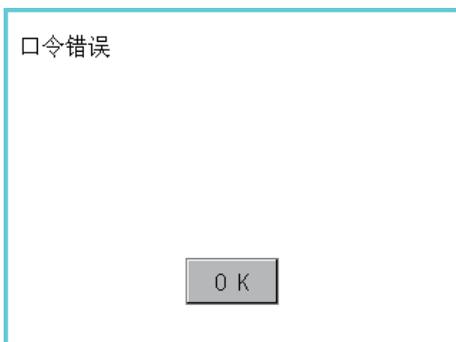
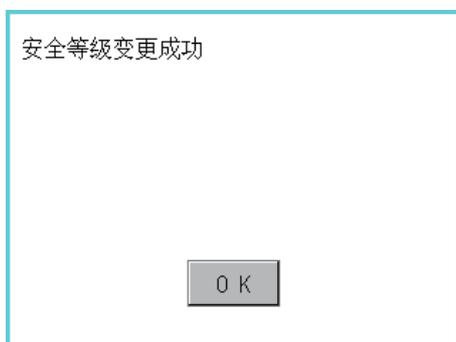
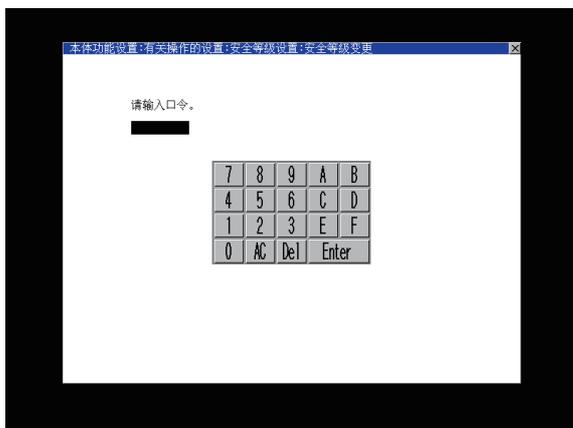
请在将工程数据下载到 GOT 之后再更改安全等级。

■ 安全等级认证的显示操作



■ 安全等级认证的设置操作

(1) 口令的输入操作



1. 触摸 [0] ~ [9]、[A] ~ [F] 键以输入更改目标安全等级的密码。
2. 要修改所输入的字符时,请触摸 [Del] 键删除要修改的字符,重新输入。

3. 输入密码后,触摸 [Enter] 键。
口令一致时,将显示正常结束信息。
口令不一致时,将显示出错信息。
4. 触摸 [OK] 按钮后,再次返回密码输入画面。

5. 触摸 [x] 按钮后,返回安全设置画面。

HINT

关于安全等级临时更改时忘记恢复
在临时更改安全等级后使用 GOT 时, 请注意不要忘记将安全等级恢复到原来的等级。

2.13 操作员认证

2.13.1 操作员管理

■ 操作员管理

(1) 操作员管理的功能

显示操作员认证功能中使用的操作员信息的一览，可以进行操作员的添加 / 编辑 / 删除等。

当操作员认证时的密码有效期限过期后，可以更改密码。

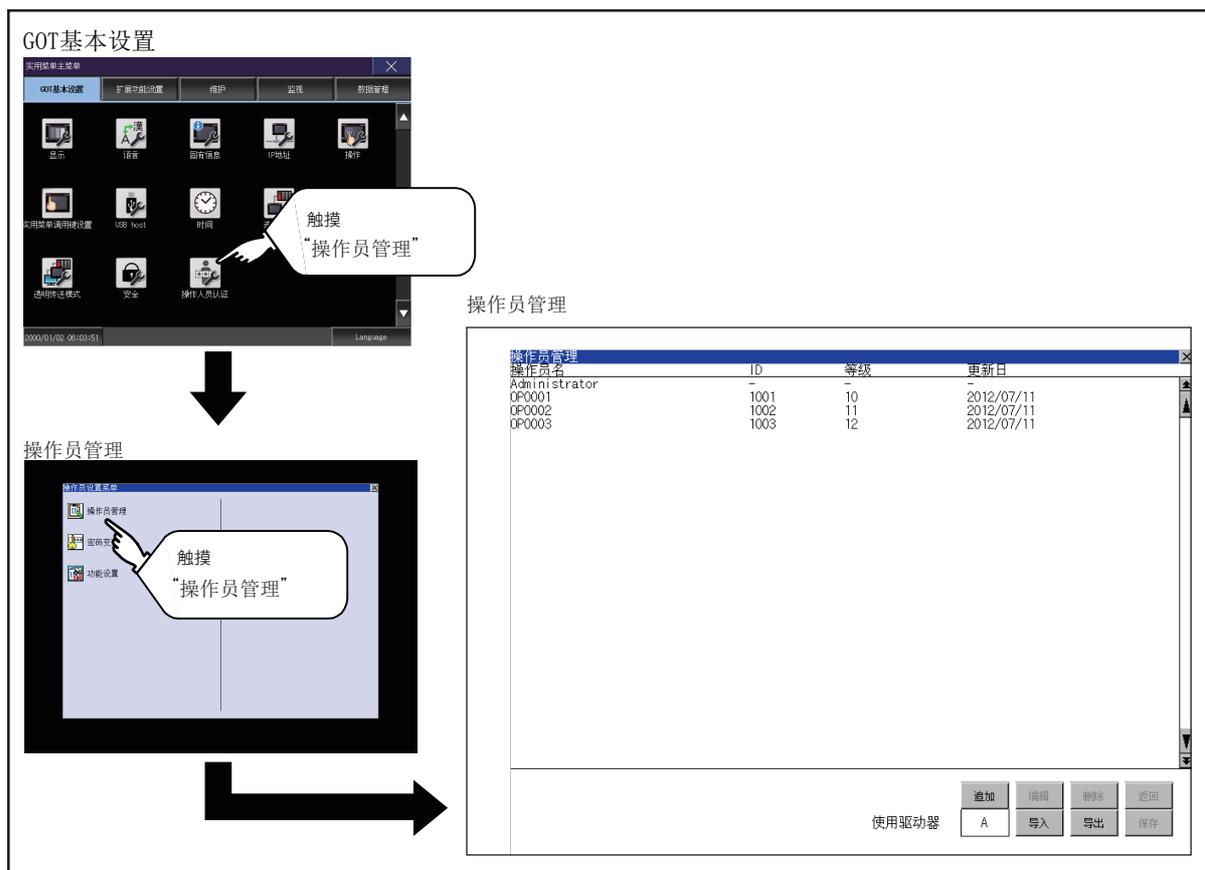
可以设置操作员认证时的功能（自动注销时间、认证方法、密码有效期限等）。

关于操作员认证功能的详细内容，请参照以下内容。

▶▶ GT Designer3 Version1 帮助

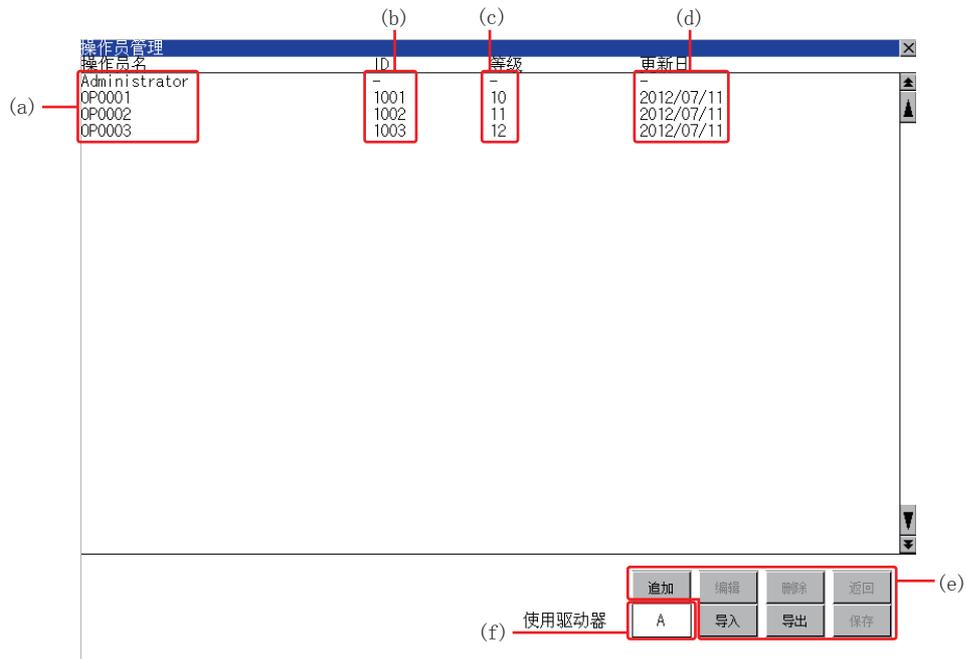
功能	内容	参照章节
操作员管理	可以进行操作员信息的添加 / 编辑 / 删除 / 导入 / 导出。	(2) 操作员管理的显示操作, (4) 操作员管理的操作
Add	向 GOT 中添加操作员信息。	(a) 追加操作
编辑	对 GOT 中保存的操作员信息进行编辑。	(b) 编辑操作
删除	删除 GOT 中保存的操作员信息。	(c) 删除操作
返回	将操作员信息的状态恢复为上次保存的状态。	(d) 恢复操作
Import	将事先导出到数据存储设备中的操作员信息导入到 GOT 中。	(e) 导入操作
Export	将 GOT 中保存的操作员信息导出到数据存储设备。	(f) 导出操作
密码更改	可以更改登录 / 注销时使用的密码。	■ 密码更改
功能设置	可以设置自动注销时间、口令有效期限。	■ 功能设置

(2) 操作员管理的显示操作



(3) 操作员管理的显示示例

(a) 操作员管理画面



编号	项目	内容
(a)	操作员名	显示操作员名。
(b)	ID	显示操作员 ID。
(c)	液位	显示操作员的安全等级。
(d)	更新日	显示操作员信息的最终更新日期。
(e)	操作键	是各功能的执行键。
(f)	使用驱动器	显示 / 设置操作员信息的导入 / 导出目标。 触摸时显示会发生切换。(A : 标准 SD 卡、B : USB 驱动器、E : USB 驱动器、F : USB 驱动器、G : USB 驱动器) 仅在备有 B 驱动器、E 驱动器、F 驱动器或 G 驱动器的情况下可以切换。

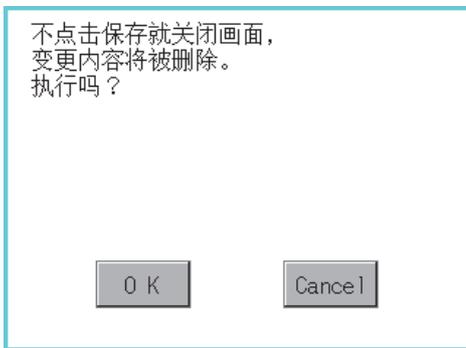
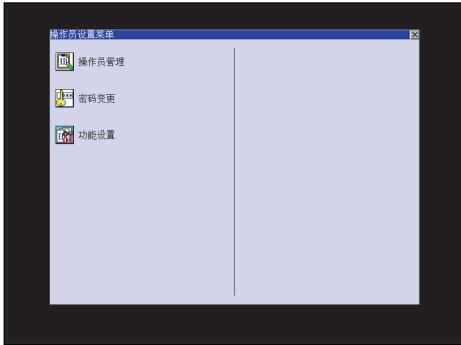
(b) 操作员编辑画面

在操作员管理画面中触摸 [追加] 按钮，或在选择操作员信息后触摸 [编辑] 按钮，即弹出本画面。可以编辑操作员信息。

编号	项目	内容
(a)	操作员名	显示 / 输入操作员名。(最多可输入 16 个英文字母或数字)
(b)	操作员 ID	显示 / 输入操作员 ID。 (设置范围：1 ~ 32766，最大登录数：255)
(c)	液位	显示 / 输入操作员的安全等级。(0 ~ 15)
(d)	密码	输入密码。(最多可输入 16 个英文字母或数字)
(e)	将密码设为无期限	切换密码有效期限的有 / 无。 (<input type="checkbox"/> : 有密码有效期限 <input checked="" type="checkbox"/> : 无密码有效期限)
(f)	使用外部认证	切换使用 / 不使用外部认证。 (<input type="checkbox"/> : 不使用外部认证 <input checked="" type="checkbox"/> : 使用外部认证)
(g)	外部认证用 ID	显示 / 输入外部认证用 ID。 (指纹认证设置范围：1 ~ 7 位数字，外部认证设置范围： ^{*1} 4 ~ 32 位英文和数字) ▶▶▶ ■ 功能设置

*1 因为是 16 进制数用按键窗口，所以设置范围可在 A-F 和 0-9 的范围内输入。

(4) 操作员管理的操作



1. 在操作员设置菜单中触摸 [操作员管理]。

2. 会显示管理员密码认证画面，请输入管理者密码。
触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母

[a-z]：小写英文字母

[0-9]：数字

输入完成后，触摸 [Enter] 键。

3. 正确输入管理者密码后，即弹出操作员管理画面。

关于操作开关的操作，请参照以下内容。

追加 ➡ (a) 追加操作

编辑 ➡ (b) 编辑操作

删除 ➡ (c) 删除操作

返回 ➡ (d) 恢复操作

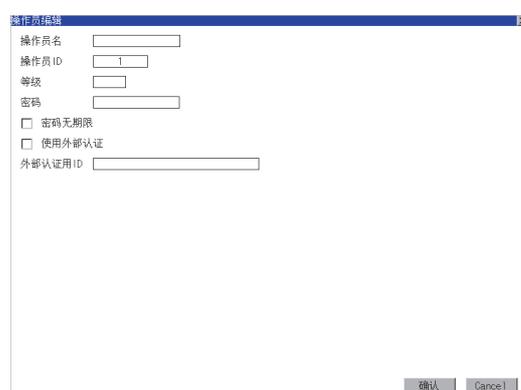
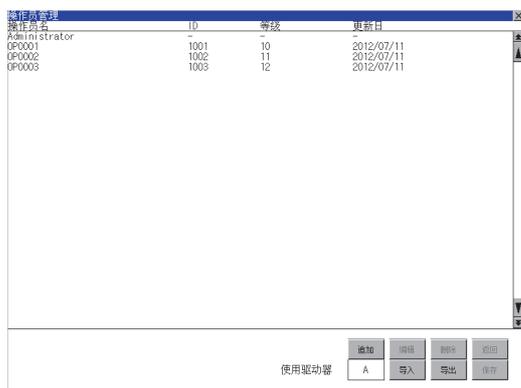
导入 ➡ (e) 导入操作

导出 ➡ (f) 导出操作

4. 所有设置完成后，触摸 [保存] 按钮后，设置内容即被保存。

5. 不触摸 [保存] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

- (a) 追加操作
向 GOT 中添加操作员信息。



(下页继续)

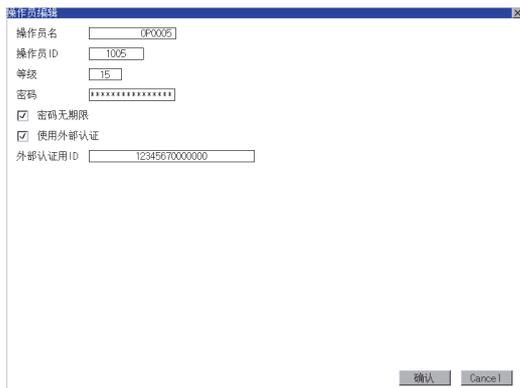
1. 触摸 [追加] 按钮。

2. 会显示操作员编辑画面，触摸要编辑的项目。

- (a) 操作员名
 (b) 操作员 ID
 (c) 等级
 (d) 密码
 (e) 密码无期限
 (f) 使用外部认证
 (g) 外部认证用 ID

- (a) 触摸操作员名后，即弹出操作员名输入对话框，输入操作员名。
 触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。
 [A-Z]：大写英文字母
 [a-z]：小写英文字母
 [0-9]：数字
 输入完成后，触摸 [Enter] 键。

- (b) 触摸操作员 ID 后，即弹出操作员 ID 输入对话框，输入操作员 ID。
 输入完成后，触摸 [Enter] 键。



- (c) 触摸等级后，即弹出操作员等级输入对话框，输入操作员等级。输入完成后，触摸 [Enter] 键。登录中的操作员在更改了等级时，将在注销后重新登录时使用新的等级。

- (d) 要更改密码时，触摸密码。弹出新密码输入对话框，输入密码。输入完成后，触摸 [Enter] 键。密码输入完成后，即弹出新密码输入确认对话框，重新输入相同的密码。

- (e) 要将密码的有效期限设为无时，触摸密码无期限的复选框以切换设置。

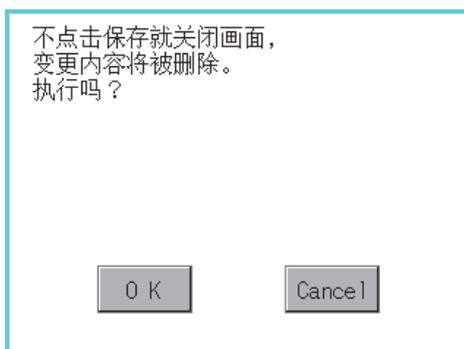
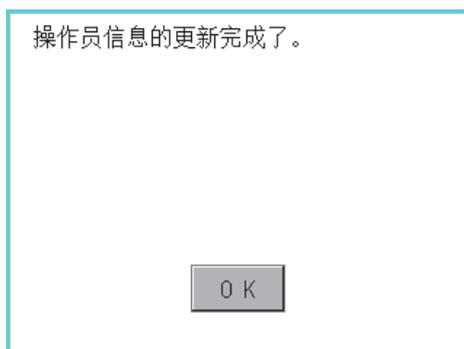
- : 有密码有效期限
- : 无密码有效期限

- (f) 要使用外部认证时，触摸使用外部认证的复选框以切换设置。

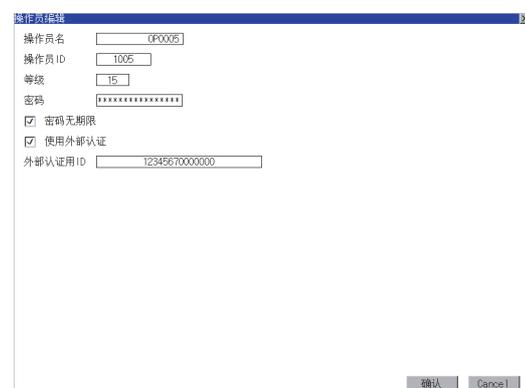
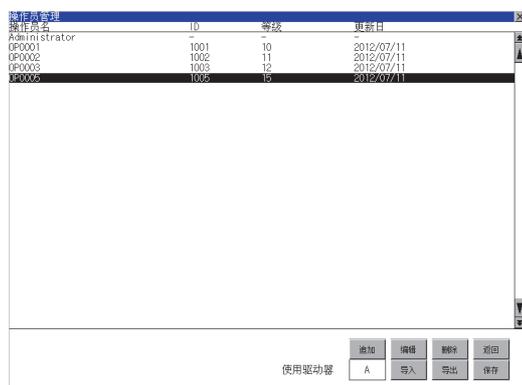
- : 不使用外部认证
- : 使用外部认证

- (g) 触摸外部认证用 ID 后，即弹出外部认证用 ID 输入对话框，输入外部认证用 ID。输入完成后，触摸 [Enter] 键。将认证方式设置为 [指纹认证]、[外部认证 (通用)] 时，还可以通过外部认证机器输入外部认证用 ID。

↓
(下页继续)



- (b) 编辑操作
对 GOT 中保存的操作员信息进行编辑。



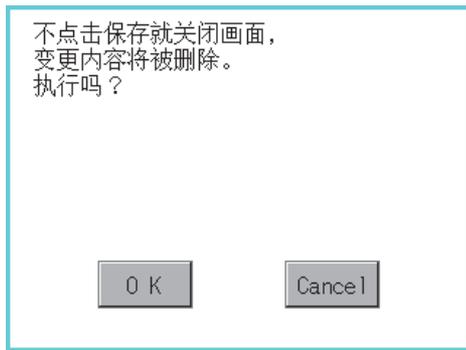
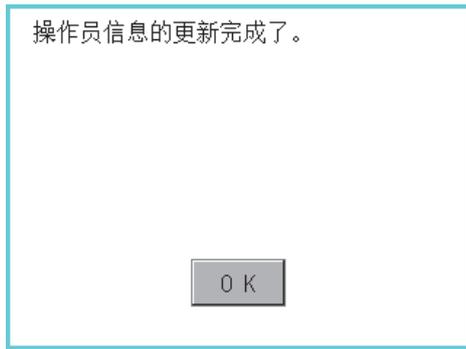
↓
(下页继续)

- 输入所有的项目并触摸 [OK] 按钮后，即弹出左图所示的对话框，输入的操作员信息被追加。

- 触摸 [Cancel] 按钮或 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

- 触摸选择要编辑的操作员信息。
- 触摸 [编辑] 按钮。

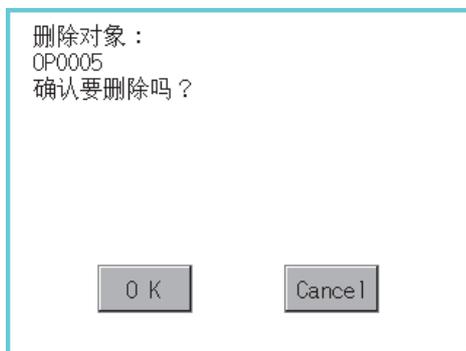
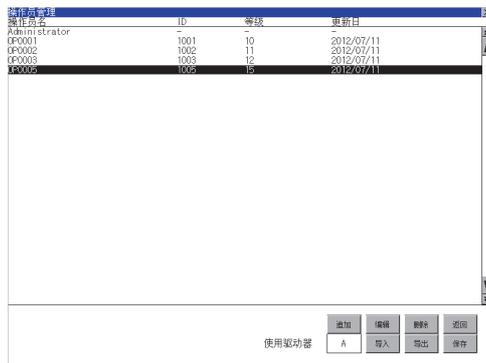
- 会显示操作员编辑画面，触摸要编辑的项目。
(a) 等级
(b) 密码
(c) 密码无期限
(d) 使用外部认证
(e) 外部认证用 ID
关于编辑方法，请参照以下内容。
 ⇒ (a) 追加操作



4. 输入所有的项目并触摸 [OK] 按钮后，即弹出左图所示的对话框，输入的操作员信息被更改。

5. 触摸 [Cancel] 按钮或 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

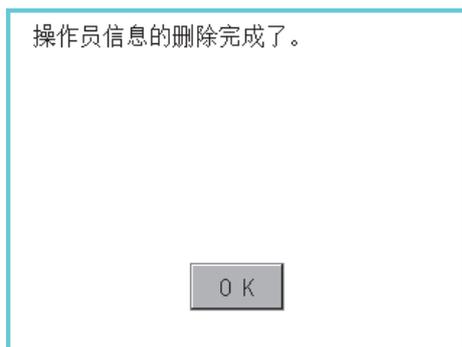
(c) 删除操作
删除 GOT 中保存的操作员信息。



1. 触摸选择要删除的操作员信息。

2. 触摸 [删除] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。触摸 [OK] 按钮后，选中的操作员信息即被删除。触摸 [Cancel] 按钮后，即停止删除操作。

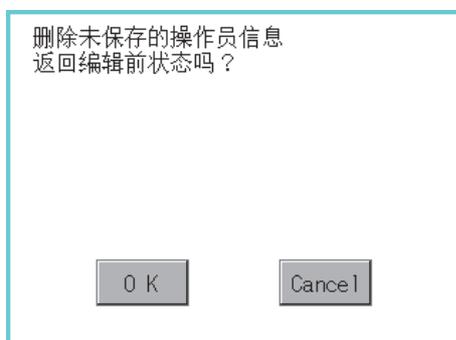
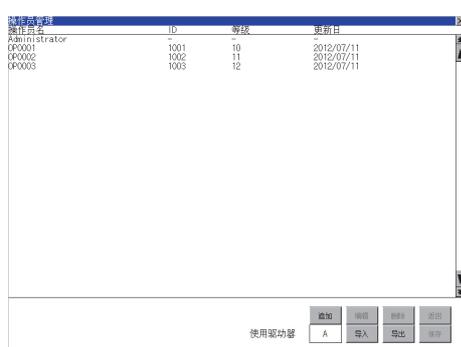
↓
(下页继续)



- 删除完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

(d) 恢复操作

将操作员信息的状态恢复为上次保存的状态。



- 触摸 [返回] 按钮。

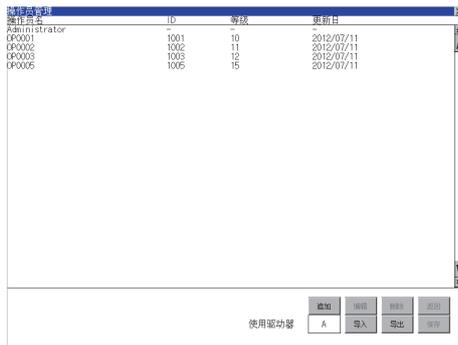
- 弹出左图所示的对话框，触摸 [OK] 按钮。



- 会显示管理员密码认证画面，请输入管理者密码。
触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。
[A-Z]：大写英文字母
[a-z]：小写英文字母
[0-9]：数字
输入完成后，触摸 [Enter] 键。



(下页继续)

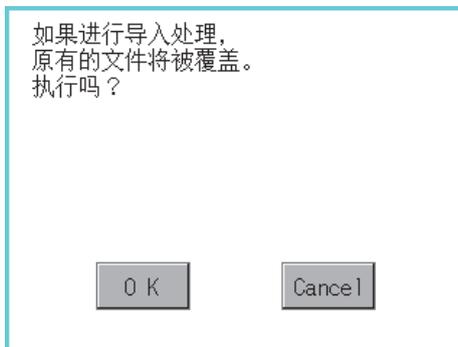


4. 正确输入管理者密码后，操作员信息将恢复到上次保存的状态。

(e) 导入操作
将事先导出到 SD 卡中的操作员信息导入到 GOT 中。



1. 触摸 [导入] 按钮。



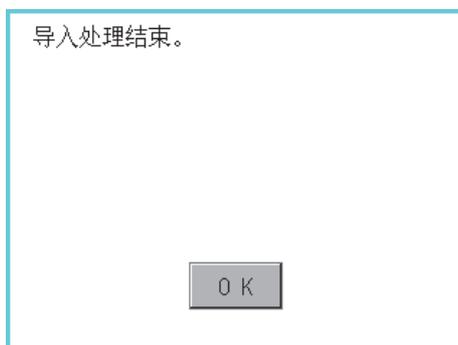
2. 弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮后，会显示管理者密码认证画面，
请输入管理者密码。
触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母

[a-z]：小写英文字母

[0-9]：数字

输入完成后，触摸 [Enter] 键。



3. 正确输入管理者密码后，即弹出左图所示的对话框，SD 卡中保存的操作员信息即被导入到 GOT 中。

(f) 导出操作

将 GOT 中保存的操作员信息导出到 SD 卡。



请选择要导出的操作员信息的文件输出格式。

二进制 CSV Cancel

如果进行导出处理，原有的文件将被覆盖。执行吗？（未保存的变更内容将被保存）

OK Cancel

导出处理结束。

OK

1. 触摸 [导出] 按钮。

2. 弹出左图所示的对话框。根据文件的输出格式，请触摸以下按钮。

- 二进制文件：[二进制] 按钮
- CSV 文件：[CSV] 按钮

3. 弹出左图所示的对话框。触摸 [OK] 按钮后，会显示管理者密码认证画面，请输入管理者密码。触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母
[a-z]：小写英文字母
[0-9]：数字

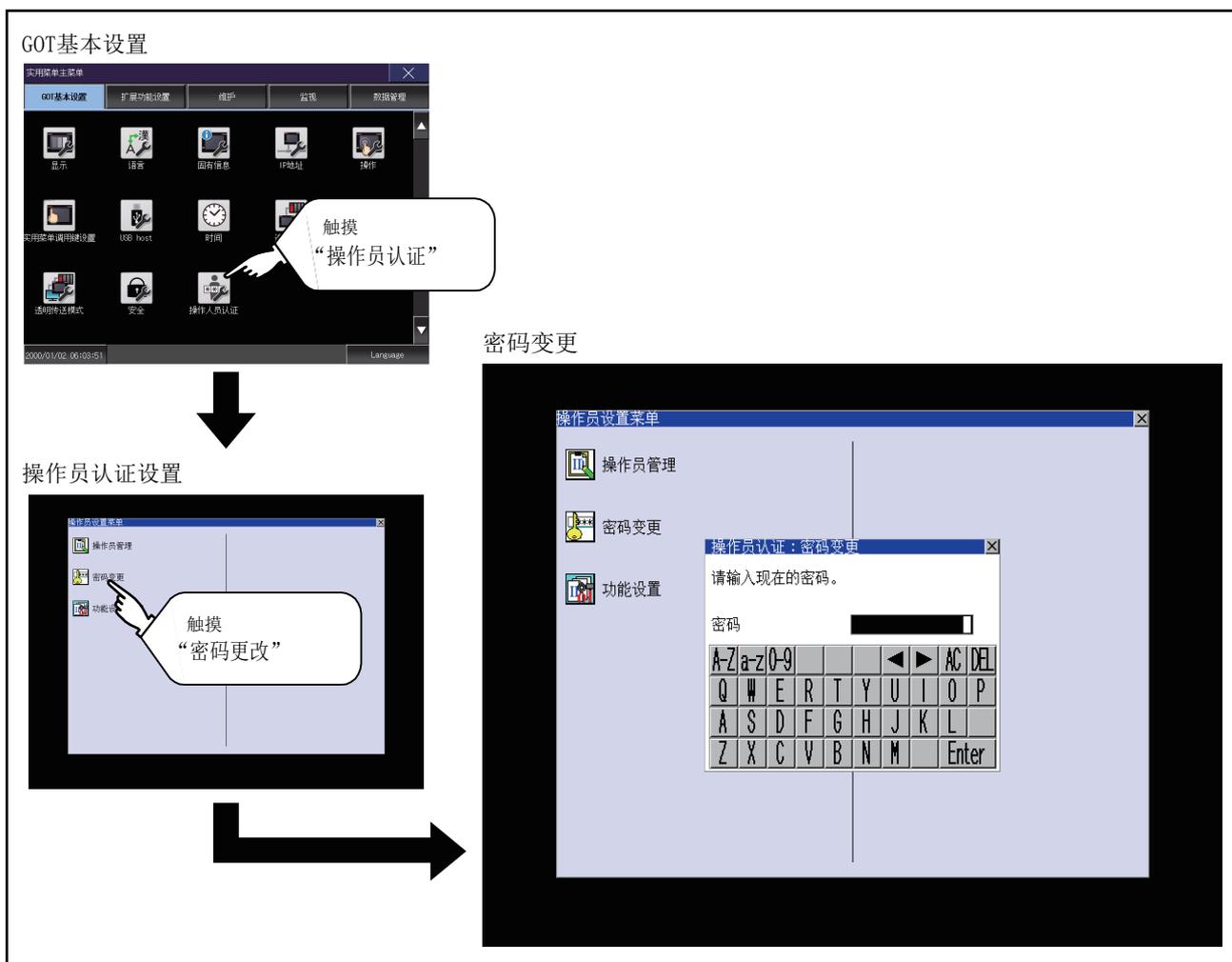
输入完成后，触摸 [Enter] 键。

4. 正确输入管理者密码后，即弹出左图所示的对话框，GOT 中保存的操作员信息即被导出到 SD 卡中。（文件名：AUTHINF.G1U）

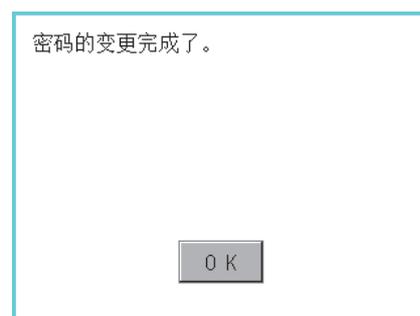
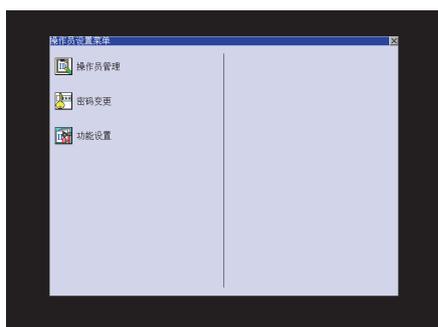
2.13.2 密码更改

■ 密码更改

- (1) 密码更改的功能
可以更改操作人员认证中使用的密码。
更改密码时，需要事先以要更改密码的操作员 ID 登录到 GOT。
- (2) 密码更改的显示操作



(3) 密码更改的操作



1. 请在主菜单中以要更改密码的操作员 ID 登录到 GOT。
2. 在操作员设置菜单中触摸 [更改密码] 后，即弹出操作员认证：更改密码对话框。
3. 请在操作员认证：更改密码对话框中输入当前的密码。
触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。
[A-Z]：大写英文字母
[a-z]：小写英文字母
[0-9]：数字
输入完成后，触摸 [Enter] 键。
4. 请输入新密码。
5. 输入后请再次输入新密码。
6. 正确输入新密码后，即弹出左图所示的对话框，密码即被更改。

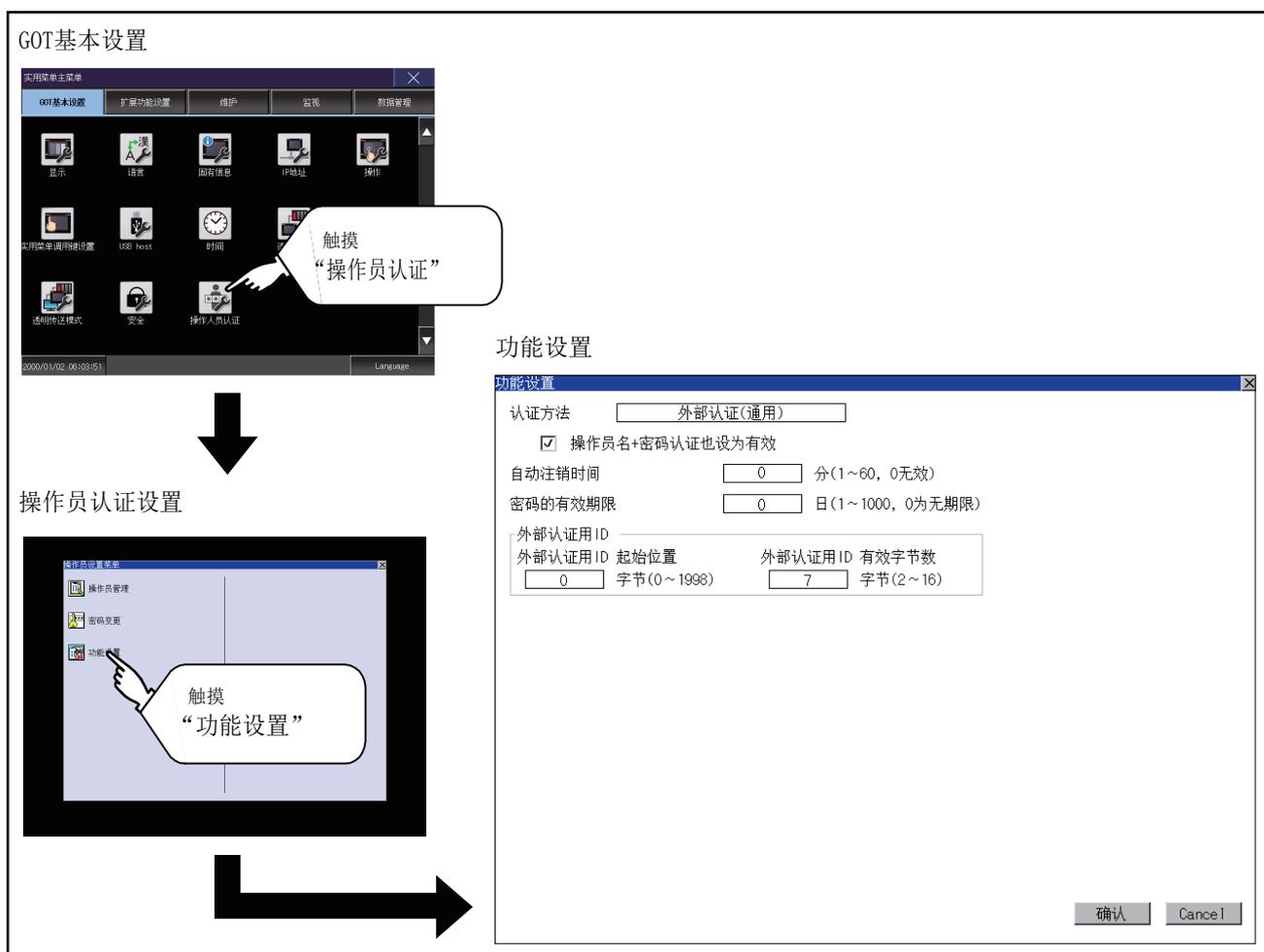
2.13.3 功能设置

■ 功能设置

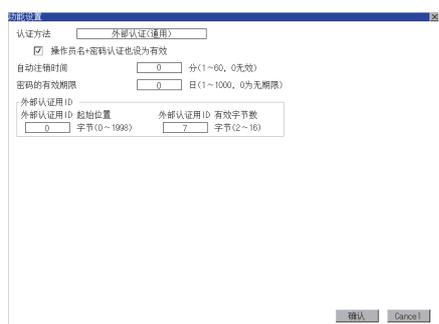
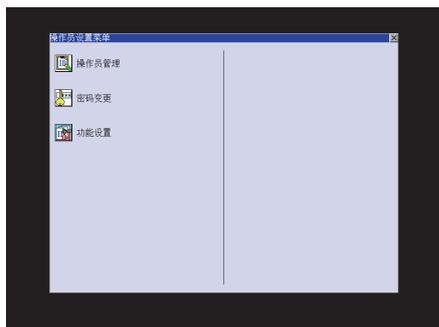
- (1) 功能设置的功能
可以设置操作员信息的功能。
可设置的项目如下所示。

项目	内容	参照章节
自动注销时间	可以设置从最后操作 GOT 开始到自动注销所需的时间。(1 ~ 60 分钟, 0 为无效)	(a) 自動ログアウト時間
认证方法	可以切换认证方法。([操作员名 + 密码]、[外部认证 (通用)、[指纹认证]]) 选择为 [外部认证 (通用)] 或 [指纹认证] 时, 认证方法的下方会显示 [操作员名 + 密码认证也设为有效] 的复选框。	(b) 認証方法
密码有效期限	要定期更改操作员认证所使用的密码时进行设置。(1 ~ 1000 天, 0 为无期限) 设置密码后超过了有效期限的天数时, 将要求操作员更改密码。	(c) パスワード有効期限
外部认证用 ID 起始位置	可以在从外部认证机器中读取的数据中设置外部认证用 ID 的起始位置 (字节数)。(0 ~ 1998 字节)	(d) 外部認証用 ID 先頭位置
外部认证用 ID 有效字节数	可以设置外部认证 ID 的有效字节数。(2 ~ 16 字节)	(e) 外部認証 ID 有効バイト数

- (2) 功能设置的显示操作



(3) 功能设置的操作



↓
(下页继续)

1. 在操作员设置菜单中触摸 [功能设置] 后，即弹出管理员密码认证对话框。

2. 请输入管理者密码。
触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母

[a-z]：小写英文字母

[0-9]：数字

输入完成后，触摸 [Enter] 键。

3. 正确输入管理者密码后，即弹出功能设置画面。
触摸要设置的项目。

(a) 自动注销时间

(b) 认证方法

(c) 密码有效期限

(e) 外部认证用 ID 起始位置

(e) 外部认证用 ID 有效字节数

(a) 触摸自动注销时间的设置后，即弹出自动注销时间输入对话框，请输入设置时间。

输入完成后，触摸 [Enter] 键。

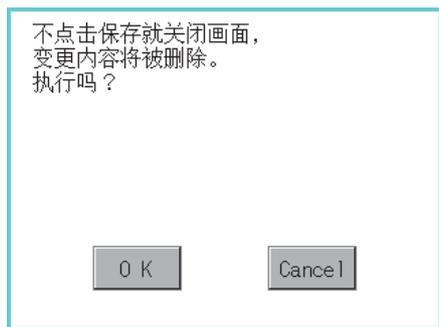
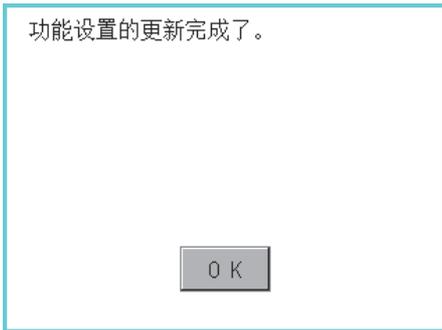
(b) 认证方法

切换认证方法。

触摸项目后，每次触摸时按 [操作员名 + 密码] → [外部认证 (通用)] → [指纹认证] → [操作员名 + 密码] 的顺序切换。

选择为 [外部认证 (通用)] 或 [指纹认证] 时，[认证方法] 的下方会显示 [操作员名 + 密码认证也设为有效] 的复选框。

勾选后，通过 [外部认证 (通用)] 或 [指纹认证] 进行登录时，也可以使用 [操作员名 + 密码] 进行登录。



- (c) 触摸密码的有效期限的设置后，即弹出密码有效期限输入对话框，请输入设置时间。
输入完成后，触摸 [Enter] 键。
- (d) 外部认证用 ID 起始位置
可以在从外部认证机器中读取的数据中设置外部认证用 ID 的起始位置 (字节数)。
- (e) 外部认证用 ID 有效字节数
可以设置外部认证 ID 的有效字节数。
(仅限认证方法为 [外部认证 (通用)] 时有效。)

4. 输入所有的项目并触摸 [OK] 按钮后，即弹出左图所示的对话框，输入的设置项目即被保存。

5. 不触摸 [OK] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

3. 扩展功能设置

可以从 GOT 实用菜单画面打开扩展功能设置画面。
扩展功能设置画面中，可以进行如下设置。

项目	内容	参照章节
SoftGOT-GOT 链接功能	SoftGOT-GOT 链接功能的操作权相关的设置、操作优先权的取得 / 放开	3.1
VNC 服务器功能	设置 VNC 服务器功能的操作权保持时间	3.2
顺控程序监视	设置顺控程序监视的保存目标	3.3
备份 / 恢复	备份数据保存目标的设置	3.4
授权管理	授权的登录 / 解除	3.6
视频·RGB	视频连接机器、视频显示、RGB 显示	3.7
多媒体	多媒体连接机器、视频显示、长时间录像保存设置	3.8
无线连接	无线局域网模块的设置、连接目标接入点设置	3.9

3.1 SoftGOT-GOT 链接功能

3.1.1 SoftGOT-GOT 链接功能的设置功能

可以进行 SoftGOT-GOT 链接功能的操作权相关的设置和操作优先权的取得 / 放开。
仅 GOT 侧可以取得操作优先权。
GOT 侧取得了操作优先权时，GT SoftGOT2000 侧将无法取得操作权。
关于 SoftGOT-GOT 链接功能设置的详细内容，请参照以下内容。

➡ GT SoftGOT2000 Version1 操作手册

功能	内容	设置范围
操作优先权状态	显示 GOT 的操作优先权取得状态。 通过 GOT 进行操作优先权的取得 / 放开。	取得 / 放开 <GOT 启动时：放开 >
操作权取得时间	可以设置在通过 GT SoftGOT2000 取得操作权后进行操作直到 GOT 自动取得操作权为止的时间。	0 ~ 3600 秒 < 出厂时：60 秒 >
操作权保持时间	可以设置在通过 GT SoftGOT2000/GOT 取得操作权并进行操作后，保持具备操作权的状态的持续时间。 (只要设置的时间还没结束，没有操作权的一方就无法取得操作权。)	0 ~ 3600 秒 < 出厂时：0 秒 >
动作状态弹出通知	可以设置在未通过 GT SoftGOT2000/GOT 取得操作权时，弹出 / 不弹出显示已取得操作权的一方的信息。	是 / 不 <GOT 启动时：不 >

3.1.2 SoftGOT-GOT 链接功能的显示操作

The diagram illustrates the process of accessing the SoftGOT-GOT link function settings. It starts with the '扩展功能设置' (Extended Function Settings) screen, where the 'SoftGOT-链接功能' (SoftGOT-Link Function) icon is highlighted. A callout box indicates that touching this icon leads to the 'SoftGOT-GOT链接功能' (SoftGOT-GOT Link Function) settings. An arrow points to the 'SoftGOT-GOT链接功能设置' (SoftGOT-GOT Link Function Settings) dialog box, which contains the following configuration options:

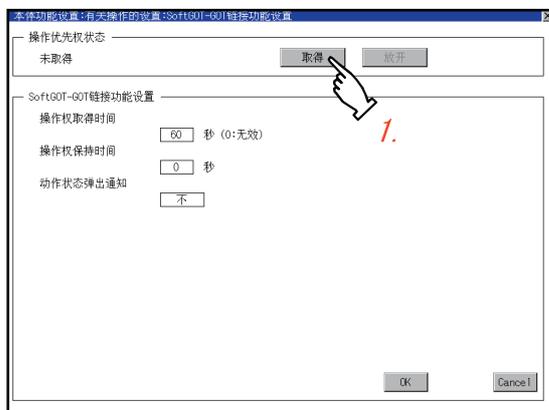
- 操作优先权状态 (Operation Priority Status): 未取得 (Not Obtained), with buttons for 取得 (Obtain) and 放开 (Release).
- SoftGOT-GOT链接功能设置 (SoftGOT-GOT Link Function Settings):
 - 操作权取得时间 (Operation Authority Acquisition Time): 60 秒 (0:无效) (60 seconds (0:invalid))
 - 操作权保持时间 (Operation Authority Holding Time): 0 秒 (0 seconds)
 - 动作状态弹出通知 (Action Status Pop-up Notification): 不 (No)

Buttons for OK and Cancel are located at the bottom right of the settings dialog.

3.1.3 SoftGOT-GOT 链接功能的设置操作

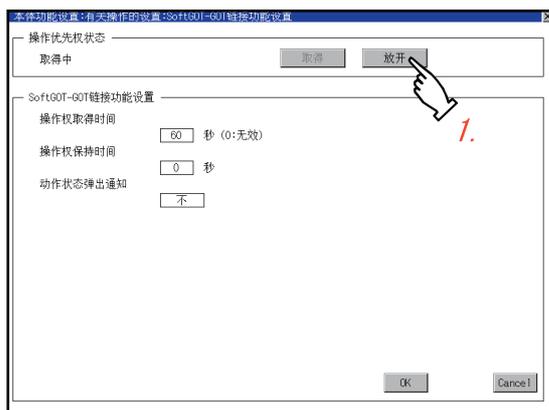
■ 操作优先权状态

(1) 操作优先权的取得



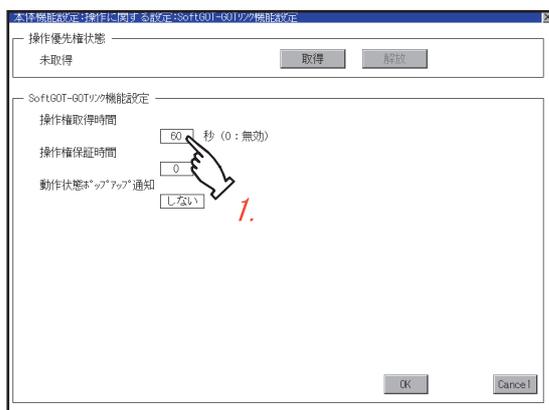
1. 触摸 [取得] 按钮后，即弹出对话框。
2. 触摸 [OK] 按钮后，即取得操作优先权。触摸 [Cancel] 按钮后，即停止取得操作优先权。

(2) 操作优先权的放开



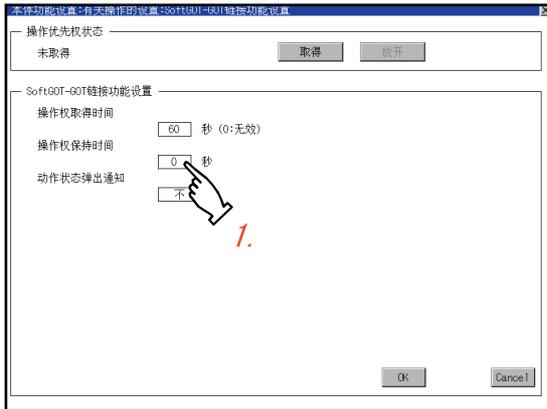
1. 触摸 [放开] 按钮后，即弹出对话框。
2. 触摸 [OK] 按钮后，即放开操作优先权。触摸 [Cancel] 按钮后，即停止放开操作优先权。

■ 操作权取得时间



1. 触摸操作权取得时间的选择按钮后，即弹出键盘。使用键盘输入操作权的取得时间。设置为 0 秒时，通过 GT SoftGOT2000 取得操作权后，不进行 GOT 的操作权自动取得。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [扩展功能设置] 画面。

■ 操作权保持时间



1. 触摸操作权保持时间的选择按钮后，即弹出键盘。使用键盘输入操作权的保持时间。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [扩展功能设置] 画面。

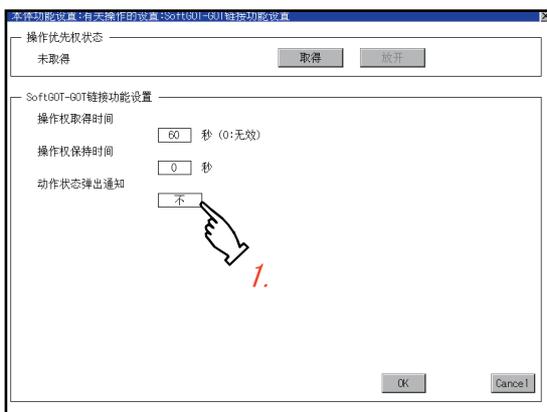
POINT

操作权取得时间与操作权保持时间的关系

进行了以下设置时，以操作权取得时间为优先。（经过操作权取得时间后，GOT 将自动取得操作权。）

- 将操作权取得时间设置为 1 秒以上
- 将操作权保持时间设置得比操作权取得时间长

■ 动作状态弹出通知



1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。（使用↻不）
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [扩展功能设置] 画面。

3.2 VNC 服务器功能

3.2.1 VNC 服务器功能设置的设置功能

VNC 服务器功能设置中，可以设置 VNC 服务器功能的操作权保持时间。
关于 VNC 服务器功能的详细内容，请参照以下手册。

▶▶▶ GT Designer3 Version1 帮助

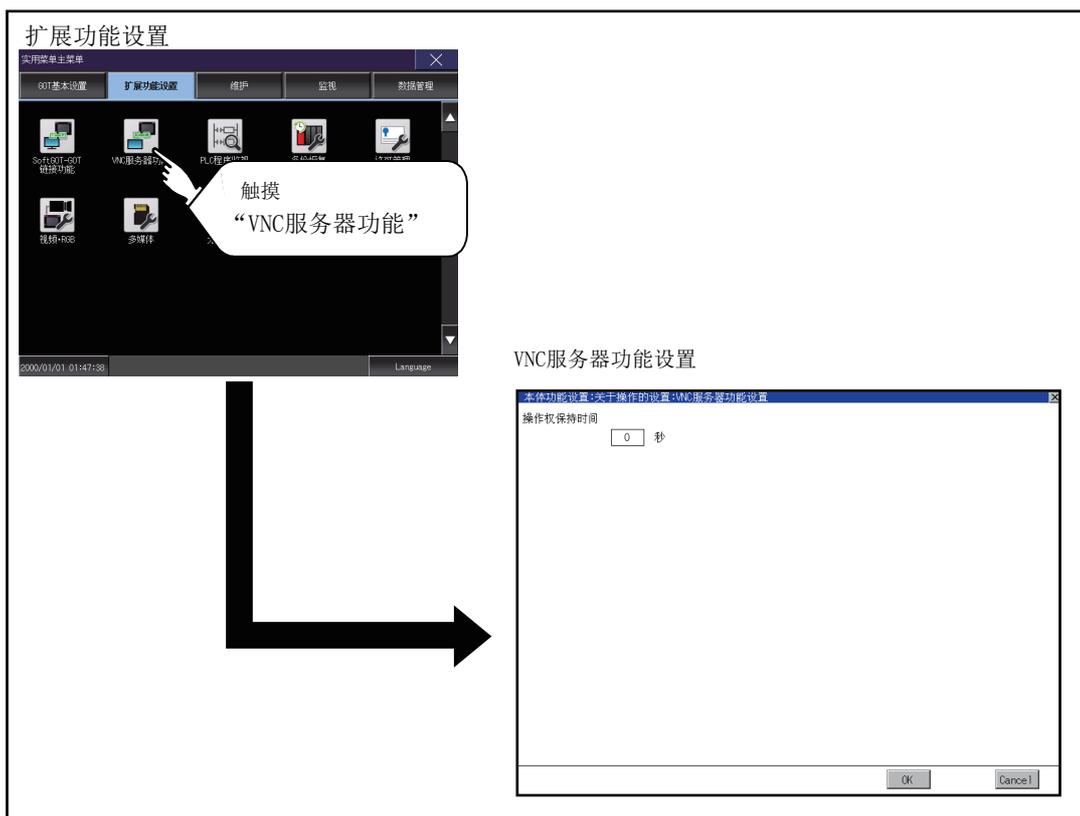
功能	内容	设置范围
操作权保持时间	在已取得操作权一方的机器中进行了操作后，可以设置具备操作权状态的持续时间。 (只要设置的时间还没结束，没有操作权的一方就无法取得操作权。)	0 ~ 3600 秒 < 出厂时：0 秒 >

POINT

操作权保持时间解除信号 (GS1792.b8)

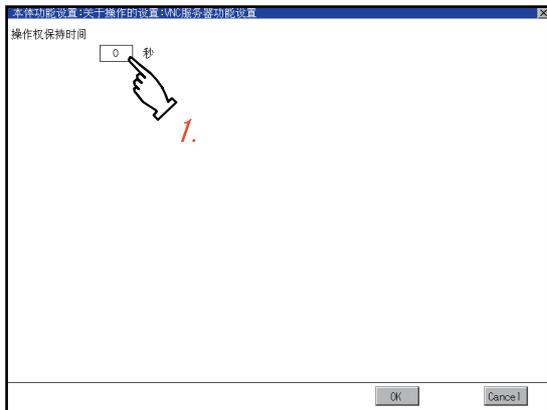
将操作权保持时间解除信号 (GS1792.b8) 置于 ON 时，操作权保持时间的设置无效。

3.2.2 VNC 服务器功能设置的显示操作



3.2.3 VNC 服务器功能的设置操作

■ 操作权保持时间



1. 触摸 [操作权保持时间] 的输入栏后，即弹出键盘。使用键盘输入操作权保持时间。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [扩展功能设置] 画面。

3.3 顺控程序监视

3.3.1 顺控程序监视的设置功能

可以对顺控程序监视功能中使用的数据的保存目标等进行设置。
通过保存顺控程序，下次启动 GOT 时就无需从可编程控制器读取顺控程序，因此可以缩短到开始执行顺控程序监视为止的时间。

关于顺控程序监视功能的详细内容，请参照以下内容。

⇒ GOT2000 系列主机使用说明书（监视篇）

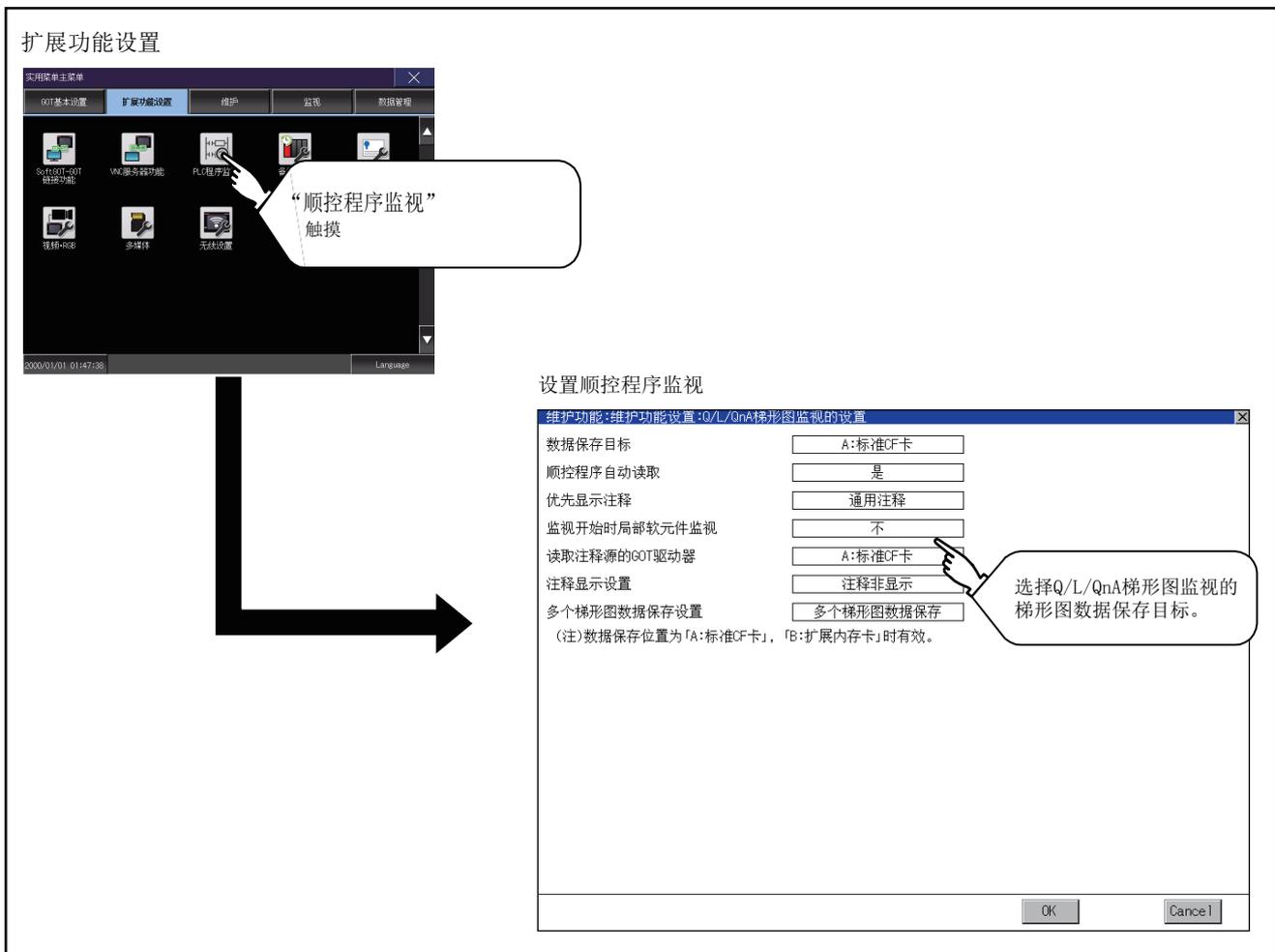
功能	内容	设置范围
数据保存目标	选择顺控程序监视的顺控程序的保存目标。	A：标准 SD 卡 B：USB 驱动器 E：USB 驱动器 F：USB 驱动器 G：USB 驱动器 不保存 < 默认：A：标准 SD 卡 >
顺控程序自动读取	从触摸开关、报警显示启动顺控程序监视时，选择自动读取 / 不读取顺控程序。	是 / 不 < 默认：是 >
优先显示注释	当通过顺控程序对一个软元件同时设置了公共注释、各程序用注释时，选择将在顺控程序监视中显示的 2 种注释中的 1 种。	公共注释 / 各程序用注释 < 默认：公共注释 >
开始监视时的局部软元件监视	设置通过顺控程序监视对软元件进行监视时，是否监视局部软元件。	是 / 不 < 默认：不使用 >
读取注释源的 GOT 驱动器	选择顺控程序监视中使用的注释数据的读取源。	A：标准 SD 卡 B：USB 驱动器 E：USB 驱动器 F：USB 驱动器 G：USB 驱动器 < 默认：A：标准 SD 卡 >
注释显示设置	选择顺控程序监视中使用的注释数据的显示 / 隐藏。	注释非显示 / 注释显示 / 注释 32 文字显示 < 默认：注释隐藏 >
多个梯形图数据保存设置	选择顺控程序监视中使用的顺控程序的保存设置 [1 个梯形图数据保存] / [多个梯形图数据保存]。	多个梯形图数据保存 / 1 个梯形图数据保存 < 默认：1 个梯形图数据保存 >

■ 关于所保存的顺控程序

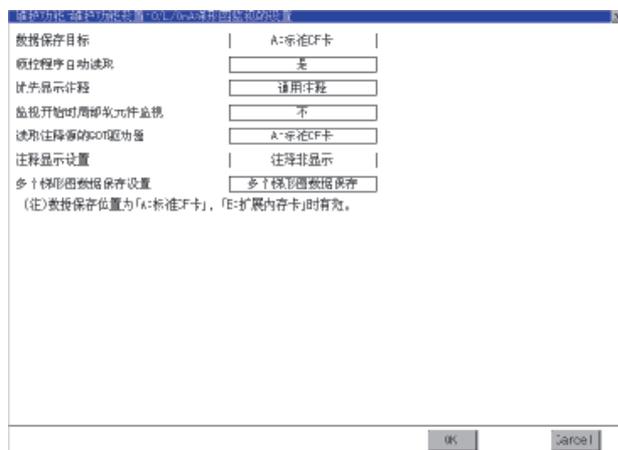
所保存的顺控程序是 GOT 用于进行顺控程序监视的数据。

通过本功能可以将顺控程序保存到 SD 卡，但无法复制到计算机中通过 GX Developer 等进行浏览 / 编辑。

3.3.2 顺控程序监视的显示操作



3.3.3 顺控程序监视的设置操作



1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。
2. 触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [扩展功能设置] 画面。

3.4 备份 / 恢复

3.4.1 备份 / 恢复的设置功能

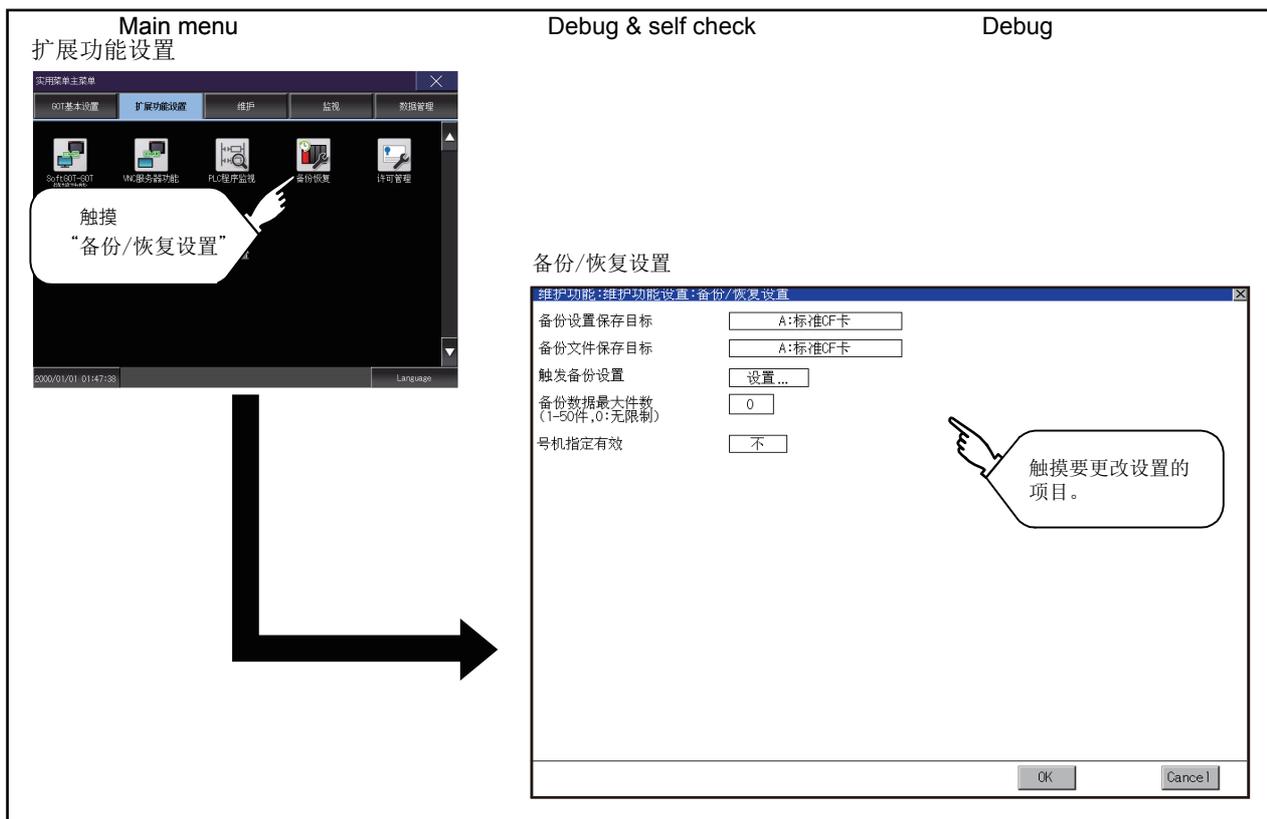
可以设置备份数据的保存目标。
关于备份 / 恢复功能的使用方法，请参照以下手册。

▣▣▣ GOT2000 系列主机使用说明书 (监视篇)

可设置的项目如下表所示，触摸各项目部进行设置。

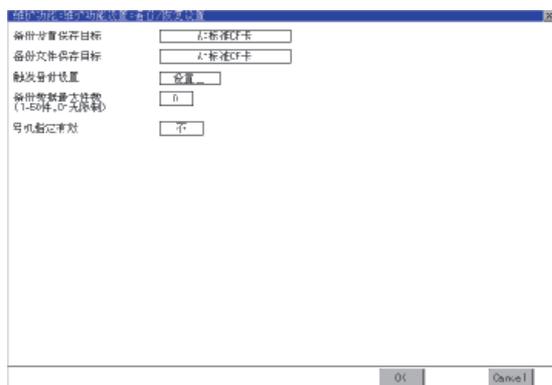
项目	内容	设置范围
备份设置保存目标	可以选择保存备份设置 (连接机器的参数、连接机器侧的密码等) 的驱动程序。	A : 标准 SD 卡 B : USB 驱动器 C : 内置闪存 E : USB 驱动器 F : USB 驱动器 G : USB 驱动器 < 默认 : A : 标准 SD 卡 >
备份数据保存目标	可以选择保存备份数据的驱动器。	A : 标准 SD 卡 B : USB 驱动器 C : 内置闪存 E : USB 驱动器 F : USB 驱动器 G : USB 驱动器 < 默认 : A : 标准 SD 卡 >
触发备份设置	当备份设置单位中指定的触发 (上升沿、时间) 成立时，自动执行备份。	无 / 上升沿 / 时间 < 默认 : 无 > ▣▣▣ 3.5 触发备份设置
备份文件最大件数	设置备份数据的最大保存件数。 (指定为 0 时，不进行备份数据的保存数检查。)	设置范围 : 0 ~ 50 < 默认 : 0 >
号机指定有效	设置在备份时号机指定是否有效。 (如果选择 “ 是 ” ，GOT 与可编程控制器为 1:1 通讯，将无法使用网络批量备份功能从多个可编程控制器进行批量备份 / 恢复。)	是 / 不 < 默认 : 否 >

3.4.2 备份 / 恢复设置的显示操作



3.4.3 备份 / 恢复设置的设置操作

■ 备份设置保存目标、备份保存目标



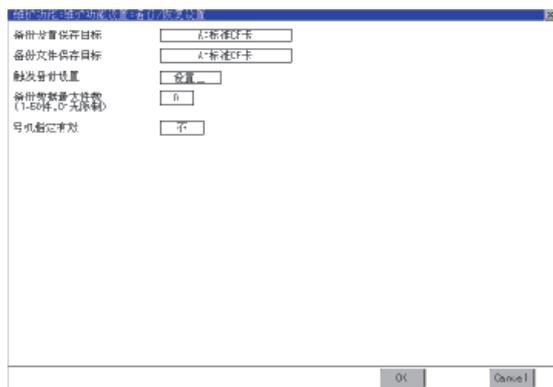
1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。
2. 触摸 [OK] 按钮后，会反映所更改的设置，并返回 [扩展功能设置] 画面。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [扩展功能设置] 画面。

■ 触发备份设置

关于触发备份设置的操作，请参照以下内容。

➡ 3.4.3 触发备份设置

■ 备份文件最大件数

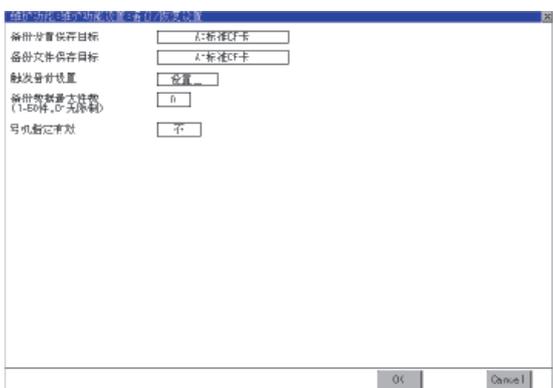


1. 触摸设置项目后，即弹出键盘。使用键盘输入数字。

设置范围：0 ~ 50，默认：0
(指定为 0 时，不进行备份数据的保存数检查。)

2. 触摸 [OK] 按钮后，会反映所更改的设置，并返回 [扩展功能设置] 画面。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [扩展功能设置] 画面。

■ 号机指定有效



1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。

2. 触摸 [OK] 按钮后，会反映所更改的设置，并返回 [扩展功能设置] 画面。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [扩展功能设置] 画面。

3.5 触发备份设置

3.5.1 触发备份设置的设置功能

当备份设置单位中指定的触发（上升沿、时间）成立时，自动执行备份。
关于触发备份的使用方法，请参照以下手册。

➡ GOT2000 系列主机使用说明书（监视篇）

3.5.2 触发备份设置的显示操作

扩展功能设置

实用菜单主菜单

GOT基本设置 | 扩展功能设置 | 维护 | 监视 | 数据管理

SoftGOT-GOT | VM服务器功能 | PLC程序监视 | **设置** | 许可管理

触摸“备份/恢复”

2000/01/01 01:47:38 Language

设置备份/恢复

バックアップ設定優先

バックアップ保存先

トリガバックアップ設定

バックアップデータ最大件数 (1=50件、0=無制限)

有機指定を有効にする

触摸“触发备份设置”

OK Cancel

触发备份设置

维护功能:维护功能设置:备份/恢复设置:触发备份设置

No.	备份设置	触发类别	详细	(*)
1	SYS1BKUP	时刻	02:00 Mon Wed Fri	<input type="checkbox"/>
2	SYS2BKUP	无	---	<input type="checkbox"/>
3	SYS3BKUP	上升沿	X0004	<input checked="" type="checkbox"/>
4	SYS4BKUP	时刻	12:00 Tue Thu Sat	<input type="checkbox"/>
5	---			<input type="checkbox"/>
6	---			<input type="checkbox"/>
7	---			<input type="checkbox"/>
8	---			<input type="checkbox"/>
9	---			<input type="checkbox"/>
10	---			<input type="checkbox"/>

(*) 确认文件寄存器的变更
 实施 不实施

触摸“要更改设置的项目”

OK Cancel

3.5.3 触发备份设置的设置操作



1. 触摸触发类型的设置项目后，触发类型的设置内容会发生改变。

无 : 不实施触发备份。

上升沿 : 在触发软元件的上升沿时实施备份。

时间 : 在指定时间实施备份。

2. 触摸 [更改检查] 的设置项目后，设置内容会发生变化。

 : 无论备份数据的内容是否更改，都将实施备份。

 : 在实施备份时，检查备份数据、文件寄存器的内容从上次备份时起有无更改，当有更改时实施备份。

 : 在实施备份时，检查备份数据的内容从上次备份时起有无更改，当有更改时实施备份。此时，不检查文件寄存器的内容是否变更。

3. 更改了触发类型时，触摸 [OK] 按钮后，即弹出口令输入按键窗口。

弹出按键窗口后，请输入备份 / 恢复用密码。

如果密码一致，设置内容将被确定，并返回 [触发备份设置] 画面。

不更改触发类型而触摸了 [OK] 按钮时，设置内容将被确定。

此外，触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被删除，并返回 [备份 / 恢复设置] 画面。

POINT

设置时的注意事项

触发类型设置为 [上升沿] 时，需要事先通过 GT Designer3 进行触发软元件的设置。

未进行触发软元件的设置时，通过上升沿进行的备份设置无效。

3.5.4 触发时间设置的设置操作



1. 触发备份的设置内容设置为时间时，触摸 [详细] 的设置项目后，切换到触发时间设置画面。



2. 在触发时间设置画面中，指定实施触发的星期和时间。

星期：触摸星期部分，可以选择进行备份的星期。

星期可以多选。

时间：触摸时间的数值部分，可以选择进行备份的时间。

3.6 授权管理

3.6.1 授权管理的设置功能

使用需要授权的功能时，需要向 GOT 登录授权。
此外，要解除 GOT 中已登录的授权时，在授权管理画面中进行操作。

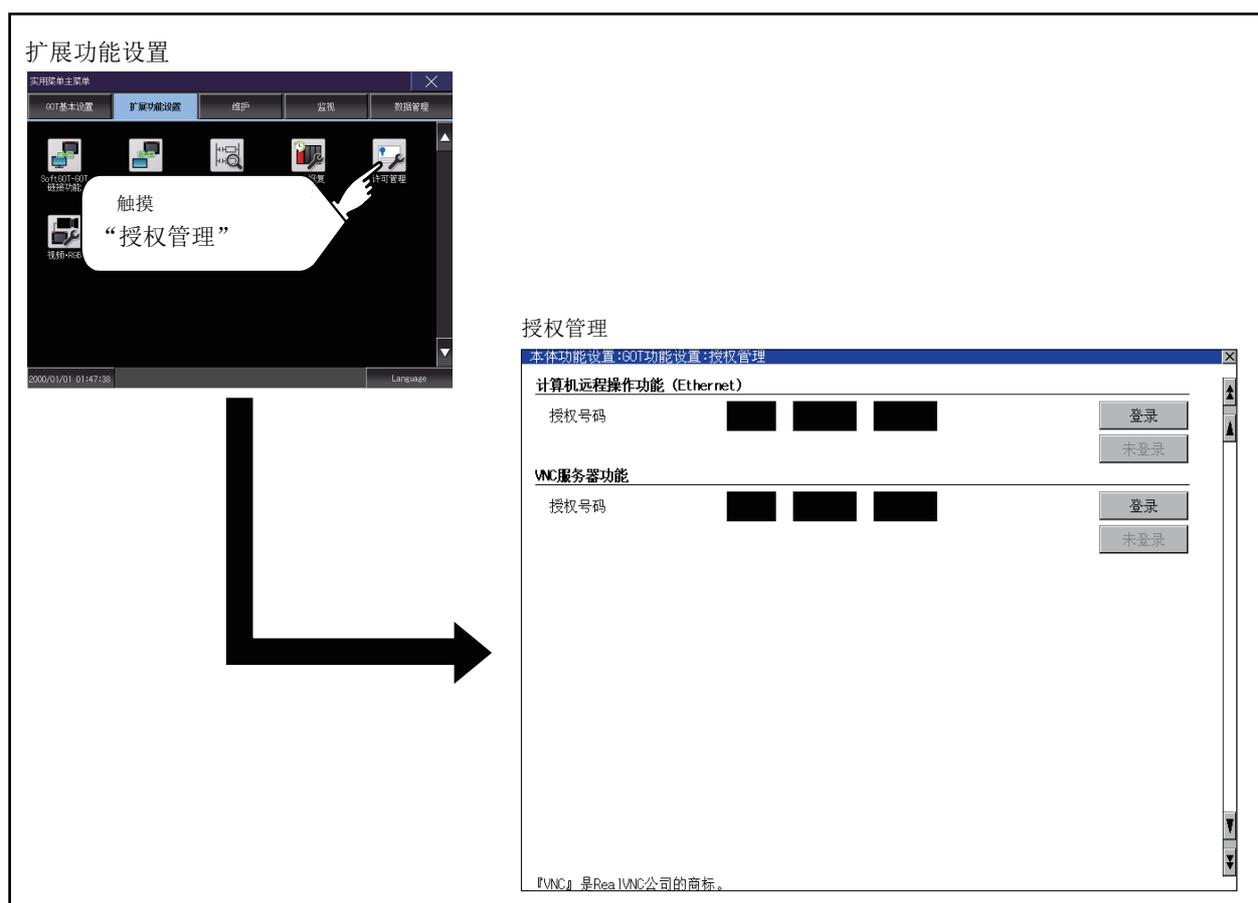
项目	内容	设置范围
计算机远程操作功能（以太网）	进行计算机远程操作（以太网）功能的授权登录 / 删除。	—
VNC 服务器功能	进行 VNC 服务器功能的授权登录 / 删除。	—

可进行计算机远程操作（以太网）功能以及 VNC 服务器功能的授权登录 / 解除。

关于计算机远程操作（以太网）功能以及 VNC 服务器功能的详细内容，请参照以下内容。

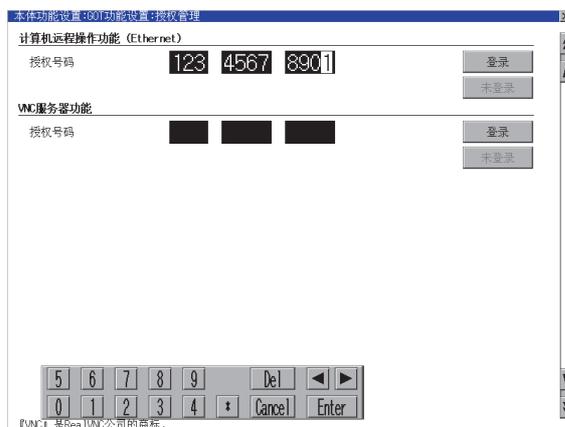
▶▶▶ GT Designer3 Version1 帮助

3.6.2 授权管理的显示操作



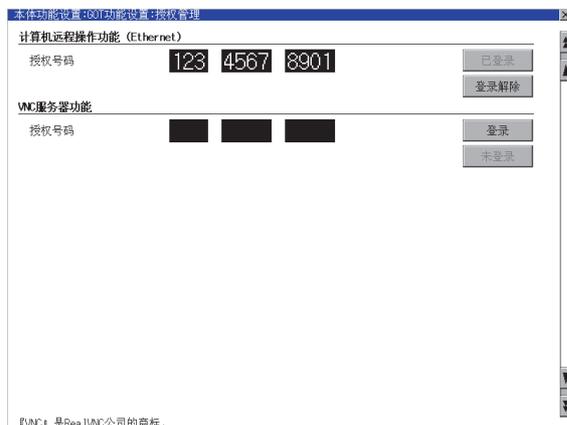
3.6.3 授权管理的设置操作

■ 向 GOT 登录授权号码时



1. 在授权管理画面中触摸授权号码输入区后，画面下方将弹出键盘。
2. 触摸 [登录] 按钮后，所输入的授权号码即被登录。
不触摸 [登录] 而触摸 [×] 按钮后，不进行授权号码的登录。
3. 登录授权号码后，触摸 [×] 按钮，授权管理画面关闭。

■ 解除 GOT 的授权号码登录时



1. 要解除授权号码的登录时，触摸 [登录解除] 按钮。
2. 触摸 [×] 按钮，授权管理画面关闭。

POINT

关于授权号码的获取方法

关于授权号码的获取方法，请就近向三菱电机系统服务株式会社、代理商或分公司咨询。

3.7 视频·RGB

3.7.1 视频连接机器设置

■ 视频连接机器设置的设置功能

可以选择视频的输入信号和分辨率。

项目	内容	设置范围
视频连接机器设置	可以选择输入信号和分辨率。	输入信号：NTSC 制式，PAL 制式 < 出厂时：NTSC 制式 > 分辨率：640×480、 720×480*1、768×576 < 出厂时：640×480 >

*1 只可选择 PAL 制式

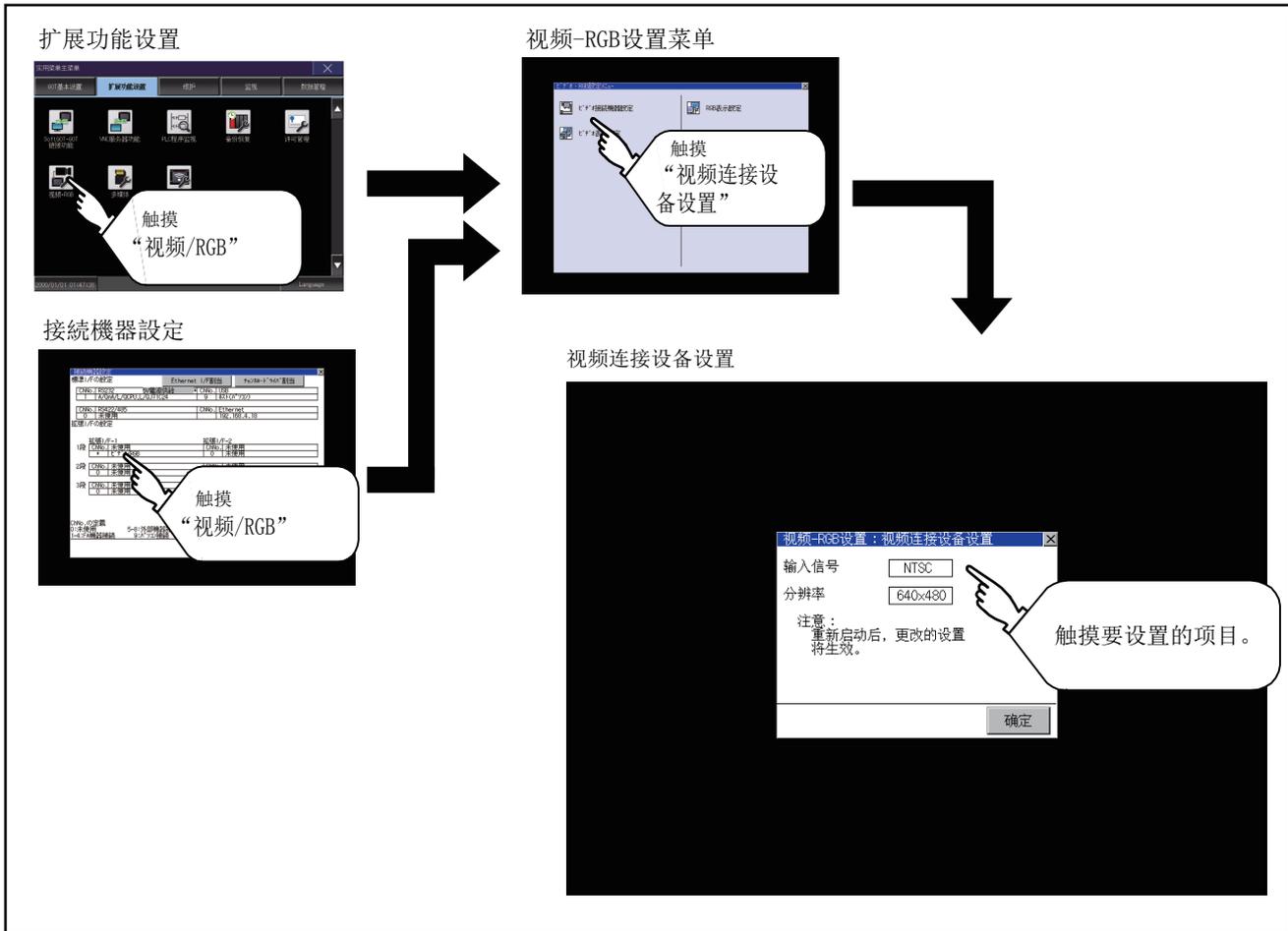
POINT

关于输入信号的设置

输入信号请根据连接的摄像机等的输出方式进行如下设置。
如果设置内容不同，视频影像可能无法正确显示。

摄像机等的输出方式	输入信号的设置
NTSC 制式	NTSC
PAL 制式	PAL
EIA 制式	NTSC
CCIR 制式	PAL

■ 视频连接设备设置的显示操作



■ 视频连接机器设置的设置操作



如果未按下“确定”就关闭画面
更改内容将被删除。
可以吗？

OK

Cancel

1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。
输入信号：PAL
 NTSC
分辨率：720×480
 768×576
 640×480
2. 触摸 [确定] 按钮，设置内容将被确定。
3. 不触摸 [确定] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
4. 通过 [视频连接机器设置] 进行更改的项目的设置全部完成后，触摸 [×] 按钮关闭 [视频连接机器设置] 与 [视频 RGB 设置]、[连接机器设置]，GOT 将重新启动，并反映设置内容。

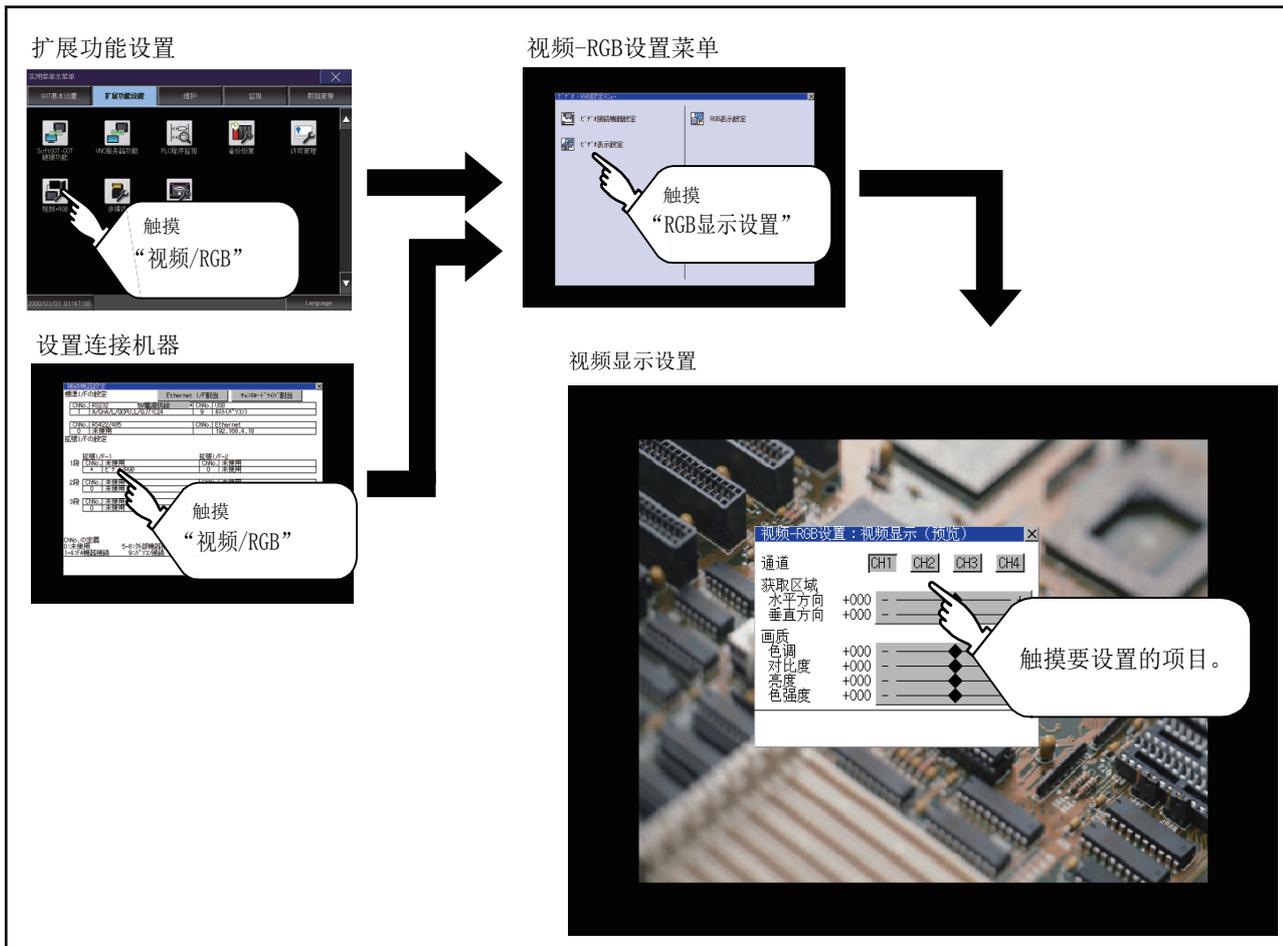
3.7.2 视频显示设置

■ 视频显示设置的设置功能

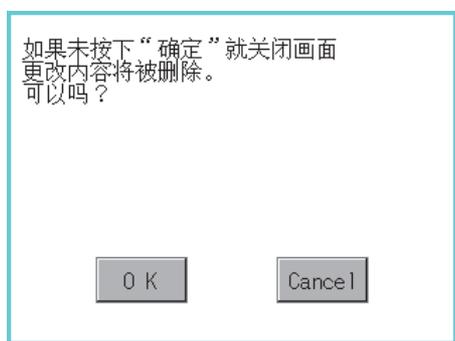
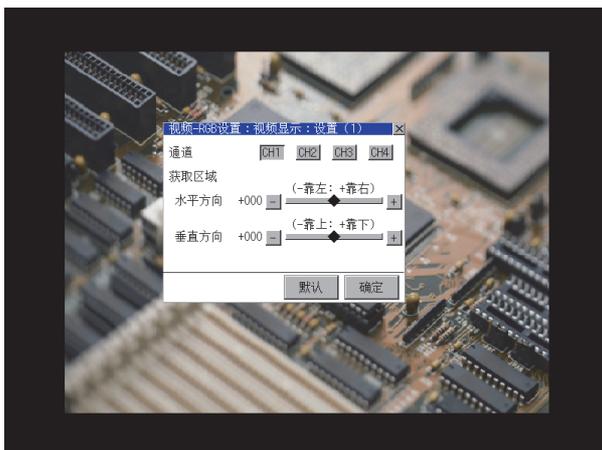
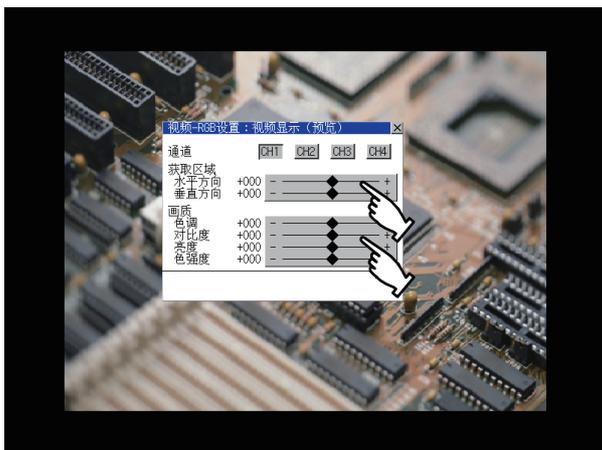
可以对视频的设置对象和预览通道的选择、获取区域以及画质进行设置。

项目	内容	设置范围
视频显示设置	可以对视频的设置对象和要预览的通道的选择、获取区域（水平方向、垂直方向）以及画质（色调、对比度、亮度、色强度）进行设置。获取区域、画质可按各通道进行设置。	通道：1/2/3/4 < 出厂时：1 > 获取区域水平方向：-100 ~ 100 < 出厂时：0 > 垂直方向：-100 ~ 100 < 出厂时：0 > 画质色调：-100 ~ 100 < 出厂时：0 > 对比度：-100 ~ 100 < 出厂时：0 > 亮度：-100 ~ 100 < 出厂时：0 > 色强度：-100 ~ 100 < 出厂时：0 >

■ 视频显示设置的显示操作

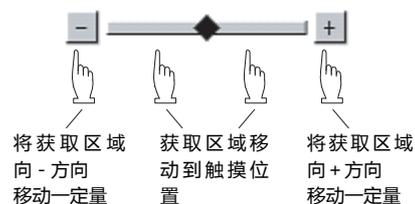


■ 视频显示设置的设置操作



1. 选择要显示的视频的通道编号。
预览显示所选择的通道编号的视频影像。
2. 要更改获取区域、画质时，触摸各显示部。
获取区域：参照步骤 3 ~ 步骤 6
画质：参照步骤 7 ~ 步骤 10

3. 可以更改所指定通道号的获取区域（水平方向 / 垂直方向）。

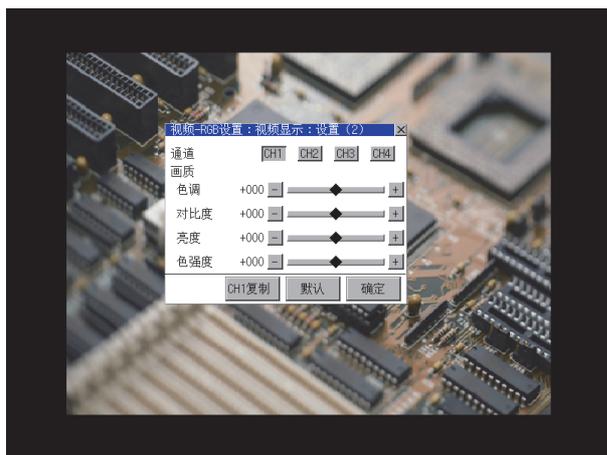


触摸 [默认] 按钮，可以返回初始值。

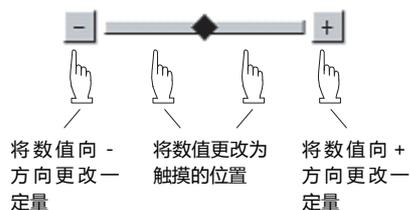
4. 触摸 [确定] 按钮，设置内容将被确定。

5. 不触摸 [确定] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

6. 项目的设置完成后，触摸 [×] 按钮，将返回预览的画面步骤 1。

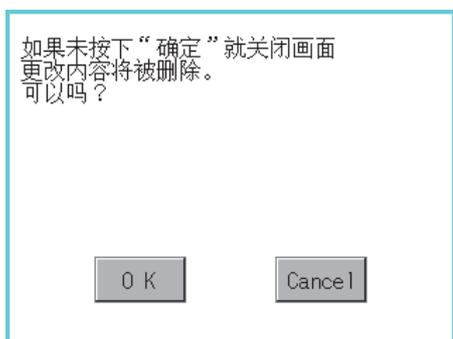


7. 可以更改所指定的通道号的画质（色调 / 对比度 / 亮度 / 色强度）。



触摸 [默认] 按钮，可以返回初始值。
 触摸 [CH1 复制] 按钮后，选中的通道号的画质（色调、对比度、亮度、色强度）将被调整为通道号 1([CH1]) 的画质。

8. 触摸 [确定] 按钮，设置内容将被确定。
 9. 不触摸 [确定] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。



10. 项目的设置完成后，触摸 [×] 按钮，将返回预览的画面步骤 1。
 11. 通过视频显示设置进行更改的项目的设置全部完成后，触摸 [×] 按钮关闭 [视频显示 (预览)]，将返回 [视频 RGB 设置]。

POINT

设置时的注意事项

根据不同的设置值，视频影像有时可能会出现紊乱或停止。
 （此时，将设置值设为默认即可恢复正常显示。）
 本现象与摄像机等机器有关。
 请使用可正常显示的设置值。

3.7.3 RGB 显示设置

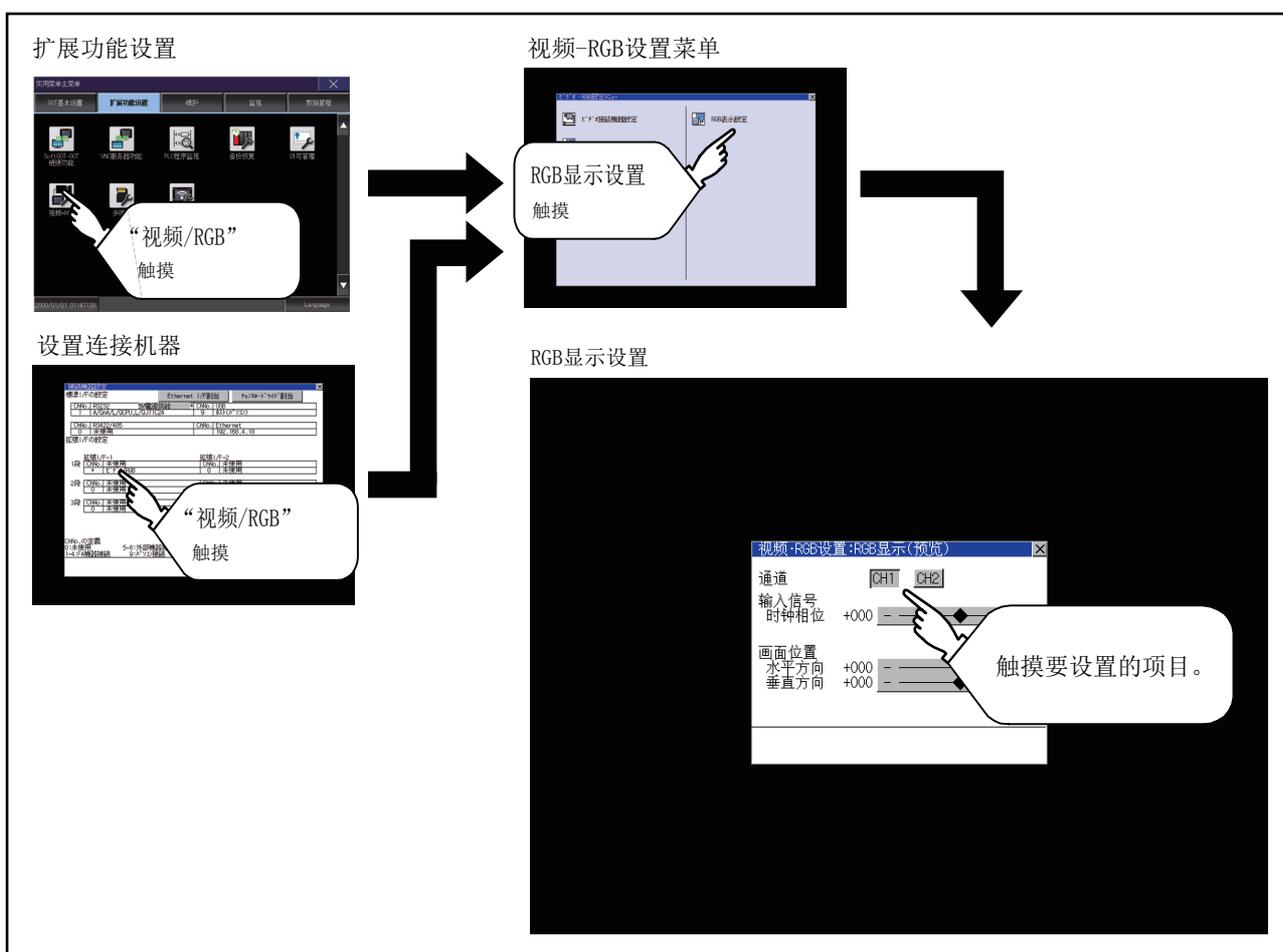
■ RGB 显示设置的设置功能

可以对 RGB 的时钟相位、画面位置进行设置。

项目	内容	设置范围
RGB 显示设置	可以对 RGB 的设置对象和要预览的通道的选择、RGB 的时钟相位*1、画面位置 (水平方向, 垂直方向) 进行设置。	通道 : 1/2 < 出厂时 : 1 > 时钟相位 : -100 ~ 100 < 出厂时 : 0 > 画面位置水平方向 : -100 ~ 100 < 出厂时 : 0 > 画面位置垂直方向 : -100 ~ 100 < 出厂时 : 0 >

*1 当画面出现水平方向的噪声时, 或字符、轮廓变得模糊时进行调整。

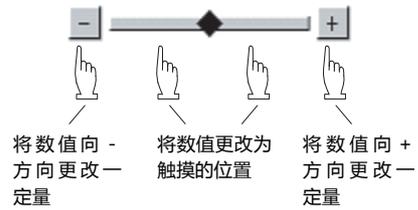
■ RGB 显示设置的显示操作



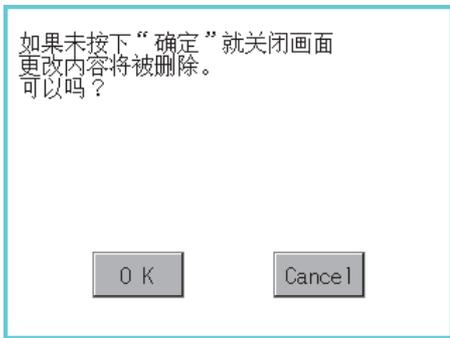
RGB 显示设置的设置操作



1. 选择要显示的 RGB 的通道编号。
预览显示所选择的通道编号的 RGB 影像。
2. 可以更改时钟相位、画面位置（水平方向 / 垂直方向）。



3. 触摸 [确定] 按钮，设置内容将被确定。
4. 不触摸 [确定] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
5. 项目的设置完成后，触摸 [×] 按钮，将返回 [视频 RGB 设置]。



POINT

设置时的注意事项

[水平方向]、[垂直方向] 的值较大时，可能出现 RGB 图像失真或停止等情况。
此时，可将设置值恢复至默认值，在 RGB 的显示范围内重新进行设置。

3.8 多媒体

3.8.1 视频连接机器设置

■ 视频连接机器设置的设置功能

可以选择视频的输入信号和分辨率。

项目	内容	设置范围
视频连接机器设置	可以选择输入信号和分辨率。	输入信号：NTSC 制式，PAL 制式 < 出厂时：NTSC 制式 > 分辨率：640×480 ^{*1} 、768×576 ^{*2} < 出厂时：640×480 >

*1 如果选择了 NTSC 制式，则分辨率固定为 640×480。

*2 如果选择了 PAL 制式，则分辨率固定为 768×576。

POINT

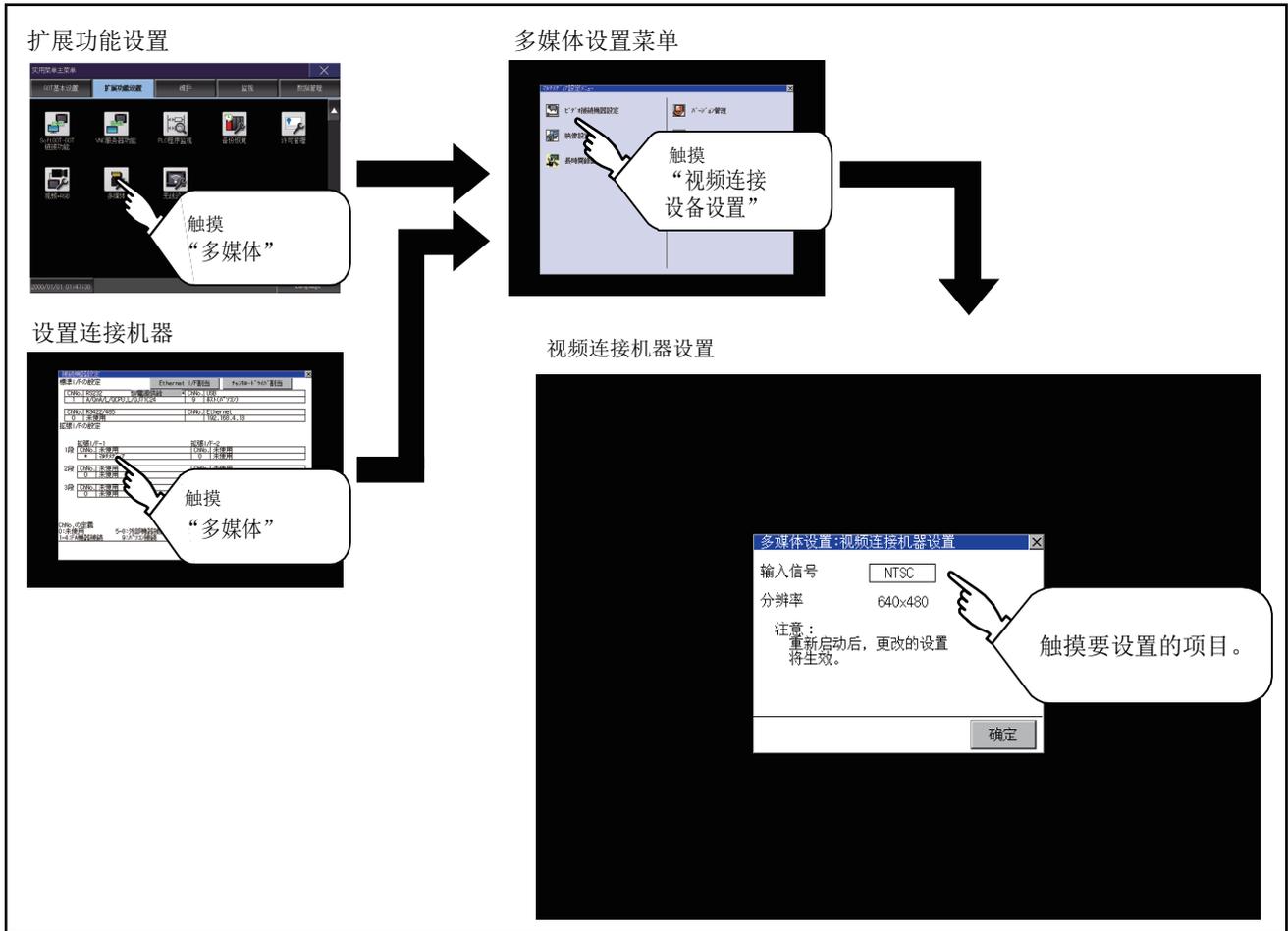
关于输入信号的设置

输入信号请根据连接的摄像机等的输出方式进行如下设置。

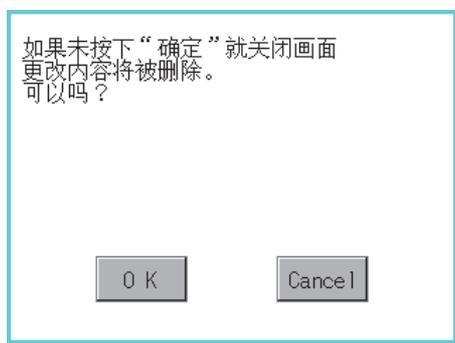
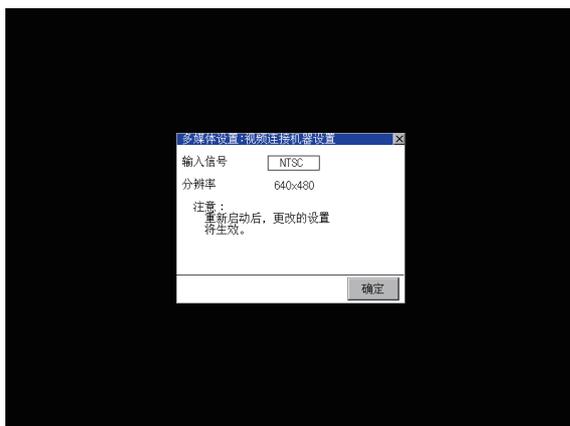
如果设置内容不同，视频影像可能无法正确显示。

摄像机等的输出方式	输入信号的设置
NTSC 制式	NTSC
PAL 制式	PAL
EIA 制式	NTSC
CCIR 制式	PAL

■ 视频连接设备设置的显示操作



■ 视频连接机器设置的设置操作



1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。
输入信号：PAL
NTSC
分辨率：768×576
640×480
选择 NTSC 时，分辨率自动切换为 640×480，选择 PAL 时，分辨率自动切换为 768×576。
2. 触摸 [确定] 按钮，设置内容将被确定。
3. 不触摸 [确定] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
4. 要更改的项目的设置全部完成后，触摸 [×] 按钮关闭 [视频连接机器设置]。
5. 触摸 [×] 按钮关闭 [多媒体设置] 或 [连接机器设置]，GOT 将重新启动，并反映设置内容。

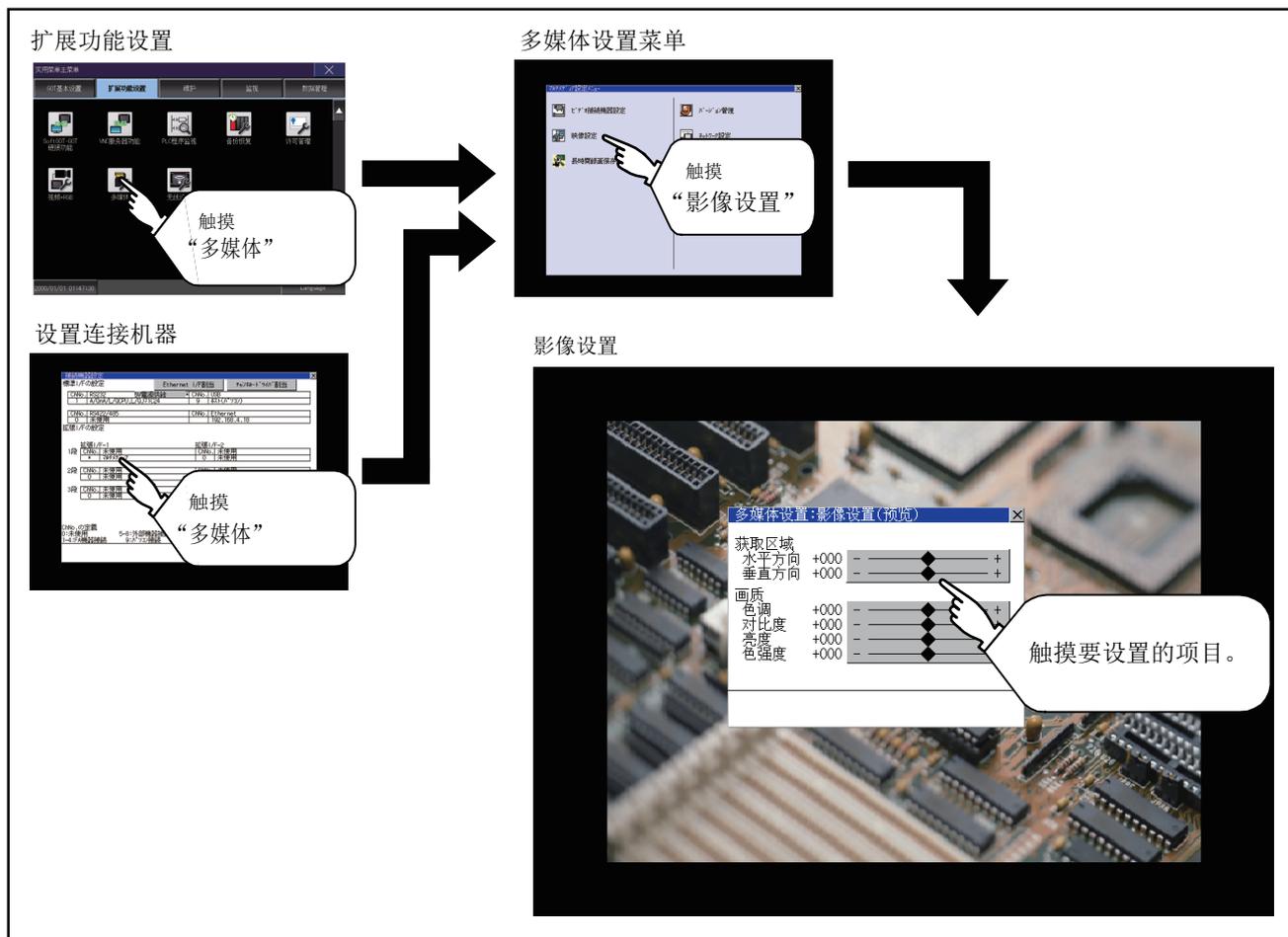
3.8.2 影像设置

■ 影像设置的设置功能

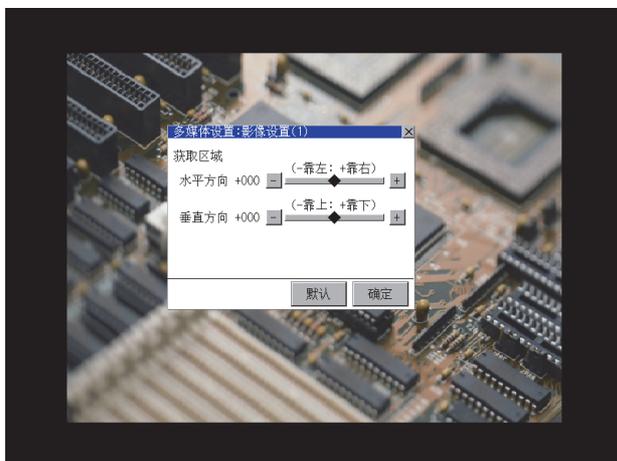
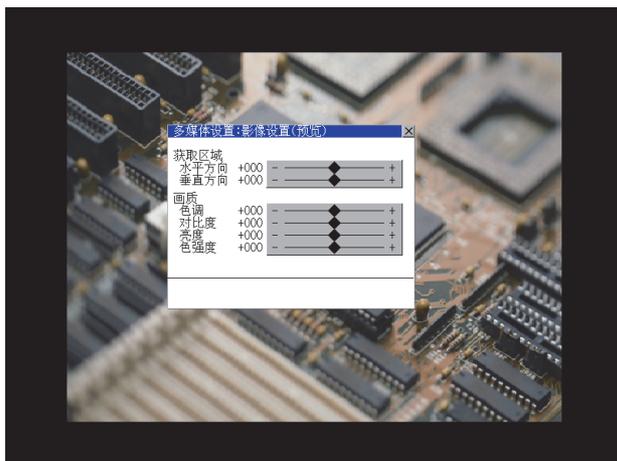
影像设置中，可以设置获取区域和画质。

项目	内容	设置范围
影像设置	可以对视频的获取区域（水平方向、垂直方向）以及画质（色调、对比度、亮度、色强度）进行设置。	获取区域水平方向：-100 ~ 100 < 出厂时：0 > 垂直方向：-100 ~ 100 < 出厂时：0 > 画质色调：-100 ~ 100 < 出厂时：0 > 对比度：-100 ~ 100 < 出厂时：0 > 亮度：-100 ~ 100 < 出厂时：0 > 色强度：-100 ~ 100 < 出厂时：0 >

■ 影像设置的显示操作



■ 影像设置的设置操作

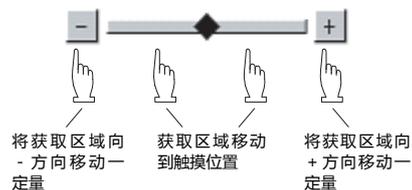


如果未按下“确定”就关闭画面
更改内容将被删除。
可以吗？

OK Cancel

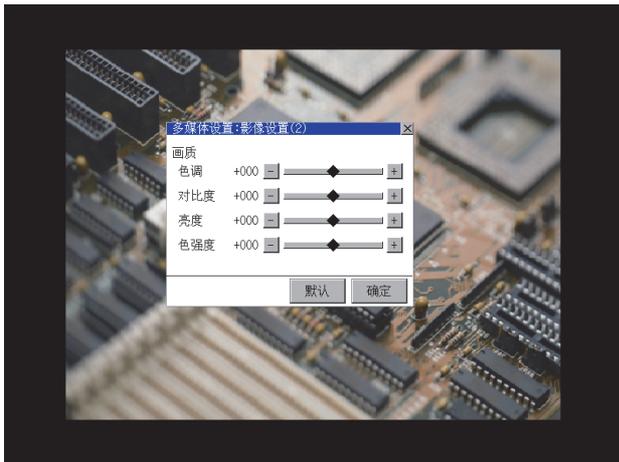
1. 要更改获取区域、画质时，触摸各显示部。
获取区域：参照步骤 2 ~ 步骤 5
画质：参照步骤 6 ~ 步骤 9

2. 可以更改获取区域 (水平方向 / 垂直方向)。



触摸 [默认] 按钮，可以返回初始值。

3. 触摸 [确定] 按钮，设置内容将被确定。
4. 不触摸 [确定] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
5. 项目的设置完成后，触摸 [×] 按钮，将返回预览的画面步骤 1。

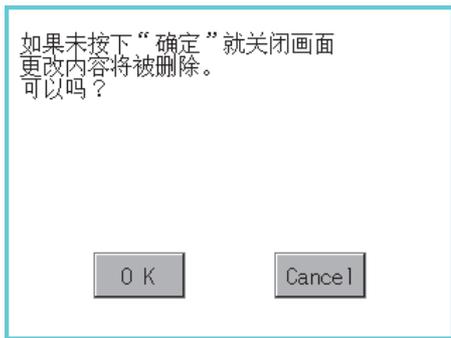


6. 可以更改画质 (色调 / 对比度 / 亮度 / 色强度)。



触摸 [默认] 按钮，可以返回初始值。

触摸 [×] 按钮后，设置内容将被确定。



7. 不触摸 [确定] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

8. 项目的设置完成后，触摸 [×] 按钮，将返回预览的画面步骤 1。

9. 通过 [图像设置] 进行更改的项目的设置全部完成后，触摸 [×] 按钮关闭 [图像设置 (预览)]，将返回 [多媒体设置]。

POINT

设置时的注意事项

根据不同的设置值，视频影像有时可能会出现紊乱或停止。

(此时，将设置值设为默认即可恢复正常显示。)

本现象与摄像机等机器有关。

请使用可正常显示的设置值。

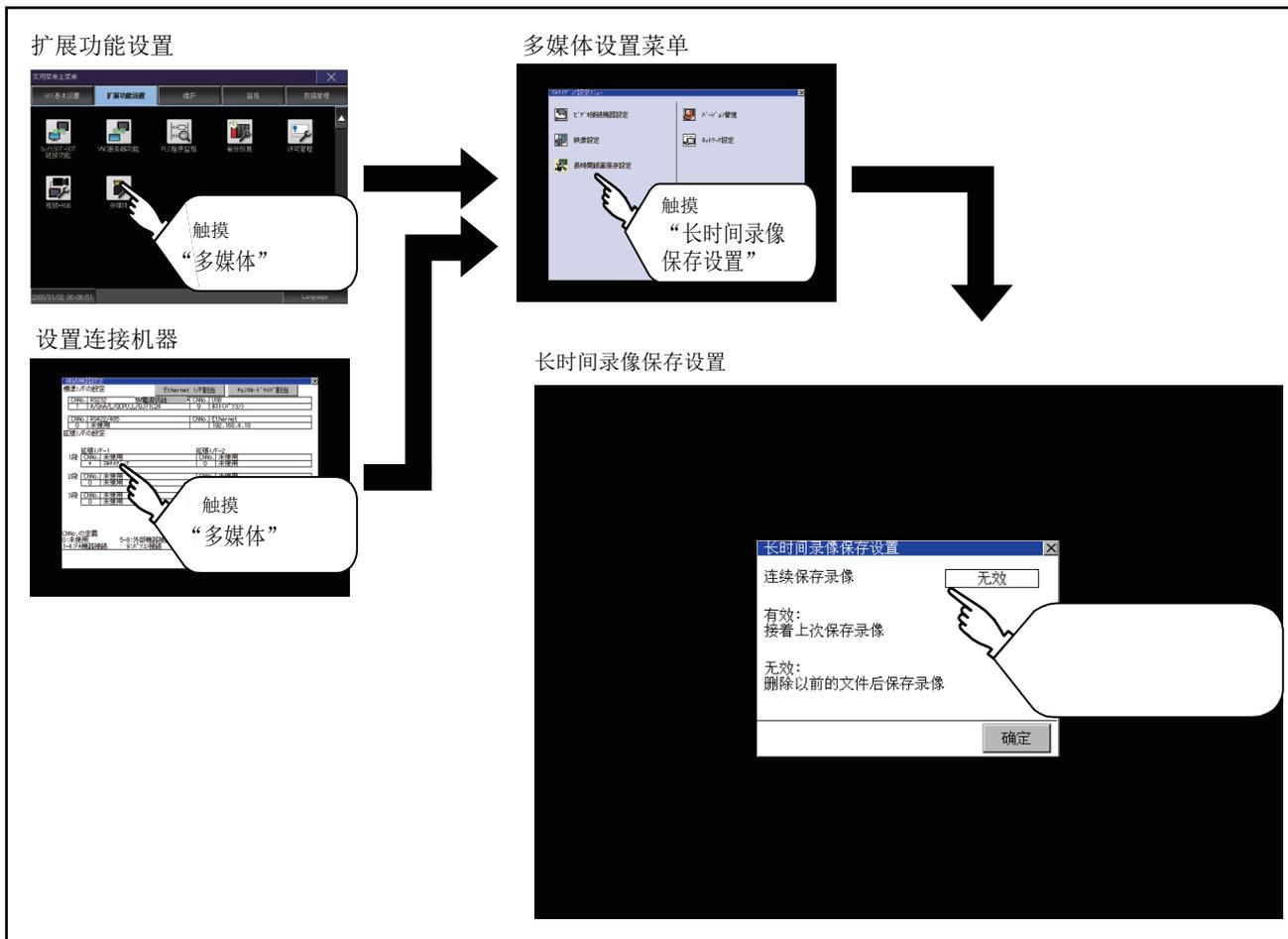
3.8.3 长时间录像保存设置

■ 长时间录像保存设置的设置功能

长时间录像保存设置中，可以设置长时间录像时的动画文件的保存方法。

项目	内容	设置范围
连续保存录像	长时间录像时，可以设置为将上次保存的动画文件全部删除后再开始录像，或不删除动画文件而开始录像。	有效 / 无效 < 出厂时：无效 >

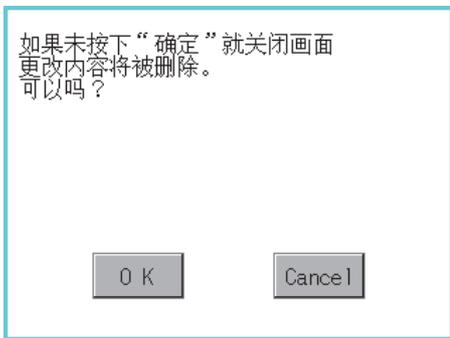
■ 长时间录像保存设置的显示操作



■ 长时间录像保存设置的设置操作



1. 触摸设置项目后，设置内容会发生变化。
连续保存录像：有效 / 无效
2. 触摸 [确定] 按钮，设置内容将被确定。



3. 不触摸 [确定] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
4. 要更改的项目的设置全部完成后，触摸 [×] 按钮关闭 [长时间录像保存设置]。
5. 触摸 [×] 按钮关闭 [多媒体设置] 或 [连接机器设置]，将反映设置内容。

3.8.4 升级模块软件版本

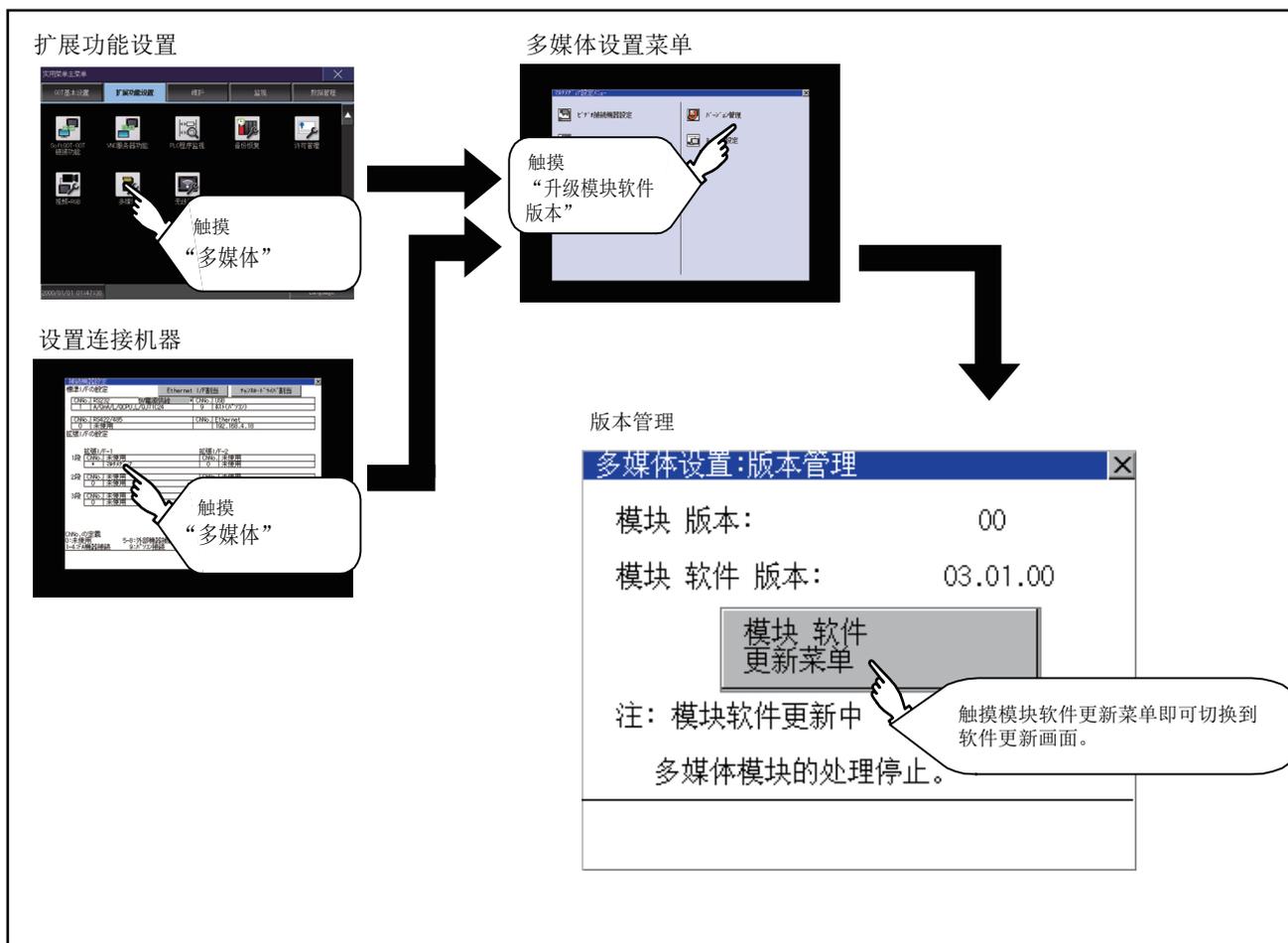
在升级多媒体模块的软件版本时执行。

■ 升级多媒体设置模块软件版本的显示操作

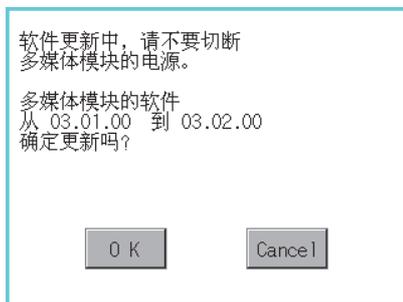
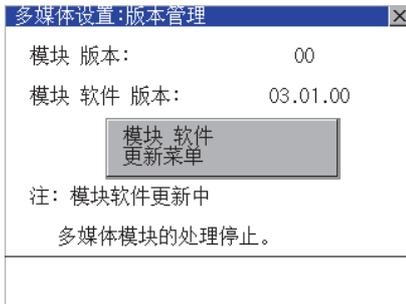
通过将装有更新程序的 SD 卡安装到多媒体模块上，即可进行程序的更新。

请通过以下任意 1 种方法获取更新程序。

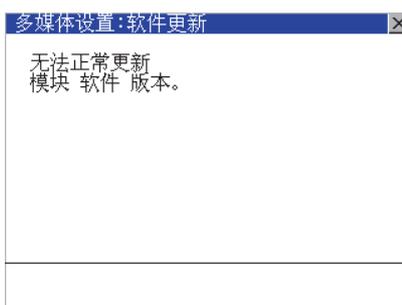
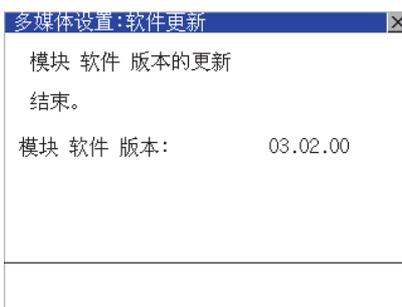
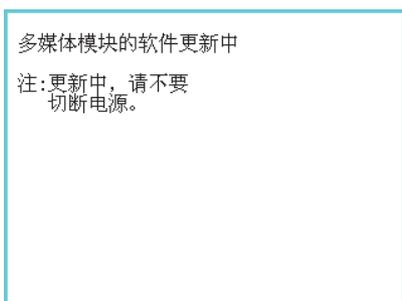
- GT Works3 的 DVD、CD-ROM
- 从三菱电机 FA 网站下载
<http://www.mitsubishielectric.co.jp/fa/>



■ 升级多媒体设置模块软件版本的设置操作



1. 确认模块软件版本中显示的版本。是当前多媒体模块中安装的软件的版本。触摸 [模块软件更新菜单] 按钮, 即弹出更新程序传送画面。
2. 将装有更新程序的 SD 卡安装到多媒体模块上。仅在当 CF 卡中存储的更新程序版本新于模块软件版本时, 更新软件版本中才会显示更新程序的版本。
3. 要更新为新版本时, 触摸 [传送更新程序] 按钮。
4. 弹出左图所示的对话框。触摸 [OK] 按钮, 即执行软件更新。触摸 [Cancel] 按钮, 则不执行软件更新。



5. 更新程序的更新过程中将弹出左图所示的对话框。
请勿在显示左图所示对话框时拔出 SD 卡或切断 GOT 的电源。
请勿将多媒体模块的 SD 卡存取开关置于 OFF，否则软件将无法正常更新。
6. 更新程序的更新正常结束后将弹出左图所示的对话框。
7. 更新程序不正常或更新失败时，将弹出左图所示的对话框。
请在重新启动 GOT 后，从步骤 1 开始重新操作。

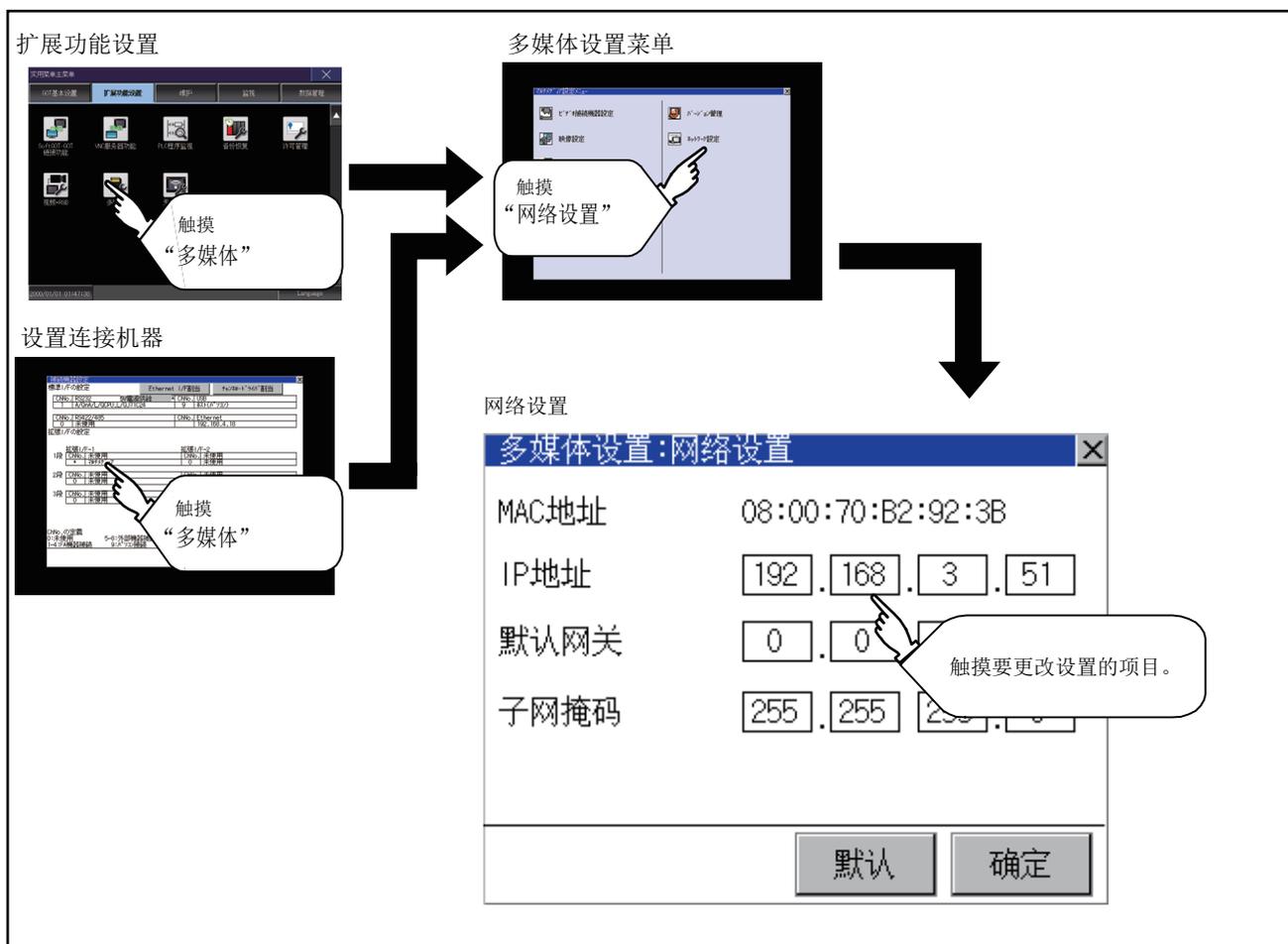
3.8.5 网络设置

■ 网络设置的设置功能

在使用多媒体模块的以太网 I/F 进行网络连接时，需要进行网络设置。
网络设置中，可以进行如下设置。

项目	内容	设置范围
MAC 地址	显示 MAC 地址。	-
IP 地址	可以进行 IP 地址的显示、设置。	0.0.0.0 ~ 255.255.255.255 < 默认 : 192.168.3.51 >
默认网关	可以进行默认网关的路由器地址的显示、设置。 经由路由器连接时，需要进行设置。	0.0.0.0 ~ 255.255.255.255 < 默认 : 0.0.0.0 >
子网掩码	可以进行子网掩码的显示、设置。 经由路由器连接时，需要进行设置。	0.0.0.0 ~ 255.255.255.255 < 默认 : 255.255.255.0 >

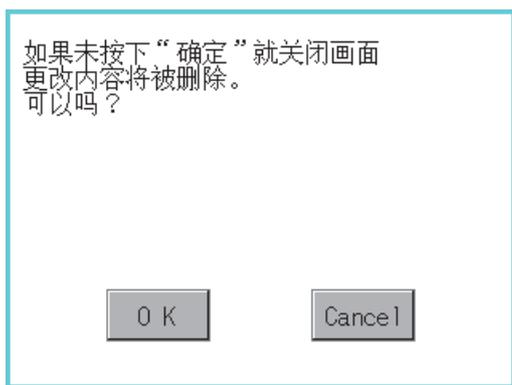
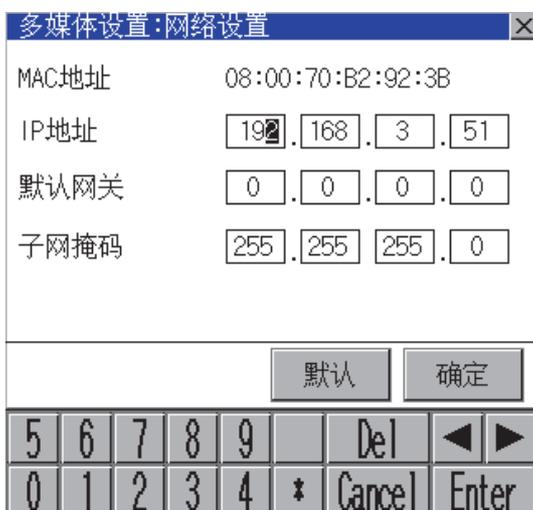
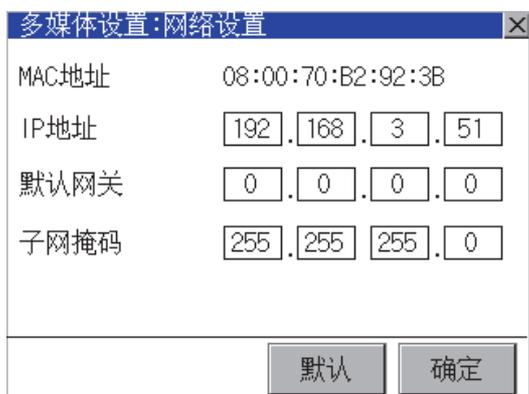
■ 网络设置的显示操作



■ 网络设置的设置操作

IP 地址的设置操作如下所示。

默认网关、子网掩码的设置操作与之相同。



1. 触摸 IP 地址显示框。
2. 弹出键盘，输入数字。
3. 触摸 [确定] 按钮，设置内容将被确定。此外，触摸 [默认] 按钮，可以返回初始值。
4. 不触摸 [确定] 按钮而触摸 [×] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
5. 通过 [网络设置] 进行更改的项目的设置全部完成后，触摸 [×] 按钮，将返回 [多媒体设置]。

3.8.6 多媒体画面

■ 多媒体画面的显示操作

通过工程画面创建用于显示多媒体画面的多媒体画面开关。

触摸多媒体画面开关后，将切换到多媒体画面。

多媒体画面中，可以进行视频图像、动画播放以及文件选择菜单的切换。

关于创建显示多媒体画面用的扩展功能开关的步骤的详细内容，请参照以下手册。

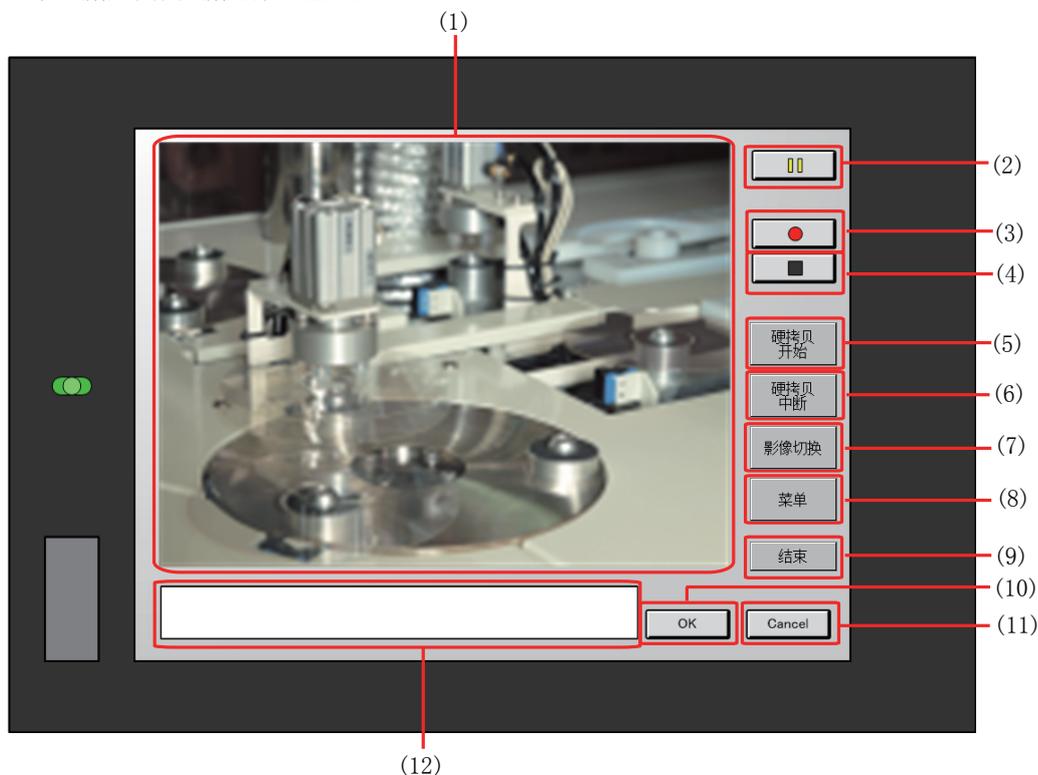
▣▣▣ GT Designer3 Version1 帮助

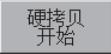
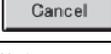
■ 多媒体画面的设置操作

(1) 关于视频影像画面

多媒体模块上连接的摄像机所拍摄的影像可以在 GOT 画面中进行显示。

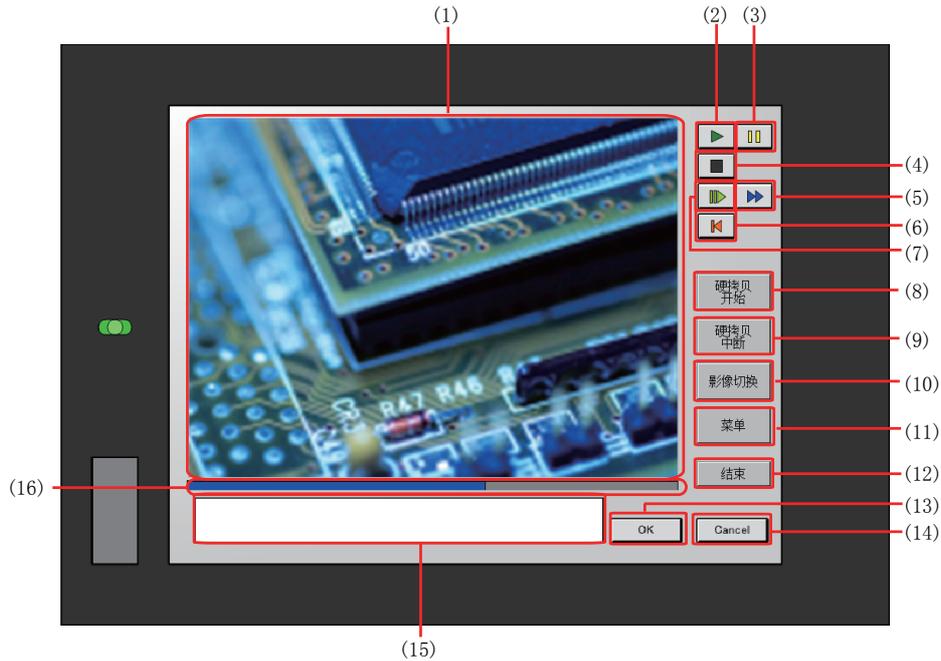
可以对摄像机所拍摄的影像进行录像。



项目	名称	内容
(1)	影像显示画面	用于显示摄像机所拍摄的影像的画面
(2)	 按钮	用于暂停摄像机所拍摄的影像的按钮
(3)	 按钮	用于开始录制摄像机所拍摄的影像的按钮
(4)	 按钮	用于停止录像的按钮
(5)	 按钮	用于开始硬拷贝的按钮
(6)	 按钮	用于中断硬拷贝的按钮
(7)	 按钮	用于切换到动画播放画面的按钮
(8)	 按钮	用于切换到文件菜单画面的按钮
(9)	 按钮	用于退出多媒体画面，返回实用菜单画面的按钮
(10)	 按钮	针对信息进行允许的按钮
(11)	 按钮	针对信息进行中断的按钮
(12)	信息显示画面	用于显示出错信息等画面。

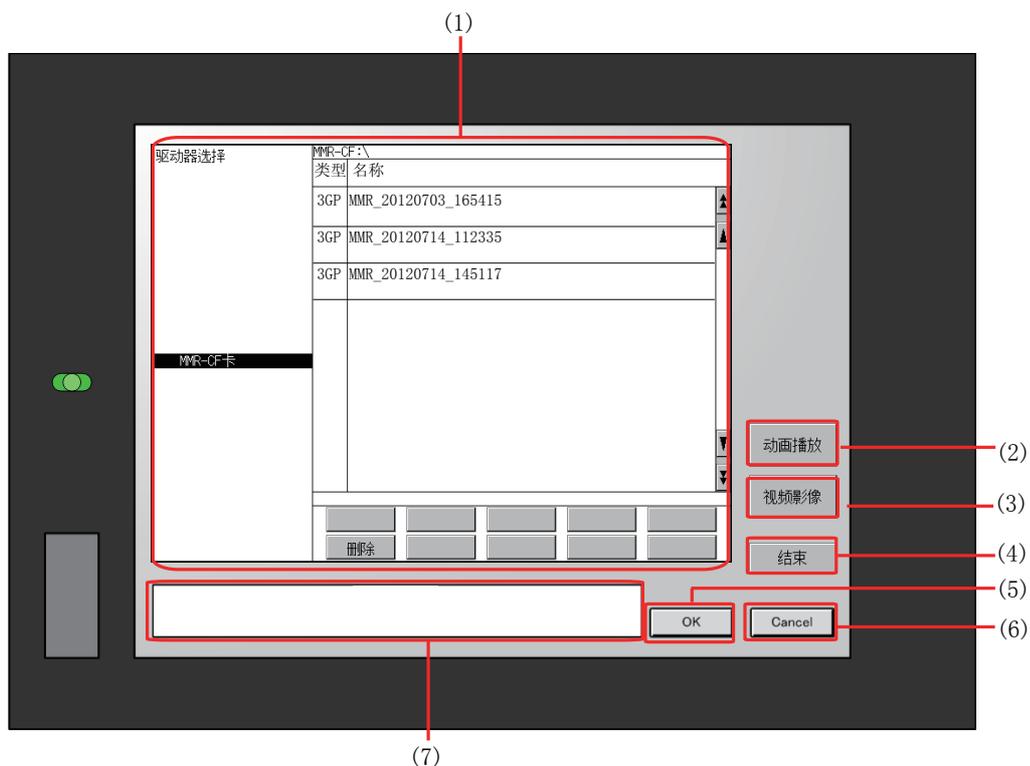
(2) 关于动画播放画面

可以播放多媒体模块中安装的 SD 卡中保存的动画文件，显示动画文件。



项目	名称	内容
(1)	影像显示画面	用于显示摄像机所拍摄的影像或动画播放的画面
(2)	按钮	播放动画时的播放按钮
(3)	按钮	用于暂停摄像机所拍摄的影像或动画播放的按钮
(4)	按钮	用于停止播放动画的按钮
(5)	按钮	用于快进播放动画的按钮
(6)	按钮	用于返回动画文件的开头并播放动画的按钮
(7)	按钮	用于慢速播放动画的按钮
(8)	按钮	用于开始硬拷贝的按钮
(9)	按钮	用于中断硬拷贝的按钮
(10)	按钮	用于切换到视频影像画面的按钮
(11)	按钮	用于切换到文件菜单画面的按钮
(12)	按钮	用于退出多媒体画面，返回实用菜单画面的按钮
(13)	按钮	针对信息进行允许的按钮
(14)	按钮	针对信息进行中断的按钮
(15)	信息显示画面	用于显示正在播放的动画的文件名和拍摄时间、信息的画面
(16)	播放位置显示栏	显示动画的播放位置

- (3) 关于文件菜单画面
 可以搜索多媒体模块上安装的 SD 卡中的动画文件。
 搜索到的动画文件可以在动画播放画面中显示。
 可以显示文件。



项目	名称	内容
(1)	文件菜单显示画面	用于显示驱动器选择中选择的 SD 卡中的动画文件和进行动画文件的删除的画面。
(2)	动画播放 按钮	用于切换到动画播放画面的按钮
(3)	视频影像 按钮	用于切换到视频影像画面的按钮
(4)	结束 按钮	用于退出多媒体画面的按钮
(5)	OK 按钮	针对信息进行允许的按钮
(6)	Cancel 按钮	针对信息进行中断的按钮
(7)	信息显示画面	用于显示出错信息等画面。

3.9 无线连接功能

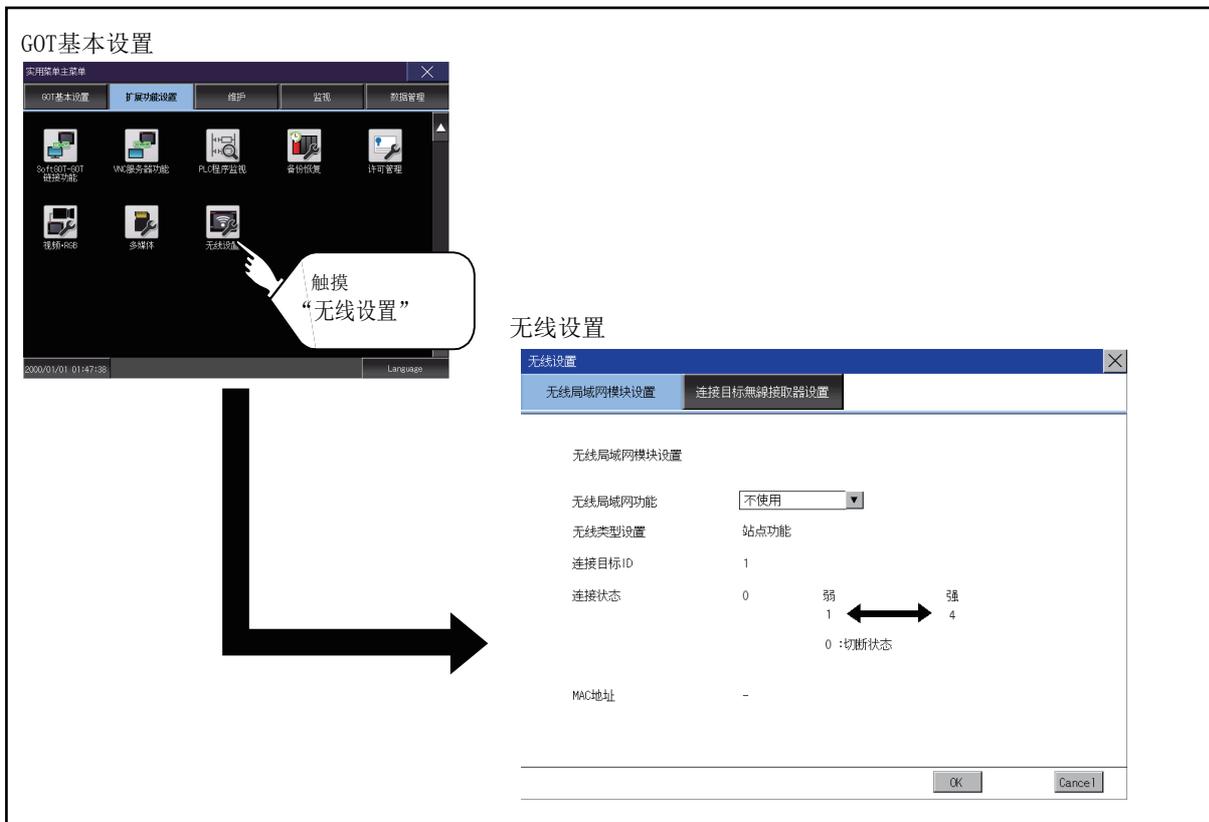
- 无线局域网连接时的注意事项
无线局域网连接仅可在日本国内使用。

3.9.1 无线连接功能的设置功能

可以确认通过 GT Designer3 设置的无线连接功能的设置内容。
可以设置 GOT 中是否使用无线局域网功能，可以确认连接目标接入点的 ID。
有关无线局域网功能的设置，请参照以下内容。

➡ GOT2000 系列连接手册（微型计算机・MODBUS・周边机器连接篇）对应 GT Works3 Version1

3.9.2 无线连接功能的显示操作



3.9.3 无线连接功能设置的显示内容

■ 无线连接功能设置的显示内容

无线连接功能设置的显示内容



- (1) 无线局域网模块设置
可以切换通道。
可以选择是否使用无线局域网功能。
- (2) 显示无线类型、连接目标 ID、连接状态
显示通过 GT Designer3 设置的无线类型、连接目标 ID、MAC 地址的内容。
显示无线局域网的连接状态。
- (3) 更改设置
触摸 [OK] 按钮后，GOT 将重新启动，并以更改后的设置进行动作。
触摸 [Cancel] 按钮后，更改的设置将被取消，并返回 [无线设置] 画面。

■ 连接目标接入点设置

可以在连接目标接入点的设置画面中确认连接目标的 ID。



(1) 连接目标接入点设置

显示通过 GT Designer3 设置的连接目标接入点的 ID、名称、SSID 的内容。

4. 维护

可以显示用于执行维护的画面。
维护中可使用下列功能。

项目	内容	参照章节
统一自我诊断	可以收集 GOT 的通电时间、安装完成系统应用程序等的信息，并在诊断结果浏览菜单画面中显示。	4.1
USB device 管理	管理 GOT 上安装的 USB 周边机器。	4.2
画面清除	通过设置以避免因为使用布等清除画面时触摸画面带来的影响。	4.3
触摸面板校准	可以修正触摸位置的读取误差。	4.4
系统报警	发生错误时，显示出错代码和出错信息。	4.5
绘图检查	进行缺位、颜色检查、绘图检查。	4.6
字体检查	在画面上显示字符数据，进行目视检查。	4.7
触摸面板检查	检查在触摸键最小单位（16 点 × 16 点）下有无不敏感区域。	4.8
I/O 检查	进行 RS-232 接口的目标确认（与所连接的可编程控制器 CPU 的通讯检查）和自回送检查（RS-232 接口的硬件检查）。	4.9
以太网状态检查	发送 ping，进行以太网连接状态的检查。	4.10
GOT 信息	显示 GOT 的信息。	4.11

4.1 批量自诊断

在批量自诊断中，可以收集 GOT 的通电时间、安装完成系统应用程序等的信息，并在诊断结果浏览菜单画面中显示。

4.1.1 批量自诊断的功能

通过在批量自诊断画面中指定系统状态日志的导出目标，可以记录到数据存储设备中。

项目	内容
系统状态日志	记录有 GOT 系统状态的诊断数据

此外，诊断结果浏览菜单中会显示下列项目。

项目	内容
各种启动信息	通电时的信息、系统启动时间信息、维护时期通知相关信息
系统状态 1	安装完成系统应用程序、安装记录
系统状态 2	通讯驱动程序、GOT 系统构成信息
连接机器设置内容	显示连接机器的状态
操作记录	显示操作记录和进行操作的时间
画面切换记录	显示画面切换记录和进行画面切换的时间
时间更改记录	显示更改前时间和更改后时间
系统报警记录	显示报警和报警发生时间
CPU 出错记录	显示通道编号和出错信息以及出错时间
电源投入时间记录	显示进行电源投入的时间

4.1.2 统一自我诊断功能的显示操作



4.1.3 统一自我诊断功能的操作

■ 统一自我诊断功能



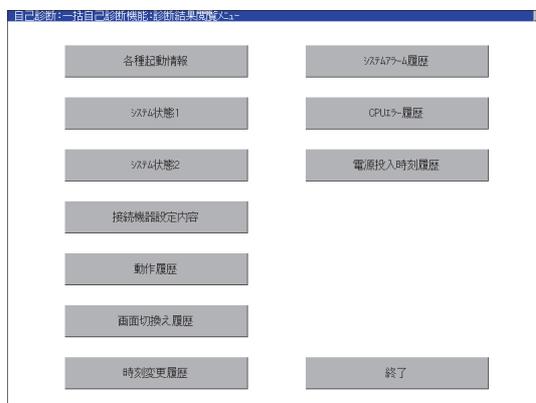
1. 触摸系统状态记录的导出的项目后，每次触摸时按 A 驱动器→ B 驱动器→ E 驱动器→不导出→ A 驱动器的顺序切换。
选择 A 驱动器、B 驱动器时请安装 SD 卡，选择 E 驱动器时请安装 USB 存储器。
如果不安装而开始统一自我诊断，将不会保存系统状态记录。
(系统状态记录数据为制造商调查用。客户无法浏览。)
2. 触摸 [OK] 按钮后，即开始批量自诊断。
此外，触摸 [×] 按钮可以返回主菜单画面。

■ 诊断结果阅览菜单

统一自我诊断完成后，弹出以下画面。

触摸各项目后，即弹出详细画面。

此外，触摸 [结束] 按钮后，将返回批量自诊断功能画面。



详细画面显示示例

触摸项目后，即弹出以下画面。

此外，触摸 [×] 按钮后，将返回诊断结果阅览菜单。



触摸画面左下角的按钮后，将转到上一个画面。

触摸画面右下角的按钮后，将转到下一个画面。

4.2 USB device 管理

4.2.1 USB device 管理的功能

显示 GOT 上安装的 USB 外部设备的连接状态一览。
此外，要从 GOT 上拆下 USB 外部设备时也在该画面中进行操作。

4.2.2 USB device 管理的显示操作



维护

实用程序主菜单

01 基本设置 扩展功能设置 维护 监视 数据管理

批量自诊断 USB device 画面清除 船体用调整 系统报警

总结检查 字符检查

01 信息

2000/01/02 06:08:51 Language

触摸
“USB device管理”

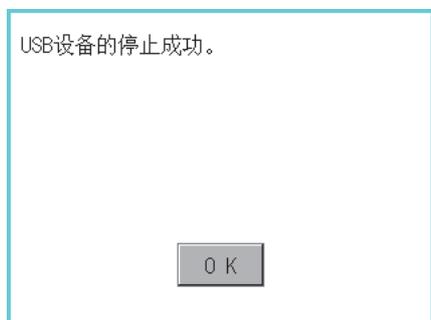
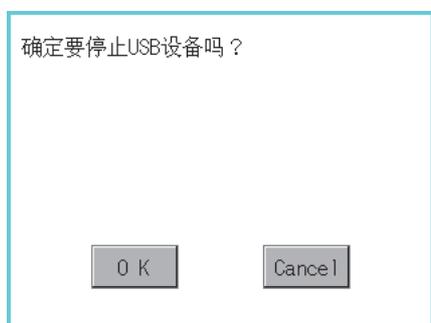
设备状态显示

维护功能: 存储器·数据管理: USB设备状态显示

No.	设备	品牌/产品	驱动器	安装
1	USB大容量存储设备	***** *****	E	<input type="button" value="停止"/>
2	USB键盘	***** *****		
3	USB鼠标	***** *****		
4				

4.2.3 USB device 状态显示的操作

No.	设备	品牌/产品	驱动器	安装
1	USB大容量存储设备	*****	E	停止
2	USB键盘	*****		
3	USB鼠标	*****		
4				



1. USB 周边机器安装在 GOT 上时，即弹出左侧的画面。
2. 设备中显示 USB 大容量存储设备，安装中显示 [停止] 按钮。
3. 触摸安装的 [停止] 按钮后，即弹出左侧的对话框。
触摸 [OK] 按钮后，进行 USB 周边机器的拆卸准备。
触摸 [Cancel] 按钮后，中断 USB 周边机器的拆卸准备。
4. 拆卸准备完成后弹出左侧的完成对话框。
5. 触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

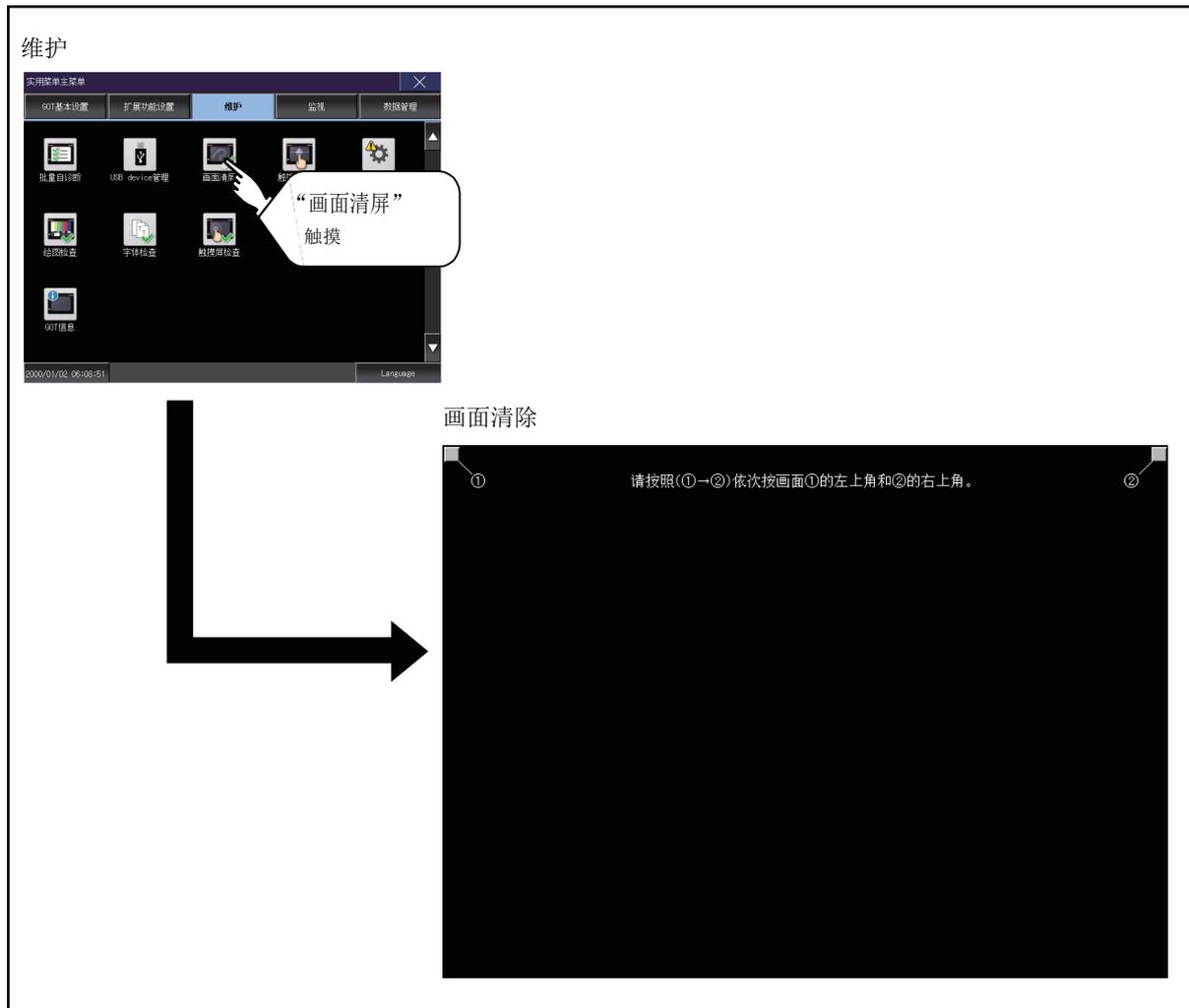
4.3 画面清屏

4.3.1 画面清屏的功能

在实用菜单中，可以通过设置以避免因为使用布等清除画面时触摸画面带来的影响。
关于清除要领，请参照以下内容。

➡ GOT2000 系列主机使用说明书（硬件篇）

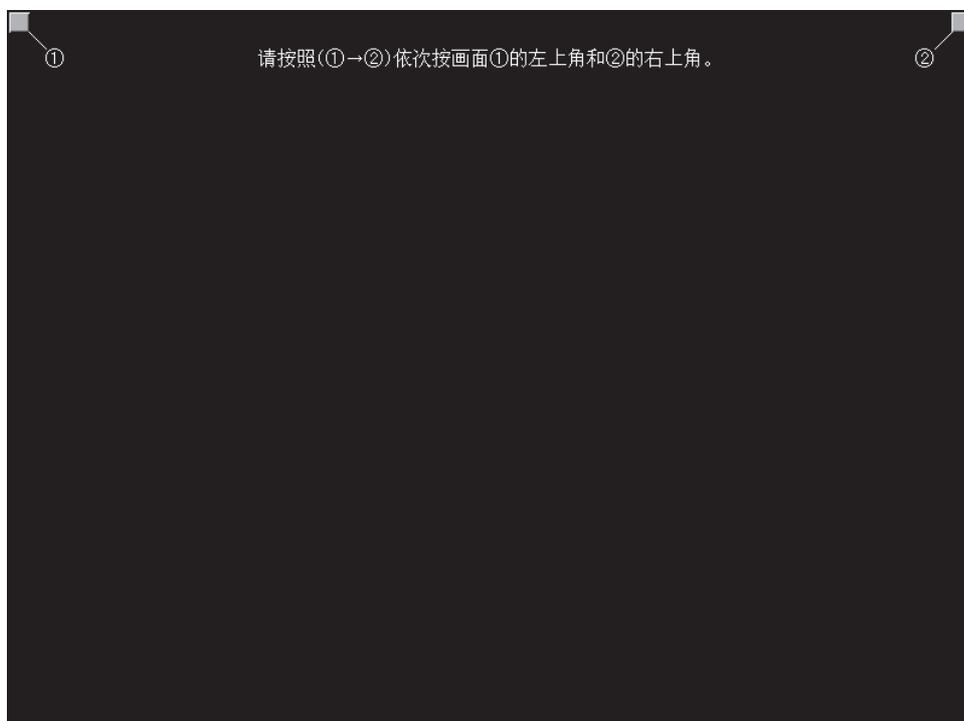
4.3.2 画面清除的显示操作



除画面的左上角和右上角外，无论怎么触摸也不会进行动作。

4.3.3 画面清除的操作

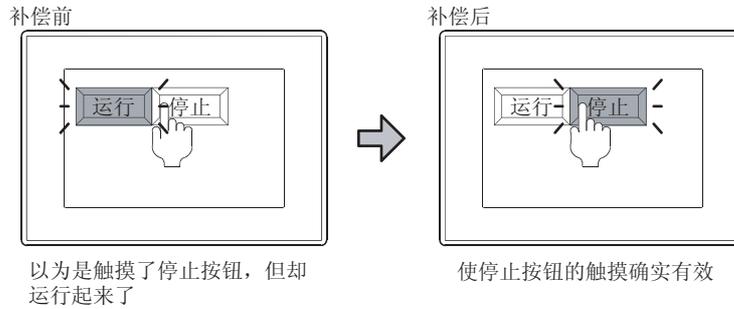
画面清除后，请根据所显示画面的指示，触摸画面。
触摸后，返回主菜单。
将显示如下画面。



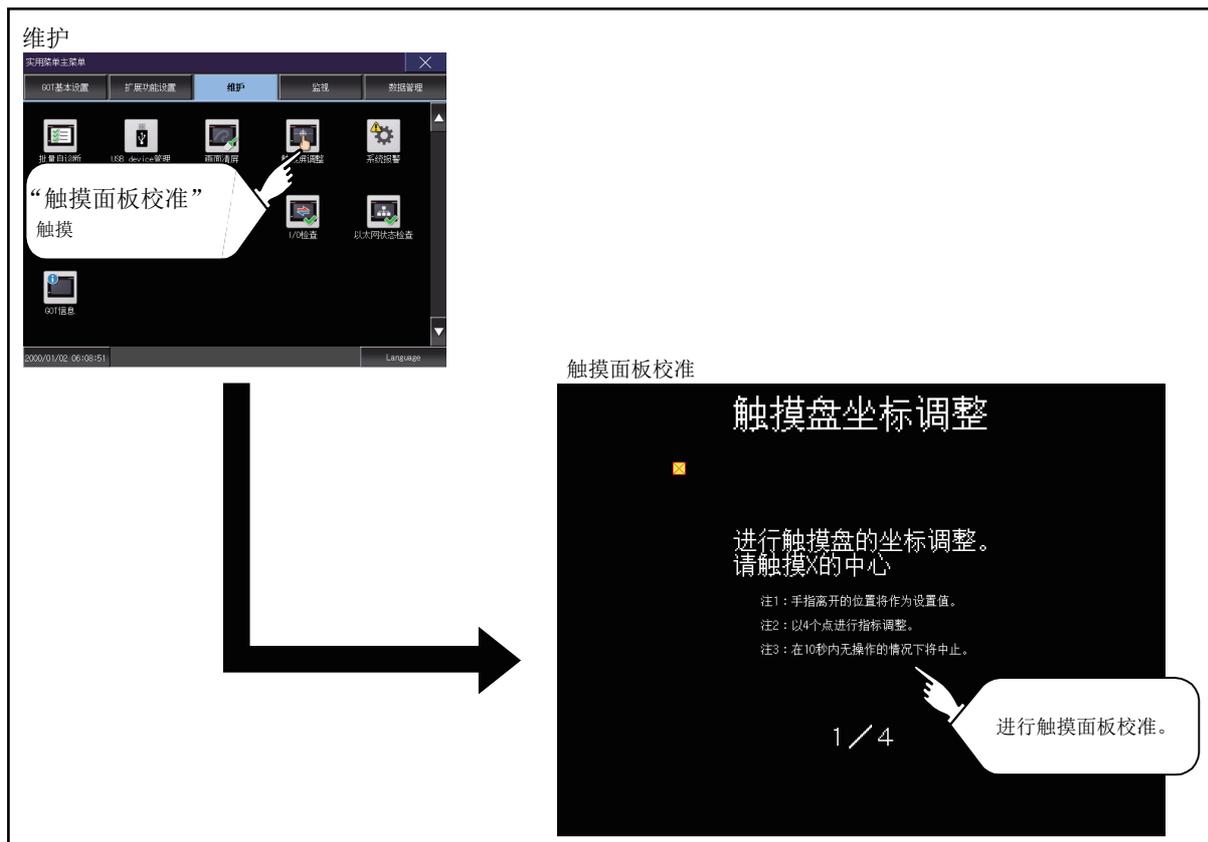
4.4 触摸面板校准

4.4.1 触摸面板校准的设置功能

可以修正触摸位置的读取误差。
通常不需要调整，但是，经过一段时间的使用之后，对象位置与触摸位置之间可能会发生偏移。
对象位置与触摸位置发生偏移时，请使用本功能进行位置补偿。



4.4.2 触摸面板校准设置的显示操作



4.4.3 触摸面板校准操作

按顺序用手指按压画面上显示的☒，进行设置。



1. 请正确触摸左上角显示的☒的中心位置。



2. 请触摸右上角显示的☒。



3. 请触摸左下角显示的☒。



4. 请触摸右下角显示的 。



5. 触摸右上角显示的  后，将返回上一画面。无法准确触摸时，可以触摸 [再调整] 按钮，从步骤 1 开始重新设置。

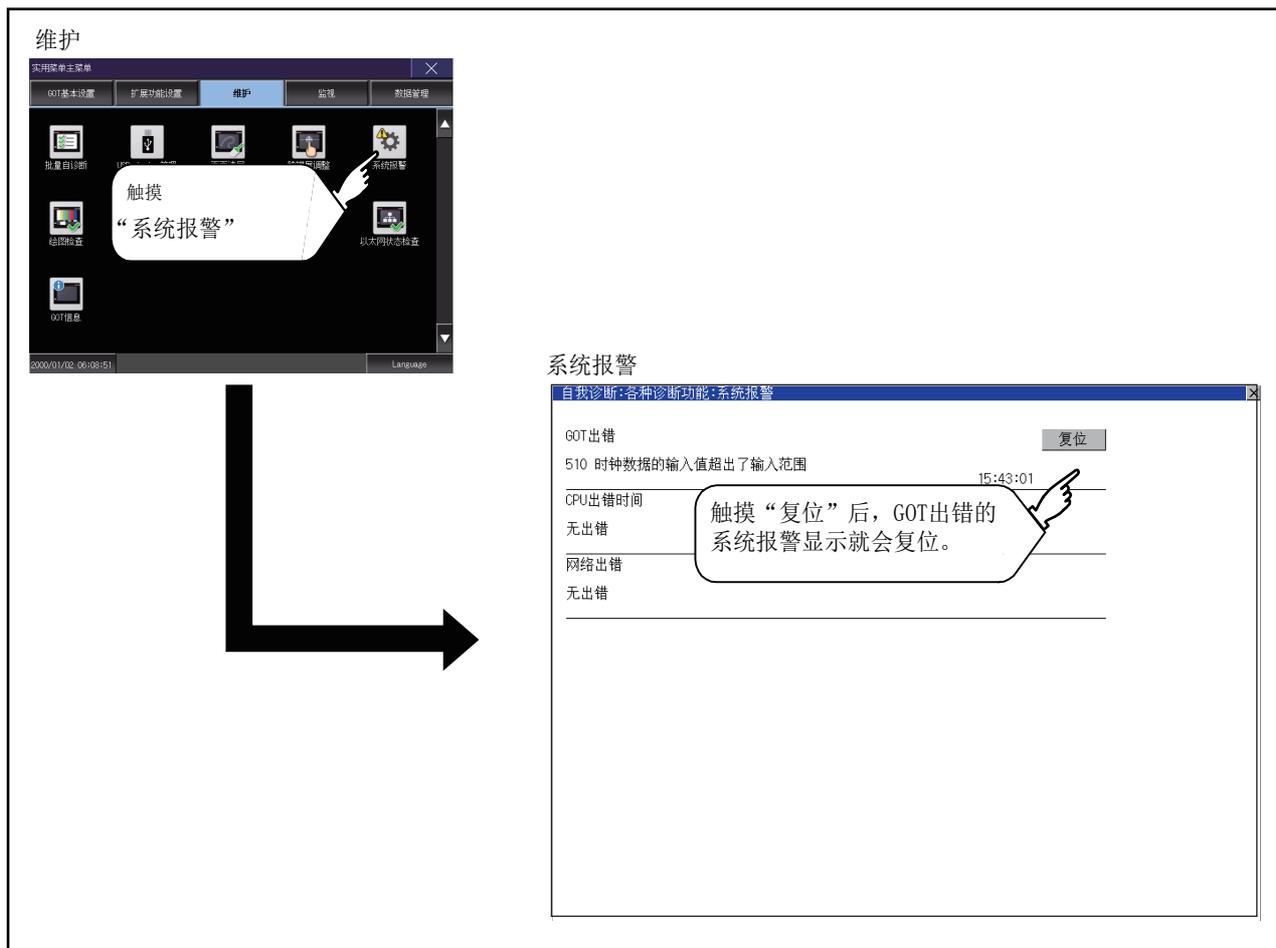
4.5 系统报警

4.5.1 系统报警的功能

系统报警，是指当 GOT、连接机器、网络发生错误时，显示出错代码和出错信息的功能。此外，系统报警画面中可以进行系统报警的复位。关于系统报警的详细内容，请参照以下内容。

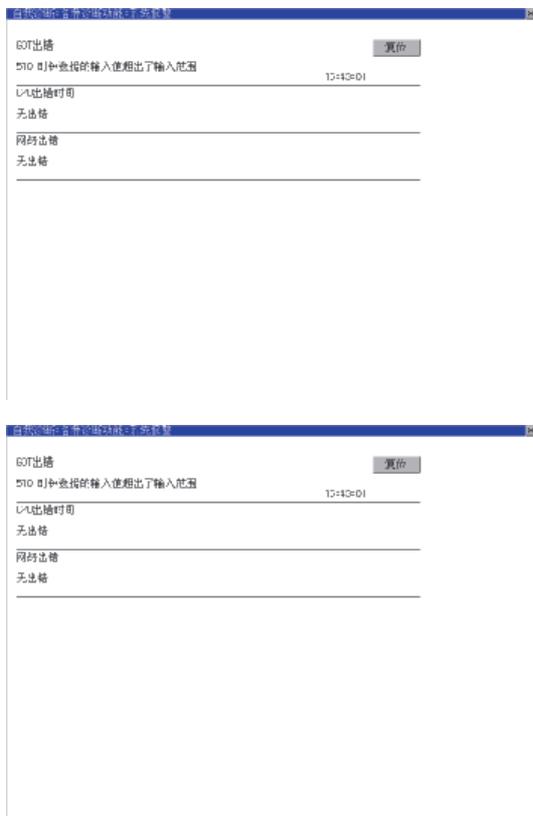
▶▶▶ GT Designer3 Version1 帮助

4.5.2 系统报警的显示操作



4.5.3 系统报警的显示的操作

■ 系统报警显示的复位



1. 排除所发生系统报警的原因。
可以通过系统报警显示中显示的出错代码、出错信息和通道编号确定原因。

▣▶ GOT2000 系列主机使用说明书（硬件篇）

2. 根据不同的出错，系统报警的复位方法也有所不同。

- GOT 出错时
触摸 [复位] 按钮，复位系统报警。
- CPU 出错、网络出错时
排除系统报警的原因后，系统报警自动复位。

POINT

- (1) 进行 GOT 出错的系统报警显示的复位前
在进行 GOT 出错的系统报警显示的复位前，请先排除系统报警的原因。
在没有排除原因的情况下，即使进行复位操作，GOT 出错的系统报警显示也不会复位。
- (2) 复位时的处理内容
系统信息的下列区域也会被复位。
 - GOT 错误代码（写入软元件）
 - GOT 错误检测信号（系统信号 2-1.b13）

4.6 绘图检查

4.6.1 绘图检查的功能

绘图检查是通过缺位、颜色检查、基本图形显示检查、屏幕间移动检查进行显示相关检查的功能。

4.6.2 绘图检查的显示操作



POINT

绘图检查的注意事项

下列情况下会发生缺位。

1. 存在用与填充色不同的颜色绘制的部分。
2. 存在基本图形、图样未按“ 4.6.2 ■ 绘图检查的显示操作”中记载的布局和步骤绘制的部分。

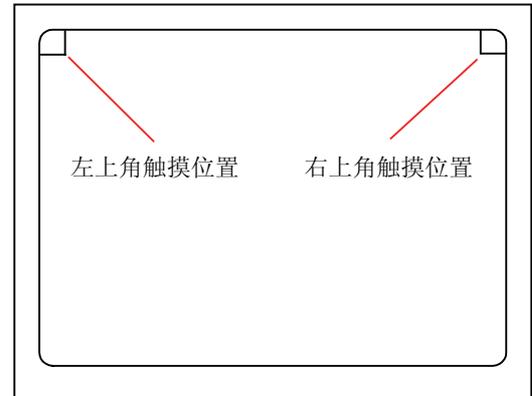
发生缺位时，请就近向三菱电机系统服务（株）咨询。

4.6.3 绘图检查操作

在显示检查菜单中触摸 [绘图检查] 后，即弹出绘图检查用画面。

■ 执行绘图检查前

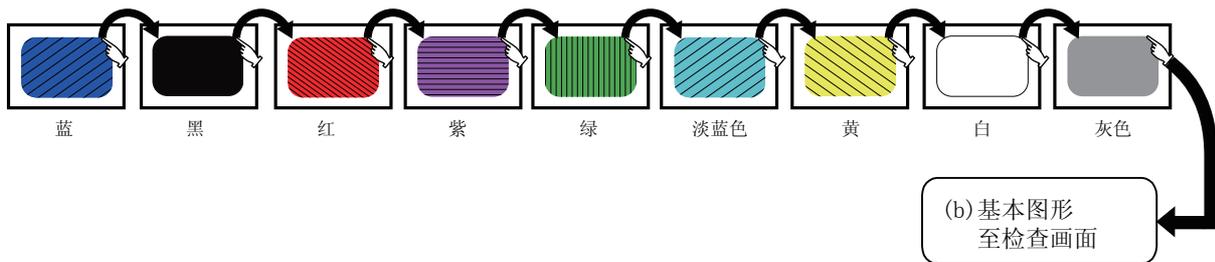
绘图检查中，触摸画面右上角可以按顺序前进到下一项检查。
此外，触摸画面左上角将返回显示检查。



(1) 缺位、颜色检查

每次触摸画面右上角时，全画面区域按蓝色→黑色→红色→紫色→绿色→青绿色→黄色→白色→灰色的顺序显示。

通过目测进行缺位检查、颜色检查。

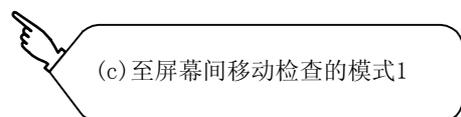
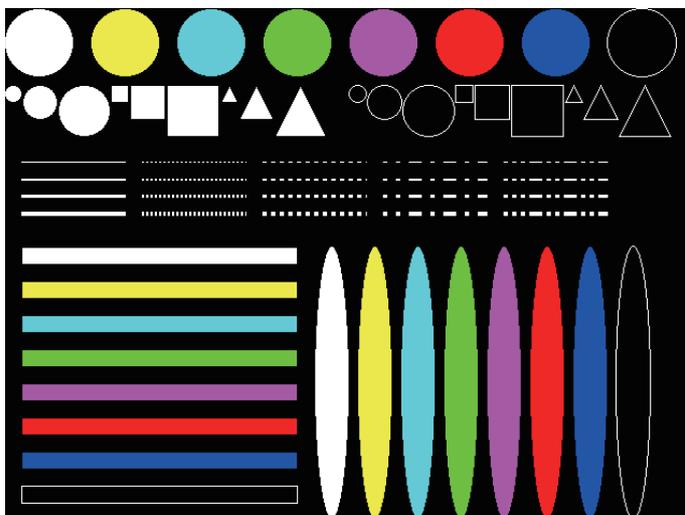


在最后的颜色 (白画面) 上触摸画面右上角，接着弹出 2) 基本图形检查画面。

(2) 基本图形检查

通过目测检查基本图形有无变形和显示遗漏。

可以绘制的基本图形有 1. 实心圆、2. 线、3. 矩形、4. 椭圆 4 种。

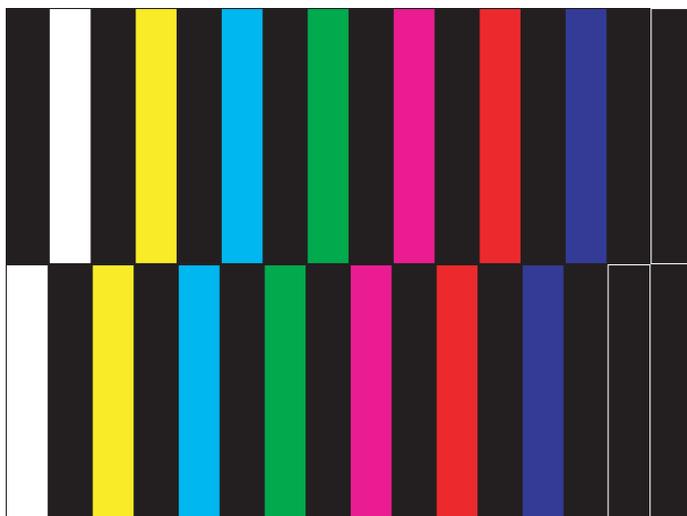


(3) 屏幕间移动检查

(a) 填充图样 1：变形、颜色检查

所绘制的图形按等间隔正确显示。

通过目测确认如正确显示形状和颜色，则为正常。



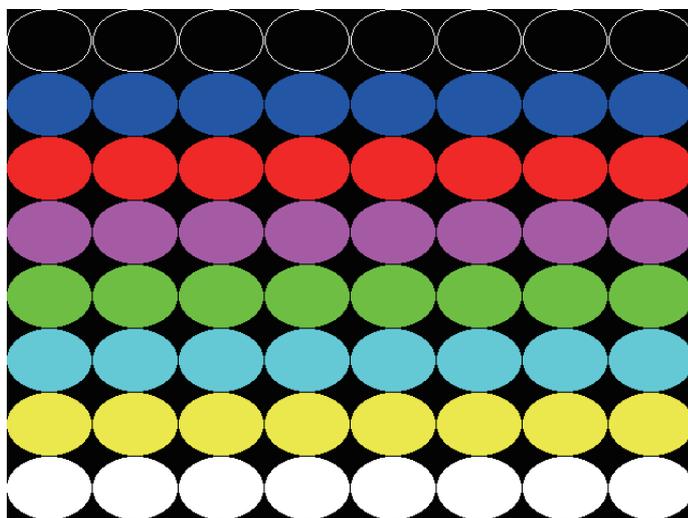
模式1



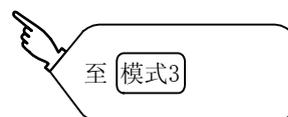
(b) 填充图样 2：变形、颜色检查

所绘制的图形按等间隔正确显示。

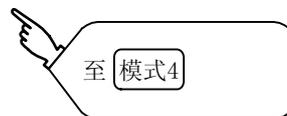
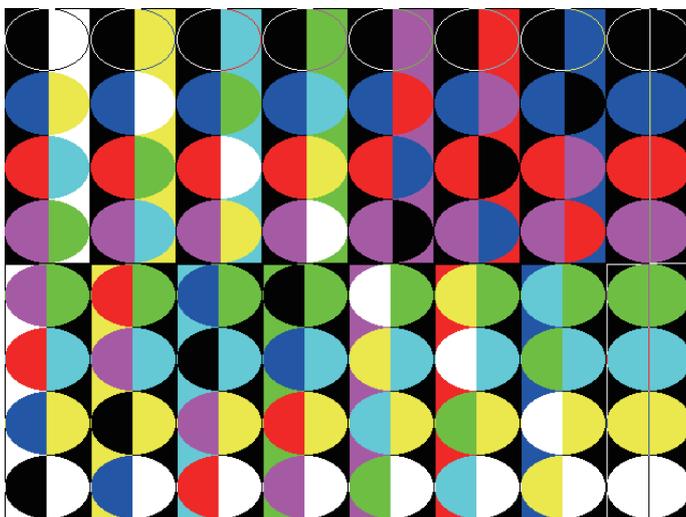
通过目测确认如正确显示形状和颜色，则为正常。



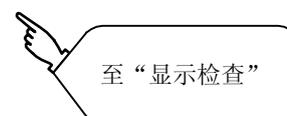
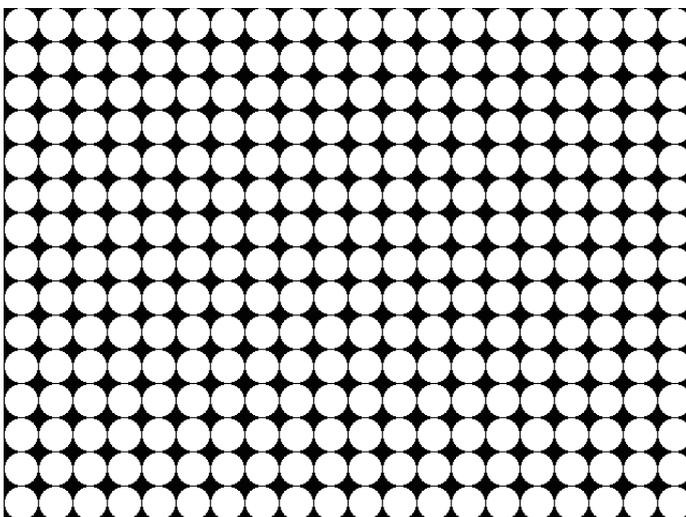
模式2



- (c) 填充图样 3：变形、颜色检查
图样 1 与图样 2 的图形重叠显示。
通过目测确认如正确显示形状和颜色，则为正常。



- (d) 填充图样 4：形状字形检查
所绘制的图形按等间隔正确显示。
通过目测确认形状和间隔正确显示，则为正常。
触摸画面右上角后，返回显示检查。



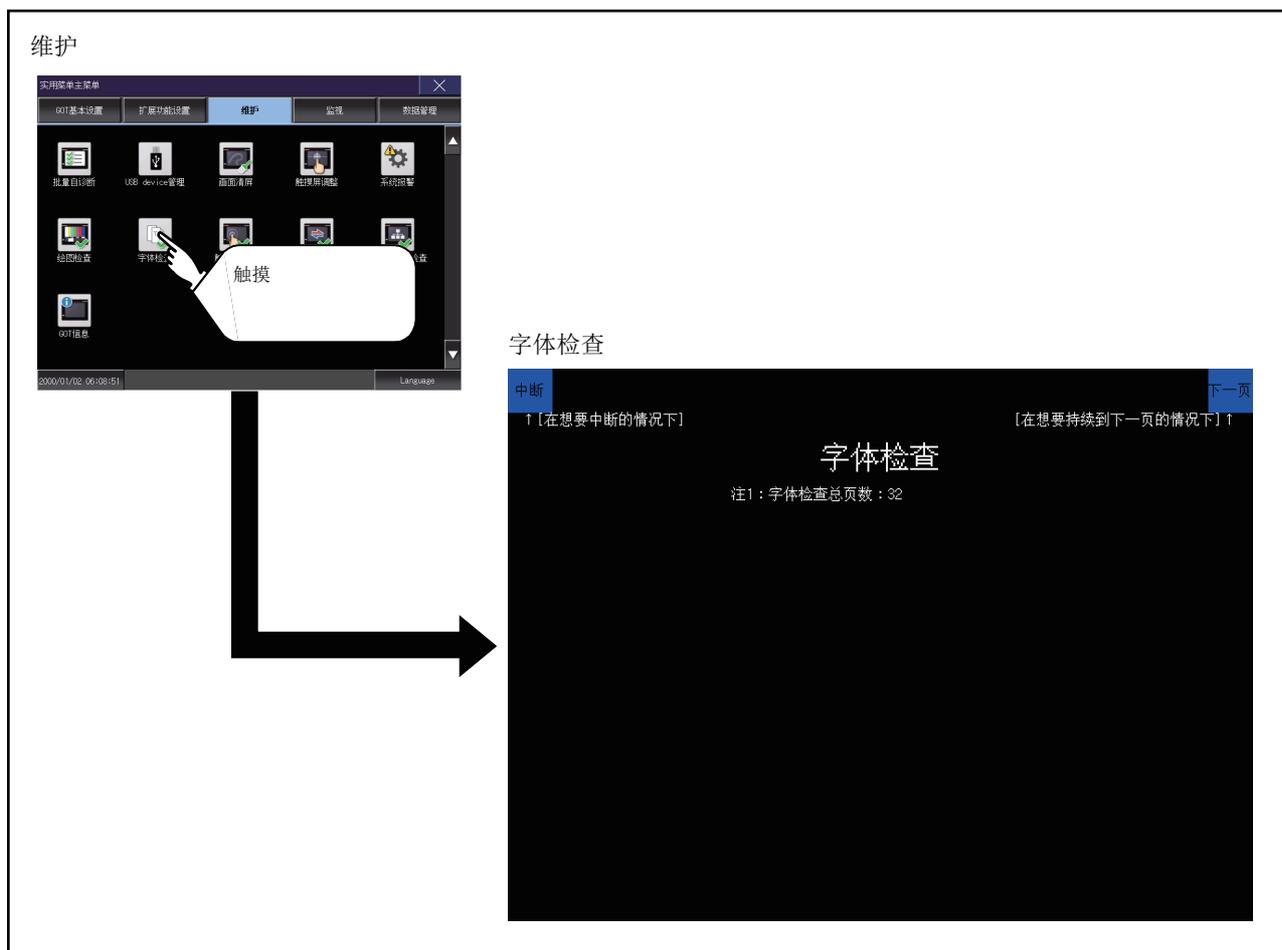
执行屏幕信息读取、写入后的主屏幕图像

4.7 字体检查

4.7.1 字体检查的功能

字体检查是通过从画面左上方开始按顺序显示 GOT 中安装的字体的字符数据以确认 GOT 中安装的字体的功能。

4.7.2 字体检查的显示操作



POINT

字体检查的注意事项

如正确显示以下字符，则可判断为正常 (UNICODE)

字母字符等 : 0 x 0000 ~ 0 x 04F9(从基本拉丁字母到基里尔字母)
 朝鲜字符 : 0 x AC00 ~ 0 x D7A3(韩文字符 / 韩文辅助字符)
 汉字 : 0 x 4E00 ~ 0 x 9FA5(CJK 综合汉字)

未正确显示时，可能是未安装字体。请重新安装基本系统应用程序。

4.7.3 字体检查操作

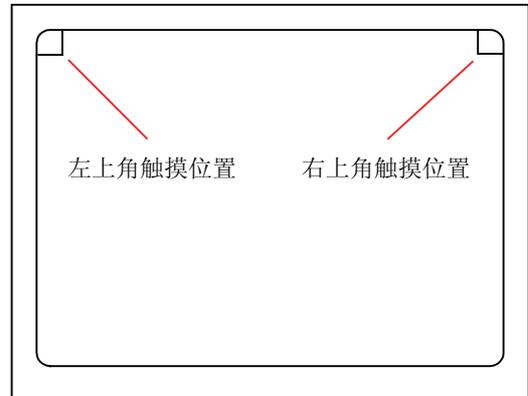
在显示检查中触摸 [字体检查] 后，即开始字体检查。

在画面上按顺序显示内置字体（内置闪存中）的字符数据，可目视检查字体。

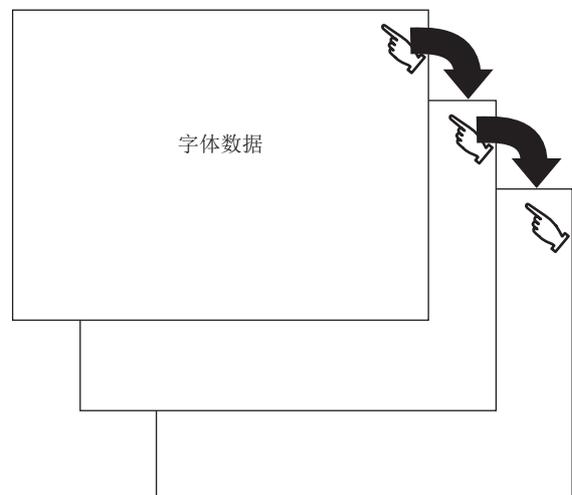
■ 执行字体检查前

字体检查中，触摸画面右上角可以按顺序前进到下一项检查。

此外，触摸画面左上角将返回显示检查。



每次触摸画面右上角，会显示安装的字体数据。



POINT

关于选项字体

要显示选项字体，需要

- 安装选项

字体。

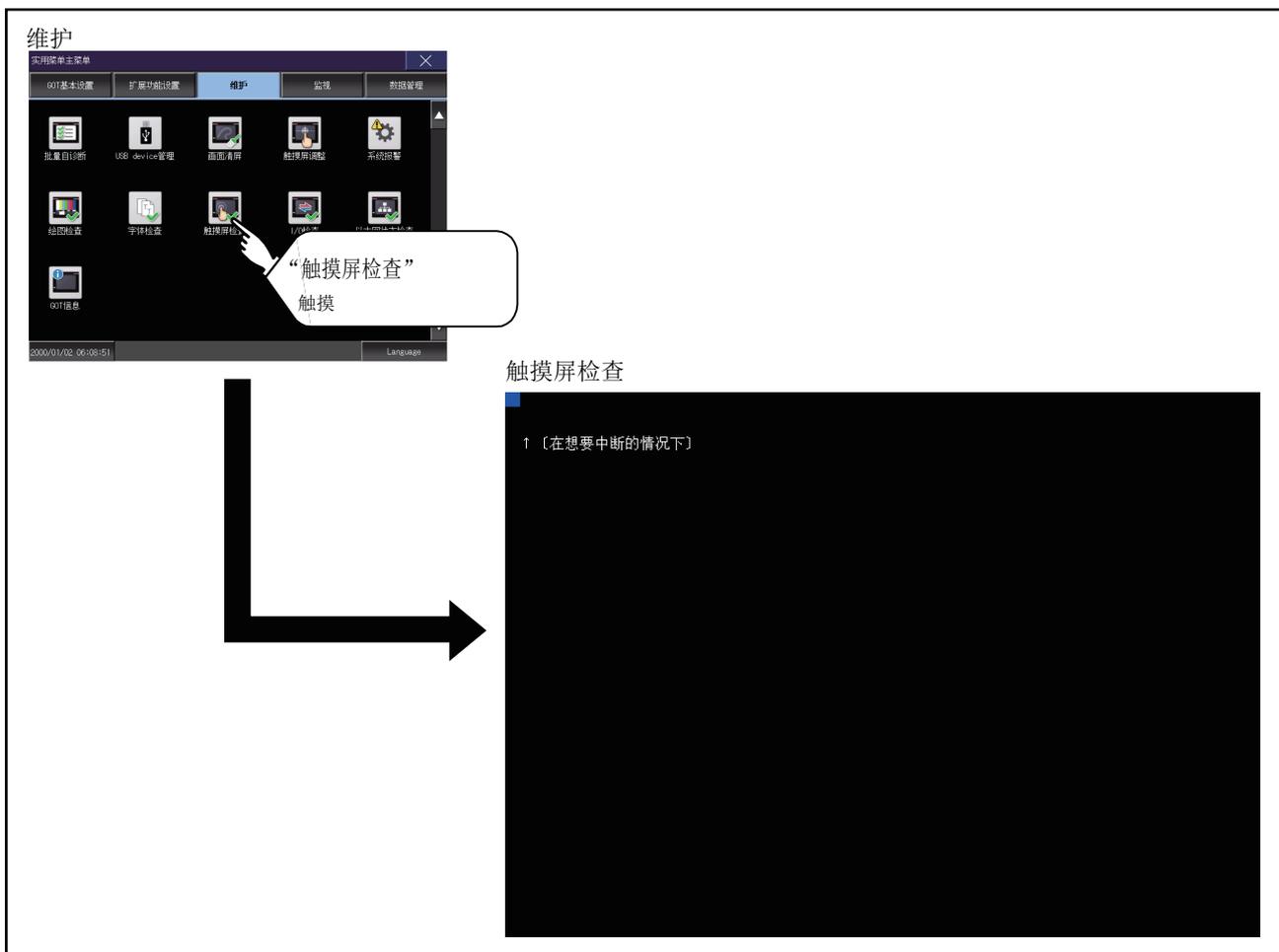
此外，选项字体在最后显示。

4.8 触摸屏检查

4.8.1 触摸屏检查的功能

触摸屏检查是检查在触摸键最小单位 (16 点 × 16 点) 下有无不敏感区域的功能。

4.8.2 触摸屏检查的显示操作



POINT

触摸屏检查的注意事项

触摸部分未变成黄色填充显示时，可能是以下 2 个原因。

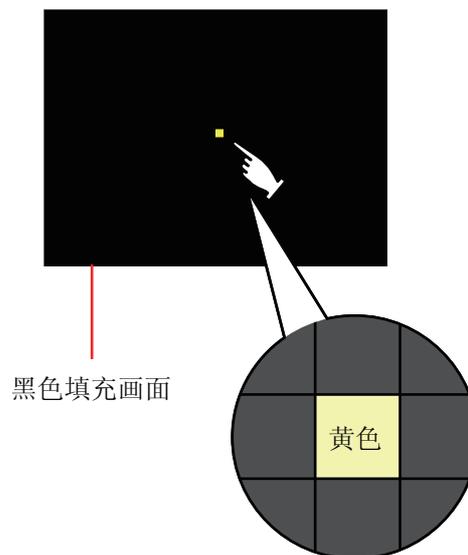
1. 显示部分的故障
2. 触摸盘的故障

此时，请就近向三菱电机系统服务 (株) 咨询。

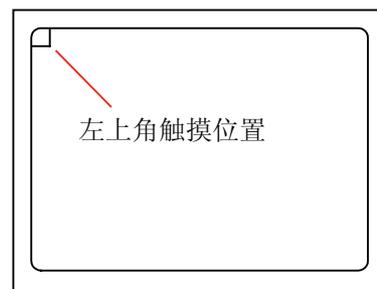
4.8.3 触摸屏检查操作

在自诊断中触摸 [触摸屏检查] 后，整个画面将显示为黑色填充画面。

1. 请触摸画面任意区域。
所触摸的部分将变为黄色填充显示。



2. 触摸画面左上角区域后，返回自诊断。



HINT

关于画面左上角区域的检查

仅画面左上角的区域无法变成黄色填充显示。

请以能够返回自我诊断作为左上角区域正常动作的判断依据。

4.9 I/O 检查

4.9.1 I/O 检查的功能

I/O 检查是检查 GOT 和可编程控制器能否进行通讯的功能。

如果该检查正常结束，则说明通讯接口、连接电缆的硬件正常。

进行 I/O 检查时，需要事先从 GT Designer3、GT Designer2 将通讯驱动程序安装到 GOT 中。

实施本操作后，GOT 将重新启动，请予以注意。

关于通讯驱动程序安装的详细内容，请参照以下内容。

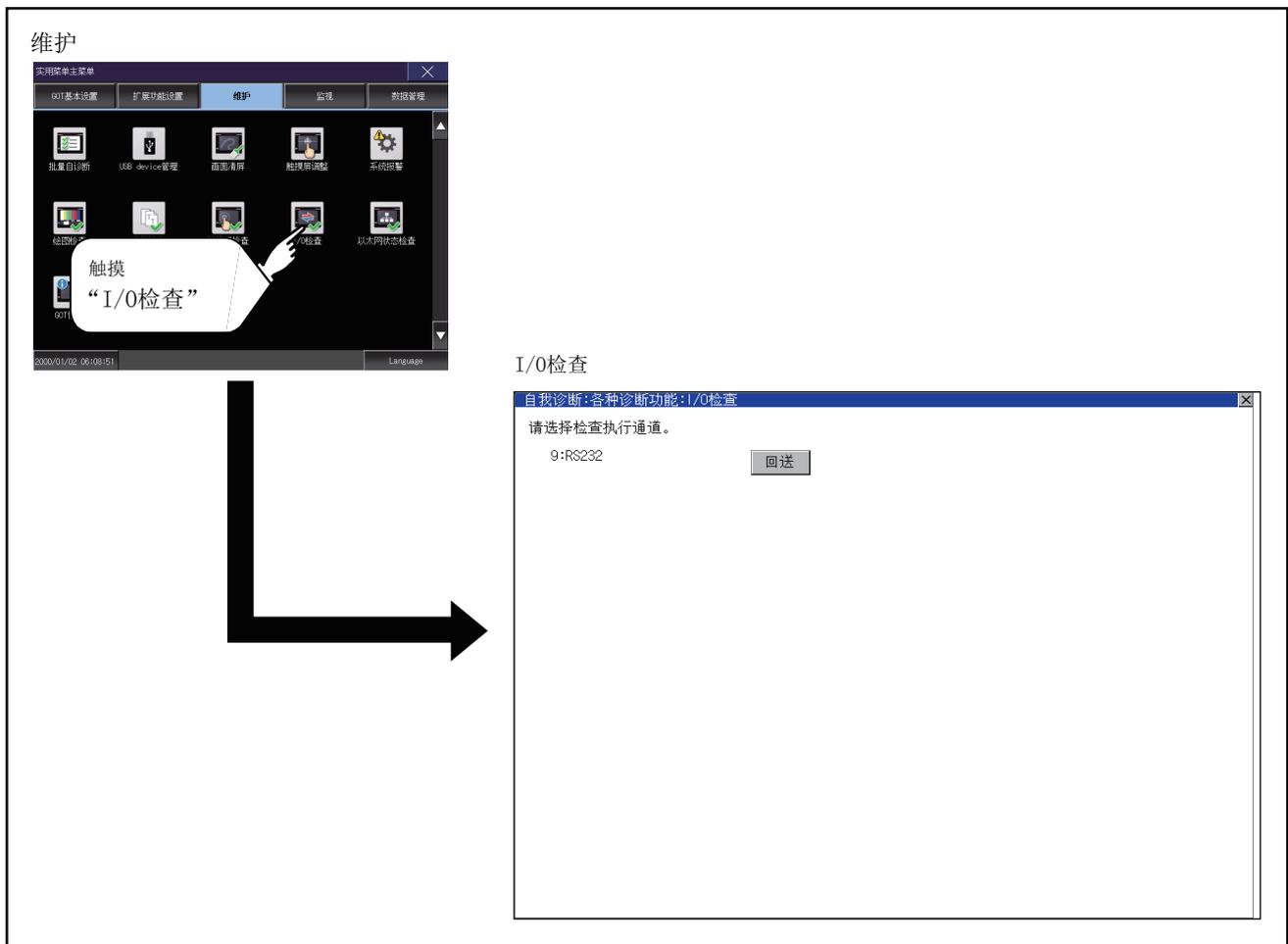
➡ GT Designer3 Version1 帮助

■ 无法进行 I/O 检查的通讯驱动程序

使用以下通讯驱动程序时，无法进行 I/O 检查。

连接形式	通讯驱动程序名	
与三菱电机生产的可编程控制器之间的连接	MELSECNET/H 连接	MELSECNET/H
	MELSECNET/10 连接	MELSECNET/H
	CC-Link IE 控制网络连接	CC-Link IE 控制网络
	CC-Link IE 现场网络连接	CC-Link IE 现场网络
	CC-Link 连接 (智能设备站)	CC-Link Ver.2(ID)
	以太网连接	以太网 (MELSEC)、Q17nNC、CRnD-700、网关
与富士电机公司生产的可编程控制器之间的连接	富士电机 PXR/PXG/PXH	
与安川电机公司生产的可编程控制器之间的连接	安川电机 GL 安川电机 CP9200(H) 安川电机 CP9300MS(MC 兼容) 安川电机 MP2000/MP900/CP9200SH 以太网 (安川电机)、网关	
与横河电机公司生产的可编程控制器之间的连接	横河电机 FA500/FA-M3/STARDOM 以太网 (横河电机)、网关	
与 ALLEN-BRADLEY 生产的可编程控制器之间的连接	以太网 /IP(AB)、网关	
与西门子公司生产的可编程控制器之间的连接	SIEMENS S7-200 SIEMENS S7-300/400 以太网 (SIEMENS S7)、网关	
微机连接	微机连接	
变频器连接	FREQROL 500/700	
MODBUS(R)/TCP 连接	MODBUS/TCP、网关	
与阿自倍尔公司生产的控制机器之间的连接	阿自倍尔 SDC/DMC	
与理化工业公司生产的温度调节器之间的连接	理化工业 SR Mini HG(MODBUS)	

4.9.2 I/O 检查的显示操作



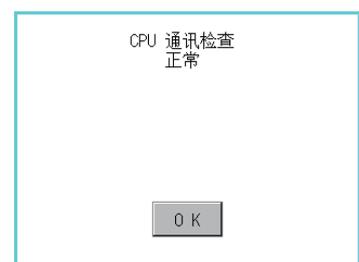
4.9.3 I/O 检查操作

■ 对方确认

触摸 [目标] 按钮后，即开始进行目标确认通讯检查。

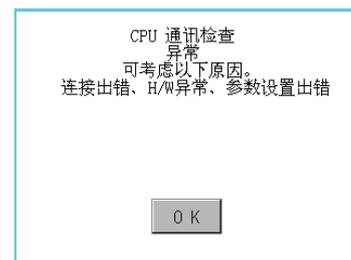
1. CPU 通讯正常开始后，直到目标确认通讯正常完成之前，将弹出右侧的对话框以通知正在进行检查。
2. 目标确认通讯结束后，其结果将通过对话框进行通知。

如果目标确认通讯正常结束，将弹出右侧的对话框以通知正常结束。确认结果内容后，触摸对话框中的 [OK] 按钮后将返回 I/O 检查。



选择目标确认后以及 CPU 通讯检查中弹出右侧的对话框时，请确认以下内容。

- 与 CPU 的连接有无错误。
 - ➡ 与所使用的连接机器对应的 GOT2000 系列连接手册
 - 参数设置有无错误。
 - ➡ 2.9 连接机器
 - 硬件有无异常。
 - ➡ GOT2000 系列主机使用说明书（硬件篇）
- 确认结果内容后，触摸对话框中的 [OK] 按钮后将返回 I/O 检查。

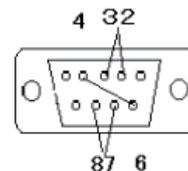


■ 自回送

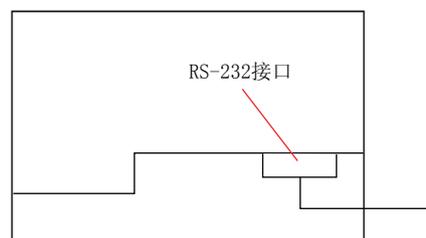
触摸 [回送] 按钮后，即进行 RS-232 接口的硬件检查。

1. 作为实施自回送通讯检查的准备，请将右图所示的自回送检查用连接器（用户自行准备）安装到 RS-232 接口上。请分别将该连接器的 2,3 针、7,8 针、4,6 针短接。

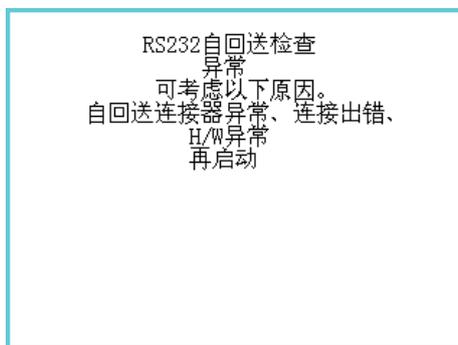
此外，请通过实用菜单的连接机器设置，将 RS-232 的通道设置为未使用（通道号：0）。



显示器本体（背面）



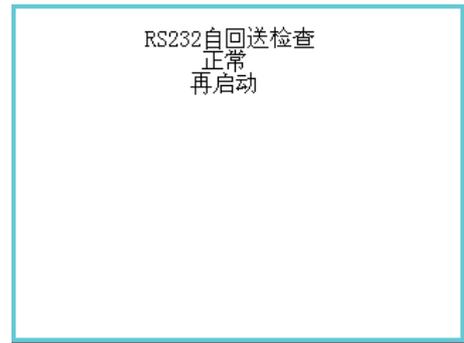
2. 选择 [回送] 后，即通过自回送连接器进行发送数据与接收数据的校验。执行数据发送时，无法接收数据的情况下，将弹出右侧的对话框，在 5 秒钟后再启动。弹出右侧的对话框时，请确认以下内容。
 - 自回送检查用连接器的短接有无错误。
 - 是否通过实用菜单的连接机器设置，将 RS-232 的通道设置为未使用（通道号：0）。
 - ➡ 2.9.3 连接机器的内容
 - 硬件有无异常。
 - ➡ GOT2000 系列主机使用说明书（硬件篇）



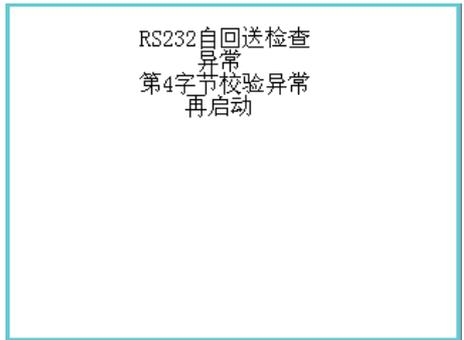
3. 检查过程中，弹出右侧的对话框。



4. 检查全部正常结束时，弹出右侧的对话框。显示结果内容后，5 秒钟后再启动。



5. 发生错误时，立即弹出显示异常结束及错误在第几字节的通知对话框，5 秒钟后再启动。
弹出右侧的对话框时，请确认以下内容。
- 硬件有无异常。
 - ➡ GOT2000 系列主机使用说明书（硬件篇）

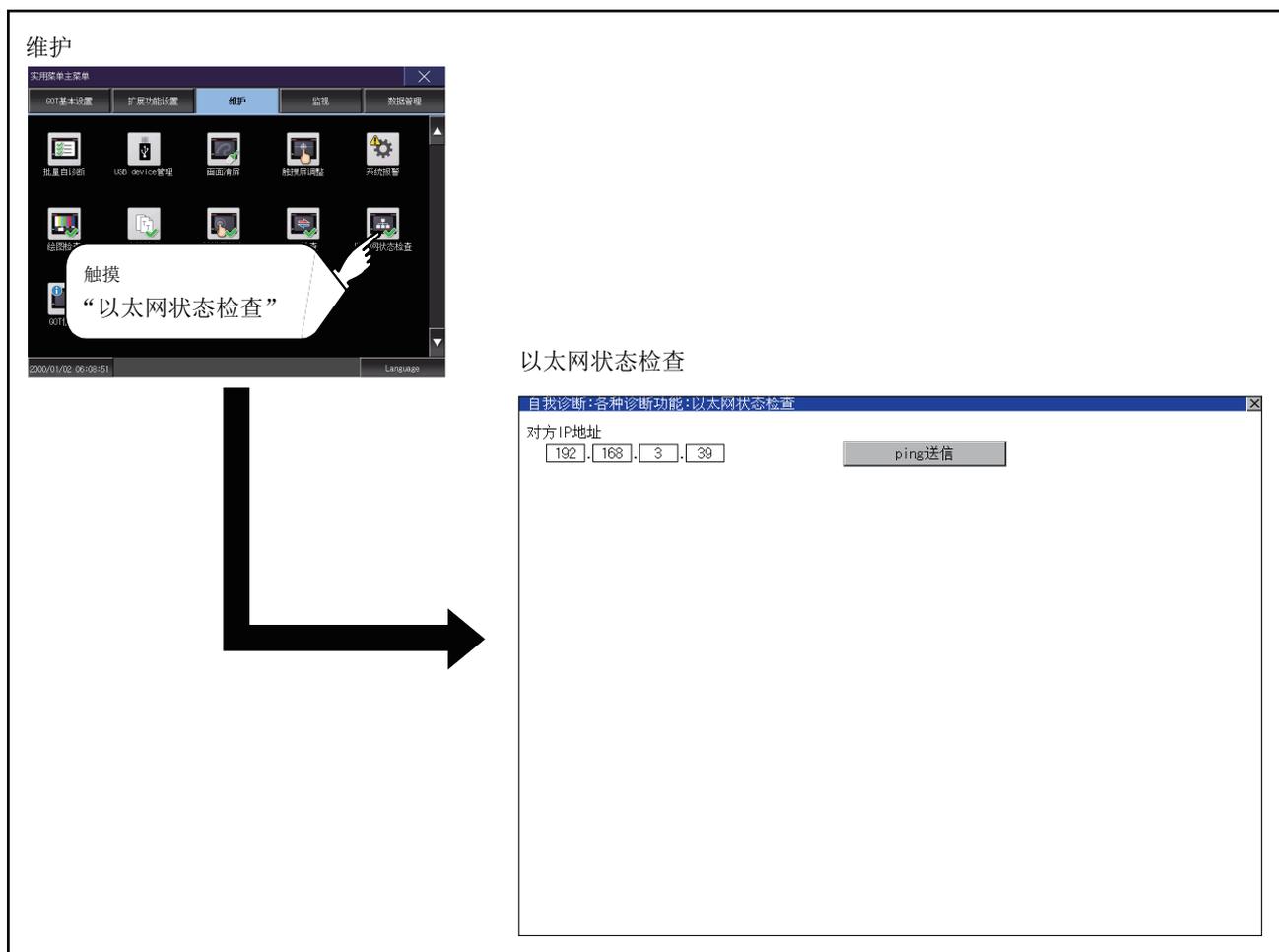


4.10 以太网状态检查

4.10.1 以太网状态检查的功能

以太网状态检查是通过发送 ping 来检查与以太网上的机器的连接状态的功能。

4.10.2 以太网状态检查的显示操作



4.10.3 以太网状态检查操作



1. 触摸 [对方 IP 地址] 的选择按钮后,即弹出键盘。通过键盘输入对方的 IP 地址。
< 默认: 192.168.3.39 >
2. 触摸 [ping 送信] 按钮后,即向 [对方 IP 地址] 中输入的 IP 地址发送 ping。通过对话框显示结果。到超时为止的时间约为 5 秒。

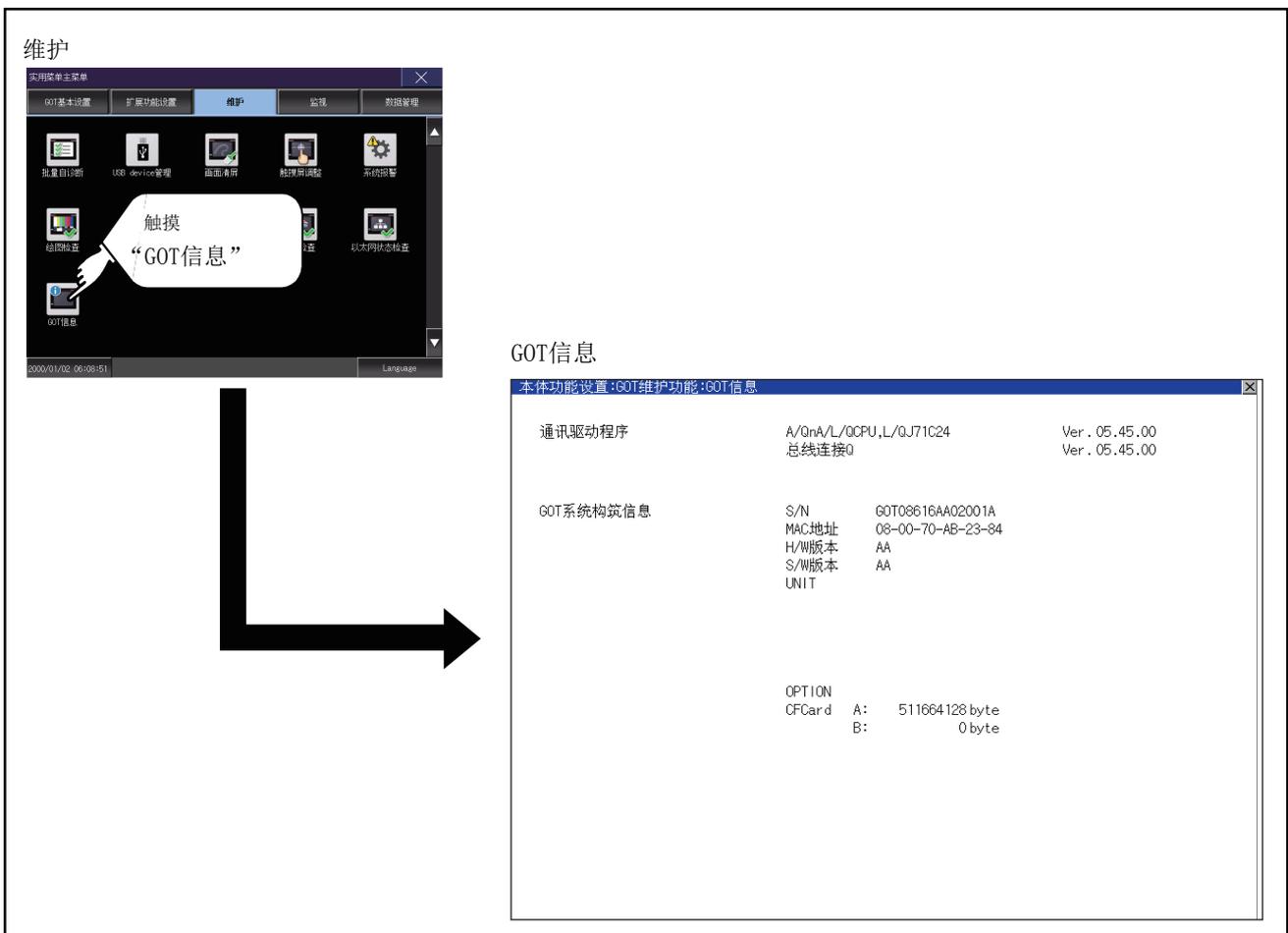
4.11 GOT 信息

4.11.1 GOT 信息的功能

GOT 信息是用于显示下列 GOT 信息的功能。

- GOT 中写入的通讯驱动程序
- 序列号
- MAC 地址
- 硬件版本
- 出厂时的软件版本
- GOT 中安装的通讯模块
- GOT 中安装的选项模块
- A 驱动器、B 驱动器中安装的 SD 卡的容量

4.11.2 GOT 信息的显示操作



4.11.3 GOT 信息的显示



项目	内容
通讯驱动程序	显示 GOT 中写入的通讯驱动程序。
S/N	显示序列号。
MAC 地址	显示 MAC 地址。
H/W 版本	显示硬件版本。
S/W 版本	显示出厂时的软件版本。
UNIT	显示 GOT 中安装的通讯模块。
OPTION	显示 GOT 中安装的选项模块。
SDCard	显示 A 驱动器、B 驱动器中安装的 SD 卡的容量。

5. 监视

5.1 各种监视

各种监视中，备有用于确认可编程控制器 CPU 的软元件状态和提高可编程控制器发生故障时的对应效率的功能。本手册中仅记载了各种监视的功能概要和到画面显示为止的操作。关于各种监视的显示内容和操作方法，请参照以下手册。

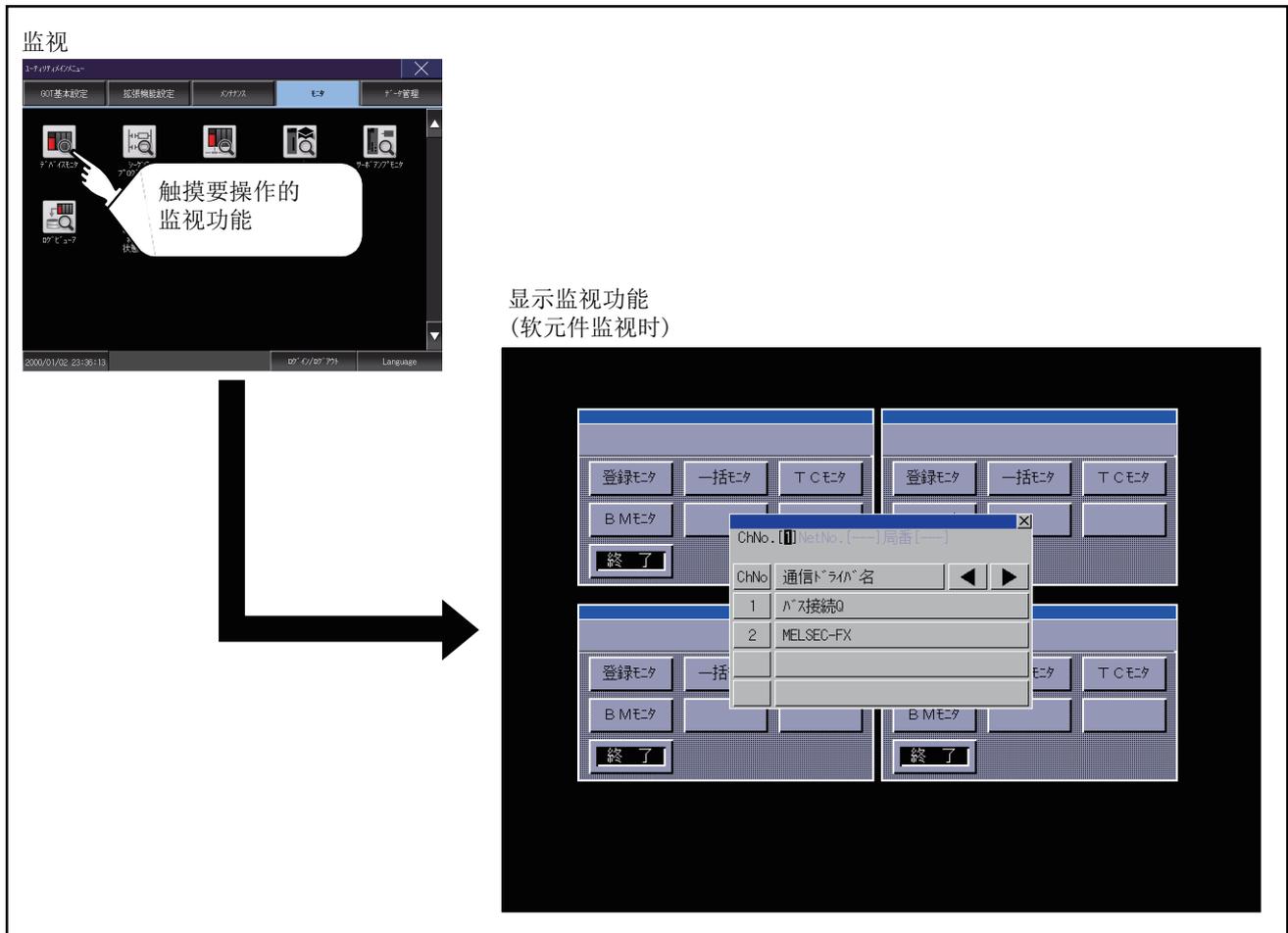
⇒ GOT2000 系列主机使用说明书（监视篇）

5.1.1 各种监视的功能

可通过各种监视实现的项目如下所示。

项目	内容
软元件监视	可以对可编程控制器 CPU 的软元件、智能功能模块的缓冲存储器进行监视、测试。
顺控程序监视	可以通过梯形图方式对可编程控制器 CPU 的程序进行监视。
FX 梯形图监视	可以通过梯形图方式对可编程控制器 CPU 的程序进行监视。
网络监视	可以监视 MELSECNET/H、MELSECNET(II)、CC-Link IE 控制器网络、CC-Link IE 现场网络的网络状态。
智能模块监视	可以在专用画面中监视智能功能模块的缓冲存储器和更改数据。此外，还可以监视输入输出模块的信号状态。
伺服放大器监视	可以进行伺服放大器的各种监视功能、参数更改、测试运行等。
Q 运动控制器监视	可以进行运动控制器 CPU 的伺服监视和参数设置。
顺控程序监视（SFC）	可以通过 SFC 图方式（MELSAP3 方式、MELSAP-L 方式）对可编程控制器 CPU 的程序进行监视。
运动控制器 SFC 监视	可以对运动控制器 CPU（Q 系列）中的运动控制器 SFC 程序、软元件值进行监视。
日志浏览	可以浏览通过高速数据记录模块、LCPU 获取的日志数据，经由 GOT 获取日志数据。
网络状态显示	显示网络模块的状态。
FX 列表编辑	可以对 FXCPU 的顺控程序进行列表编辑。
MELSEC-L 故障排除	显示 MELSEC-L CPU 的状态显示和与故障排除有关的功能的按钮。

5.1.2 各种监视功能的显示操作



6. 数据管理

可以显示 GOT 和数据存储设备中写入的系统应用程序、工程数据（画面数据）、报警数据，以及传送 GOT 与数据存储设备间的数据。

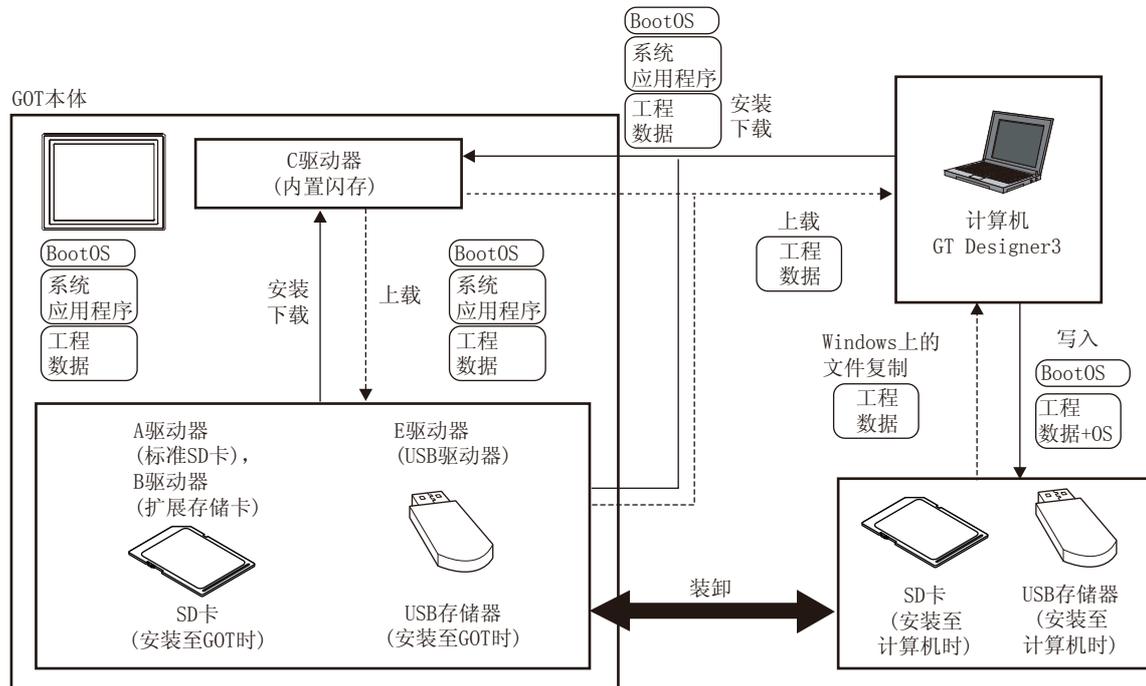
此外，还可进行数据存储设备的格式化。

6.1 数据的种类和存储目标

■ 系统

各种数据的存储目标和传送（写入 / 读取）路径如下图所示。

此外，数据的存储目标如下表所示。



项目	数据的种类	存储目标
BootOS	BootOS	• 内置闪存 (C 驱动器)
系统应用程序 *1	基本系统应用程序	• 标准 SD 卡 (A 驱动器)
	通讯驱动程序	• 内置闪存 (C 驱动器) *2
	扩展系统应用程序	
工程数据 *1	工程数据 (包括配方设置、报警条件、时间动作、GOT 设置)	• 标准 SD 卡 (A 驱动器) *2 • 内置闪存 (C 驱动器) *2

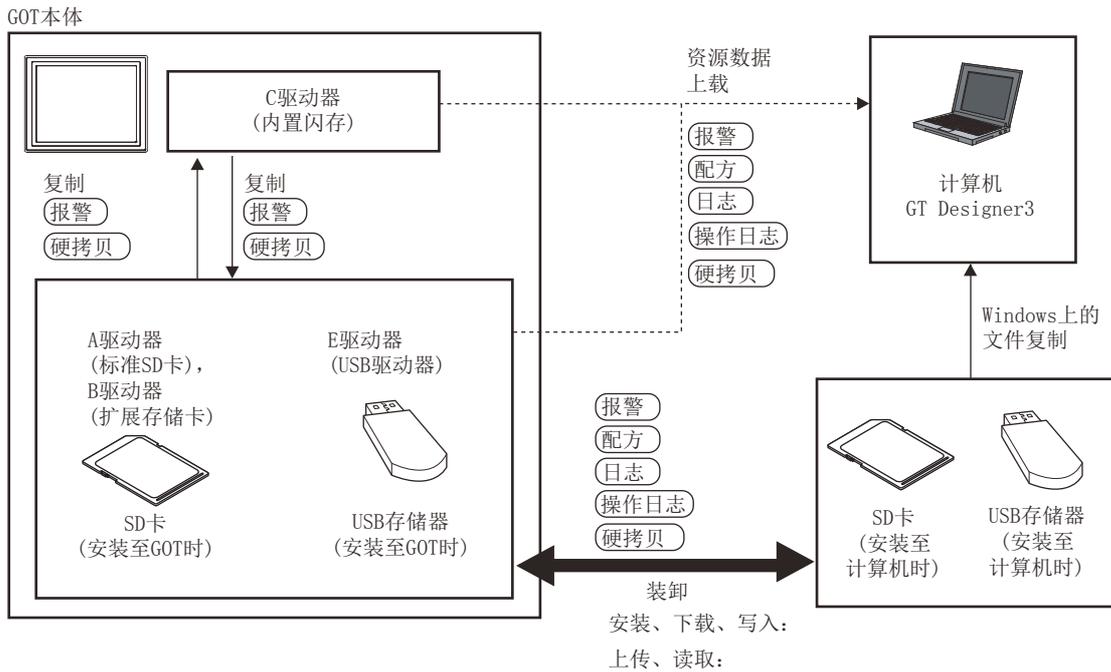
*1 要使用 USB 存储器时，可通过实用菜单使用。

 ▶▶▶ 7.3.2 使用数据管理功能（实用菜单）进行安装的方法

*2 要在 GOT 中使用标准 SD 卡 (A 驱动器) 中存储的工程数据时，请在安装有 SD 卡的情况下使用。

此外，USB 存储器请在将工程数据存储至标准 SD 卡 (A 驱动器) 或内置闪存 (C 驱动器) 后使用。

■ 维护时



即使电池电压过低，内置快闪卡的数据（工程数据等）也会保持。

项目	数据的种类	存储目标
报警	报警数据 (报警日志文件)	<ul style="list-style-type: none"> • 标准 SD 卡 (A 驱动器) • USB 驱动器 (B 驱动器)^{*1} • USB 驱动器 (E 驱动器)^{*1} • USB 驱动器 (F 驱动器)^{*1} • USB 驱动器 (G 驱动器)^{*1}
配方	配方数据 (配方文件、配方文件)	
日志	日志 (日志文件)	
操作日志	操作日志 (操作日志文件)	
硬拷贝	图像文件 (硬拷贝功能)	

*1 要使用 USB 存储器时，可通过实用菜单使用。

➡ 7.3.2 使用数据管理功能 (实用菜单) 进行安装的方法

■ OS 版本的确认

安装 BootOS、基本系统应用程序时，需要注意系统应用程序的版本。
安装系统应用程序时，GOT 会自动进行系统应用程序版本的对比检查。

(1) 安装 BootOS 时

安装对象 BootOS 的版本较旧时，为防止改写为较旧版本，将显示不可安装信息，并中止安装。

(即使版本相同或安装对象 BootOS 的版本相对更新，还是会弹出版本信息和选择是否继续的对话框。)

根据不同的安装方法，弹出的对话框也有所不同。

- 从标准 SD 卡安装时，在本体上弹出对话框
- 通过 GT Designer3 从 USB、RS-232、以太网安装时，在 GT Designer3 上弹出对话框

(2) 安装基本系统应用程序、通讯驱动程序、扩展系统应用程序时

已经安装了基本系统应用程序、通讯驱动程序、扩展系统应用程序时，将弹出已安装系统应用程序的版本信息和选择是否继续的对话框。

此外，因为安装系统应用程序而导致所有系统应用程序（基本系统应用程序、通讯驱动程序、扩展系统应用程序）间发生版本混杂时，将弹出显示不可安装的对话框，并中断安装。

(3) 下载工程数据时

GOT 会自动对比要下载的工程数据与已经安装的系统应用程序的版本。

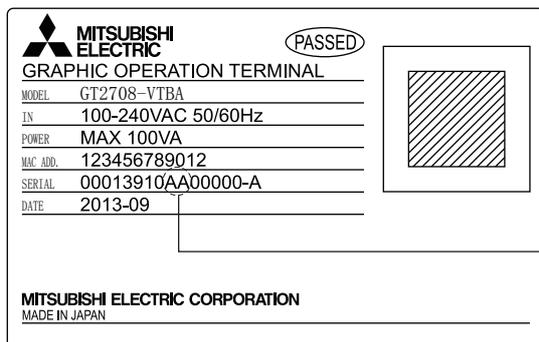
版本不同时，将弹出是否同时安装系统应用程序的确认对话框。

从数据存储设备下载工程数据时，建议事先存储工程数据和系统应用程序。

POINT

关于通过额定铭牌确认 BootOS 的版本

产品出厂时 GOT 中已安装的 BootOS 的版本请通过 GOT 背面的额定铭牌进行确认。



AA
BootOS版本
(BootOS为2位时，只记载第1位)

■ 工程数据下载目标的可用空间确认

要下载工程数据时，需要事先确认传送目标驱动器的用户空间的可用空间、要传送的工程数据的大小、扩展系统应用程序的传送大小和缓冲存储区容量，以判断能否下载。

各个容量可通过 GT Designer3 进行确认。

关于详细内容，请参照以下内容。

➡ GT Designer3 Version1 帮助

6.2 报警信息

6.2.1 报警信息的功能

显示各驱动器 (A : 标准 SD 卡、B : USB 驱动器、C : 内置闪存、E : USB 驱动器、F : USB 驱动器、G : USB 驱动器) 中保存的报警日志文件。

此外, 还可对文件进行下列项目的处理。

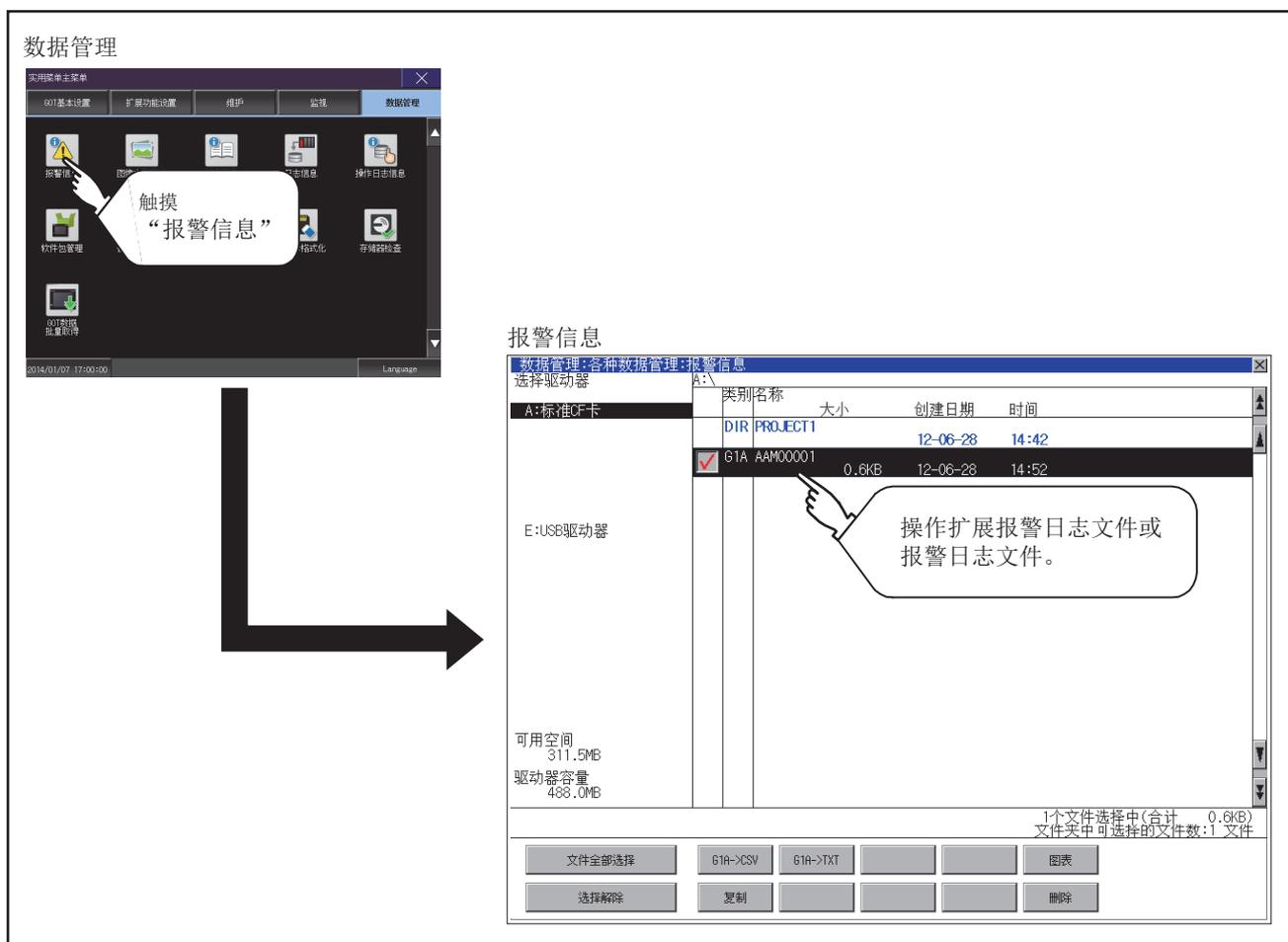
USB 驱动器只可存储日志文件, 无法进行显示。

关于报警的详细内容, 请参照以下内容。

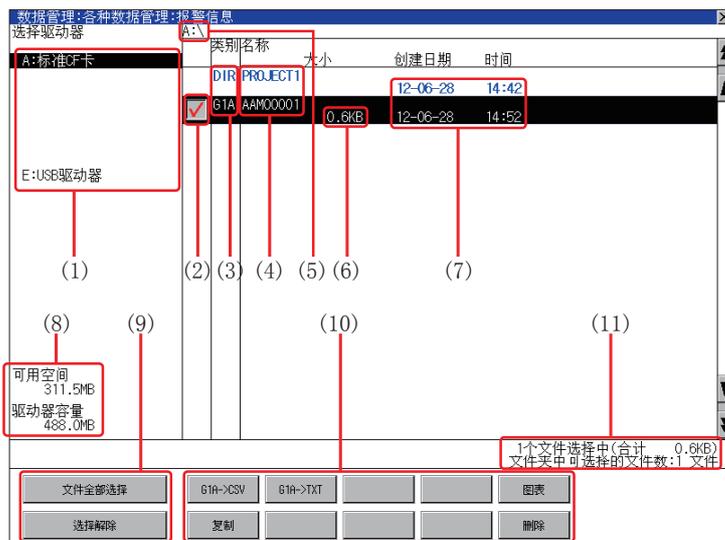
▶▶ GT Designer3 Version1 帮助

功能	内容	参照章节
文件、文件夹的信息显示	显示文件和文件夹的名称、数据大小、创建日期时间。	6.2.3 报警信息的显示示例、 6.2.4 报警信息的操作
G2A → CSV 转换	将扩展报警日志文件的 G2A 文件转换为 CSV 文件。	■G2A → CSV 转换操作、G2A → TXT 转换操作
G2A → TXT 转换	将扩展报警日志文件的 G2A 文件转换为 TXT 文件。	■G2A → CSV 转换操作、G2A → TXT 转换操作
删除	删除文件。	■ 删除操作
复制	复制文件。	■ 复制操作

6.2.2 报警信息的显示操作



6.2.3 报警信息的显示示例



编号	项目	内容
(1)	选择驱动器	可以选择要进行文件和文件夹显示的对象驱动器。 未安装 SD 卡、USB 存储器时，不显示下列驱动器。 ·SD 卡：[A：SD 驱动器] ·USB 存储器：[B：USB 驱动器]、[E：USB 驱动器]、[F：USB 驱动器]、[G：USB 驱动器]
(2)	复选框	勾选后最多可复选 512 件。
(3)	类型	显示所显示的名称是文件还是文件夹。 是文件时显示扩展名，是文件夹时显示为 DIR。
(4)	名称	显示文件名和文件夹名。 较长的文件名、文件夹名可能会无法完整显示。 无法显示部分名称请通过 [复制] 按钮等进行确认。 ■ 复制操作 确认后请触摸 [Cancel] 按钮以取消处理。
(5)	路径名	显示当前正在显示的驱动器 / 文件夹的路径名。
(6)	大小	显示名称中显示的文件的大小。
(7)	创建日期、时间	显示各文件的创建日期时间。
(8)	驱动器的大小	显示在驱动器选择中选择的驱动器的已使用的大小 / 全体大小。
(9)	文件全部选择 / 选择解除	可以汇总选择 / 解除选择多个文件。 触摸 [文件全部选择] 按钮后，文件即被全部选中。 但是，显示的文件数超过 513 件时，将选中前 512 个文件。
(10)	操作开关	各功能的执行开关。
(11)	文件夹 / 文件数	显示当前显示的文件夹和文件的合计数。

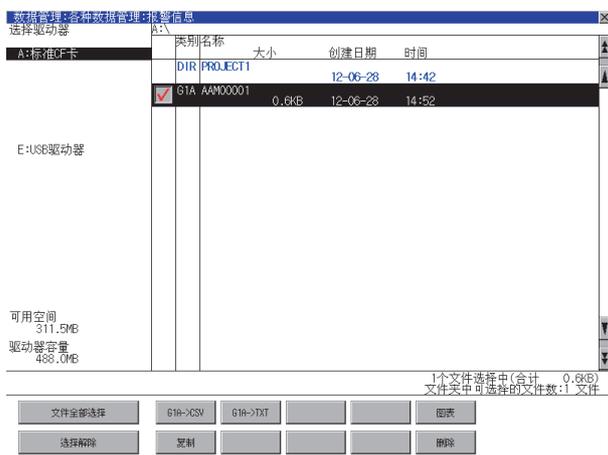
POINT

关于创建日期、时间栏的显示

正在显示报警信息显示画面时，即使创建或更新了文件，创建日期、时间栏的显示也不会更新。
先关闭当前显示的画面（移动到上层文件夹等）再重新打开后，将显示更新后的内容。

6.2.4 报警信息的操作

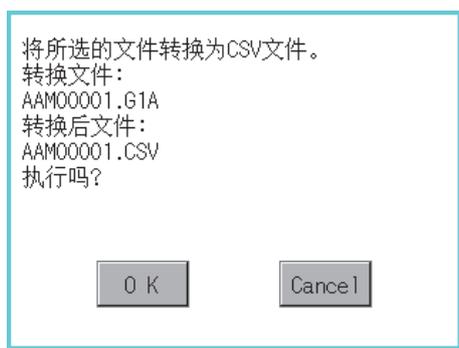
■ 报警信息的显示操作



1. 触摸 [选择驱动器] 的驱动器后，将显示所触摸的驱动器内的信息。
2. 触摸文件夹的名称后，将显示所触摸的文件夹内的信息。
3. 触摸名称为 [.] 的文件夹后，将显示上一层文件夹内的信息。
4. 触摸滚动栏的 ▲▼ 按钮后，将上下滚动 1 行。
▲▼ 触摸 ### 按钮后，将上下滚动 1 个画面。
5. 触摸复选框后，文件即被选中。
6. 关于 G2A → CSV、G2A → TXT、删除、复制操作，请参照以下内容。
G2A → CSV，
G2A → TXT..... ➡ ■G2A → CSV 转换操作、G2A → TXT 转换操作
删除 ➡ ■ 删除操作
复制 ➡ ■ 复制操作
7. 触摸 [x] 按钮后，画面关闭。

■ G2A → CSV 转换操作、G2A → TXT 转换操作

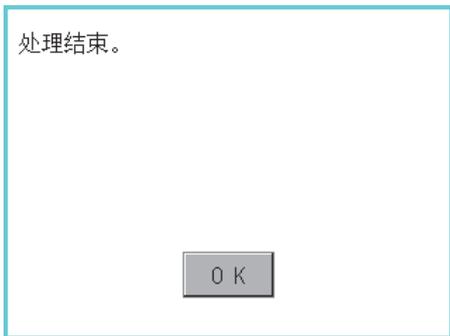
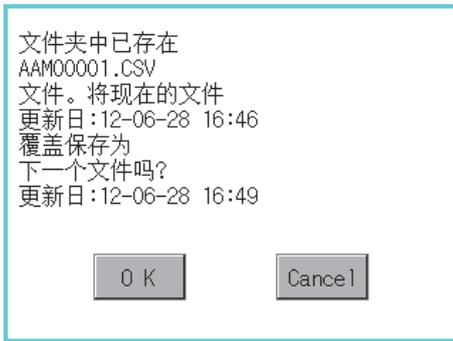
将所选的 G2A 文件转换为 CSV 文件或 TXT 文件。



↓
(下页继续)

1. 触摸要转换为 CSV 文件或 TXT 文件的 G2A 文件的复选框后，文件即被选中。
2. 在转换目标文件的种类中触摸下列按钮后，即弹出左图所示的对话框。
 - CSV 文件：[G2A → CSV] 按钮
 - TXT 文件：[G2A → TXT] 按钮

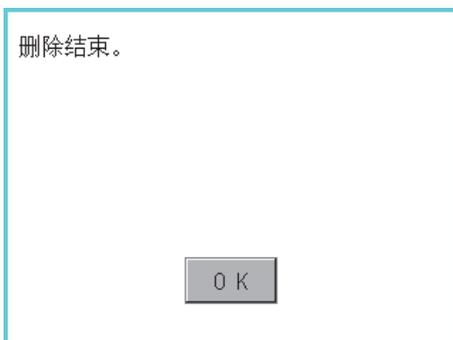
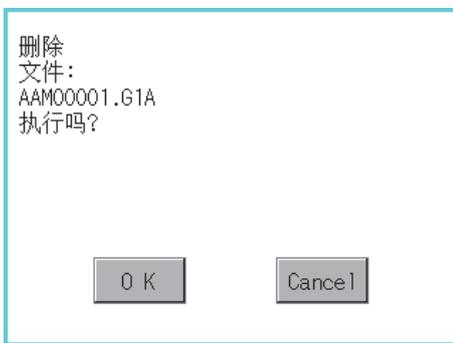
(例：触摸 [G2A → CSV] 按钮后的对话框)



3. 触摸 [OK] 按钮。
输出目标文件夹中存在名称相同的文件时, 不开始转换, 而是弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮后, 将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后, 即停止转换。
4. 转换完成后, 将在对话框中显示完成信息。
触摸 [OK] 按钮后, 对话框关闭。

■ 删除操作

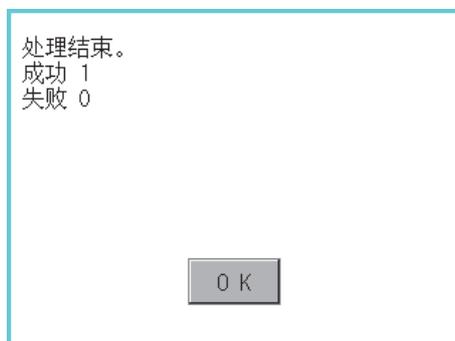
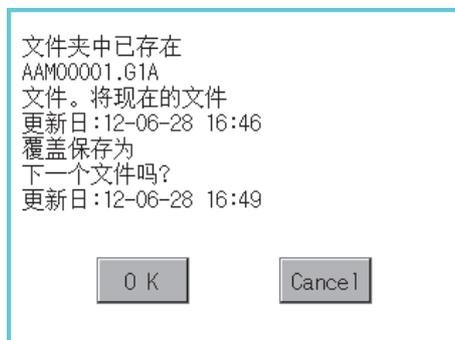
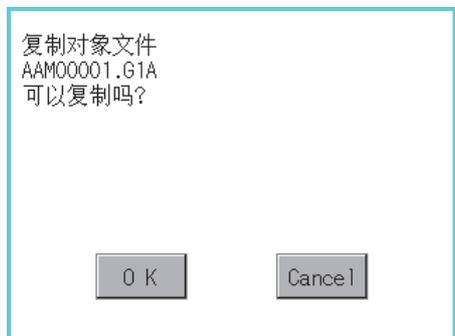
删除所选的文件。



1. 触摸要删除的文件的复选框后, 文件即被选中。
2. 触摸 [删除] 按钮后, 即弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮后, 即删除文件。
触摸 [Cancel] 按钮后, 即停止删除操作。
3. 删除完成后, 即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后, 对话框关闭。

复制操作

复制所选的文件。



1. 触摸要复制的文件的复选框后，文件即被选中。
2. 触摸 [复制] 按钮后，画面左下角将显示 [请选择复制目标索引。]"。
3. 触摸复制目标文件夹后，画面显示将变为复制目标的文件夹。
此时，无法向复制源文件的文件夹进行复制。
请选择不同文件夹。

4. 触摸 [执行] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

5. 触摸 [OK] 按钮。
复制目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始复制，而是弹出左图所示的画面。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止复制。

6. 复制完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

6.3 图像文件管理

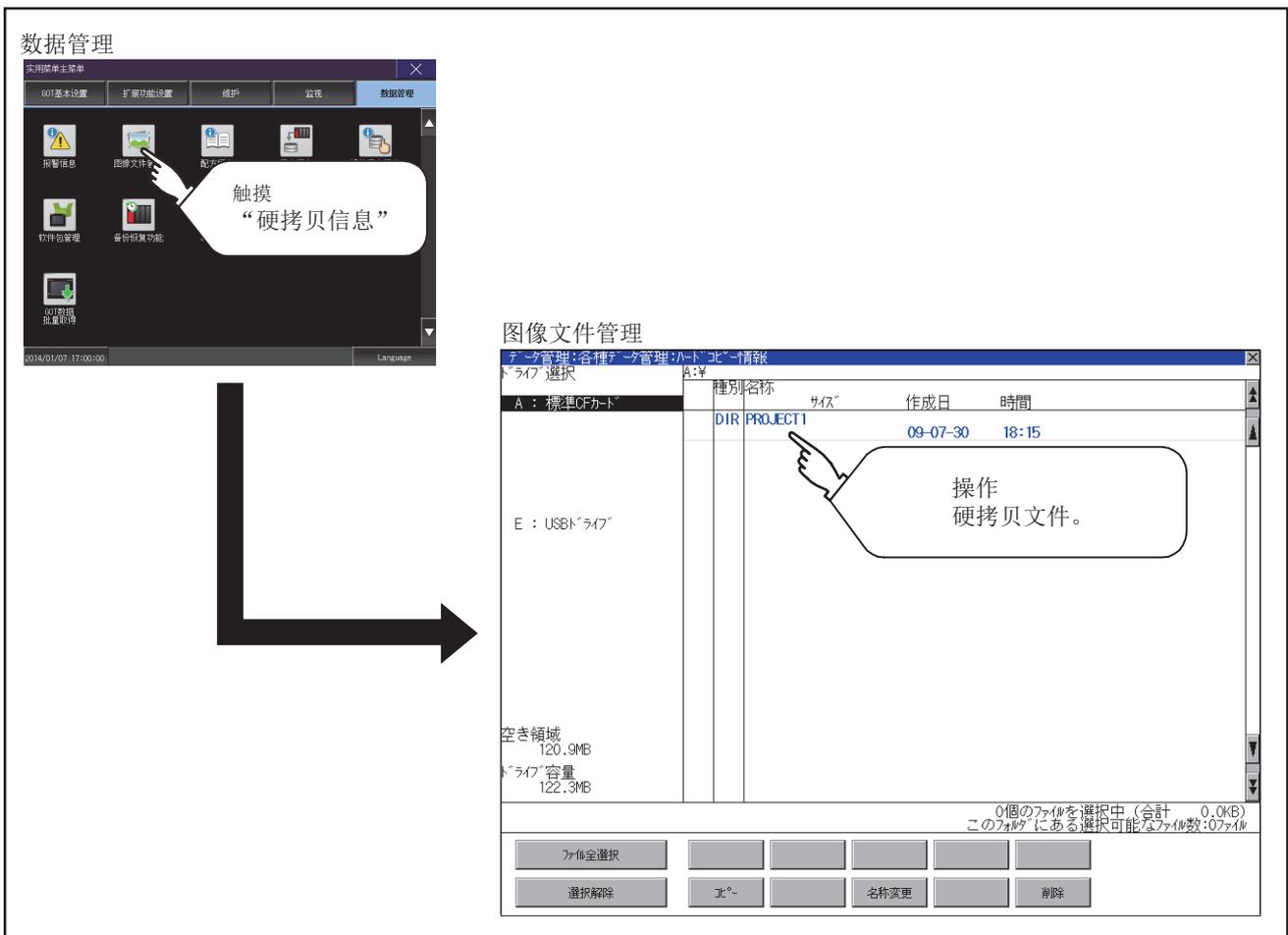
6.3.1 图像文件管理的功能

可以对通过硬拷贝功能创建的文件进行删除、复制、移动、名称更改、新建文件夹。
关于硬拷贝功能的详细内容，请参照以下内容。

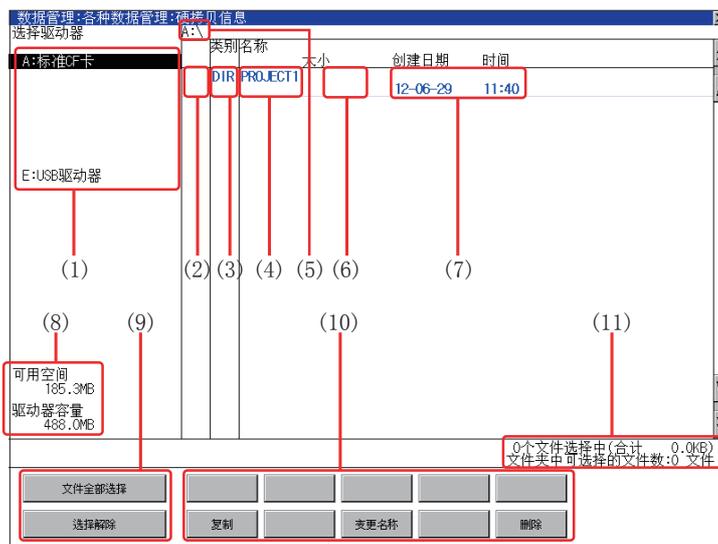
➡ GT Designer3 Version1 帮助

功能	内容	参照章节
文件、文件夹的信息显示	显示文件和文件夹的种类和名称、数据大小、创建日期时间。	6.3.3 图像文件管理的显示示例 6.3.4 图像文件管理的操作
删除	删除文件。	■ 删除操作
复制	复制文件。	■ 复制操作
移动	移动文件。	■ 移动操作
更改名称	更改文件的名称。	■ 更改名称操作
新建文件夹	新建文件夹。	■ 新建文件夹操作

6.3.2 图像文件管理的显示操作



6.3.3 图像文件管理的显示示例



编号	项目	内容
(1)	选择驱动器	可以选择要进行文件和文件夹显示的对象驱动器。 未安装 SD 卡、USB 存储器时，不显示下列驱动器。 ·SD 卡：[A：SD 驱动器] ·USB 存储器：[B：USB 驱动器]、[E：USB 驱动器]、[F：USB 驱动器]、[G：USB 驱动器]
(2)	复选框	勾选后最多可复选 512 件。
(3)	类型	显示所显示的名称是文件还是文件夹。 是文件时显示扩展名，是文件夹时显示为 DIR。
(4)	名称	显示文件名和文件夹名。 较长的文件名、文件夹名可能会无法完整显示。 无法显示部分名称请通过 [复制] 按钮等进行确认。 ■ 复制操作 确认后请触摸 [Cancel] 按钮以取消处理。
(5)	路径名	显示当前正在显示的驱动器 / 文件夹的路径名。
(6)	大小	显示名称中显示的文件的大小。
(7)	创建日期、时间	显示各文件的创建日期时间。
(8)	驱动器的大小	显示在驱动器选择中选择的驱动器的已使用的大小 / 全体大小。
(9)	文件全部选择 / 选择解除	可以汇总选择 / 解除选择多个文件。 触摸 [文件全部选择] 按钮后，文件即被全部选中。 但是，显示的文件数超过 513 件时，将选中前 512 个文件。
(10)	操作开关	是各功能的执行开关。
(11)	文件夹 / 文件数	显示当前显示的文件夹和文件的合计数。

POINT

关于创建日期、时间栏的显示

正在显示图像文件管理时，即使创建或更新了文件，创建日期、时间的显示也不会更新。要正确显示，先关闭当前显示的画面（移动到上层文件夹等）再重新打开后，将显示更新后的内容。

6.3.4 图像文件管理的操作

■ 图像文件管理的显示操作



1. 触摸 [选择驱动器] 的驱动器后，将显示所触摸的驱动器内的信息。
2. 触摸文件夹的名称后，将显示所触摸的文件夹内的信息。
3. 触摸名称为 [.] 的文件夹后，将显示上一层文件夹内的信息。
4. 触摸滚动栏的 ▲ ▼ 按钮后，将上下滚动 1 行。
5. 触摸复选框后，文件即被选中。
6. 关于删除、复制和名称更改的操作，请参照以下内容。
删除 ➡ ■ 删除操作
复制 ➡ ■ 复制操作
名称更改 ➡ ■ 更改名称操作
7. 触摸 [×] 按钮后，画面关闭。

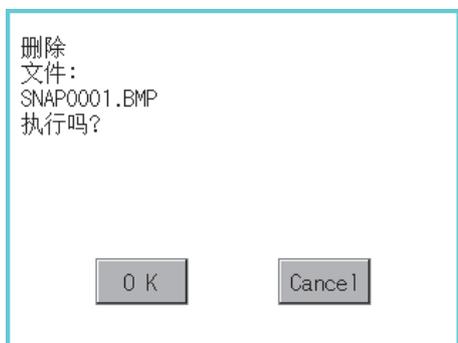
■ 删除操作

删除所选的文件。

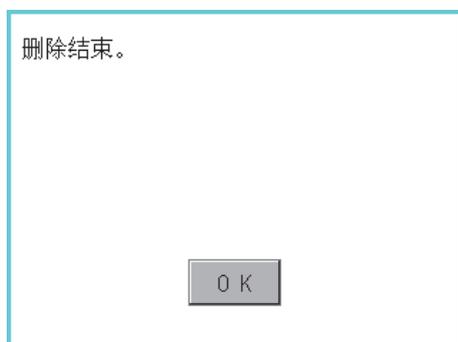


1. 触摸要删除的文件的复选框后，文件即被选中。

2. 触摸 [删除] 按钮后，即弹出左图所示的画面。
触摸 [OK] 按钮后，即删除文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止删除操作。



3. 删除完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

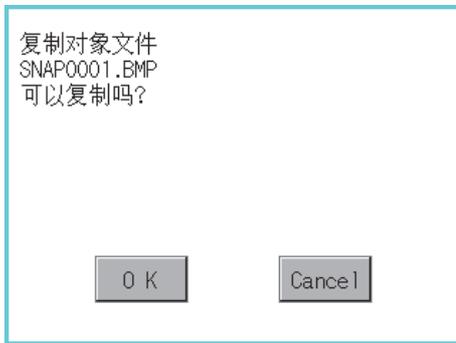


复制操作

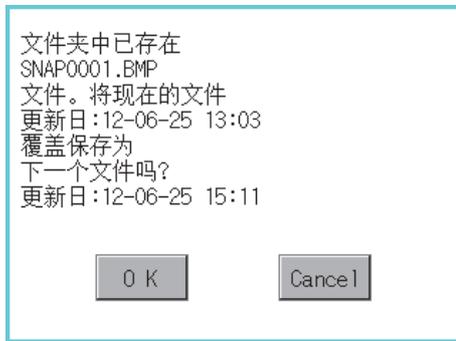
复制所选的文件。



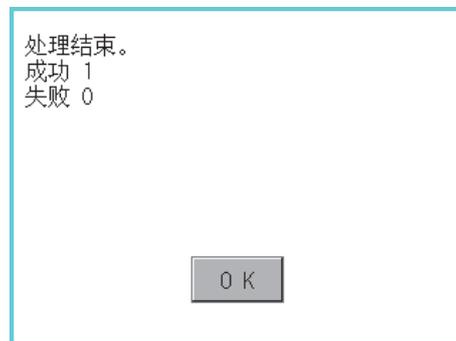
1. 触摸要复制的文件的复选框后，文件即被选中。
2. 触摸 [复制] 按钮后，画面左下角将显示 [请选择复制目标索引。]”。
3. 触摸复制目标文件夹后，画面显示将变为复制目标的文件夹。
此时，无法向复制源文件的文件夹进行复制。
请选择不同文件夹。



4. 触摸 [执行] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。



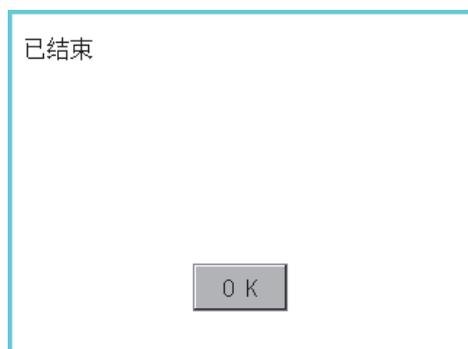
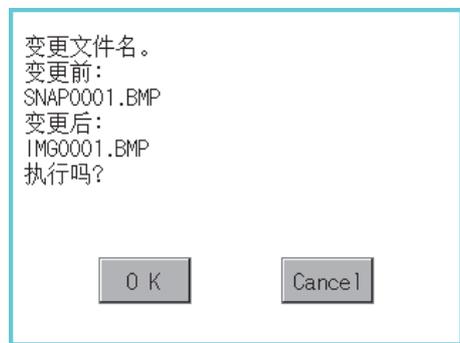
5. 触摸 [OK] 按钮。
复制目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始复制，而是弹出左图所示的画面。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止复制。



6. 复制完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

更改名称操作

更改选中的文件的名称。



1. 触摸要更改名称的文件的复选框后，文件即被选中。

2. 触摸 [更改名称] 按钮后，即弹出左图所示的画面，输入要更改的文件名。

触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母

[0-9]：数字 / 符号

3. 触摸 [Enter] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

4. 触摸 [OK] 按钮后，即开始更改文件名称。

5. 文件名称更改完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

6.4 配方信息

POINT

使用配方信息之前

使用本功能对连接机器进行写入 / 读取等操作、通过计算机编辑配方文件时，请参照以下手册。记载有规格和操作的流程等。

⇒ GT Designer3 Version1 帮助

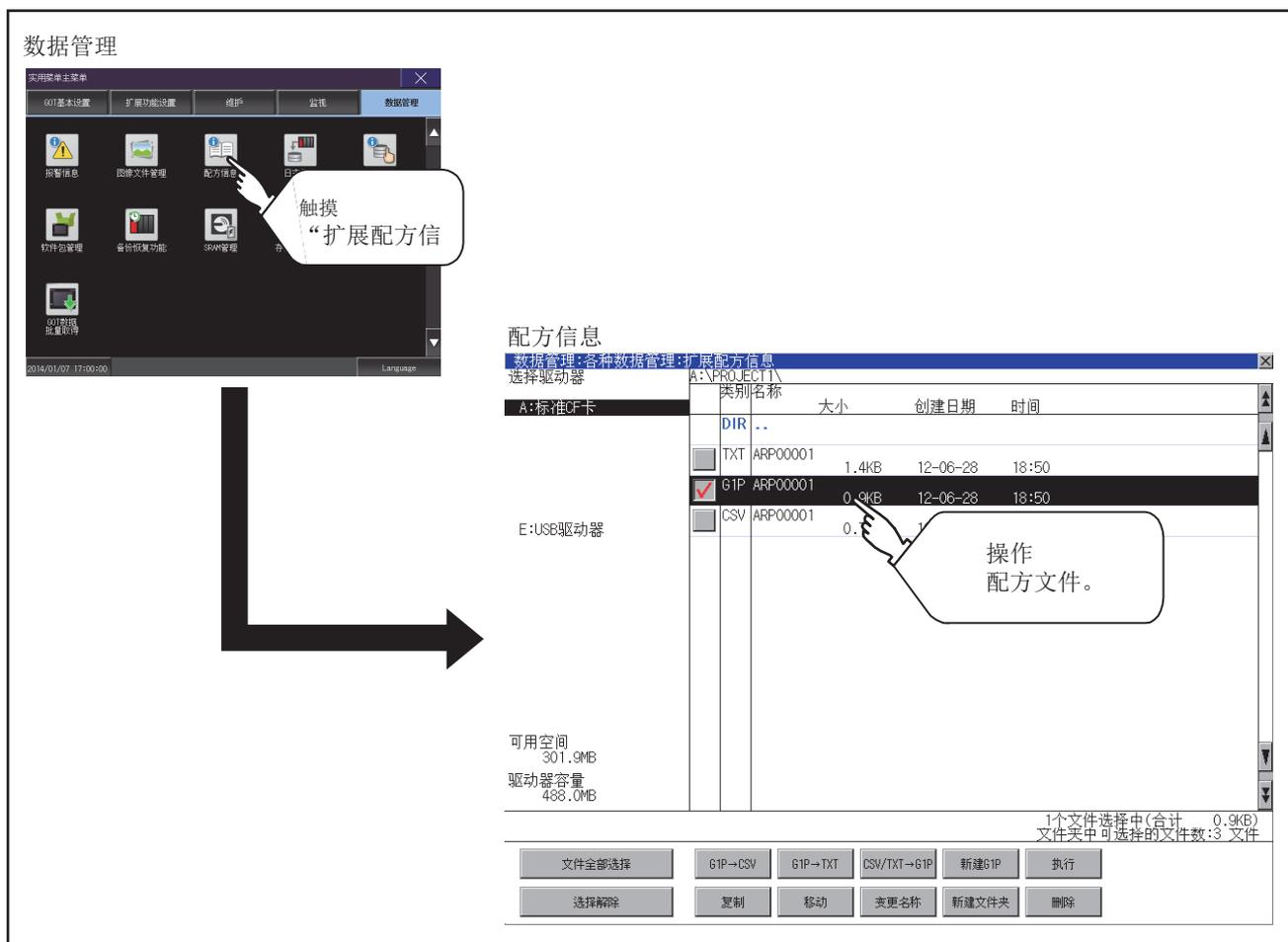
6.4.1 配方信息的功能

可以对配方功能中使用的扩展配方文件进行复制、删除、文件输出等。

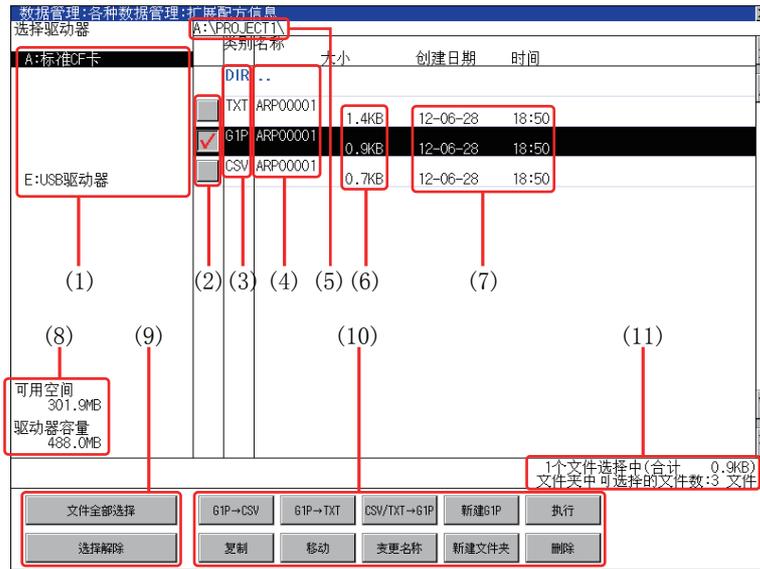
此外，如果使用本功能，即使不通过 GT Designer3 创建用于操作配方的画面，也可以对连接机器进行写入 / 读取。（需要 GT Designer3 的配方设置。）

功能	内容	参照章节
文件、文件夹的信息显示	显示文件和文件夹的名称、数据大小、创建日期时间。	6.4.3 配方信息的显示示例， 6.4.4 配方信息的操作
G2P → CSV 转换	将配方文件的 G2P 文件转换为 CSV 文件。	■G2P → CSV 转换操作、G2P → TXT 转换操作
G2P → TXT 转换	将配方文件的 G2P 文件转换为 Unicode 文本文件。	■G2P → CSV 转换操作、G2P → TXT 转换操作
CSV, TXT → G2P 转换	将 CSV、TXT 文件转换为配方文件的 G2P 文件。	■CSV、TXT → G2P 转换操作
删除	删除文件或文件夹。	■ 删除操作
复制	复制文件。	■ 复制操作
移动	移动文件。	■ 移动操作
更改名称	更改文件的名称。	■ 更改名称操作
新建文件夹	新建文件夹。	■ 新建文件夹操作
新建 G2P	新建配方文件的 G2P 文件。	■ 新建 G2P 文件操作

6.4.2 配方信息的显示操作



6.4.3 配方信息的显示示例



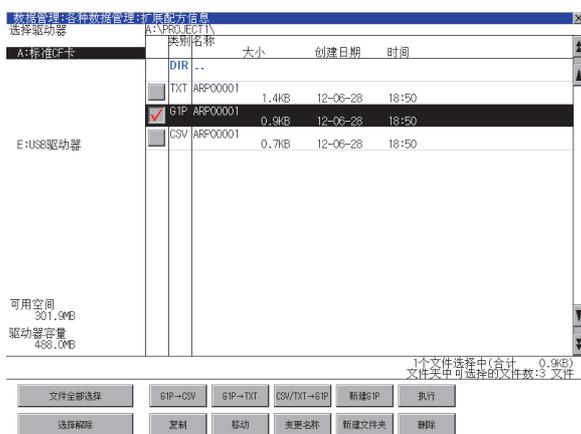
编号	项目	内容
(1)	选择驱动器	可以选择对象驱动器。(即使未安装 SD 卡也会显示。)
(2)	复选框	勾选后最多可复选 512 件。
(3)	类型	显示所显示的名称是文件还是文件夹。 是文件时显示扩展名,是文件夹时显示为 [DIR]。
(4)	名称	显示文件名和文件夹名。 较长的文件名、文件夹名可能会无法完整显示。 无法显示部分名称请通过 [更改名称] 按钮等进行确认。 <ul style="list-style-type: none"> 更改名称操作 确认后请触摸 [Cancel] 按钮以取消处理。
(5)	路径名	显示当前正在显示的驱动器 / 文件夹的路径名。
(6)	大小	显示名称中显示的文件的大小。
(7)	创建日期、时间	显示各文件的创建日期时间。
(8)	驱动器的大小	显示在驱动器选择中选择的驱动器的已使用的大小 / 全体大小。
(9)	文件全部选择 / 选择解除	可以汇总选择 / 解除选择多个文件。 触摸 [文件全部选择] 按钮后,文件即被全部选中。 但是,显示的文件数超过 513 件时,将选中前 512 个文件。
(10)	操作开关	各功能的执行开关。
(11)	文件夹 / 文件数	显示当前显示的文件夹和文件的合计数。

POINT

关于显示的文件
配方信息画面中不显示配方用文件以外的内容。

6.4.4 配方信息的操作

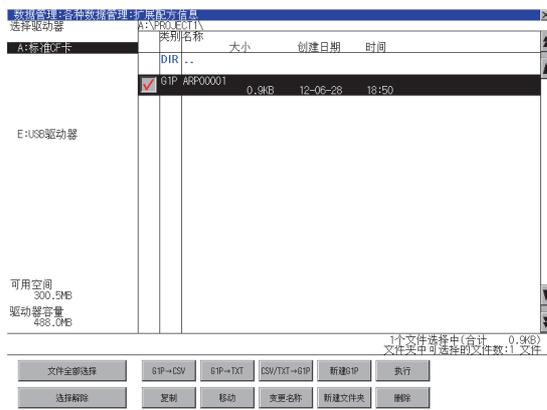
■ 配方信息的显示操作



1. 触摸 [选择驱动器] 的驱动器后，将显示所触摸的驱动器内的信息。
2. 触摸文件夹的名称后，将显示所触摸的文件夹内的信息。
3. 触摸名称为 [. .] 的文件夹后，将显示上一层文件夹内的信息。
4. 触摸滚动栏的 ▲ ▼ 按钮后，将上下滚动 1 行。
▲ ▼ 触摸 ### 按钮后，将上下滚动 1 个画面。
5. 触摸复选框后，文件即被选中。
6. 关于操作开关的操作，请参照以下内容。
G2P → CSV, G2P → TXT
..... ⇒ ■ G2P → CSV 转换操作、G2P → TXT 转换操作
CSV、TXT → G2P 转换操作
..... ⇒ ■ CSV、TXT → G2P 转换操作
删除 ⇒ ■ 删除操作
复制 ⇒ ■ 复制操作
移动 ⇒ ■ 移动操作
更改名称 ⇒ ■ 更改名称操作
新建文件夹 ⇒ ■ 新建文件夹操作
新建 G2P..... ⇒ ■ 新建 G2P 文件操作
7. 触摸 [×] 按钮后，画面关闭。

■ G2P → CSV 转换操作、G2P → TXT 转换操作

将配方文件 (G2P 文件) 转换为可在计算机中显示 / 编辑的 CSV 文件或 Unicode 文本文件。

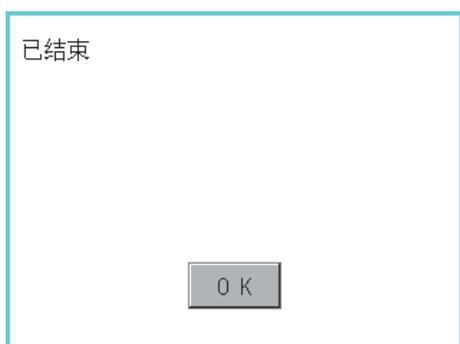
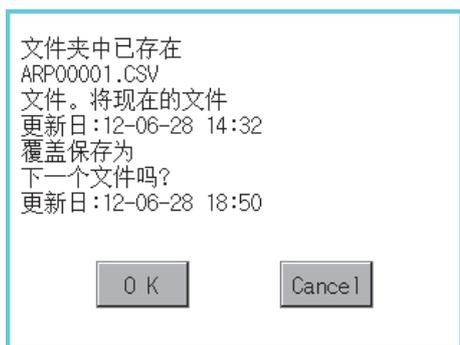


(例: 触摸了 [G2P → CSV] 按钮时的对话框)



(下页继续)

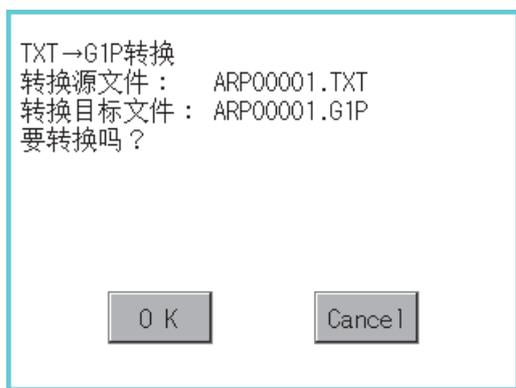
1. 触摸要转换为 CSV 文件或 Unicode 文本文件的 G2P 文件的复选框后, 文件即被选中。
2. 根据转换目标文件的种类, 触摸下列按钮。
 - CSV 文件:
[G2P → CSV] 按钮
 - Unicode 文本文件:
[G2L → TXT] 按钮
3. 选择输出目标的文件夹。
(要输出到驱动器的根目录时, 无需选择文件夹。)
4. 触摸 [执行] 按钮后, 即弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮。
(正在执行处理时, 画面上将显示 “ 正在进行处理 ” 的信息。)



5. 输出目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始转换，而是弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止转换。
6. 转换完成后，将在对话框中显示完成信息。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

■ CSV、TXT → G2P 转换操作

将 CSV 文件或 Unicode 文本文件转换为配方文件 (G2P 文件)。



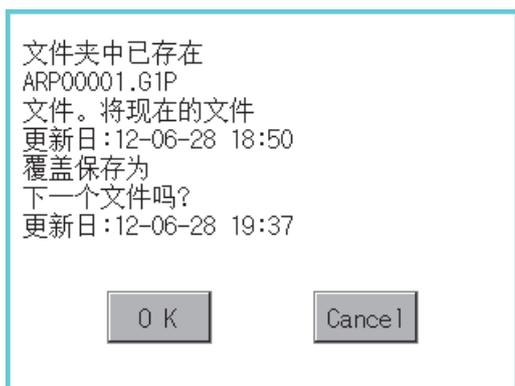
(下页继续)

1. 触摸要转换为 G2P 文件的 CSV 文件或 Unicode 文本文件的复选框后，文件即被选中。

2. 触摸 [CSV/TXT → G2P] 按钮后，画面左下角将显示 [请选择复制目标索引。]"。

3. 选择输出目标的文件夹。
(要输出到驱动器的根目录时，无需选择文件夹。)

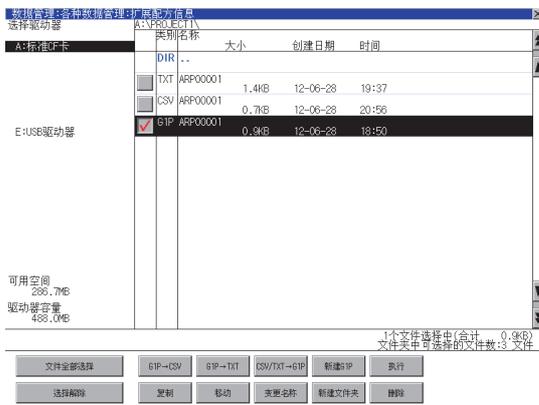
4. 触摸 [执行] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮。
(正在执行处理时，画面上将显示 “正在进行处理” 的信息。)



5. 输出目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始转换，而是弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止转换。
6. 转换完成后，将在对话框中显示完成信息。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

删除操作

删除配方中使用的文件和文件夹。

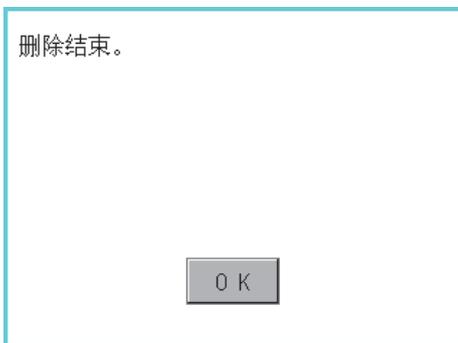


1. 触摸要删除的文件夹或要删除的文件的复选框后，文件即被选中。

2. 触摸 [删除] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。触摸 [OK] 按钮后，即删除文件夹 / 文件。（正在执行处理时，画面上将显示“正在进行处理”的信息。）触摸 [Cancel] 按钮后，即停止删除操作。

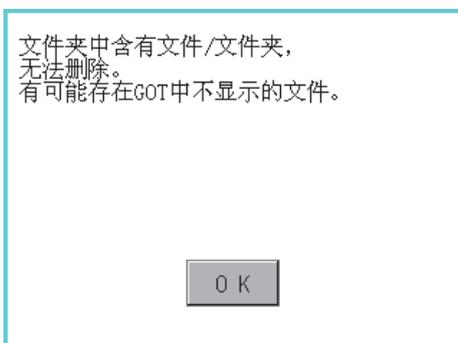


3. 删除完成后，即弹出完成对话框。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。



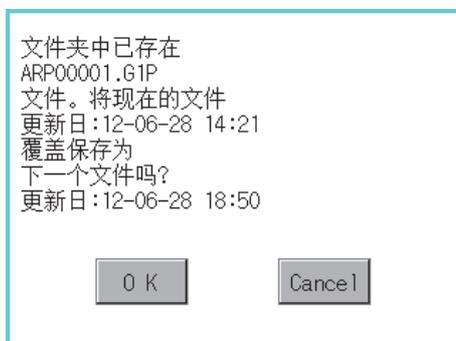
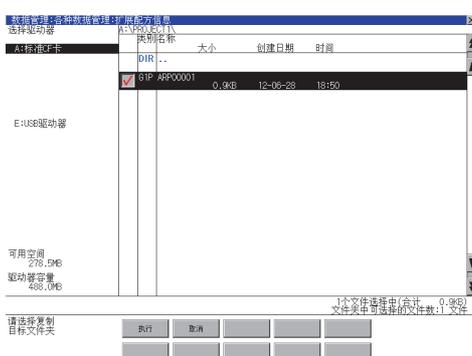
4. 无法删除时，将弹出左图所示的对话框。（仅限执行文件夹删除时）请确认文件夹内是否存在文件，重新执行删除操作。

➡ 6.5.5 注意事项



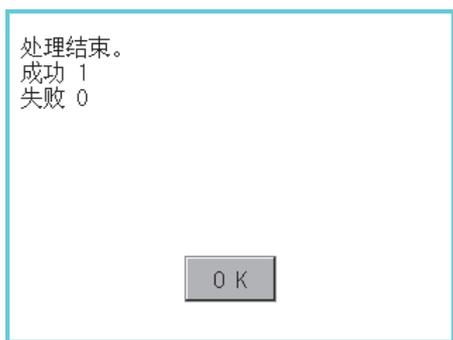
复制操作

复制配方中使用的文件。



(下页继续)

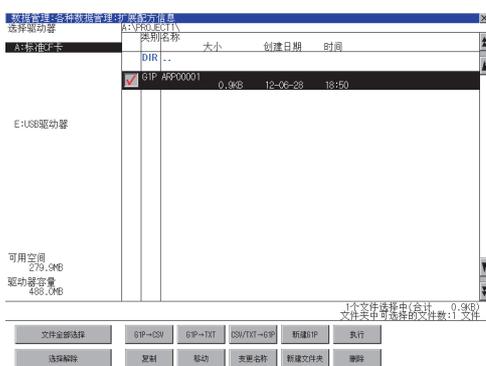
1. 触摸要复制的文件的复选框后，文件即被选中。
2. 触摸 [复制] 按钮。
3. 选择复制目标的文件夹。
(要复制到驱动器的根目录时，无需选择文件夹。)
此时，无法向复制源文件的文件夹进行复制。
请选择不同文件夹。
4. 触摸 [执行] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮。
(正在执行处理时，画面上将显示 “ 正在进行处理 ” 的信息。)
5. 复制目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始复制，而是弹出左图所示的画面。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止复制。



- 复制完成后，即弹出完成对话框。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

移动操作

移动配方中使用的文件。



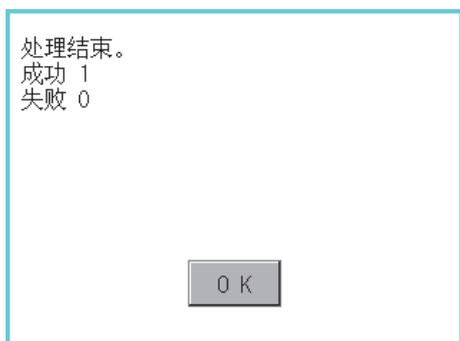
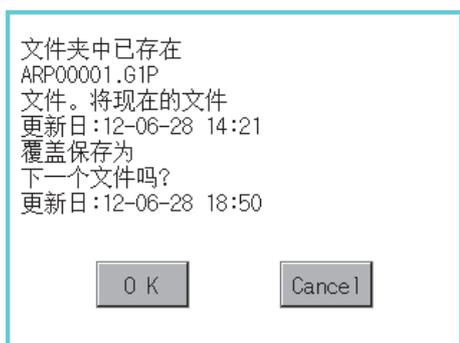
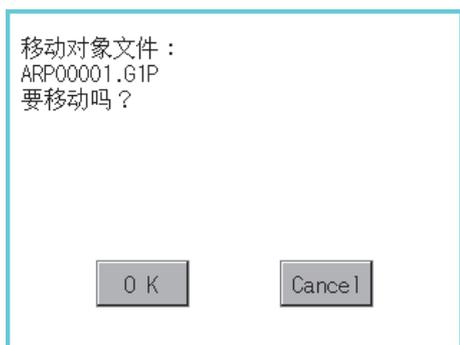
- 触摸要移动的文件复选框后，文件即被选中。
- 触摸 [移动] 按钮。



- 选择移动目标的文件夹。
(要移动到驱动器的根目录时，无需选择文件夹。)



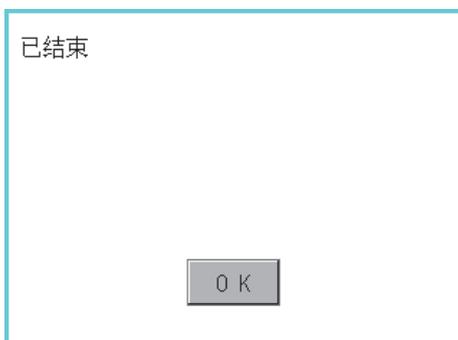
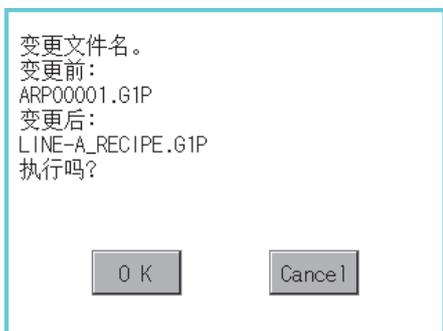
(下页继续)



4. 触摸 [执行] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮。
(正在执行处理时，画面上将显示“正在进行处理”的信息。)
5. 移动目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始移动，而是弹出左图所示的画面。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止移动。
6. 移动完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

■ 更改名称操作

更改配方中使用的文件的名称。



1. 触摸要更改名称的文件的复选框后，文件即被选中。

2. 触摸 [更改名称] 按钮后，即弹出左图所示的画面，输入要更改的文件名。触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母

[0-9]：数字 / 符号

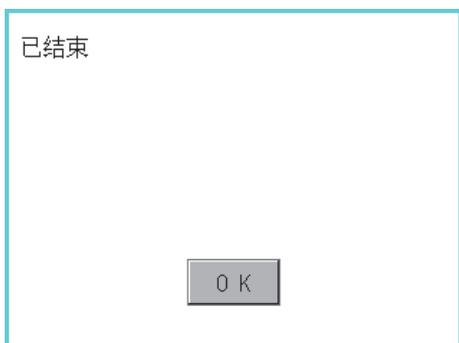
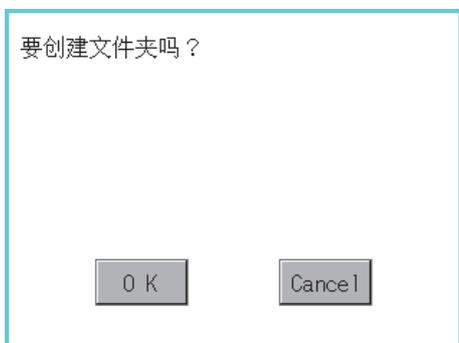
3. 触摸 [Enter] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

4. 触摸 [OK] 按钮后，即开始更改文件名称。（正在执行处理时，画面上将显示“正在进行处理”的信息。）

5. 文件名称更改完成后，即弹出完成对话框。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

新建文件夹操作

创建配方中使用的文件夹。



1. 触摸 [新建文件夹] 按钮。

2. 弹出输入按键窗口，输入要创建的文件夹名。
触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母

[0-9]：数字 / 符号

3. 触摸 [Enter] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

4. 触摸 [OK] 按钮后，即开始创建文件夹。

5. 创建完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

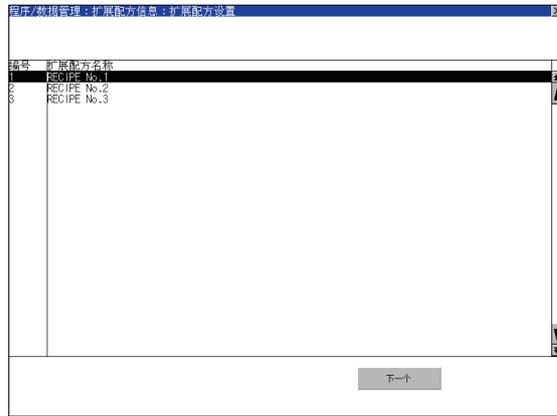
■ 新建 G2P 文件操作

创建配方文件 (G2P 文件)。

仅通过实用菜单执行配方时，需要事先通过本功能创建配方文件。



1. 触摸 [新建 G2P] 按钮。

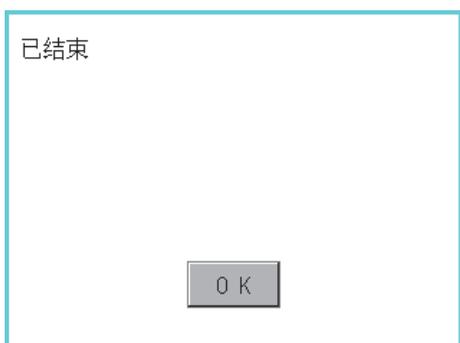
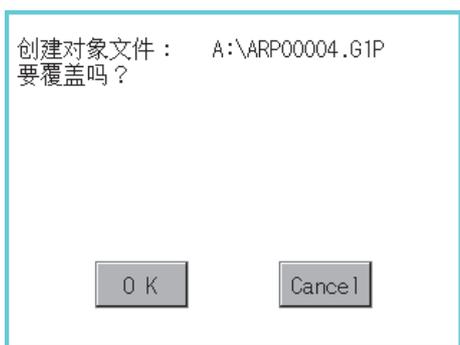
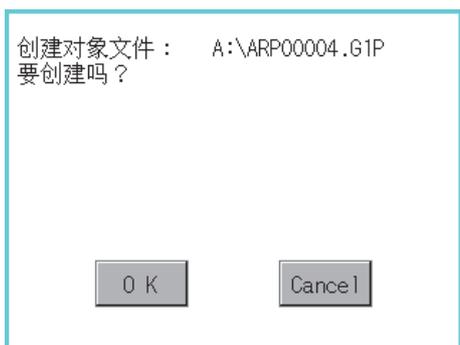


2. 弹出配方设置选择画面。
选择新建文件中使用的配方设置。
选择后，触摸 [下一个] 按钮。



3. 弹出输入按键窗口，输入要新建的文件名。
触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。
[A-Z]：大写英文字母
[0-9]：数字 / 符号

↓
(下页继续)



4. 触摸 [Enter] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮。

5. 创建目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始创建，而是弹出左图所示的画面。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止创建。

6. 文件创建完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

6.4.5 注意事项

■ 创建 / 删除时的注意事项

(1) 关于创建文件夹 / 文件时的文件夹名与文件名的字符数

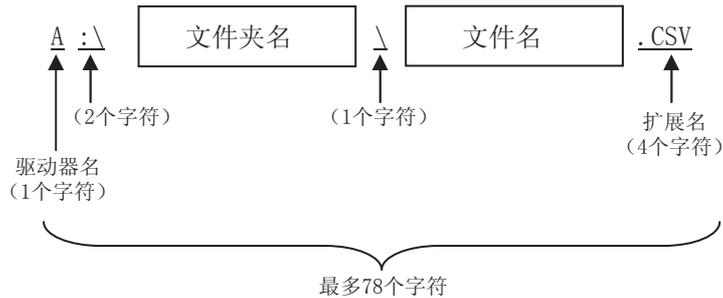
GOT 按以下所示路径来识别文件的位置。

包含完整路径在内的文件夹名、文件名的字符数请设置为 78 个字符以内。

用户可设置的部分仅限于文件夹名和文件名。

(文件夹名和文件名以外的部分会自动添加。)

例) 数据存储设备中保存的 CSV 文件的路径



文件夹有层级时

文件夹名与文件夹名、文件夹名与文件名之间夹有 “\” 符号。“\” 符号也算作 1 个字符。

(2) 关于文件夹 / 文件中无法设置的字符串

文件夹名、文件名中无法使用下列字符串。(无论大小写都无法使用。)

·COM1 ~ COM9 ·LPT1 ~ LPT9 ·AUX ·CON
·NUL ·PRN ·CLOCK\$

此外, 不可使用下列文件夹名或文件名。

- 以 G2 开头的文件夹名
- 以.(句号)开头的文件夹名以及文件名
- 以.(句号)结尾的文件夹名以及文件名
- 只有.(一个句号)或者..(2个句号)的文件夹名以及文件名

(3) 删除文件夹时

如果文件夹内有文件存在, 则无法删除文件夹。

请在删除文件后再删除文件夹。

配方信息画面中, 不在 GOT 上显示配方用文件以外的内容。

虽然画面上不显示文件但文件夹仍无法删除时, 请通过计算机等确认数据存储设备中是否存在其他文件。

■ 操作时的注意事项

- (1) 文件夹 / 文件操作中 (创建 / 删除 / 复制 / 文件输出等) 的注意事项
GOT 在处理文件夹或文件的过程中, 即使打开 SD 卡接口的护盖, 仍会执行处理。(例: GOT 在创建文件夹的过程中, 即使打开 SD 卡接口的护盖, 仍会创建文件夹。)
因此, 即使打开 SD 卡接口的护盖, 在画面上显示 “处理可能需要一定的时间, 请稍候。” 的信息的期间, 也请勿拔出 SD 卡。
- (2) GOT 正在访问其他文件 (报警数据等) 时
在访问其他文件的过程中 (SD 卡访问 LED 亮灯过程中) 执行了配方的文件夹 / 文件的处理时, 将在等待其他文件的处理结束后再执行配方的文件夹 / 文件处理。
因此, 在执行配方的文件夹 / 文件的处理后, 可能需要等候一段时间。(画面上显示 “处理可能需要一定的时间, 请稍候。” 的信息。)

HINT



处理时间的标准

根据要操作的配方文件的设置, 处理可能需要一定的时间。(块数越多, 处理时间越长。)

(参考值)

QCPU 和 CPU 直接连接 (软元件点数: 32767 点设置、传送速度: 115200bps)

- 块设置数为 1 时: 约 17 秒
- 块设置数为 2048 时: 约 4 分钟

- (3) 通过移动过或已更改名称的配方文件来读取 / 写入软元件值时
请通过 GT Designer3、GT Designer2 使配方设置 [配方文件] 的设置与移动后或更改名称后的文件一致。
设置更改后, 请将配方设置下载到 GOT 中。

6.5 日志信息

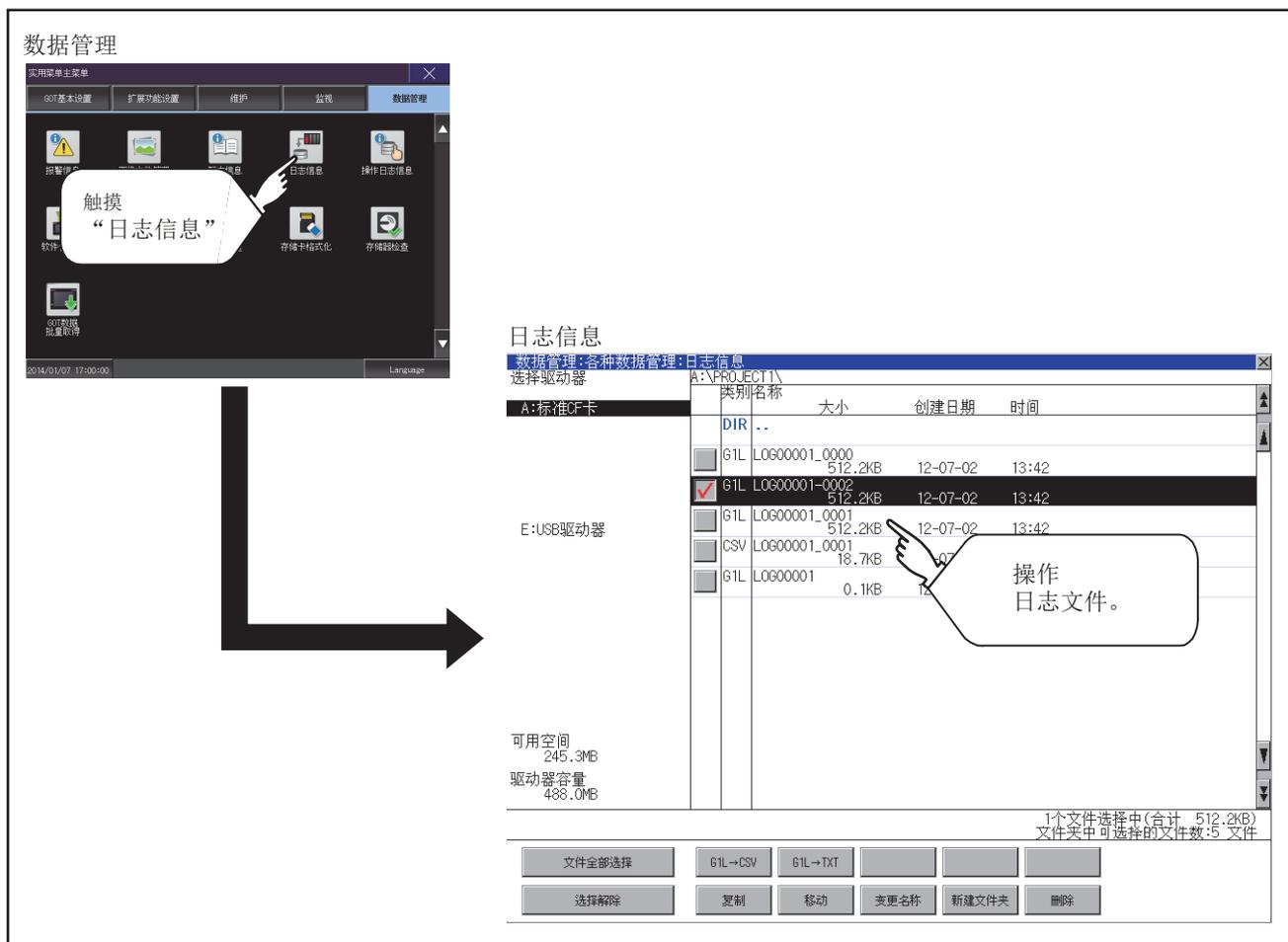
6.5.1 日志信息的功能

对于通过日志功能创建的日志文件，可以进行文件复制 / 文件删除 / 文件名更改等。
无需使用计算机，即可在 GOT 上管理日志文件。
关于日志功能的详细内容，请参照以下内容。

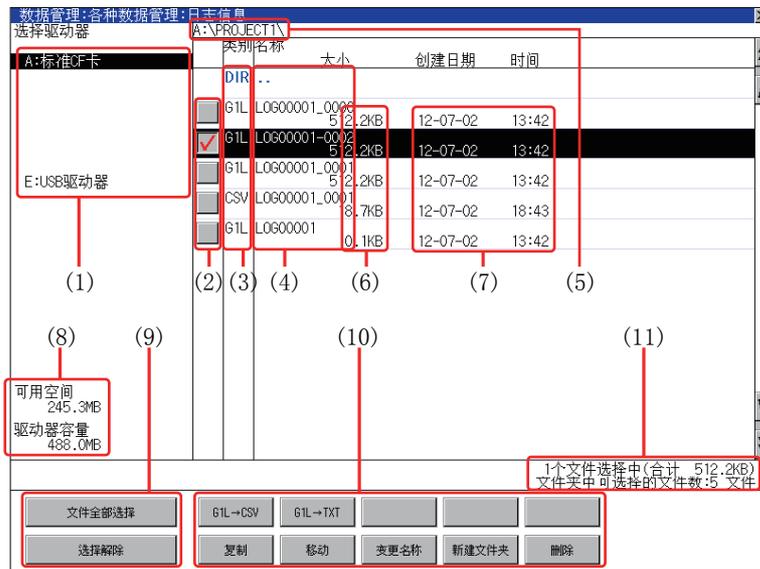
⇒ GT Designer3 Version1 帮助

功能	内容	参照章节
文件、文件夹的信息显示	显示文件和文件夹的名称、数据大小、创建日期时间。	6.5.3 日志信息的显示示例， 6.5.4 日志信息的操作
G2L → CSV 转换	将日志文件的 G2L 文件转换为 CSV 文件。	■G2L → CSV 转换操作、G2L → TXT 转换操作
G2L → TXT 转换	将日志文件的 G2L 文件转换为 Unicode 文本文件。	■G2L → CSV 转换操作、G2L → TXT 转换操作
删除	删除文件或文件夹。	■ 删除操作
复制	复制文件。	■ 复制操作
移动	移动文件。	■ 移动操作
更改名称	更改文件的名称。	■ 更改名称操作
新建文件夹	新建文件夹。	■ 新建文件夹操作

6.5.2 日志信息的显示操作



6.5.3 日志信息的显示示例



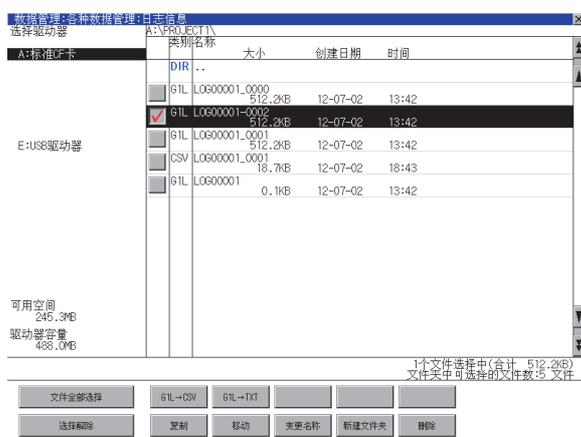
编号	项目	内容
(1)	选择驱动器	可以选择对象驱动器。(即使未安装 SD 卡也会显示。)
(2)	复选框	勾选后最多可复选 512 件。
(3)	类型	显示所显示的名称是文件还是文件夹。 是文件时显示扩展名,是文件夹时显示为 [DIR]。
(4)	名称	显示文件名和文件夹名。 较长的文件名、文件夹名可能会无法完整显示。 无法显示部分名称请通过 [更改名称] 按钮等进行确认。 ▶ ■ 更改名称操作 确认后请触摸 [Cancel] 按钮以取消处理。
(5)	路径名	显示当前正在显示的驱动器 / 文件夹的路径名。
(6)	大小	显示名称中显示的文件的大小。
(7)	创建日期、时间	显示各文件的创建日期时间。
(8)	驱动器的大小	显示在驱动器选择中选择的驱动器的已使用的大小 / 全体大小。
(9)	文件全部选择 / 选择解除	可以汇总选择 / 解除选择多个文件。 触摸 [文件全部选择] 按钮后,文件即被全部选中。 但是,显示的文件数超过 513 件时,将选中前 512 个文件。
(10)	操作开关	各功能的执行开关。
(11)	文件夹 / 文件数	显示当前显示的文件夹和文件的合计数。

POINT

关于显示的文件
日志信息画面中不显示日志文件以外的内容。

6.5.4 日志信息的操作

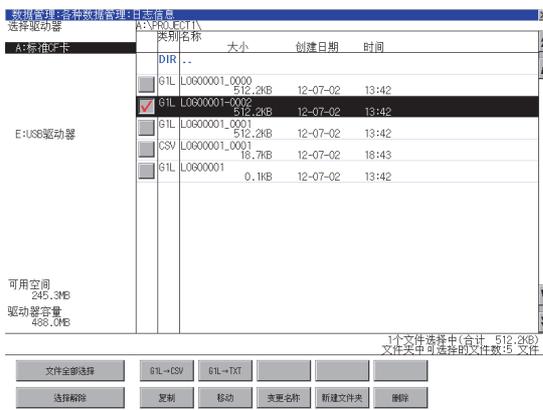
■ 日志信息的显示操作



1. 触摸 [选择驱动器] 的驱动器后，将显示所触摸的驱动器内的信息。
2. 触摸文件夹的名称后，将显示所触摸的文件夹内的信息。
3. 触摸名称为 [.] 的文件夹后，将显示上一层文件夹内的信息。
4. 触摸滚动栏的 ▲ ▼ 按钮后，将上下滚动 1 行。
▲ ▼ 触摸 ### 按钮后，将上下滚动 1 个画面。
5. 触摸复选框后，文件即被选中。
6. 关于操作开关的操作，请参照以下内容。
G2L → CSV, G2L → TXT
..... ➡ ■ G2L → CSV 转换操作、G2L → TXT 转换操作
删除 ➡ ■ 删除操作
复制 ➡ ■ 复制操作
移动 ➡ ■ 移动操作
更改名称 ➡ ■ 更改名称操作
新建文件夹 ➡ ■ 新建文件夹操作
7. 触摸 [×] 按钮后，画面关闭。

■ G2L → CSV 转换操作、G2L → TXT 转换操作

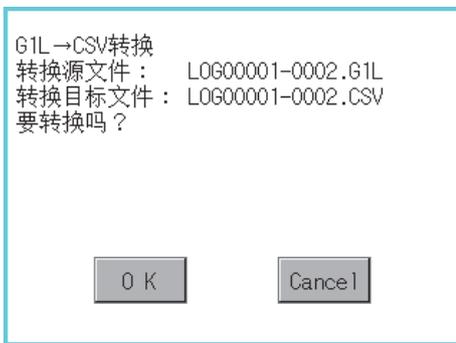
将日志文件 (G2L 文件) 转换为可在计算机中显示·编辑的 CSV 文件或 Unicode 文本文件。



1. 触摸要转换为 CSV 文件或 Unicode 文本文件的 G2L 文件的复选框后，文件即被选中。
2. 根据转换目标文件的种类，触摸下列按钮。
 - CSV 文件：
[G2L → CSV] 按钮
 - Unicode 文本文件：
[G2L → TXT] 按钮



3. 选择输出目标的文件夹。
(要输出到驱动器的根目录时，无需选择文件夹。)

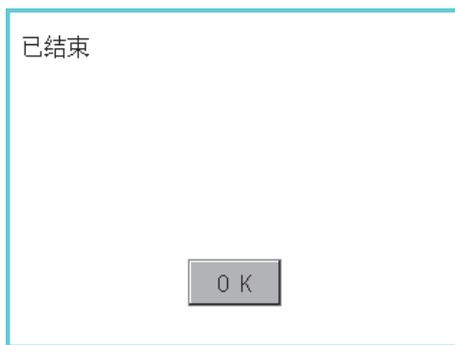
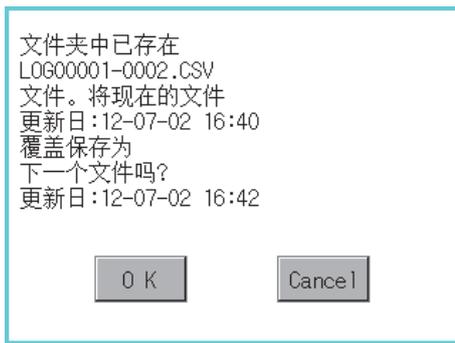


(例：触摸了 [G1L → CSV] 按钮时的对话框)



(下页继续)

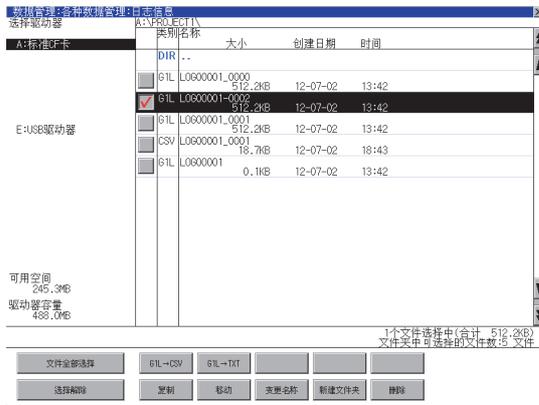
4. 触摸 [执行] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。触摸 [OK] 按钮。
(正在执行处理时，画面上将显示“正在进行处理”的信息。)



5. 输出目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始转换，而是弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止转换。
6. 转换完成后，将在对话框中显示完成信息。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

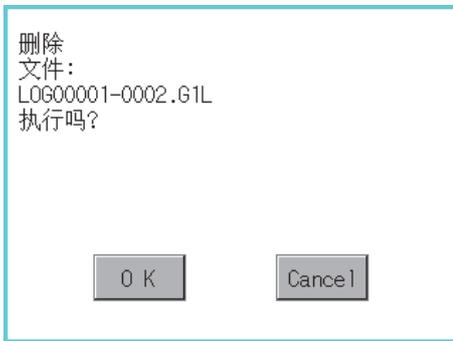
删除操作

删除日志中使用的文件和文件夹。

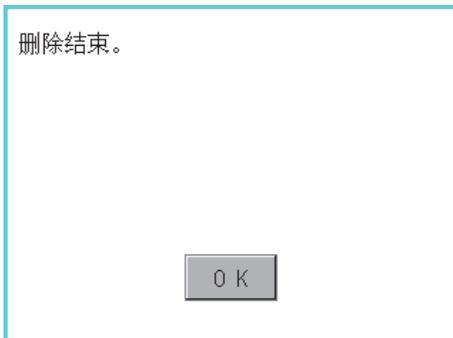


1. 触摸要删除的文件夹或要删除的文件的复选框后，文件即被选中。

2. 触摸 [删除] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。触摸 [OK] 按钮后，即删除文件夹 / 文件。（正在执行处理时，画面上将显示“正在进行处理”的信息。）触摸 [Cancel] 按钮后，即停止删除操作。

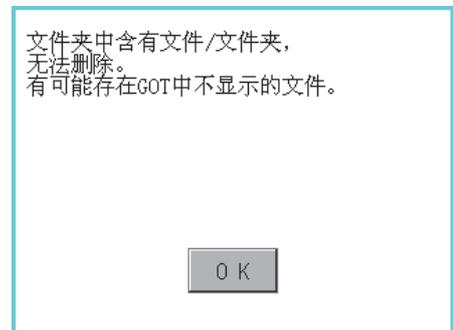


3. 删除完成后，即弹出完成对话框。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。



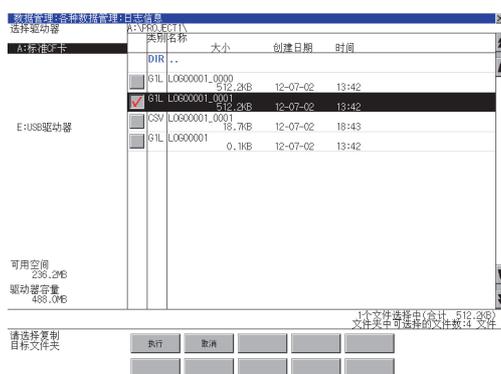
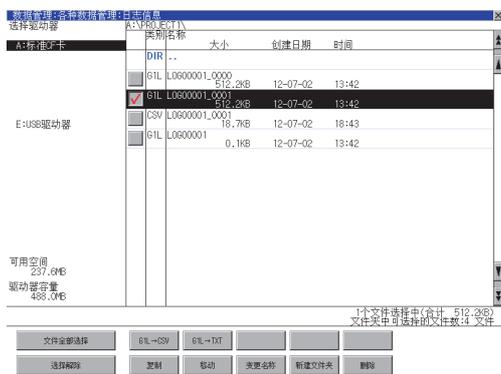
4. 无法删除时，将弹出左图所示的对话框。（仅限执行文件夹删除时）请确认文件夹内是否存在文件，重新执行删除操作。

➡ 6.5.5 注意事项



复制操作

复制日志中使用的文件。



复制目标文件夹不正确。
LOG000001_0001.G1L
的复制失败。

OK

文件夹中已存在
LOG000001_0001.G1L
文件。将现在的文件
更新日:12-07-02 13:42
覆盖保存为
下一个文件吗?
更新日:12-07-02 18:43

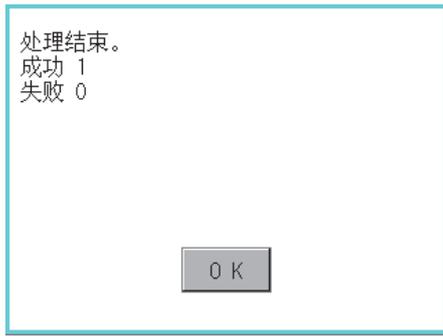
OK

Cancel



(下页继续)

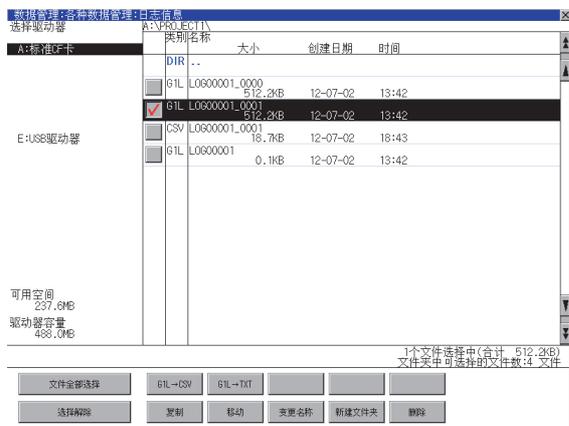
1. 触摸要复制的文件的复选框后，文件即被选中。
2. 触摸 [复制] 按钮。
3. 选择复制目标的文件夹。
(要复制到驱动器的根目录时，无需选择文件夹。)
此时，无法向复制源文件的文件夹进行复制。
请选择不同文件夹。
4. 触摸 [执行] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮。
(正在执行处理时，画面上将显示 “ 正在进行处理 ” 的信息。)
5. 复制目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始复制，而是弹出左图所示的画面。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止复制。



- 复制完成后，即弹出完成对话框。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

移动操作

移动日志中使用的文件。

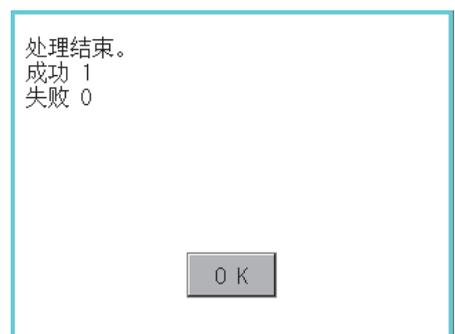
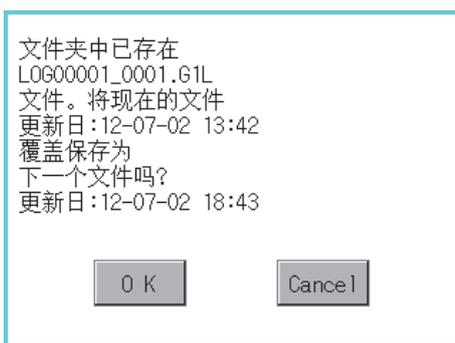
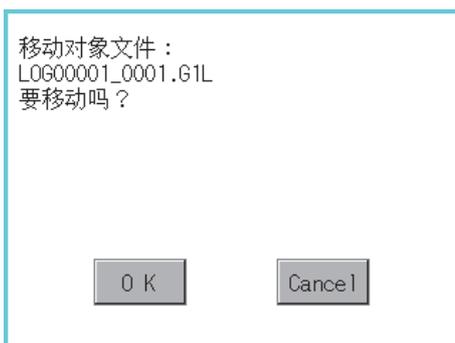


- 触摸要移动的文件复选框后，文件即被选中。
- 触摸 [移动] 按钮。



- 选择移动目标文件夹。
(要移动到驱动器的根目录时，无需选择文件夹。)

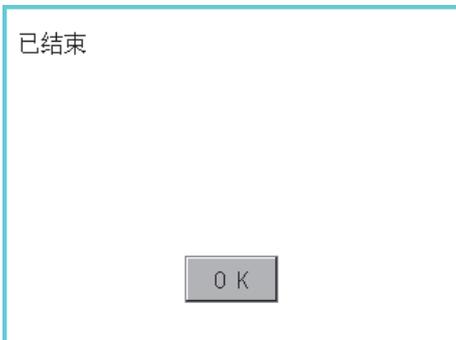
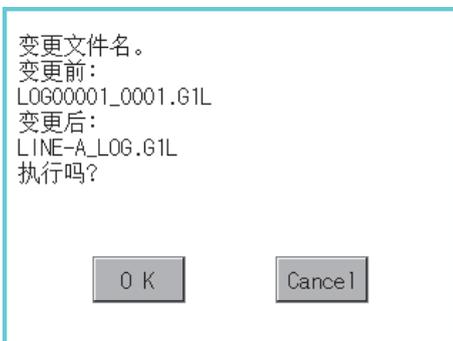
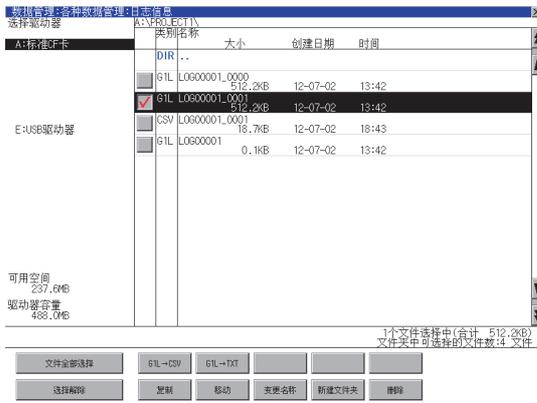
↓
(下页继续)



4. 触摸 [执行] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮
(正在执行处理时，画面上将显示 “正在进行处理” 的信息。)
5. 移动目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始移动，而是弹出左图所示的画面。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止移动。
6. 移动完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

更改名称操作

更改日志中使用的文件的名称。



1. 触摸要更改名称的文件的复选框后，文件即被选中。

2. 触摸 [更改名称] 按钮后，即弹出左图所示的画面，输入要更改的文件名。触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母

[0-9]：数字 / 符号

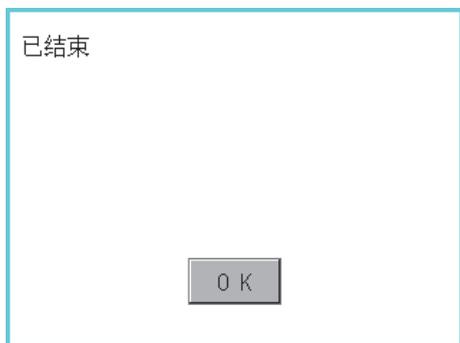
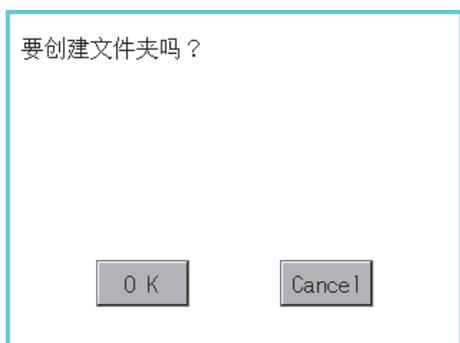
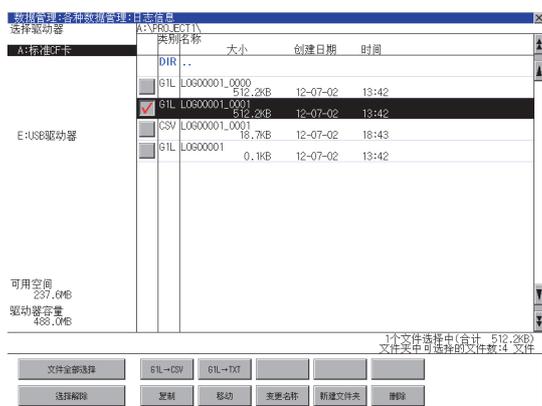
3. 触摸 [Enter] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

4. 触摸 [OK] 按钮后，即开始更改文件名称。（正在执行处理时，画面上将显示“正在进行处理”的信息。）

5. 文件名称更改完成后，即弹出完成对话框。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

■ 新建文件夹操作

创建日志中使用的文件夹。



1. 触摸 [新建文件夹] 按钮。

2. 弹出输入按键窗口，输入要创建的文件夹名。
触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母

[0-9]：数字 / 符号

3. 触摸 [Enter] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

4. 触摸 [OK] 按钮后，即开始创建文件夹。

5. 创建完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

6.5.5 注意事项

■ 创建 / 删除时的注意事项

(1) 关于创建文件夹 / 文件时的文件夹名与文件名的字符数

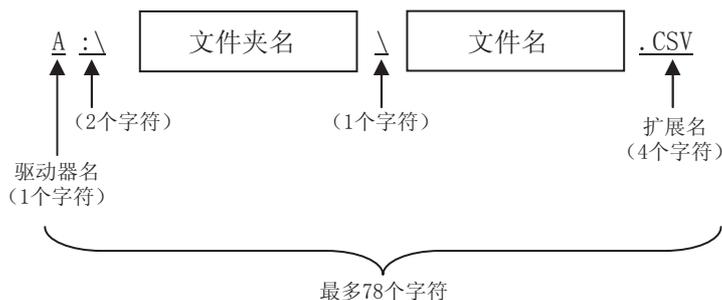
GOT 按以下所示路径来识别文件的位置。

包含完整路径在内的文件夹名、文件名的字符数请设置为 78 个字符以内。

用户可设置的部分仅限于文件夹名和文件名。

(文件夹名和文件名以外的部分会自动添加。)

例) 数据存储设备中保存的 CSV 文件的路径



文件夹有层级时

文件夹名与文件夹名、文件夹名与文件名之间夹有 “\” 符号。“\” 符号也算作 1 个字符。

(2) 关于文件夹 / 文件中无法设置的字符串

文件夹名、文件名中无法使用下列字符串。(无论大小写都无法使用。)

·COM1 ~ COM9 ·LPT1 ~ LPT9 ·AUX ·CON
·NUL ·PRN ·CLOCK\$

此外, 不可使用下列文件夹名或文件名。

- 以 G2 开头的文件夹名
- 以.(句号)开头的文件夹名以及文件名
- 以.(句号)结尾的文件夹名以及文件名
- 只有.(一个句号)或者..(2个句号)的文件夹名以及文件名

(3) 删除文件夹时

如果文件夹内有文件存在, 则无法删除文件夹。

请在删除文件后再删除文件夹。

日志信息画面中, 不在 GOT 上显示日志文件以外的内容。

虽然画面上不显示文件但文件夹仍无法删除时, 请通过计算机等确认数据存储设备中是否存在其他文件。

■ 操作时的注意事项

- (1) 文件夹 / 文件操作中 (创建 / 删除 / 复制 / 文件输出等) 的注意事项
GOT 在处理文件夹或文件的过程中, 即使打开 SD 卡接口的护盖, 仍会执行处理。(例: GOT 在创建文件夹的过程中, 即使打开 SD 卡接口的护盖, 仍会创建文件夹。)
因此, 即使打开 SD 卡接口的护盖, 在画面上显示 “处理可能需要一定的时间, 请稍候。” 的信息的期间, 也请勿拔出 SD 卡。
- (2) GOT 正在访问其他文件 (报警数据等) 时
在访问其他文件的过程中 (SD 卡访问 LED 亮灯过程中) 执行了日志的文件夹 / 文件的处理时, 将在等待其他文件的处理结束后再执行日志的文件夹 / 文件处理。
因此, 在执行日志的文件夹 / 文件的处理后, 可能需要等候一段时间。(画面上显示 “处理可能需要一定的时间, 请稍候。” 的信息。)

6.6 操作日志信息

6.6.1 操作日志信息的功能

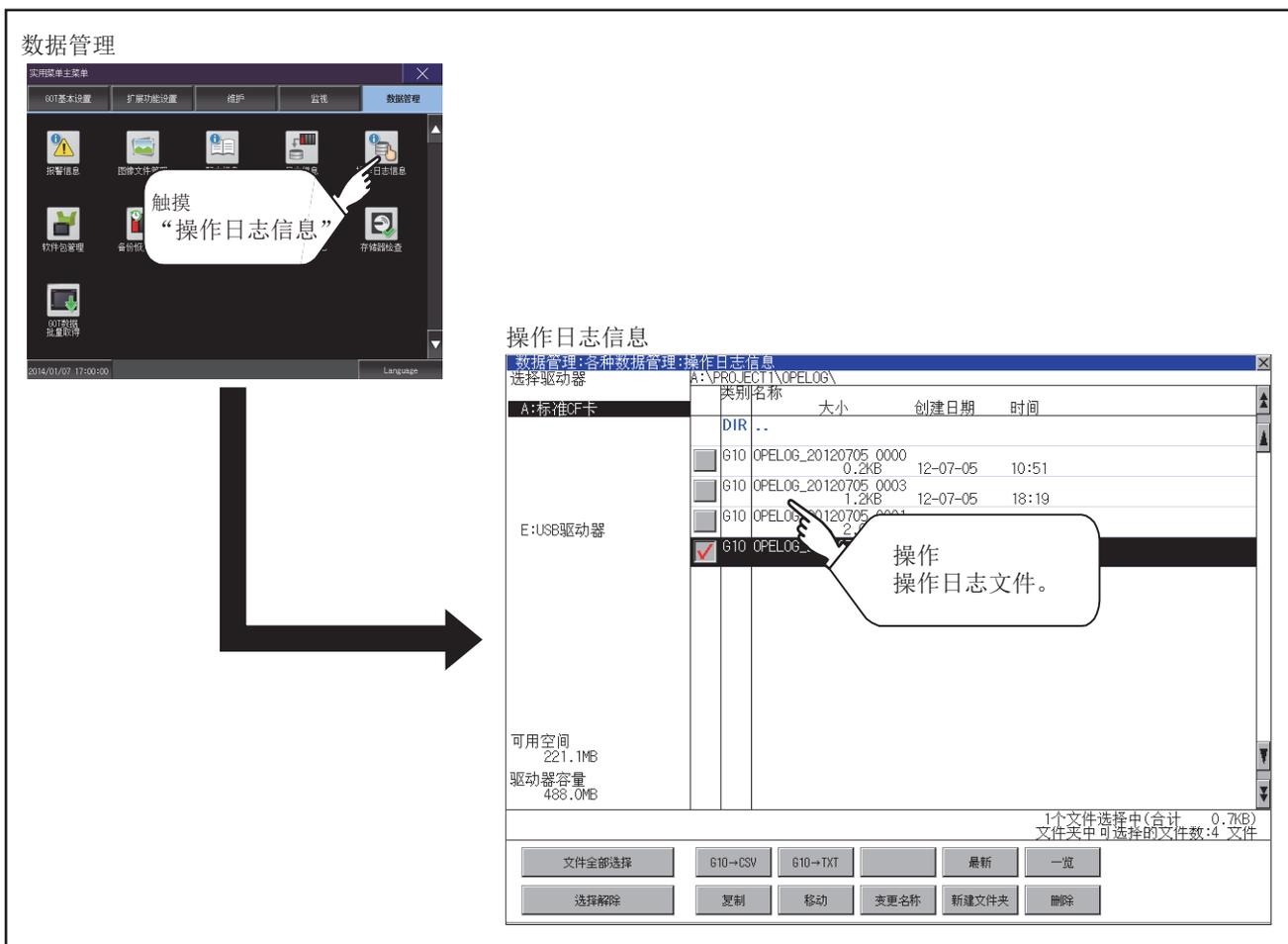
对于通过操作日志功能创建的操作日志文件，可以进行文件复制 / 文件删除 / 文件名更改等。无需使用计算机，即可在 GOT 上管理操作日志文件。

关于操作日志功能的详细内容，请参照以下内容。

▶▶ GT Designer3 Version1 帮助

功能	内容	参照章节
文件、文件夹的信息显示	显示文件和文件夹的名称、数据大小、创建日期时间。	6.6.2 操作日志信息的显示操作
G2O → CSV 转换	将操作日志文件的 G2O 文件转换为 CSV 文件。	■ G2O → CSV 转换操作、G2O → TXT 转换操作
G2O → TXT 转换	将操作日志文件的 G2O 文件转换为 Unicode 文本文件。	■ G2O → CSV 转换操作、G2O → TXT 转换操作
删除	删除文件或文件夹。	■ 删除操作
复制	复制文件。	■ 复制操作
移动	移动文件。	■ 移动操作
更改名称	更改文件的名称。	■ 更改名称操作
新建文件夹	新建文件夹。	■ 新建文件夹操作
一览	可以进行操作日志的一览显示、搜索。	■ 一览显示
显示顺序切换	切换操作日志的显示顺序。	(1) 显示顺序切换操作
查找	搜索操作日志。	(2) 检索操作
最新	显示最新的操作日志一览。	■ 最新显示

6.6.2 操作日志信息的显示操作



显示操作日志信息画面时的默认的显示驱动器

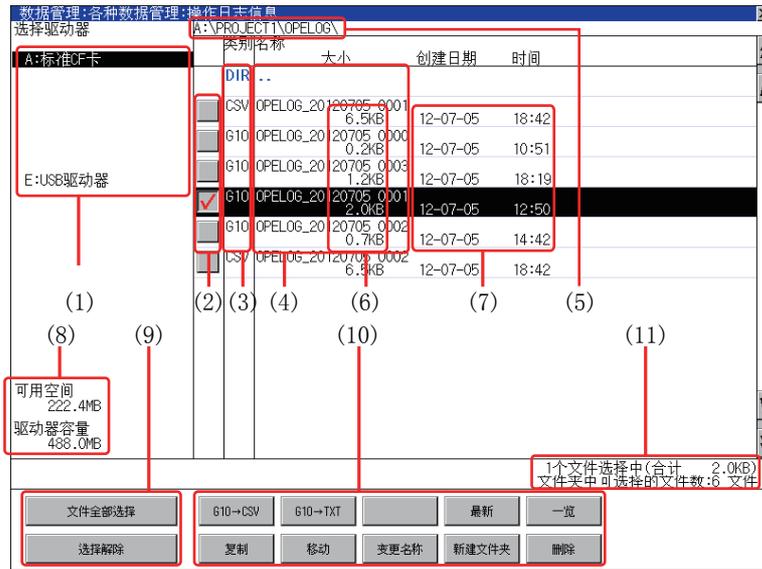
未通过 GT Designer3 设置环境设置对话框 (操作日志) 的 [保存目标] 时, 显示操作日志信息画面时默认的显示驱动器为 GT Designer3 中设置的驱动器。

▣ GT Designer3 Version1 帮助

下列情况下, 默认的显示驱动器为 A 驱动器。

- 未通过 GT Designer3 设置 [保存目标] 时
- 通过 GT Designer3 设置的 [保存目标] 的驱动器不存在时。

6.6.3 操作日志信息的显示示例



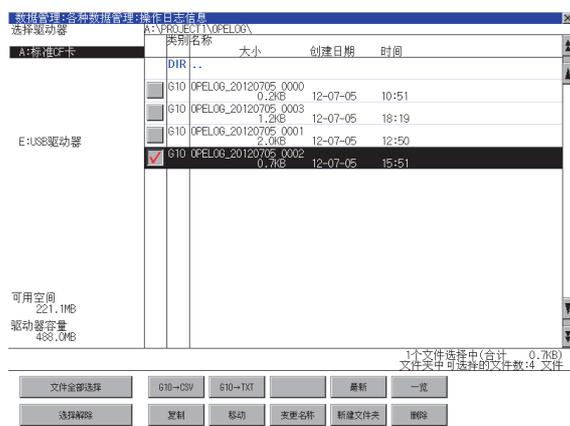
编号	项目	内容
(1)	选择驱动器	可以选择对象驱动器。(即使未安装 SD 卡也会显示。)
(2)	复选框	勾选后最多可复选 512 件。
(3)	类型	显示所显示的名称是文件还是文件夹。 是文件时显示扩展名, 是文件夹时显示为 [DIR]。
(4)	名称	显示文件名和文件夹名。 较长的文件名、文件夹名可能会无法完整显示。 无法显示部分名称请通过 [更改名称] 按钮等进行确认。 ▶ ■ 更改名称操作 确认后请触摸 [Cancel] 按钮以取消处理。
(5)	路径名	显示当前正在显示的驱动器 / 文件夹的路径名。
(6)	大小	显示名称中显示的文件的大小。
(7)	创建日期、时间	显示各文件的创建日期时间。
(8)	驱动器的大小	显示在驱动器选择中选择的驱动器的已使用的大小 / 全体大小。
(9)	文件全部选择 / 选择解除	可以汇总选择 / 解除选择多个文件。 触摸 [文件全部选择] 按钮后, 文件即被全部选中。 但是, 显示的文件数超过 513 件时, 将选中前 512 个文件。
(10)	操作开关	各功能的执行开关。
(11)	文件夹 / 文件数	显示当前显示的文件夹和文件的合计数。

POINT

关于显示的文件
操作日志信息画面中不显示操作日志文件以外的内容。

6.6.4 操作日志信息的操作

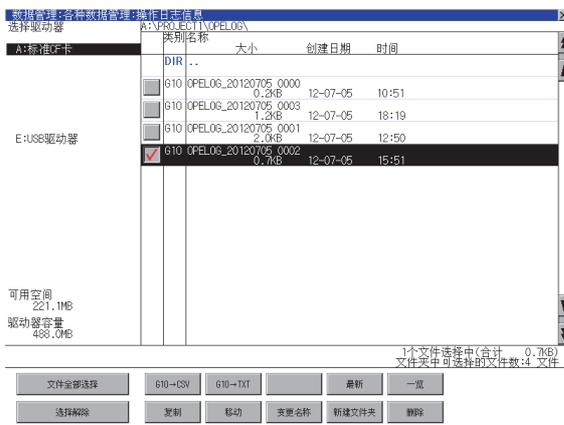
■ 操作日志信息的显示操作



1. 触摸 [选择驱动器] 的驱动器后，将显示所触摸的驱动器内的信息。
2. 触摸文件夹的名称后，将显示所触摸的文件夹内的信息。
3. 触摸名称为 [.] 的文件夹后，将显示上一层文件夹内的信息。
4. 触摸滚动栏的 ▲ ▼ 按钮后，将上下滚动 1 行。
▲ ▼ 触摸 ### 按钮后，将上下滚动 1 个画面。
5. 触摸复选框后，文件即被选中。
6. 关于操作开关的操作，请参照以下内容。
G20 → CSV, G20 → TXT
..... ➡ ■ G20 → CSV 转换操作、G20 → TXT 转换操作
删除 ➡ ■ 删除操作
复制 ➡ ■ 复制操作
移动 ➡ ■ 移动操作
名称更改 ➡ ■ 更改名称操作
新建文件夹 ➡ ■ 新建文件夹操作
一览表 ➡ ■ 一览表显示
最新 ➡ ■ 最新显示
7. 触摸 [×] 按钮后，画面关闭。

■ G2O → CSV 转换操作、G2O → TXT 转换操作

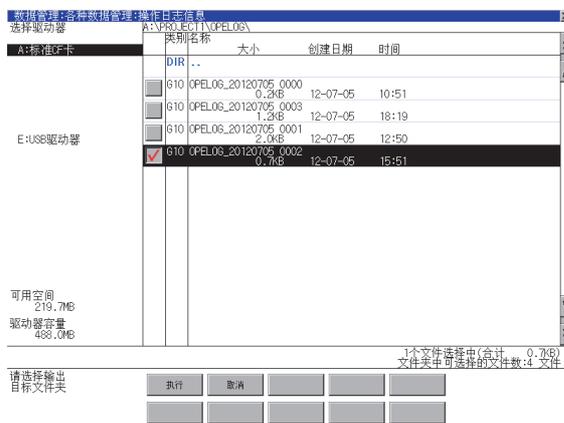
将操作日志文件 (G2O 文件) 转换为可在计算机中显示 / 编辑的 CSV 文件或 Unicode 文本文件。



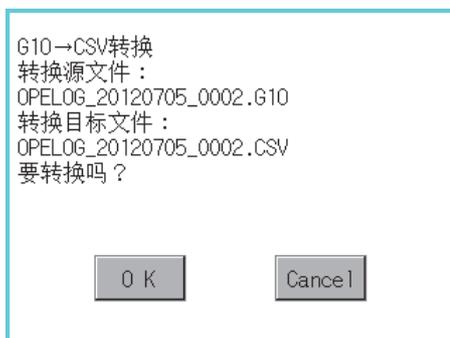
1. 触摸要转换为 CSV 文件或 Unicode 文本文件的 G2O 文件的复选框后，文件即被选中。

2. 根据转换目标文件的种类，触摸下列按钮。

- CSV 文件：
[G2O → CSV] 按钮
- Unicode 文本文件：
[G2O → TXT] 按钮



3. 选择输出目标的文件夹。
(要输出到驱动器的根目录时，无需选择文件夹。)

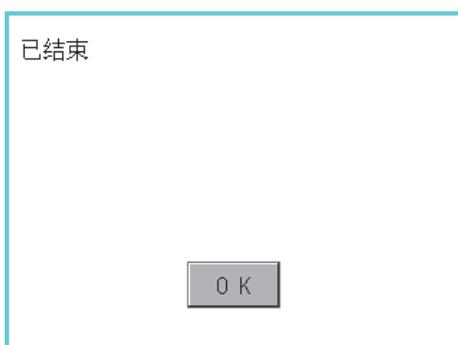
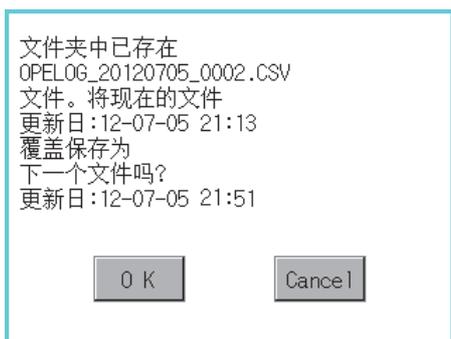


(例：触摸了 [G2O → CSV] 按钮时的对话框)



(下页继续)

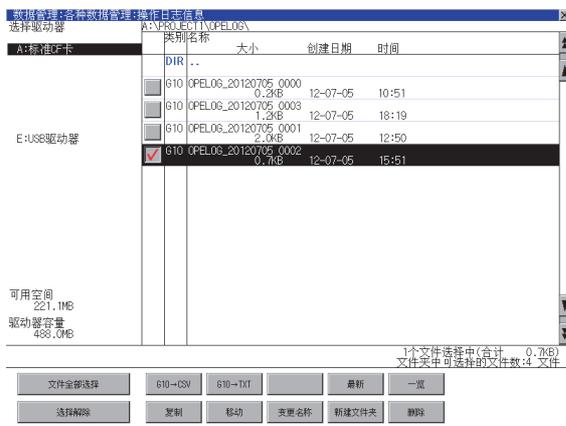
4. 触摸 [执行] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。触摸 [OK] 按钮。
(正在执行处理时，画面上将显示“正在进行处理”的信息。)



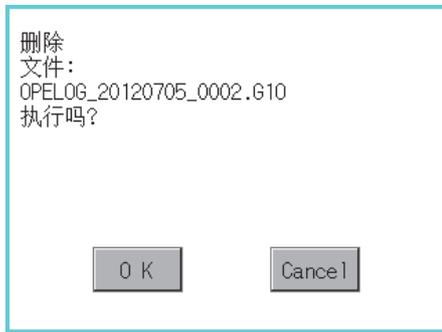
5. 输出目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始转换，而是弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。
触摸 [Cancel] 按钮后，即停止转换。
6. 转换完成后，将在对话框中显示完成信息。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

删除操作

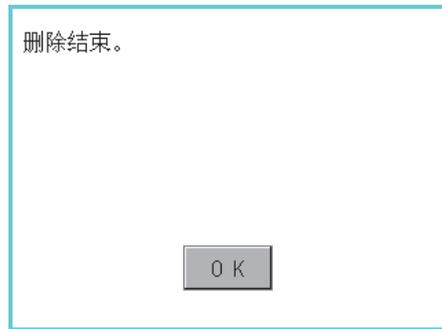
删除操作日志中使用的文件和文件夹。



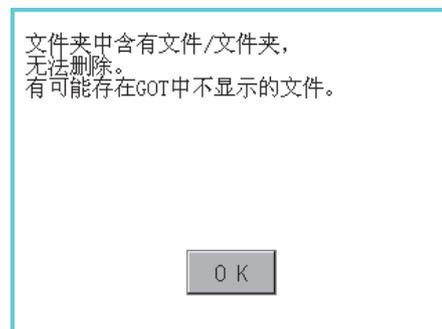
1. 触摸要删除的文件夹或要删除的文件的复选框后，文件即被选中。



2. 触摸 [删除] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。触摸 [OK] 按钮后，即删除文件夹 / 文件。（正在执行处理时，画面上将显示“正在进行处理”的信息。）触摸 [Cancel] 按钮后，即停止删除操作。



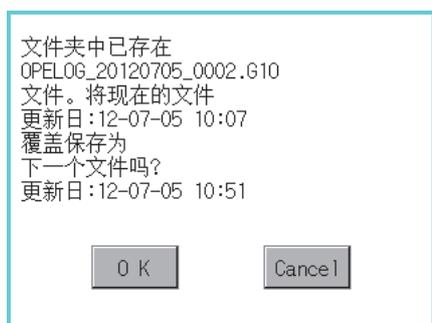
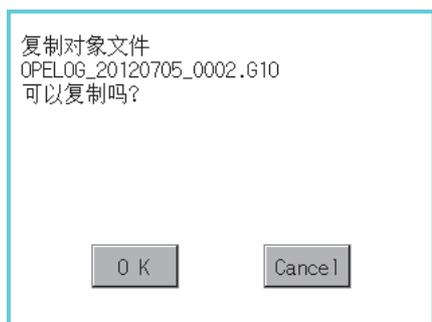
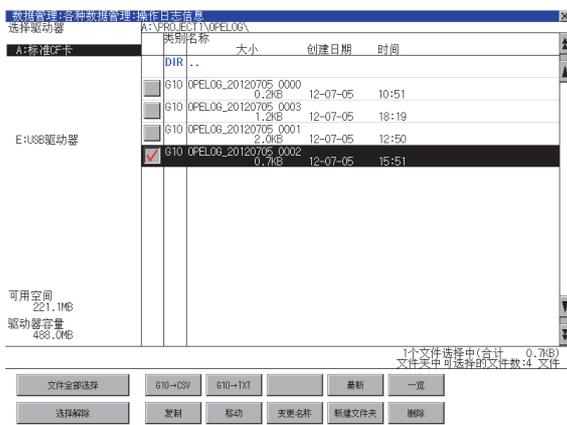
3. 删除完成后，即弹出完成对话框。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。



4. 无法删除时，将弹出左图所示的对话框。（仅限执行文件夹删除时）请确认文件夹内是否存在文件，重新执行删除操作。
 ➡ 6.6.5 注意事项

复制操作

复制操作日志文件。



(下页继续)

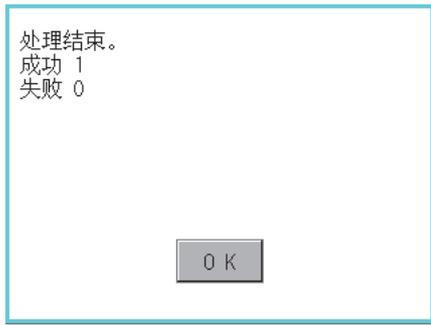
1. 触摸要复制的文件的复选框后，文件即被选中。

2. 触摸 [复制] 按钮。

3. 选择复制目标的文件夹。
(要复制到驱动器的根目录时,无需选择文件夹。) 此时,无法向复制源文件的文件夹进行复制。请选择不同文件夹。

4. 触摸 [执行] 按钮后,即弹出左图所示的对话框。触摸 [OK] 按钮。
(正在执行处理时,画面上将显示“正在进行处理”的信息。)

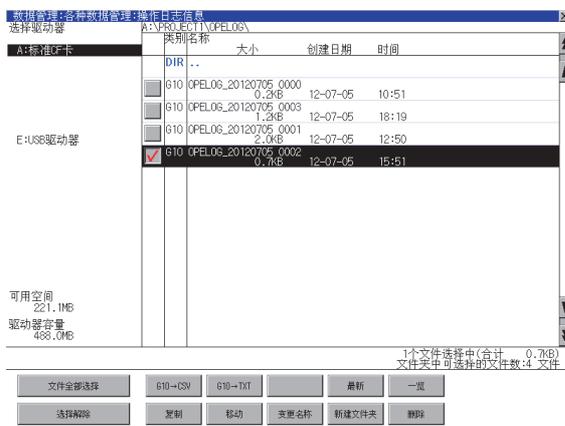
5. 复制目标文件夹中存在名称相同的文件时,不开始复制,而是弹出左图所示的画面。触摸 [OK] 按钮后,将覆盖名称相同的文件。触摸 [Cancel] 按钮后,即停止复制。



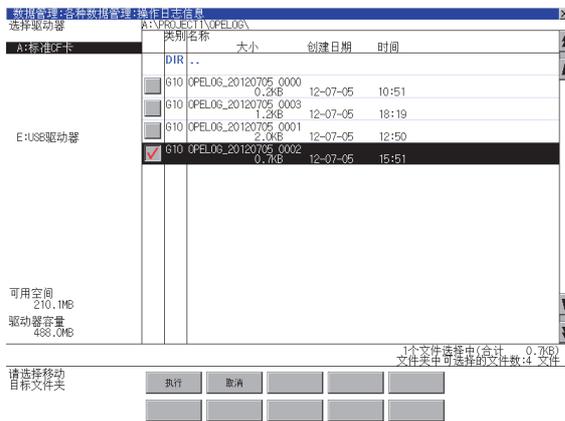
- 复制完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

移动操作

移动操作日志文件。



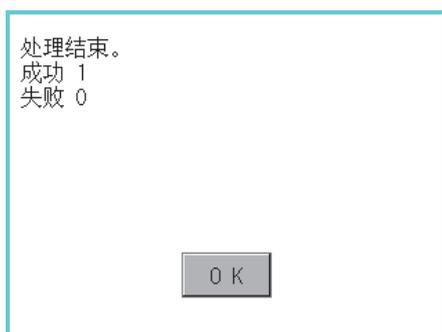
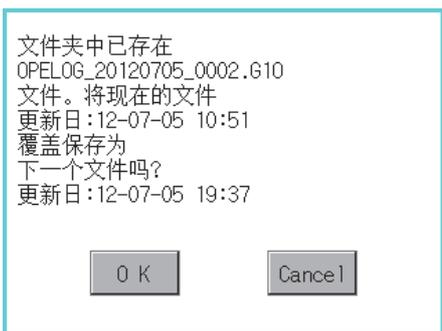
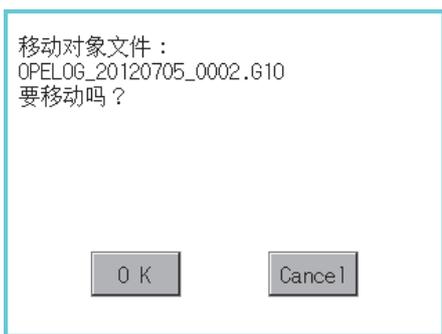
- 触摸要移动的文件复选框后，文件即被选中。
- 触摸 [移动] 按钮。



- 选择移动目标的文件夹。
(要移动到驱动器的根目录时，无需选择文件夹。)



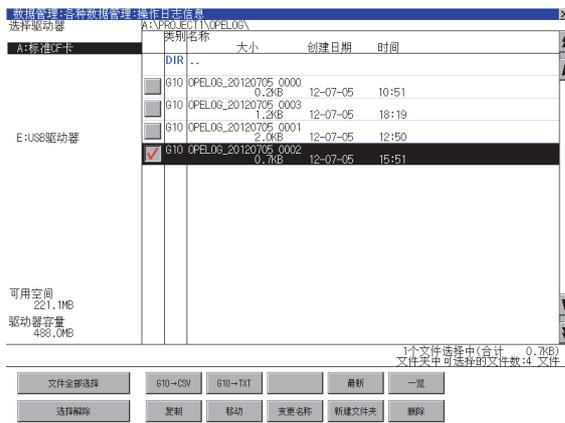
(下页继续)



4. 触摸 [执行] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。触摸 [OK] 按钮。
(正在执行处理时，画面上将显示 “正在进行处理” 的信息。)
5. 移动目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始移动，而是弹出左图所示的画面。触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。触摸 [Cancel] 按钮后，即停止移动。
6. 移动完成后，即弹出完成对话框。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

■ 更改名称操作

更改操作日志中使用的文件的名称。



1. 触摸要更改名称的文件的复选框后，文件即被选中。



2. 触摸 [更改名称] 按钮后，即弹出左图所示的画面，输入要更改的文件名。

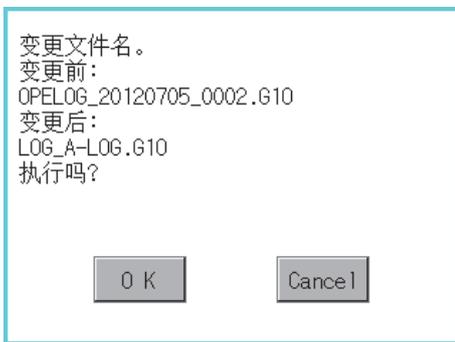
触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母

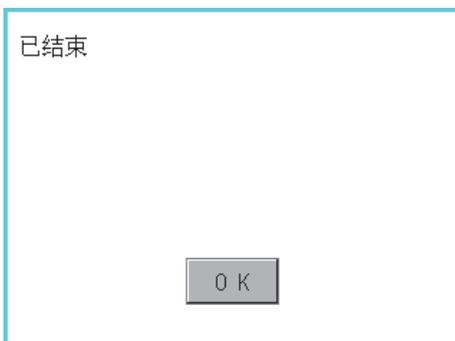
[0-9]：数字 / 符号

3. 触摸 [Enter] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

4. 触摸 [OK] 按钮后，即开始更改文件名称。
(正在执行处理时，画面上将显示“正在进行处理”的信息。)

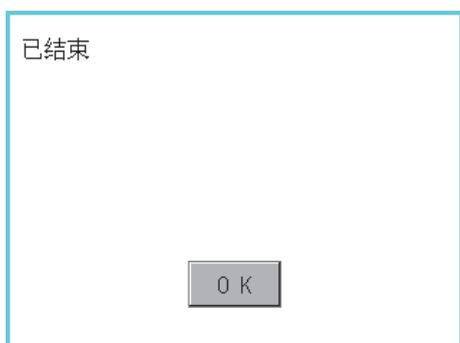
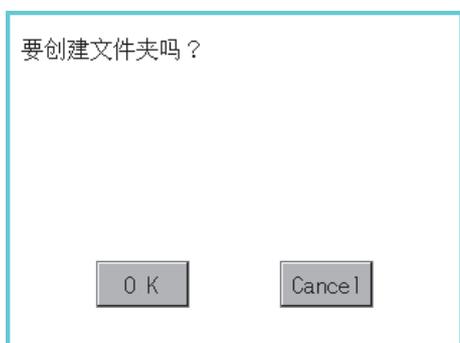
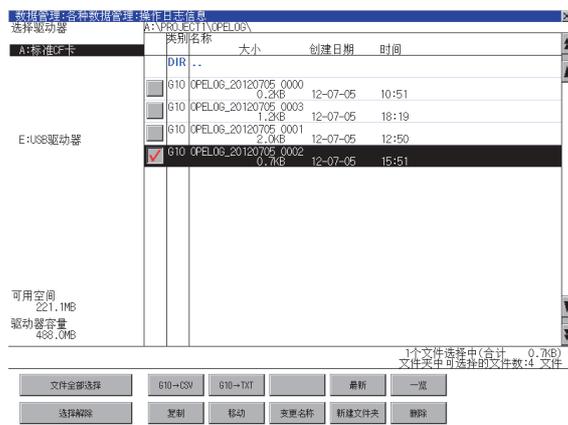


5. 文件名称更改完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。



■ 新建文件夹操作

新建操作日志文件夹。



1. 触摸 [新建文件夹] 按钮。

2. 弹出输入按键窗口，输入要创建的文件夹名。
触摸以下按钮可以更改输入字符的种类。

[A-Z]：大写英文字母

[0-9]：数字 / 符号

3. 触摸 [Enter] 按钮后，即弹出左图所示的对话框。

4. 触摸 [OK] 按钮后，即开始创建文件夹。

5. 创建完成后，即弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

一、一览显示

显示操作日志文件中的操作日志的一览。



1. 触摸要显示一览的文件的复选框后，文件即被选中。



2. 触摸 [一览] 按钮后，即显示一览。通过一览，可以确认下列内容。

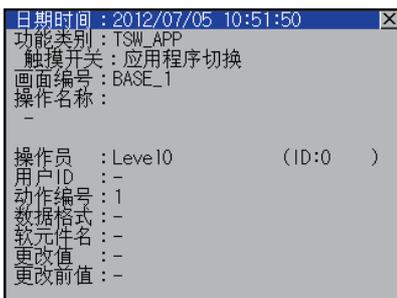
- 显示项目：日期
- 时间
- 画面 No.
- 操作类型
- 更改值

关于操作开关的操作，请参照以下内容。

日期升序，降序 (1) 显示顺序切换操作
搜索 (2) 检索操作



3. 要显示各操作日志的详细内容，需要触摸选中要显示详细内容的各操作日志的行，使行的颜色反转（白→黑）。



4. 再次触摸选中的行后，即弹出操作日志的详细信息。触摸 [x] 按钮后，对话框关闭。

(1) 显示顺序切换操作



日期	时间	画面No.	操作类型	操作值
07/05	10:48:27	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:48:29	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:48:31	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:48:45	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:48:46	-	画面切换：基本	监视
07/05	10:48:47	B-1	触摸屏：应用程序切换	PHSE_1
07/05	10:48:47	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:48:49	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:49:05	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:49:09	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:49:11	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:49:14	-	应用程序切换	监视
07/05	10:49:14	-	画面切换：基本	PHSE_1
07/05	10:49:16	B-1	触摸屏：应用程序切换	-
07/05	10:49:16	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:49:29	-	应用程序切换	操作日志
07/05	10:50:11	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:50:46	-	应用程序切换	监视
07/05	10:50:46	-	画面切换：基本	PHSE_1
07/05	10:50:47	B-1	触摸屏：应用程序切换	-
07/05	10:50:47	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:50:49	-	应用程序切换	操作日志
07/05	10:51:17	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:51:23	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:51:37	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:51:39	-	应用程序切换	应用程序
07/05	10:51:40	-	应用程序切换	应用程序

1. 在一览表中触摸 [日期升序] / [日期降序] 按钮后，可以切换操作日志的显示顺序。每次触摸按钮时，将切换 [日期升序] 与 [日期降序]。

按钮的显示显示的是当前的显示顺序。

- [日期升序]：按收集顺序从旧到新的顺序排列
- [日期降序]：按收集顺序从新到旧的顺序排列

POINT

(1) 切换显示顺序后的选中行的位置

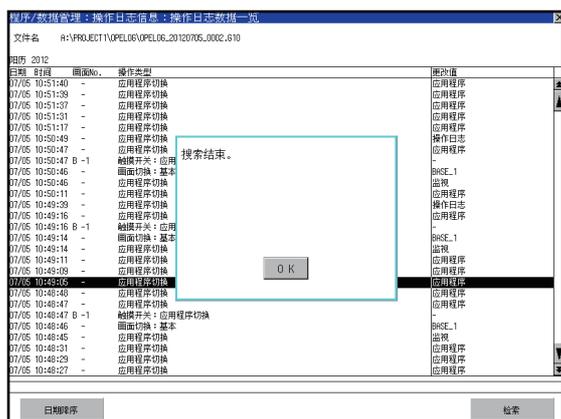
在选中行的状态下即使切换显示顺序，行仍然保持选中状态。

根据选中的行的位置，可能会不在切换显示顺序后的画面上显示。

(2) 不按时间顺序排列的操作日志的显示顺序

切换操作日志的显示顺序后，不是按收集日期时间而是按收集顺序进行排列。

要显示的操作日志因为 GOT 的时钟时间更改而不按时间顺序排列时，即使切换操作日志的显示顺序，显示时可能不按日期时间顺序排列。



5. 搜索完成后，将在对话框中显示完成信息。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

最新显示

选择最新的操作日志文件中，显示操作日志的一览。



1. 触摸 [最新] 按钮后，即显示操作日志文件中最新的操作日志的一览表。



2. 通过一览，可以确认下列内容。
显示项目：日期
时间
画面 No.
操作类型
更改值

关于操作开关的操作，请参照以下内容。

- 日期升序 / 降序 ➡ (1) 显示顺序切换操作
搜索 ➡ (2) 检索操作

日期	时间	画面No.	操作内容	操作者
07/30	18:19:48	-	应用程序切换	操作日志
07/30	18:19:47	-	应用程序切换	应用程序
07/30	18:19:39	-	应用程序切换	日志
07/30	18:19:34	-	应用程序切换	应用程序
07/30	18:19:34	8-1	触摸屏先：应用程序切换	-
07/30	18:19:22	-	应用程序切换	应用1
07/30	18:19:22	-	应用程序切换	操作
07/30	18:19:22	-	应用程序切换	应用程序

3. 关于显示各操作日志的详细信息的方法，请参照以下内容。

⇒ ■ 一览显示

6.6.5 注意事项

■ 创建 / 删除时的注意事项

(1) 关于创建文件夹 / 文件时的文件夹名与文件名的字符数

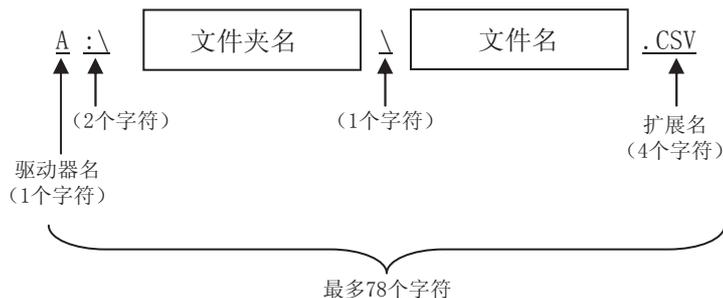
GOT 按以下所示路径来识别文件的位置。

包含完整路径在内的文件夹名、文件名的字符数请设置为 78 个字符以内。

用户可设置的部分仅限于文件夹名和文件名。

(文件夹名和文件名以外的部分会自动添加。)

例) 数据存储设备中保存的 CSV 文件的路径



文件夹有层级时

文件夹名与文件夹名、文件夹名与文件名之间夹有“\”符号。“\”符号也算作 1 个字符。

(2) 关于不可设置的字符串

文件夹名、文件名中无法使用下列字符串。(无论大小写都无法使用。)

·COM1 ~ COM9 ·LPT1 ~ LPT9 ·AUX ·CON
·NUL ·PRN ·CLOCK\$

此外，不可使用下列文件夹名或文件名。

- 以 G2 开头的文件夹名
- 以.(句号)开头的文件夹名以及文件名
- 以.(句号)结尾的文件夹名以及文件名
- 只有.(一个句号)或者..(2个句号)的文件夹名以及文件名

(3) 删除文件夹时

如果文件夹内有文件存在，则无法删除文件夹。

请在删除文件后再删除文件夹。

操作日志信息画面中，不在 GOT 上显示操作日志文件以外的内容。

虽然画面上不显示文件但文件夹仍无法删除时，请通过计算机等确认数据存储设备中是否存在其他文件。

■ 操作时的注意事项

(1) 文件夹 / 文件操作中(创建 / 删除 / 复制 / 文件输出等)的注意事项

GOT 在处理文件夹或文件的过程中，即使打开 SD 卡接口的护盖，仍会执行处理。(例：GOT 在创建文件夹的过程中，即使打开 SD 卡接口的护盖，仍会创建文件夹。)

因此，即使打开 SD 卡接口的护盖，在画面上显示“处理可能需要一定的时间，请稍候。”的信息的期间，也请勿拔出 SD 卡。

6.7 软件包管理

6.7.1 软件包管理的功能

可列表显示各驱动器 (A : 标准 SD 卡、B : USB 驱动器、C : 内置闪存、E : USB 驱动器、F : USB 驱动器、G : USB 驱动器) 中保存的软件包数据。

此外, 还可进行软件包数据的安装、上传、数据检查。

功能	内容	参照章节
安装	可以将 A 驱动器 (标准 SD 卡)、B 驱动器 (USB 驱动器)、E 驱动器 (USB 驱动器)、F 驱动器 (USB 驱动器)、G 驱动器 (USB 驱动器) 中写入的所有软件包数据安装到 C 驱动器 (内置闪存) 中。	■ 安装操作
上载	可将 C 驱动器 (内置闪存) 中的所有软件包数据上传到 A 驱动器 (标准 SD 卡)、B 驱动器 (USB 驱动器)、E 驱动器 (USB 驱动器)、F 驱动器 (USB 驱动器)、G 驱动器 (USB 驱动器) 上。	■ 上传操作
数据检查	可对软件包数据进行数据检查。	■ 数据检查操作

6.7.2 软件包管理的显示操作

The image shows the '数据管理' (Data Management) application interface. On the left, a menu titled '数据管理' contains several options, with '软件包管理' (Software Package Management) highlighted by a hand icon and a callout bubble. A large black arrow points from this menu item to a larger window titled '软件包管理' (Software Package Management).

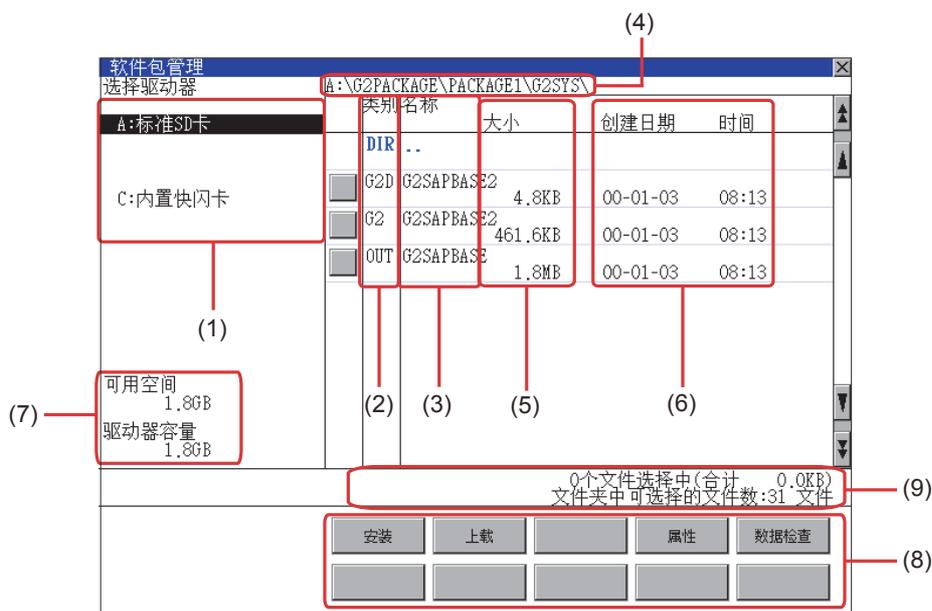
The '软件包管理' window displays a list of software packages. The '选择驱动器' (Select Drive) dropdown is set to 'A:标准SD卡' (A: Standard SD Card). The list shows two packages:

类别名称	大小	创建日期	时间
DIR PACKAGE1		00-01-04	03:24
DIR G2PACKAGE		00-01-03	08:13

A hand icon points to the list with a callout bubble containing the text '操作软件包数据。' (Operate software package data.).

At the bottom of the window, there are buttons for '安装' (Install), '上载' (Upload), '属性' (Properties), and '数据检查' (Data Check). The status bar at the bottom right indicates '0个文件选择中(合计 0.0KB)' and '文件夹中可选择的文件数:2 文件'.

6.7.3 软件包管理的显示示例



编号	项目	内容
(1)	选择驱动器	可以选择要进行文件和文件夹显示的对象驱动器。 未安装 SD 卡时，不显示 [A : SD 驱动器]。 未安装 USB 存储器时，不显示 [B : USB 驱动器]、[E : USB 驱动器]、[F : USB 驱动器]、[G : USB 驱动器]。
(2)	类型	显示所显示的名称是文件还是文件夹。 是文件时显示扩展名，是文件夹时显示为 DIR。
(3)	名称	显示选中的驱动器或文件夹中保存的文件名和文件夹名。 文件名和文件夹名超过 20 个字符时，第 21 个字符开始不显示。
(4)	路径名	显示当前正在显示的驱动器 / 文件夹的路径名。
(5)	大小	显示名称中显示的文件的大小。
(6)	创建日期、时间	显示各文件的创建日期时间。
(7)	驱动器的大小	显示在驱动器选择中选择的驱动器的已使用的大小 / 全体大小。(但是,选择 C 驱动器时仅显示已使用的大小)
(8)	操作开关	各功能的执行开关。
(9)	文件夹 / 文件数	显示当前显示的文件夹和文件的合计数。

6.7.4 软件包管理的操作

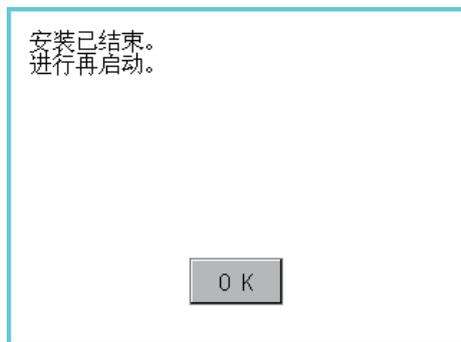
■ 软件包的显示操作



1. 触摸选择驱动器的驱动器后，将显示所触摸的驱动器的起始文件夹中的信息。
2. 触摸文件夹的名称后，将显示所触摸的文件夹内的信息。
3. 触摸名称为 [.] 的文件夹后，将显示上一层文件夹内的信息。
4. 触摸滚动栏的 ▲ ▼ 按钮后，将上下滚动 1 行。
▲ ▼ 触摸 ### 按钮后，将上下滚动 1 个画面。
5. 触摸软件包的名称后，将选中文件并反转显示。
6. 关于安装、上传、数据检查的操作，请参照以下内容。
安装 ➡ ■ 安装操作
上传 ➡ ■ 上传操作
数据检查 ➡ ■ 数据检查操作
7. 触摸 [×] 按钮后，画面关闭。

■ 安装操作

可以将 A 驱动器 (标准 SD 卡)、B 驱动器 (USB 驱动器)、E 驱动器 (USB 驱动器)、F 驱动器 (USB 驱动器)、G 驱动器 (USB 驱动器) 中写入的 BootOS 和 OS 安装到 GOT 中。
(本说明中以使用 A 驱动器为例进行说明。)



1. 将写入有要安装的软件包的数据存储设备安装到 GOT 上。
关于数据存储设备的装卸方法，请参照以下内容。
 ▶ GOT2000 系列主机使用说明书 (硬件篇)
2. 在选择驱动器中触摸 [A : SD 驱动器]。
3. 触摸 [安装] 按钮后，即开始安装。
4. 安装完成后，即弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮后，GOT 将再启动。

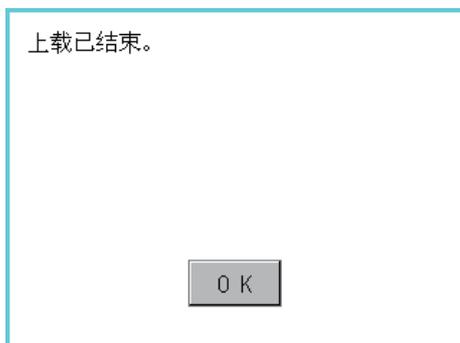
■ 上传操作

可将 C 驱动器 (内置闪存) 中的软件包上传到 A 驱动器 (标准 SD 卡)、B 驱动器 (USB 驱动器)、E 驱动器 (USB 驱动器)、F 驱动器 (USB 驱动器)、G 驱动器 (USB 驱动器) 上。

上传后的数据存储设备可以用于向其他 GOT 安装软件包。

➡ 6. 数据管理

(本说明中以使用 A 驱动器为例进行说明。)



1. 将上传目标所使用的数据存储设备安装到 GOT 上。
关于数据存储设备的装卸方法，请参照以下内容。

➡ GOT2000 系列 主机使用说明书 (硬件篇)

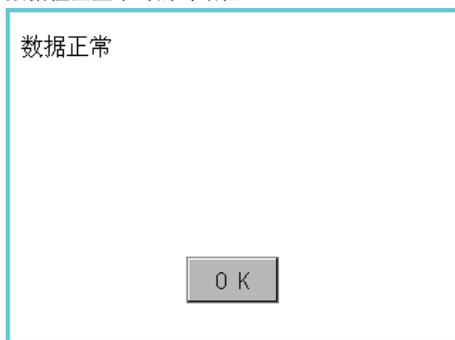
2. 在选择驱动器中触摸 [A : SD 驱动器]。
3. 触摸 [上传] 按钮后，即开始上传。

4. 上传完成后，即弹出左图所示的对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

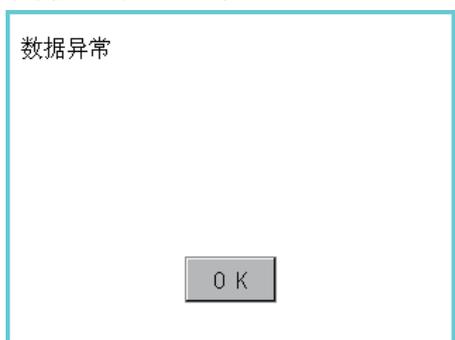
■ 数据检查操作

对选中的软件包进行数据检查。

数据检查正常时的对话框



数据检查异常时的对话框



1. 选中数据检查对象软件包后，请触摸 [数据检查] 按钮。
执行数据检查后，会在左图所示的对话框中显示数据检查结果。
2. 触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

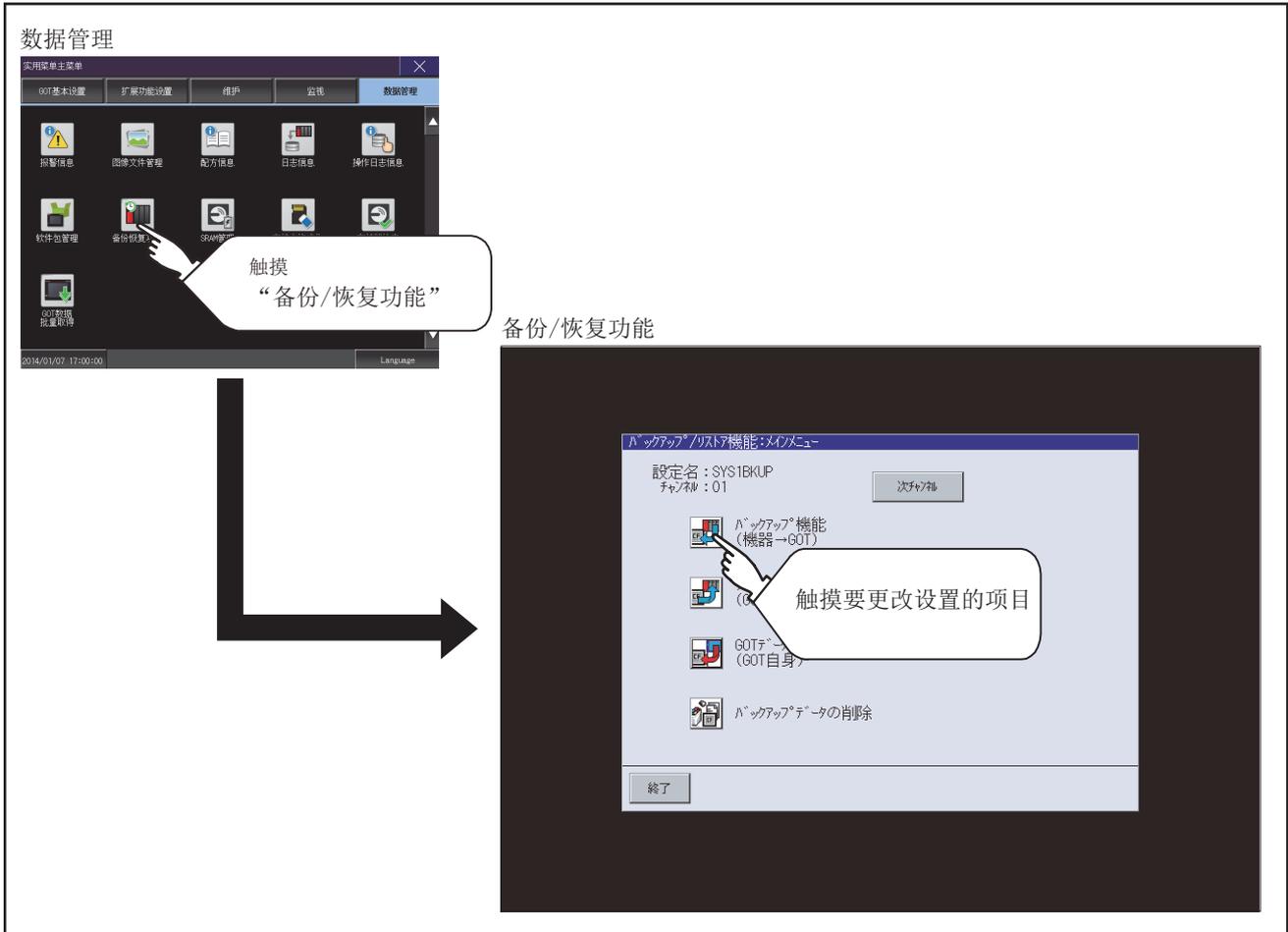
6.8 备份 / 恢复功能

6.8.1 备份 / 恢复功能

可以执行备份和恢复，删除备份数据。
关于备份 / 恢复功能的详细内容，请参照以下手册。

➡ GOT2000 系列主机使用说明书（监视篇）

6.8.2 备份 / 恢复功能的显示操作



6.8.3 备份 / 恢复功能的设置操作

通过备份 / 恢复功能，可以从连接机器向 GOT 执行备份 / 恢复或删除备份数据。
此外，还可统一获取 GOT 数据。
关于备份 / 恢复功能的详细内容，请参照以下手册。

➡ GOT2000 系列主机使用说明书（监视篇）

6.9 SRAM 管理

6.9.1 SRAM 管理的功能

可以进行 SRAM 用户空间的使用状况的确认、备份、恢复和初始化。
关于 SRAM 用户空间中可以使用的功能，请参照以下内容。

➡ GT Designer3 Version1 帮助

6.9.2 SRAM 管理的显示操作

数据管理

实用菜单主菜单

6.01 基本设置 扩展功能设置 维护 监视 数据管理

报警信息 图像文件管理 配方信息 日志信息 操作日志信息

软件管理 备份恢复功能 SRAM管理 存

6.01 数据管理 数据取得

2014/01/07 17:50:00 Language

触摸 “SRAM管理”

SRAM管理

安全機能:メモリ・データ管理:SRAM管理

機能名	設定ID	サイズ	設定名称	作成日	時間
<input type="checkbox"/> 拡張システムアラーム		24.5KB		00-04-30	07:20
<input type="checkbox"/> 拡張ユーザーアラーム	1	20.0KB	ユーザーアラーム1	00-04-30	07:20
<input type="checkbox"/> 拡張ユーザーアラーム	2	0.5KB	ユーザーアラーム2	00-04-30	07:20

0個の項目を選択中(合計: 0.0KB)

SRAM空き領域 455.0KB
SRAM容量 500.0KB

バックアップ/リストア

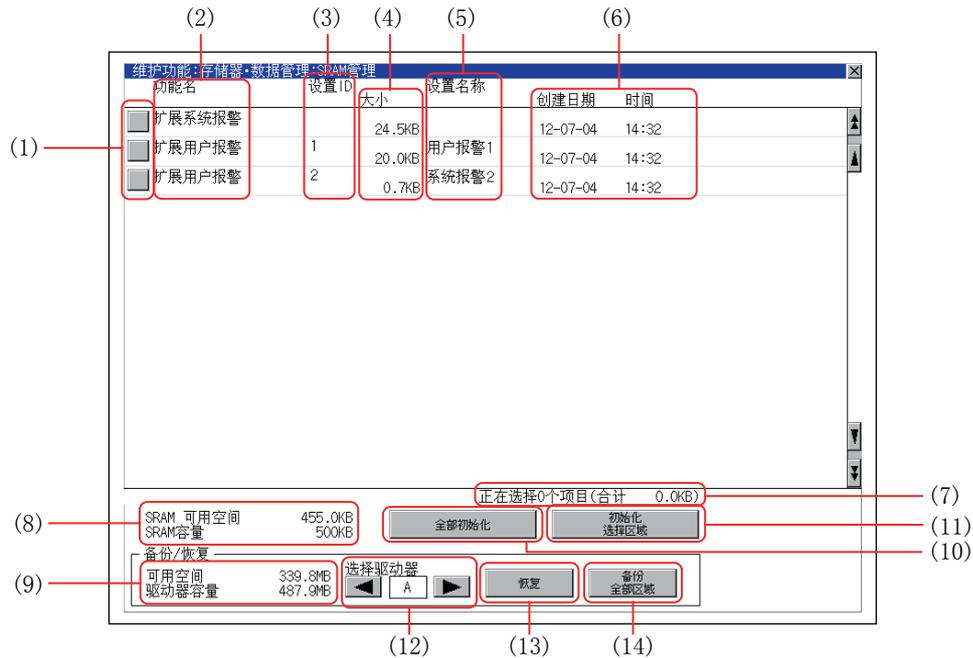
空き領域 486.1MB
ドライブ容量 487.2MB

ドライブ選択 A

全初期化 選択補正 初期化

全領域バックアップ リストア

6.9.3 SRAM 管理的显示示例

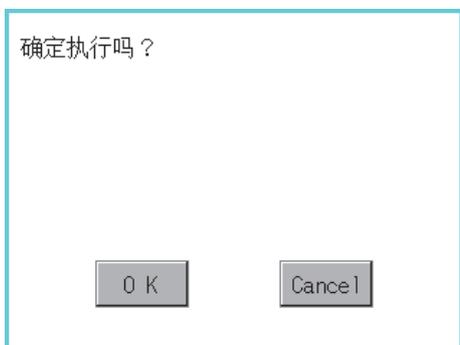
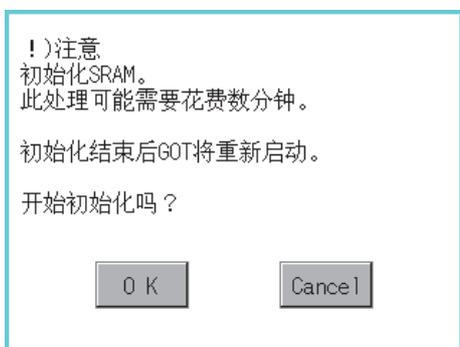


编号	项目	内容
(1)	复选框	触摸即可选择 / 解除项目。
(2)	功能名	按扩展系统报警、扩展用户报警、日志的顺序显示所使用的功能。
(3)	设置 ID	显示设置 ID。不显示扩展系统报警的设置 ID。
(4)	大小	显示功能名中显示的数据的大小。
(5)	设置名称	显示设置名称。在显示框中可显示的范围内显示设置名称。
(6)	创建日期、时间	显示各数据的创建日期时间。
(7)	正在选择 n 个项目	显示当前选择的数据的信息。
(8)	SRAM 可用空间	显示 SRAM 用户空间的当前可用空间大小 / 整体大小。
(9)	可用空间	显示在选择驱动器中选择的驱动器的当前可用空间大小 / 整体大小。
(10)	全部初始化	对 SRAM 用户空间统一进行初始化。
(11)	初始化选择区域	对 SRAM 用户空间的多个区域进行个别选择并初始化。
(12)	选择驱动器	可以切换进行 SRAM 用户空间的备份 / 恢复的驱动器。 仅在安装有 SD 卡、USB 存储器的情况下可以切换下列驱动器。 ·SD 卡 : [A : SD 驱动器] ·USB 存储器 : [B : USB 驱动器]、[E : USB 驱动器]、[F : USB 驱动器]、[G : USB 驱动器]
(13)	恢复	将选中的驱动器中保存的数据保存到 SRAM 用户区域。
(14)	备份全部区域	将 SRAM 用户区域的数据保存到选中的驱动器。

6.9.4 SRAM 管理的操作

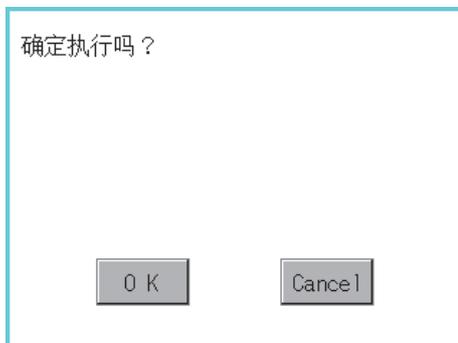
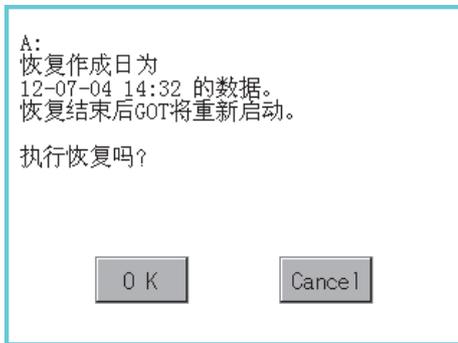
■ 全部初始化、初始化选择空间的操作

(例：触摸了[全部初始化]按钮时的对话框)



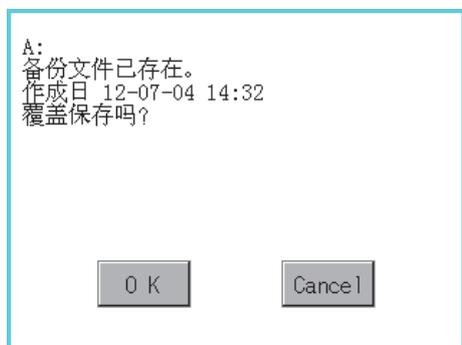
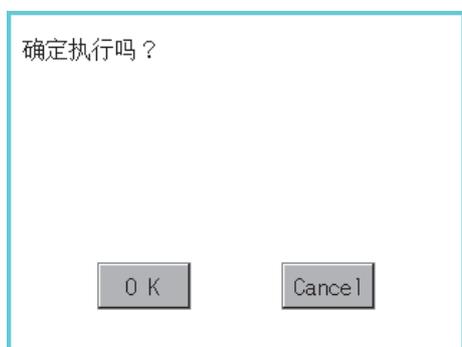
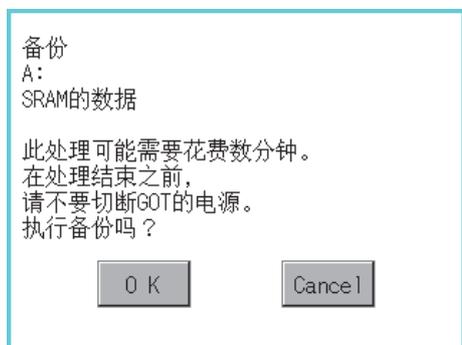
1. 请进行以下任意 1 种操作。
 - 要对 SRAM 用户空间的全部区域进行初始化时触摸 [全部初始化] 按钮。
 - 要对 SRAM 用户空间的任意区域进行初始化时个别选择要初始化的区域的复选框，触摸 [初始化选择区域] 按钮。
2. 触摸上述按钮后，即弹出左侧的对话框。确认对话框的内容，要执行 SRAM 用户空间的初始化时，触摸 [OK] 按钮。要中断 SRAM 用户空间的初始化时，触摸 [Cancel] 按钮。
3. 在步骤 2 中触摸 [OK] 按钮后，为再次确认要初始化 SRAM 用户空间，弹出左侧的对话框。触摸 [OK] 按钮后，即开始初始化。触摸 [Cancel] 按钮后，中断 SRAM 用户空间的初始化。
4. 初始化完成后弹出完成对话框。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭并重新启动。

■ 恢复的操作



1. 要将驱动器中保存的数据恢复到 SRAM 用户空间时
选择保存有数据的驱动器，触摸 [恢复] 按钮。
2. 触摸上述按钮后，即弹出左侧的对话框。
确认对话框的内容，要执行恢复时，触摸 [OK] 按钮。
要中断恢复时，触摸 [Cancel] 按钮。
3. 在步骤 2 中触摸 [确定] 按钮后，为再次确认要执行恢复，弹出左侧的对话框。
触摸 [OK] 按钮后，即开始恢复。
触摸 [Cancel] 按钮后，中断恢复的执行。
4. 恢复完成后弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭并重新启动。

■ 备份全部区域的操作

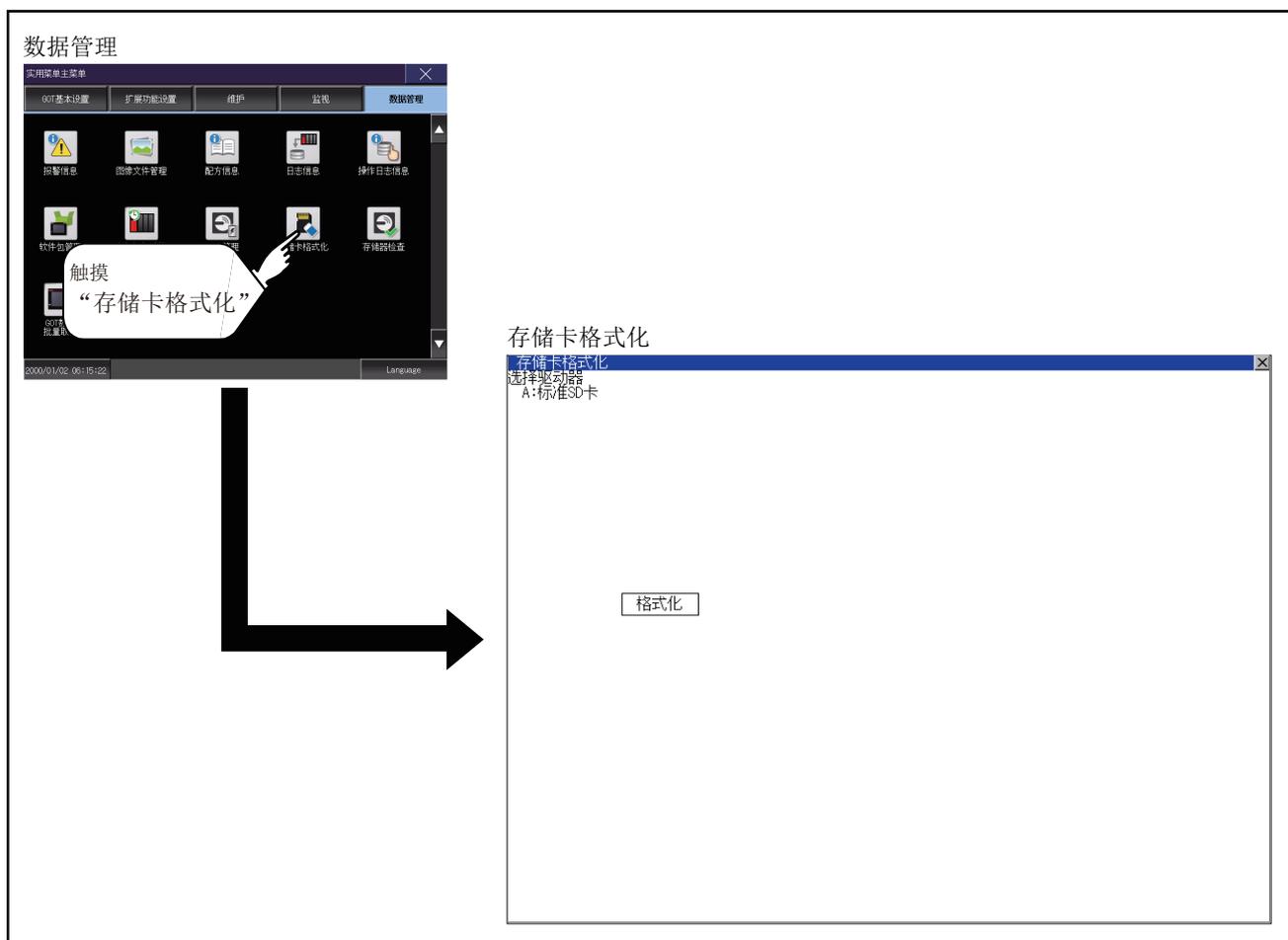


1. 要将 SRAM 用户空间的数据备份到驱动器中时选择保存数据用的驱动器，触摸 [备份全部区域] 按钮。
2. 触摸上述按钮后，即弹出左侧的对话框。确认对话框的内容，要执行备份全部区域时，触摸 [OK] 按钮。要中断备份全部区域时，触摸 [Cancel] 按钮。
3. 在步骤 2 中触摸 [OK] 按钮后，为再次确认要执行备份全部区域，弹出左侧的对话框。触摸 [OK] 按钮后，即开始备份全部区域。触摸 [Cancel] 按钮后，中断备份全部区域的执行。
4. 输出目标文件夹中存在名称相同的文件时，不开始备份全部区域，而是弹出左侧的对话框。触摸 [OK] 按钮后，将覆盖名称相同的文件。触摸 [Cancel] 按钮后，中断备份全部区域的执行。
5. 备份全部区域完成后弹出完成对话框。触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

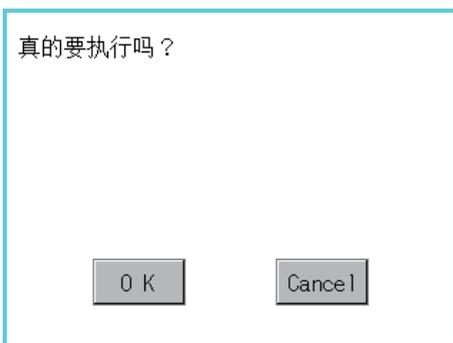
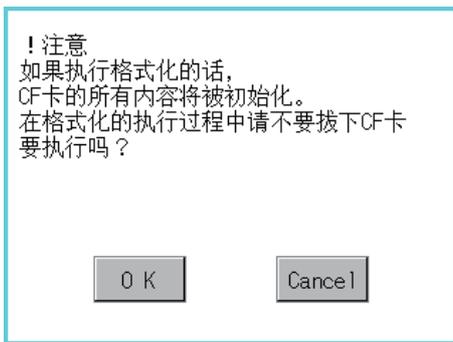
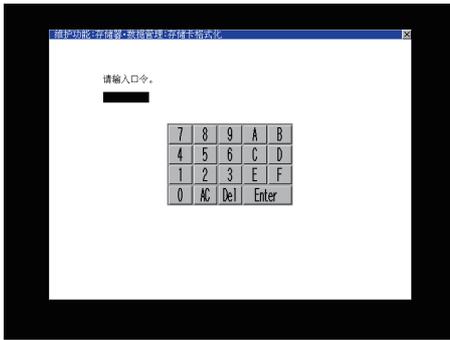
6.10 存储卡格式化

格式化数据存储设备。

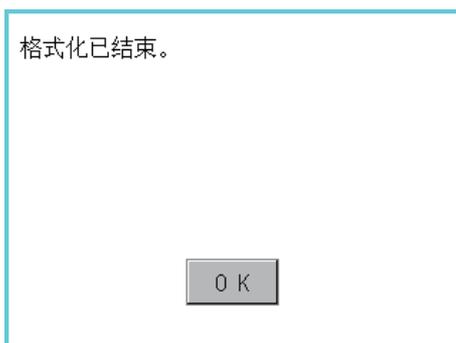
6.10.1 存储卡格式化的显示操作



6.10.2 存储卡格式化的操作



1. 将数据存储设备安装在 GOT 上。
关于数据存储设备的装卸方法，请参照以下内容。
 ➡ GOT2000 系列主机使用说明书（硬件篇）
2. 在选择驱动器中触摸选择要格式化的驱动器。
3. 触摸 [格式化] 按钮后，即弹出密码输入画面。
4. 输入 [1] [1] [1] [1] 并触摸 [Enter] 键后，即弹出左侧的对话框。（密码固定为 1111。）
确认对话框的内容，要执行数据存储设备的格式化时，触摸 [OK] 按钮。
要中断数据存储设备的格式化时，触摸 [Cancel] 按钮。
5. 在步骤 4 中触摸 [OK] 按钮后，即弹出左侧的再次确认对话框。
6. 请再次确认要进行数据存储设备的格式化。
触摸 [OK] 按钮后，即开始格式化。
触摸 [Cancel] 按钮后，中断数据存储设备的格式化。



7. 格式化完成后弹出左侧的完成对话框。
8. 触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

HINT

关于格式化的限制

- 未格式化的数据存储设备请先通过计算机进行格式化之后再在 GOT 中使用。GOT 中无法对未格式化的数据存储设备进行格式化。
- GOT 的格式化不更改数据存储设备的文件系统 (例 : FAT16)。因此将沿用格式化前的文件系统。

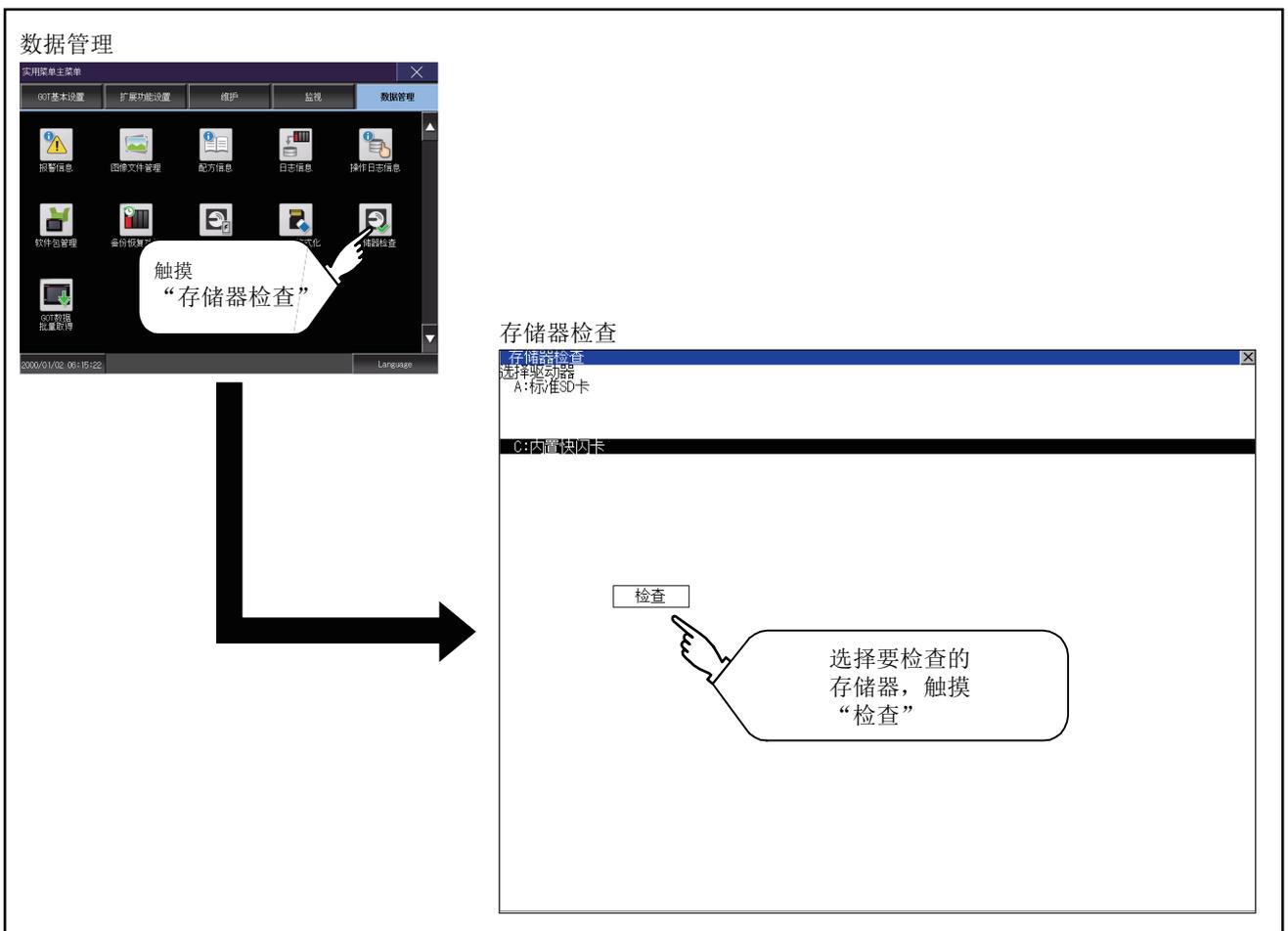
6.11 存储器检查

6.11.1 存储器检查的功能

存储器检查功能会进行 A 驱动器 (标准 SD 卡)、B 驱动器 (USB 驱动器)、C 驱动器 (内置闪存)、E 驱动器 (USB 驱动器)、F 驱动器 (USB 驱动器)、G 驱动器 (USB 驱动器) 的写 / 读检查。

功能	内容
A 驱动器存储器检查	检查 A 驱动器的存储器 (标准 SD 卡) 能否正常读写。
B 驱动器存储器检查	检查 B 驱动器的存储器 (USB 驱动器) 能否正常读写。
C 驱动器存储器检查	检查 C 驱动器的存储器 (内置闪存卡) 能否正常读写。
E 驱动器存储器检查	检查 E 驱动器的存储器 (USB 驱动器) 能否正常读写。
F 驱动器存储器检查	检查 F 驱动器的存储器 (USB 驱动器) 能否正常读写。
G 驱动器存储器检查	检查 G 驱动器的存储器 (USB 驱动器) 能否正常读写。

6.11.2 存储器检查的显示操作



6.11.3 存储器检查的操作

进行存储器的写 / 读检查。

POINT

未显示驱动器时

未显示要检查的驱动器（存储器）时，请参照以下内容进行安装要领和存储器种类的确认。

➡ GOT2000 系列主机使用说明书（硬件篇）

安装等没有问题时，可能是存储器故障。

请更换数据存储设备或内置闪存（C 驱动器）。

关于内置闪存，请就近向三菱电机系统服务（株）咨询。

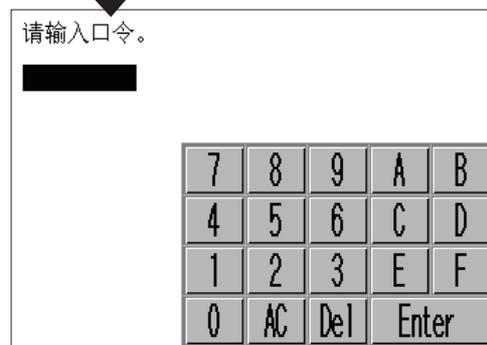
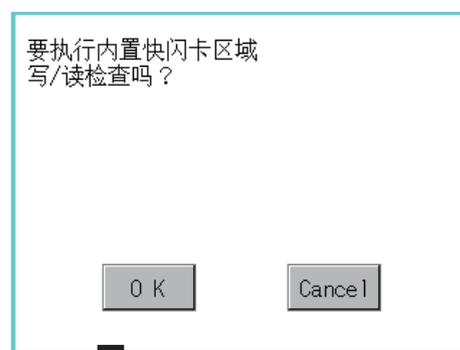
以内置闪存（C 驱动器）为例进行说明。

检查标准 SD 卡（A 驱动器）时先要安装 SD 卡，检查 USB 驱动器（B 驱动器）、（E 驱动器）、（F 驱动器）、（G 驱动器）时先要安装 USB 存储器，之后进行与内置闪存时相同的按键操作。

1. 在存储器检查的设置画面中选择内置快闪卡。
选择 [OK] 按钮后，即弹出数字键窗口。

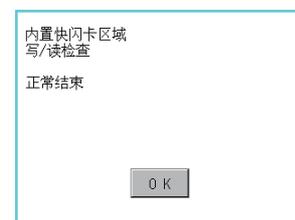
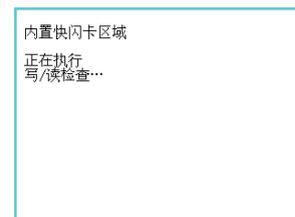
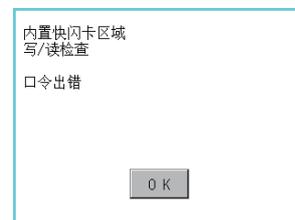
选择 [Cancel] 按钮，则返回初始菜单。

2. 触摸密码 ([5] [9] [2] [0]) 后，触摸 [Enter] 键。
触摸 [Enter] 键后，即执行内置闪存的写 / 读检查，约 10 秒钟后结束。



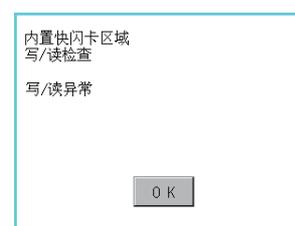
HINT

关于口令的更改
口令无法更改。
口令输入出错时即弹出中断对话框。
触摸 [OK] 后返回存储器检查。



POINT

发现存储器异常时
通过检查发现异常时，将弹出显示异常发生位置的对话框。
发生异常时，请就近向三菱电机系统服务（株）咨询。
触摸 [OK] 后返回存储器检查画面。



6.12 GOT 数据统一取得

6.12.1 GOT 数据统一取得的功能

将 GOT 本体中安装的下列系统应用程序、数据复制到数据存储设备的功能。

- 系统应用程序
(BootOS、基本系统应用程序、通讯驱动程序、扩展系统应用程序)
- 特殊数据
- 工程数据

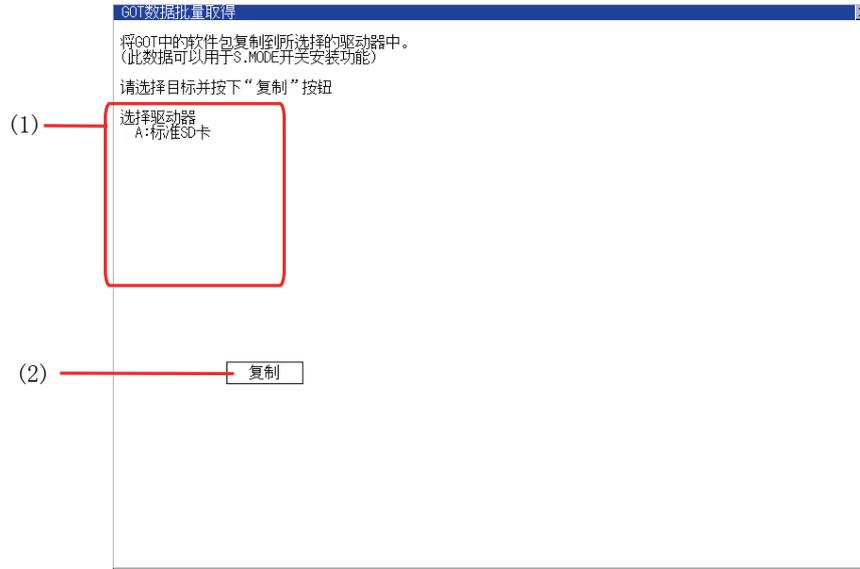
所复制的数据可以用作备份使用或安装到其他 GOT 中以创建相同系统的 GOT。
关于 GOT 的安装功能，请参照以下内容。

➡ 7.3 使用了数据存储设备的 BootOS、系统应用程序的安装

6.12.2 GOT 数据统一取得的显示操作



6.12.3 GOT 数据统一取得的显示示例



编号	项目	内容
(1)	选择驱动器	显示用户可以复制 OS、数据的驱动器。 未安装 SD 卡时，不显示 [A : SD 驱动器]。 即使未安装 USB 存储器，仍旧显示 [B : USB 驱动器]、[E : USB 驱动器]、[F : USB 驱动器]、[G : USB 驱动器]。
(2)	复制	触摸后，开始复制。

6.12.4 GOT 数据统一取得的操作

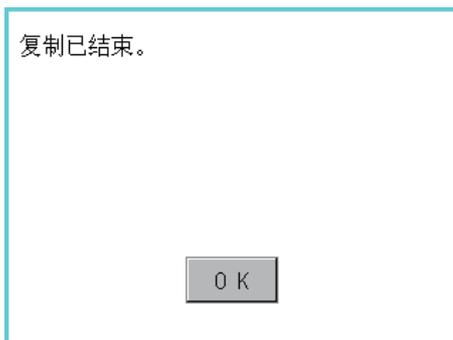
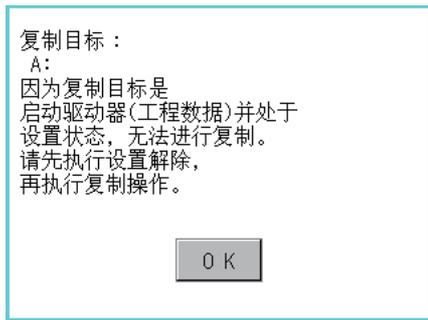
■ GOT 数据统一取得的显示操作

将 GOT 本体中安装的下列系统应用程序、数据复制到数据存储设备中。
(本说明中以使用 A 驱动器为例进行说明。)



1. 触摸 [选择驱动器] 的驱动器后，所触摸的驱动器的名称所在的行变为反转显示。触摸 [复制] 按钮后，即开始复制。

(例：触摸 [复制] 按钮后的对话框)



2. 根据复制目标的状态和备份的状态，显示的内容会有所不同。
请根据所显示的对话框进行操作。

3. 实施系统应用程序、数据的复制，复制完成后会弹出完成对话框。
触摸 [OK] 按钮后，对话框关闭。

HINT

处理时间的标准

根据系统应用程序、数据的容量以及文件结构等条件，处理所需的时间会有所不同。

(参考值)

- 容量为 4M 字节时 : 6 秒左右
- 容量为 12M 字节时 : 18 秒左右

■ 操作时的注意事项

(1) 关于工程数据的复制

工程数据的启动驱动器和复制目标驱动器为同一驱动器时，无法复制工程数据。
启动驱动器和复制目标驱动器为同一驱动器时，请解除设置。

(2) 复制到 GOT 中时

使用通过数据统一取得而创建的数据存储设备将系统应用程序和工程数据复制到 GOT 中时，实用菜单的设置也将被复制。

复制到 GOT 中后，请确认实用菜单的各项设置，根据需要进行更改。

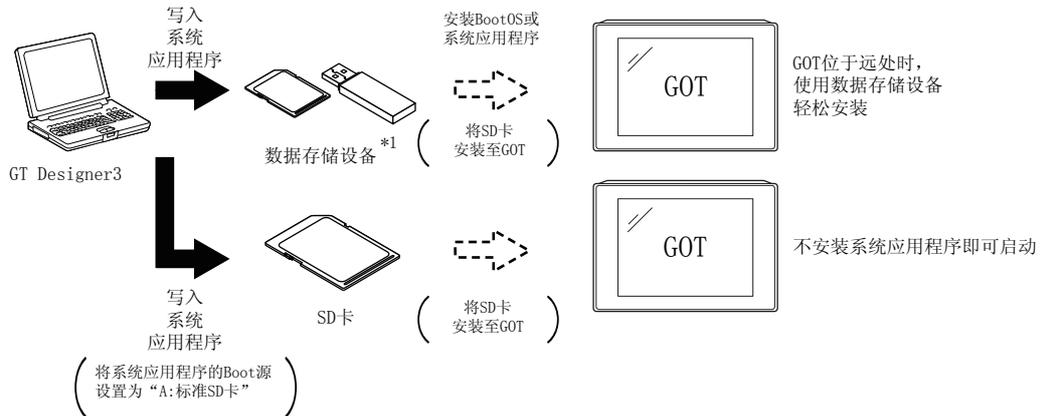
(3) 关于所使用的数据存储设备

进行 GOT 数据统一取得时，数据存储设备中请勿保存其他数据。
保存的其他数据将无法使用。

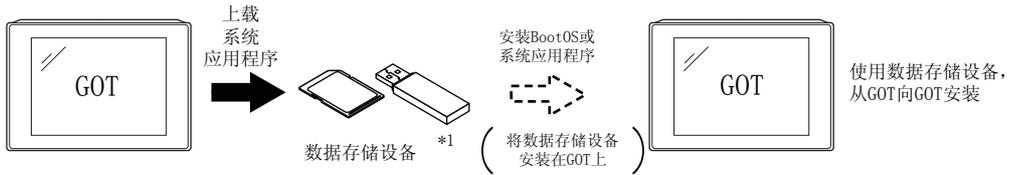
7. BootOS、基本系统应用程序的安装

要执行 GOT 的实用菜单，需要在 GOT 的 C 驱动器（内置闪存）中安装 BootOS、系统应用程序，或将系统应用程序的 Boot 源设置为 [A：标准 SD 卡] 并安装写入有系统应用程序的 SD 卡。
(GOT 出厂时已安装有 BootOS。不需要进行 BootOS 版本升级时，无需进行 BootOS 的安装操作。)
本章中，将对使用了 GOT 的安装进行说明。

GT Designer3→数据存储设备/→GOT



GOT→数据存储设备/→GOT



*1 使用 USB 存储器进行安装时，需要安装目标 GOT 中事先安装有系统应用程序。

关于使用 GT Designer3 的安装，请参照以下内容。

➡ GT Designer3 Version1 帮助

7.1 需要安装的 BootOS、基本系统应用程序

要执行实用菜单，需要下列 BootOS、基本系统应用程序。

系统应用程序名	功能概要
BootOS	GOT 的控制和计算机与 GOT 间的通讯所必需的 OS。 出厂时已经安装。 (还可以从 GT Designer3 或 SD 卡进行安装。安装后 GOT 将被初始化，恢复到出厂时的状态。要重新安装 BootOS 时，需要 GOT 中事先安装有基本系统应用程序。)
系统应用程序	GOT 的监视功能、系统应用程序 / 工程数据的安装与删除、触摸键的控制、画面 / 导航的显示功能等用来驱动 GOT 动作的系统应用程序。 显示和操作用户自制画面、实用菜单画面所必需的系统应用程序。 出厂时 GOT 中未安装。 请从 GT Designer3 或数据存储设备进行安装。

7.2 BootOS、系统应用程序的安装前准备

使用了 GOT 的安装中，需要事先存储有 BootOS、系统应用程序的数据存储设备。
将 BootOS、系统应用程序写入到数据存储设备的方法有以下 3 种。

- (1) 从 GT Designer3 “传送到存储卡” 的方法
 - ➡ GT Designer3 Version1 帮助
- (2) 从其他 GOT(已安装 BootOS、系统应用程序) 上传的方法
 - ➡ 6. 数据管理
- (3) 使用将系统应用程序的 Boot 源设置为 A 驱动器的 SD 卡的方法
 - ➡ GT Designer3 Version1 帮助

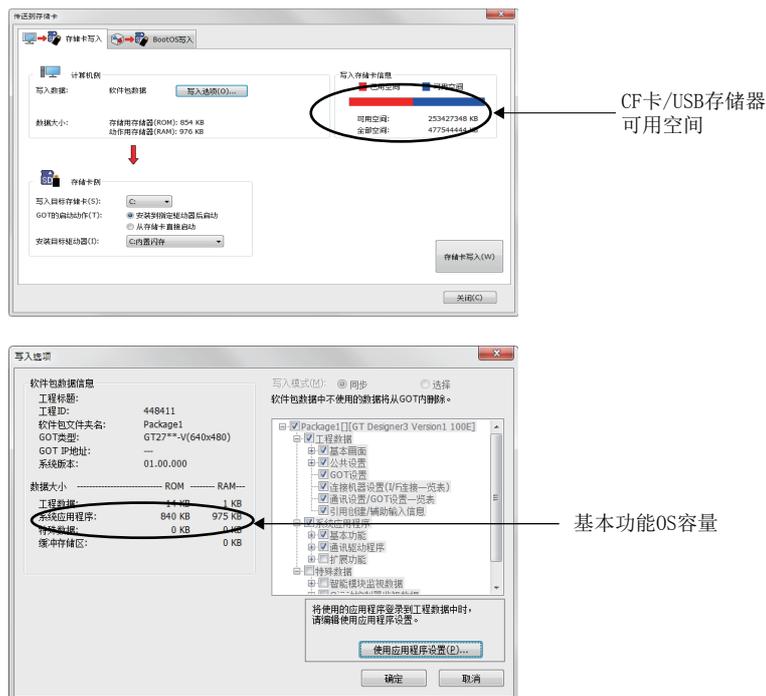
POINT

将 BootOS、系统应用程序等写入到数据存储设备时的注意事项

将 BootOS、系统应用程序等写入到数据存储设备时，请务必通过其他 GOT 的实用菜单或 GT Designer3 执行写入。
从 GOT 的实用菜单上传或从 GT Designer3 以外执行了复制的数据存储设备无法正确安装到 GOT 中。

此外，请注意数据存储设备的可用空间。

关于 BootOS、系统应用程序的可用空间，可以通过 GT Designer3 的 [写入存储卡]、[写入选项] 进行确认。



7.3 使用了数据存储设备的 BootOS、系统应用程序的安装

使用了数据存储设备的 BootOS、系统应用程序的安装方法有以下 2 种。

(1) 在 GOT 电源接通时安装的方法

 ▶▶ 7.3.1 在 GOT 电源接通时安装的方法

在 GOT 电源接通时，将数据存储设备中存储的系统应用程序及工程数据全部传送至 GOT。该安装方法在如下所示情况下有效。

- 无法显示 GOT 的实用菜单时
- 未安装系统应用程序时

(2) 使用数据管理功能 (实用菜单) 进行安装的方法

 ▶▶ 7.3.2 使用数据管理功能 (实用菜单) 进行安装的方法

通过实用菜单的操作，选择数据存储设备中存储的系统应用程序及工程数据并传送至 GOT。

POINT

安装 BootOS、系统应用程序时的注意事项

(1) 同时安装 BootOS 和系统应用程序时

请在 BootOS 安装完成后再安装系统应用程序。安装 BootOS 后，GOT 的内置快闪卡会被初始化，恢复到出厂时的状态。(系统应用程序及工程数据会被删除。)

GOT 出厂时已安装有 BootOS。不进行 BootOS 版本升级时，无需安装 BootOS。

(2) 使用数据存储设备复制工程数据时

安装 BootOS、系统应用程序后请下载工程数据。
此时，使 GOT 内的系统应用程序与创建工程数据的系统应用程序的版本一致。

(3) 数据存储设备中存在系统应用程序和工程数据时 (使用 GT Designer3 时)

按下 S.MODE 开关进行安装时，将在系统应用程序安装完成后下载工程数据。
通过实用菜单安装时，系统应用程序的安装和工程数据的下载请在各自的操作画面中进行。

(4) 安装无法中断。

安装 BootOS、系统应用程序的过程中请勿进行下列操作。
否则安装可能会失败，导致 GOT 不动作。

- 切断 GOT 的电源
- 按下 GOT 的复位按钮
- 打开 SD 卡接口的护盖
- 拆卸数据存储设备

安装失败，GOT 不动作时，请进行以下处理。

- BootOS 的安装失败时：
按照弹出对话框的提示触摸画面，重新启动 GOT。
重新启动后，GOT 将被初始化，恢复至出厂状态。
- 基本系统应用程序的安装失败时：
请安装 BootOS。

 ▶▶ 7.3.1 在 GOT 电源接通时安装的方法

7.3.1 在 GOT 电源接通时安装的方法

根据 GOT 中的基本系统应用程序的安装状态，显示的信息会有所不同。当弹出操作请求画面时，请根据画面上的指示来进行操作。

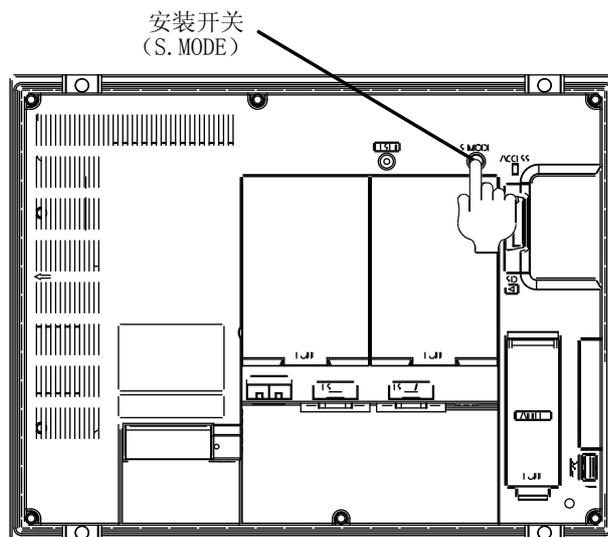
POINT

关于按下 S.MODE 开关的安装

使用将 OS 的 Boot 源设置为 A 驱动器的数据存储设备时，无法通过按下 S.MODE 开关进行安装。

■ 操作步骤

S.MODE 开关位于 GOT 背面的下示位置。

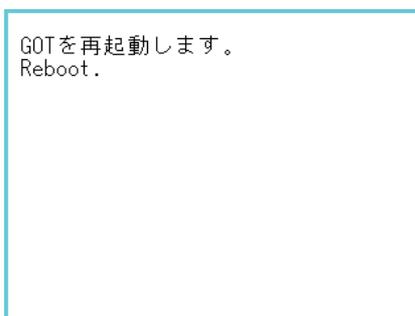


(1) 通过 SD 卡安装时

1. 请切断 GOT 的电源，并将存有 BootOS 或系统应用程序、工程数据的 SD 卡安装到 GOT 的 SD 卡接口上。
2. 请关闭 GOT 的 SD 卡接口护盖。
3. 接通 GOT 的电源。
请在按住 GOT 背面的安装开关 (S.MODE 开关) 的状态下，接通 GOT 的电源。(单点按压安装功能)
4. BootOS、系统应用程序被安装到内置闪存中。
在安装过程中，SD 卡访问 LED 亮灯。
当 SD 卡访问 LED 亮灯时，请勿拔出 SD 卡或切断 GOT 的电源。

正在执行安装…

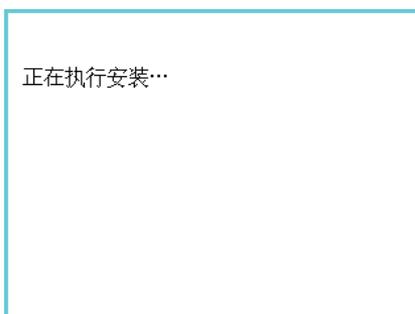
5. 安装完成后，将自动重新启动。
(系统应用程序安装完成时，触摸 **OK** 按钮即重新启动。)



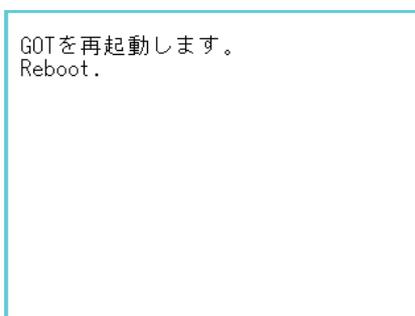
6. 在确认已正常重新启动、且 SD 卡访问 LED 熄灭后，请将 SD 卡从 GOT 的 SD 卡接口上拔出。

(2) 通过 USB 存储器安装时

1. 请切断 GOT 的电源，并将存有 BootOS 或系统应用程序、工程数据的 USB 存储器安装到 GOT 的 USB 接口上。
BootOS 不能与系统应用程序、工程数据存在同一个 USB 存储器上。
2. 接通 GOT 的电源。
请在按住 GOT 背面的安装开关 (S.MODE 开关) 的状态下，接通 GOT 的电源。(单点按压安装功能)
3. BootOS、系统应用程序被安装到内置闪存中。
在安装过程中，USB 存储器的访问指示灯亮灯。
当 USB 存储器的访问指示灯亮灯时，请勿拔出 USB 存储器或切断 GOT 的电源。



4. 安装完成后，将自动重新启动。
(系统应用程序安装完成时，触摸 **OK** 按钮即重新启动。)



5. 在确认已正常重新启动、且 USB 存储器的访问指示灯熄灭后，请将 USB 存储器从 GOT 的 USB 接口上拔出。
关于 USB 存储器的拔出方法，请参照以下内容。

⇒ 4.2.3 USB device 状态显示的操作

7.3.2 使用数据管理功能 (实用菜单) 进行安装的方法

关于数据管理功能的详细内容，请参照以下内容。

6. 数据管理

POINT

执行数据管理功能时的注意事项

要执行数据管理功能时，需要事先在 GOT 中安装系统应用程序，因此在购买 GOT 后首次安装 BootOS、系统应用程序时，无法使用本功能。

请通过以下 2 种方法安装系统应用程序。

- (1) 通过 GT Designer3 安装的方法
- (2) 在 GOT 电源接通时安装的方法

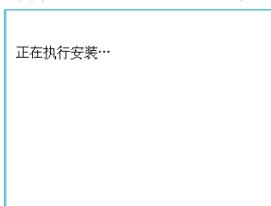
操作步骤

(1) 通过 SD 卡安装时

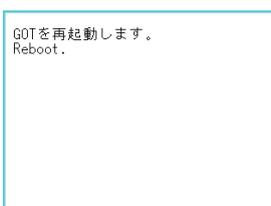
1. 请将存有 BootOS、系统应用程序、工程数据的 SD 卡安装到 GOT 的 SD 卡接口上。
2. 请关闭 GOT 的 SD 卡接口护盖。
3. GOT 上显示数据管理功能画面 (实用菜单)，请从 SD 卡向 GOT 中安装 BootOS、系统应用程序。



4. 在安装过程中，SD 卡访问 LED 亮灯。
当 SD 卡访问 LED 亮灯时，请勿打开 SD 卡接口护盖或切断 GOT 的电源。



5. 安装完成后，将自动重新启动。



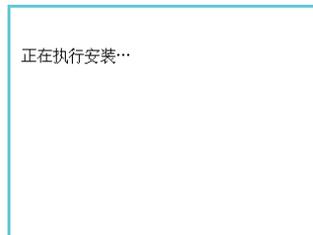
6. 在确认已正常重新启动、且 SD 卡访问 LED 熄灭后，请将 SD 卡从 GOT 的 SD 卡接口上拔出。

(2) 通过 USB 存储器安装时

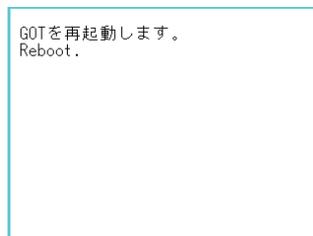
1. 请将存有 BootOS、系统应用程序、工程数据的 USB 存储器安装到 USB 接口上。
2. GOT 上显示数据管理功能画面 (实用菜单), 请从 USB 驱动器向 GOT 中安装基本系统应用程序。



3. 在安装过程中, USB 存储器的访问指示灯亮灯。
当 USB 存储器的访问指示灯亮灯时, 请勿拔出 USB 存储器或切断 GOT 的电源。



4. 安装完成后, 将自动重新启动。



5. 在确认可以正常重新启动后, 请确认 USB 存储器的访问指示灯熄灭。
显示 GOT 的 USB 设备状态画面, 请将 USB 存储器从 USB 接口上拔出。

⇒ 4.2.3 USB device 状态显示的操作

7.4 BootOS、基本系统应用程序的版本不同时

(1) 安装 BootOS 时

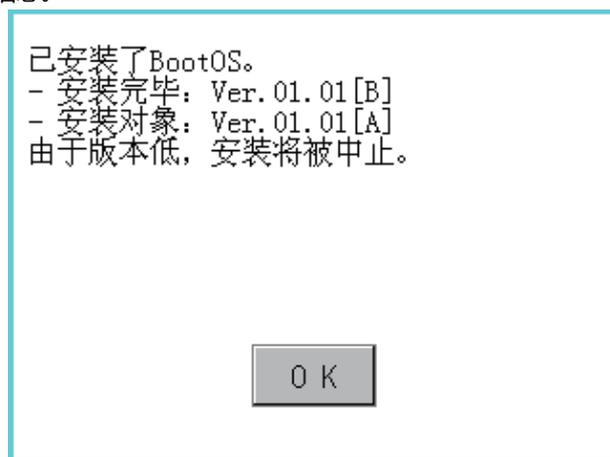
GOT 在安装 BootOS 时，会对已安装的 BootOS 与要安装的 BootOS 进行版本对比。

要安装的 BootOS 版本更低时，为防止改写会执行以下动作。

(从 GT Designer3 安装时计算机的画面上会显示信息。

请根据显示进行操作。)

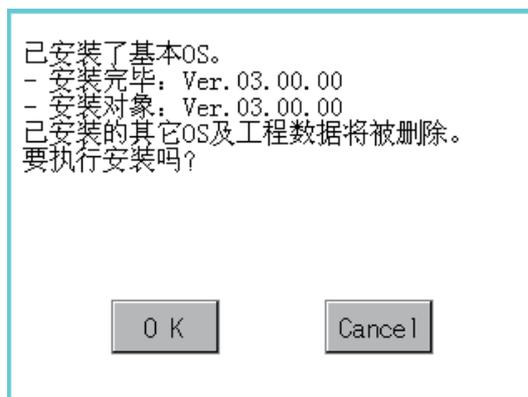
- (a) 数据存储设备中仅存储有 BootOS 时
弹出不可安装信息。



请触摸 **OK** 按钮，中止安装。

中止安装后，执行重新启动。

- (b) 数据存储设备中存储有 BootOS、系统应用程序时
会跳过 BootOS 的安装，从系统应用程序的安装开始进行处理。
GOT 中已经安装有系统应用程序的情况下将弹出以下信息。

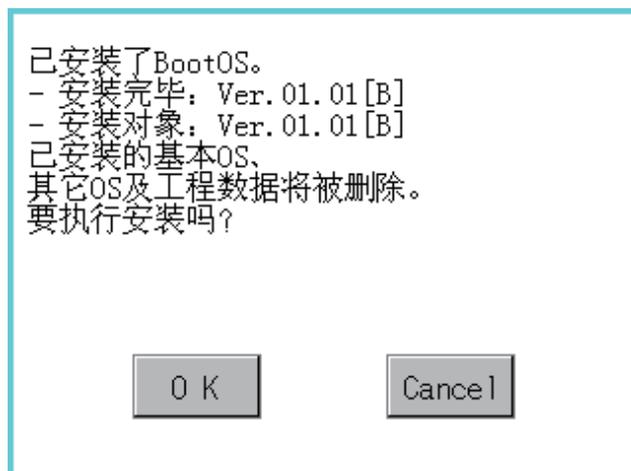


触摸 **OK** 按钮后，即执行安装。

触摸 **Cancel** 按钮后，即中止安装。

执行或中止安装后，执行重新启动。

- (c) 与数据存储设备内的存储数据（前述 (a)、(b) 的条件）无关，版本相同或更新时会弹出显示版本信息和选择是否继续的对话框。



< 从数据存储设备安装了 BootOS 时的 GOT 画面 >

触摸 **OK** 按钮后，即执行安装。

触摸 **Cancel** 按钮后，即中止安装。

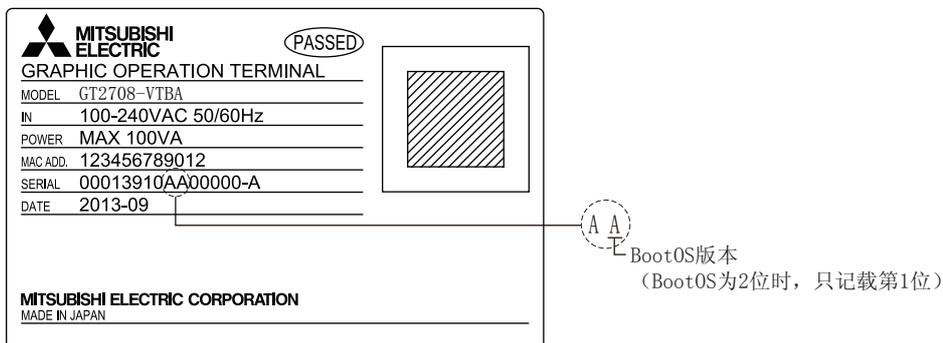
- (2) 安装系统应用程序时
 安装系统应用程序时，请使各系统应用程序的版本一致。
 各系统应用程序的版本不一致时，无法安装系统应用程序。



POINT

BootOS、系统应用程序的版本确认方法

产品出厂时 GOT 中已安装的 BootOS 的版本请通过 GOT 背面的额定铭牌进行确认。



修订记录

※ 使用说明书编号记载于本使用说明书封底的左下角。

印刷日期	※ 使用说明书编号	修改内容
2013 年 9 月	SH(NA)-081203CHN-A	第一版印刷：对应 GT Designer3 Version1.100E
2013 年 11 月	SH(NA)-081203CHN-B	对应 GT Works3 Version1.104J <ul style="list-style-type: none"> • 修正安全注意事项 • 修正本手册中使用的简称 / 总称 • 对应无线局域网连接 (近期对应) • 修正以太网的设置
2014 年 1 月	SH(NA)-081203CHN-C	对应 GT Works3 Version1.108N <ul style="list-style-type: none"> • 更改 IP 地址重复时的操作方法

本书并不对工业知识产权或其它任何种类权利的实施予以保证，也不承诺实施权。此外，对于因使用本书中记载的内容而造成的工业知识产权方面的各种问题，本公司恕不承担任何责任。

GOT 是三菱电机株式会社的注册商标。

Microsoft、Windows、Windows NT、Windows Server、Windows Vista、Windows 7 是美国 Microsoft Corporation 在美国以及其他国家的注册商标或商标。

Adobe、Adobe Reader 是 Adobe Systems Incorporated 的注册商标。

Pentium、Celeron 是 Intel Corporation 在美国以及其他国家的商标及注册商标。

Ethernet 是美国 Xerox Corporation 的注册商标。

MODBUS 是 Schneider Electric SA 的注册商标。

VNC 是 RealVNC Ltd. 在美国以及其他国家的注册商标。

本手册中出现的其他公司名、产品名均为各公司的商标或注册商标。

GOT2000系列 主机使用说明书(实用菜单篇)

三菱电机自动化(中国)有限公司

网址: <http://www.meach.cn/>

上海: 上海市虹桥路1386号三菱电机自动化中心
邮编: 200336 电话: (021) 2322 3030 传真: (021) 2322 3000

北京: 北京市建国门内大街18号恒基中心办公楼第一座908室
邮编: 100005 电话: (010) 6518 8830 传真: (010) 6518 8030

成都: 成都市滨江东路9号B座成都香格里拉中心办公楼4层401A,
407B&408单元
邮编: 610021 电话: (028) 8446 8030 传真: (028) 8446 8630

深圳: 深圳市福田区金田南路大中华国际交易广场25层2512-2516室
邮编: 518034 电话: (0755) 2399 8272 传真: (0755) 8218 4776

大连: 大连市经济技术开发区东北三街5号
邮编: 116600 电话: (0411) 8765 5951 传真: (0411) 8765 5952

天津: 天津市河西区友谊路50号友谊大厦B区2门801-802室
邮编: 300061 电话: (022) 2813 1015 传真: (022) 2813 1017

南京: 南京市中山东路90号华泰大厦18楼S1座
邮编: 210002 电话: (025) 8445 3228 传真: (025) 8445 3808

西安: 西安市南二环西段21号华融国际商务大厦A座16-F
邮编: 710061 电话: (029) 8230 9930 传真: (029) 8230 9630

广州: 广州市海珠区新港东路1068号中洲中心北塔1609室
邮编: 510335 电话: (020) 8923 6730 传真: (020) 8923 6715

东莞: 东莞市长安镇锦厦路段镇安大道聚和国际机械五金城C308室
邮编: 523852 电话: (0769) 8547 9675 传真: (0769) 8535 9682

沈阳: 沈阳市沈河区团结路9号华府天地第5幢1单元14层6室
邮编: 110013 电话: (024) 2259 8830 传真: (024) 2259 8030

武汉: 武汉市汉口建设大道568号新世界国贸大厦1座46层18号
邮编: 430022 电话: (027) 8555 8043 传真: (027) 8555 7883

型号	GOT2000-U-UTILITY-C
型号 代码	1D7MK5
SH(NA)-081203CHN-C(1401)MEE	

 **MITSUBISHI ELECTRIC CORPORATION**

网址: <http://www.MitsubishiElectric.com.cn/>